

CRISTIANO SANTOS GONÇALVES

Tech Lead & Desenvolvedor Front End

Alagoinhas, Bahia
+55 75 98110-1208
kristiano.gon@gmail.com
<https://github.com/crisgon>

SOBRE

Olá! Sou **Tech Lead**, desenvolvedor Front End na [Zak](#), bacharel em Sistemas de Informação pela Universidade do Estado da Bahia e um grande amante de CSS, HTML, JS. Atualmente tenho focado meus esforços no uso de React e Typescript e de vez enquanto escrevo no meu [blog](#).

HABILIDADES TÉCNICAS

Front End

- Html (Pug)
- Css (Styled Components, CSS Modules, Sass e Styluss)
- Design Responsivo (Mobile First)
- Javascript e Typescript
- Vue Js, Vuex
- React JS, Next, Mobx, Redux
- Gatsby
- Git

Backend

- Node Js
- Express
- Postgres
- Sequelize

Design

- Corel Draw
- Inkscape
- Photoshop
- Figma

EXPERIÊNCIA

Tech Lead & Desenvolvedor Front End - [Zak](#) (06/2021 - atual)

Gerenciamento do time seguindo todos os rituais e padrões ágeis.
Feedbacks, PDIs e 1:1s regulares, planejamento de roadmaps com o time de produto.

Desenvolvimento do dashboard do produto [Zak](#).

Principais tecnologias utilizadas: React JS, TypeScript, MobX, JavaScript, Sass, GraphQL.

Desenvolvedor Front End - [Zak](#) (04/2021 - 12/2021)

Desenvolvimento do dashboard do produto [Zak](#).

Principais tecnologias utilizadas: React JS, TypeScript, MobX, JavaScript, Sass, GraphQL.

Desenvolvedor Front End - [Cubos Tecnologia](#) (12/2018 - 03/2021)

Desenvolvimento do dashboard do produto [Zak](#).

Principais tecnologias utilizadas: React JS, TypeScript, MobX, JavaScript, Sass, GraphQL.

Desenvolvedor Front End - [Let's Sistemas](#) (07/2018 - 12/2018)

Desenvolvimento de Sites e Dashboards atuando no FrontEnd.

Principais tecnologias utilizadas: VUE JS, JavaScript, HTML5 e CSS3.

Desenvolvedor Front End - [Tecno System Empresa junior](#) (12/2012 - 05/2018)

Membro da empresa, exercendo as seguintes funções:

Desenvolvimento de identidade visual.

Criação de Wireframes.

Desenvolvimento de Sites e Sistemas atuando no FrontEnd.

Principais tecnologias utilizadas: HTML5, CSS3 e JavaScript.