# OpenCore 实现 Hibernation = 25

# config设置 (0.8.7 以上版本)

- Booter\Quirks\DiscardHibernateMap = YES
- Misc\Boot\HibernateMode = NVRAM
- Misc\Boot\HibernateSkipsPicker
  - = NO 休眠 唤醒时显示 oc 引导界面
  - o = YES 休眠 唤醒时跳过 oc 引导界面
- UEFI\ReservedMemory\1\Enabled = YES (和 CSM 有关)
- 尽可能启用 Booter\DevirtualiseMmio 和注入 Booter\MmioWhitelist 列表,虽然有些机器可能不需要。
- 关于 睡眠、休眠 的定义以及 hibernatemode 模式介绍见 附件1
- 有关 DevirtualiseMmio 和 MmioWhitelist 方面的内容见 附件2

## 配置电源参数

- 交流电源:【允许睡眠】,主要参数:
  - hibernatemode = 0
  - o standby = 0
  - o autopoweroff = 0
- 电池电源: 【允许休眠】, 主要参数:
  - hibernatemode = 25
  - o standby = 1
  - autopoweroff = 1
- 其他电源参数详见「 双击设置 **睡眠** 模式25.command 」
- 双击执行「 双击设置 睡眠 模式25.command 」,重启后生效

## 安装 <u>HibernationFixup.kext</u>

• 安装 HibernationFixup.kext 并正确添加相关内容到 config.plist

下载地址: <a href="https://github.com/acidanthera/HibernationFixup">https://github.com/acidanthera/HibernationFixup</a>

● 启动项 boot-args 添加参数 hbfx-ahbm=7

注1:关于 <u>HibernationFixup.kext</u> 详细用法见其 README: <a href="https://github.com/acidanthera/HibernationFixup/blob/master/README.md">https://github.com/acidanthera/HibernationFixup/blob/master/README.md</a>

注2: 重置 NVRAM 才能使 boot-args 添加的参数生效

#### 唤醒

● 交流电源: 睡眠 唤醒

● 电池电源: 休眠 唤醒

• 唤醒按键:

○ **睡眠** 唤醒: 「电源键」、「开盖」、<del>「鼠标」</del>

○ 休眠 唤醒: 「电源键」

• 休眠 唤醒说明:

目前,**休眠** 唤醒过程无任何提示信息,即:无 "苹果" 图标、无 "进度条",这个状态持续的时间随机器不同而不同,大约和开机时间相同。唤醒后有概率出现花屏,2~3秒恢复正常。

### 相关说明

- **休眠** 文件为 1.07GB(参考)的 *隐藏文件: <u>/private/var/vm/sleepimage</u>* (默认情况下)。下列命令可显示、 隐藏 *隐藏文件* 
  - 。 显示 *隐藏文件*: defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles -boolean true ;killall Finder
  - 。 隐藏 隐藏文件: defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles -boolean false ;killall Finder
- 如果打算重回 **hibernatemode** = 0,请执行「*双击设置 睡眠 模式0.command* 」。依此操作 **休眠** 文件仍然存在并不能被彻底删除,须重新启动系统后再执行一次「*双击设置 睡眠 模式0.command* 」。
- 如果发生了【 电脑关机是因为发生了问题 】,请前往 控制台 -> 诊断报告 ,搜索 Sleep Wake Failure 日志 并将其删除。
- 对于 Ventura 系统,在 "关于本机" -> "更多信息" -> "系统报告" -> "电源" 下面有一个 **下一个计划的事件**,这个事件包括多个 **计划安排**,这些 **计划安排** 可能会导致系统在睡眠期间被 RTC (Alarm) 随机唤醒。如何阻止它们请参考 **附件3**。如果你没有这方面问题请忽视它。