

# Validação, Verificação e Testes de SW

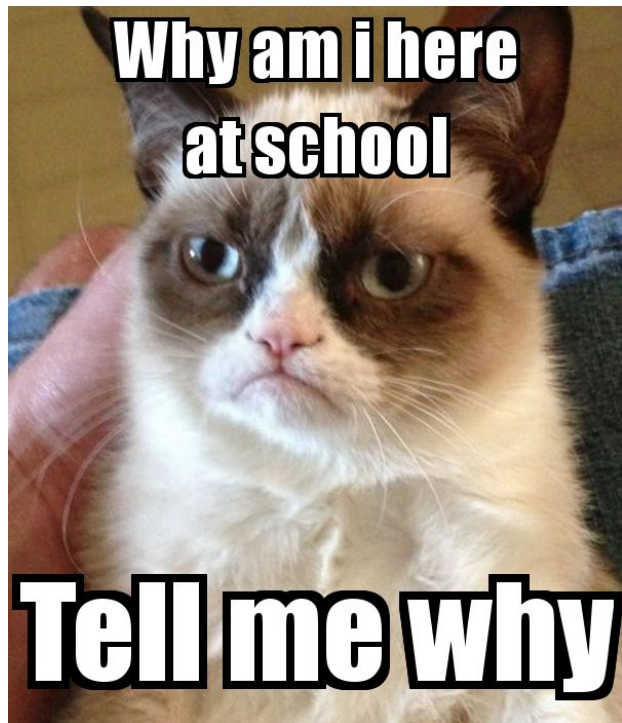
Daniel Fireman  
danielfireman@gmail.com



# Sobre este que vos fala

- IFAL, UFCG, UFMG
- Google:
  - Software Engineer Intern, NYC, '08: Google Checkout
  - **Software Engineer in Tests**, ZRH, '09-'11: Testes de Integração
  - Software Engineer, BH, '11-'15: Orkut, Google+, Google My Business, Core Frameworks
- Entusiasta de educação, agoniado, falador e metido a corredor
- Interessado em computação na nuvem, alto desempenho, escalabilidade, arquitetura, Golang, teste e design de software

Por que vocês estão aqui?



[Fonte](#)

# Carreiras relacionadas

- Engenheiro de Software em Testes
- {Engenheiro, Analista, Especialista} de/em Testes
- Testador (QA)
- Engenheiro de Release
- Engenheiro de Automação de Infraestrutura
- Engenheiro de Automação de Testes
- ...

# Por que estou aqui?

- Facilitar o aprendizado
  - Interatividade!
- Intermediar discussões
- Passar um pouco da experiência que adquiri nesses anos na indústria
- Código! Código! Código!
- Avaliar :(

# Sobre o curso

- Aulas: 17/10/2015, 07/11/2015, 14/11/2015, de 08:00 às 18:00

## Ementa (bem resumida)

- Software nos dias de hoje
- Inspeção
- Testes (muitos testes)
- Estratégias de Testes no mundo de microserviços
- Integração e Verificação Contínua
- Validação e Release
- ... Muito mais!

# Avaliação

- Provas
  - 45 min, manhã da aula 2 e 3
  - 9 questões objetivas e 1 aberta (respostas tipo tweets)
  - 5 pontos cada
- Trabalho
  - Funcionalidade, experiência prática, pontos fracos X pontos fortes e discussões
  - 4 pontos extras! :D
  - [Distribuição e Temas](#)
- Nota Final:  $\text{Min}(10, (P1 + P2 + T))$

# Dúvidas?



[Fonte](#)





Software nos  
dias de hoje



# Algumas coisas não mudam

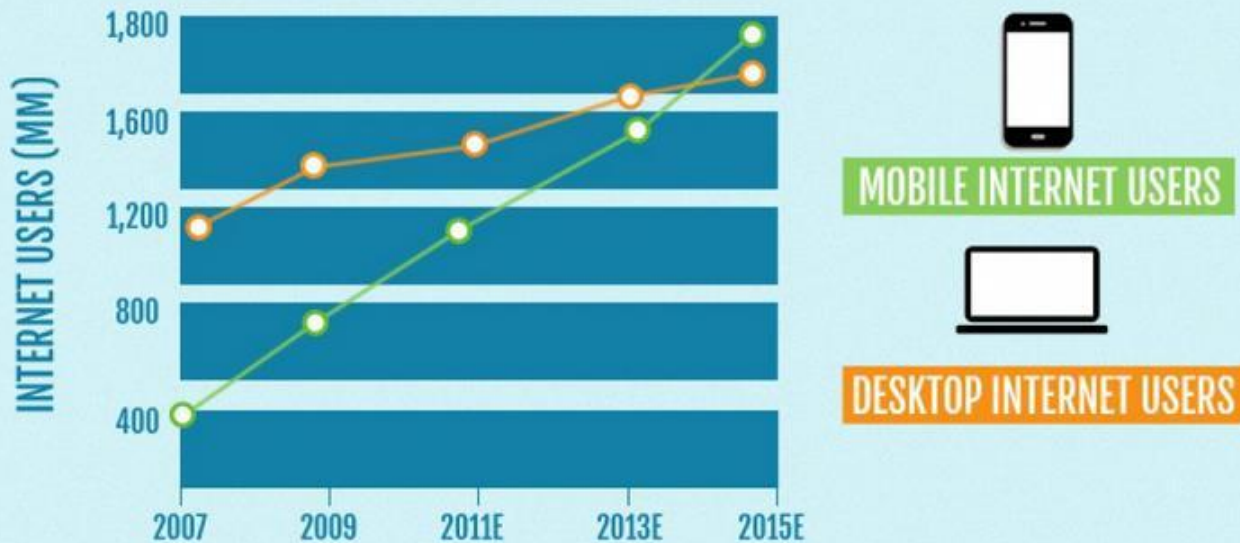




Novos desafios



## GLOBAL MOBILE VS. DESKTOP INTERNET USER PROJECTION, 2007 - 2015E



# Multi-dispositivo



[Fonte](#)



#### Requisitos:

- Acessível
- Robusto
- Móvel
- Escalável
- Flexível
- Seguro
- ...

#### Variáveis:

- Pouco tempo
- Mercado Global
- Desenvolvimento Global
- ...



Novos paradigmas/soluções

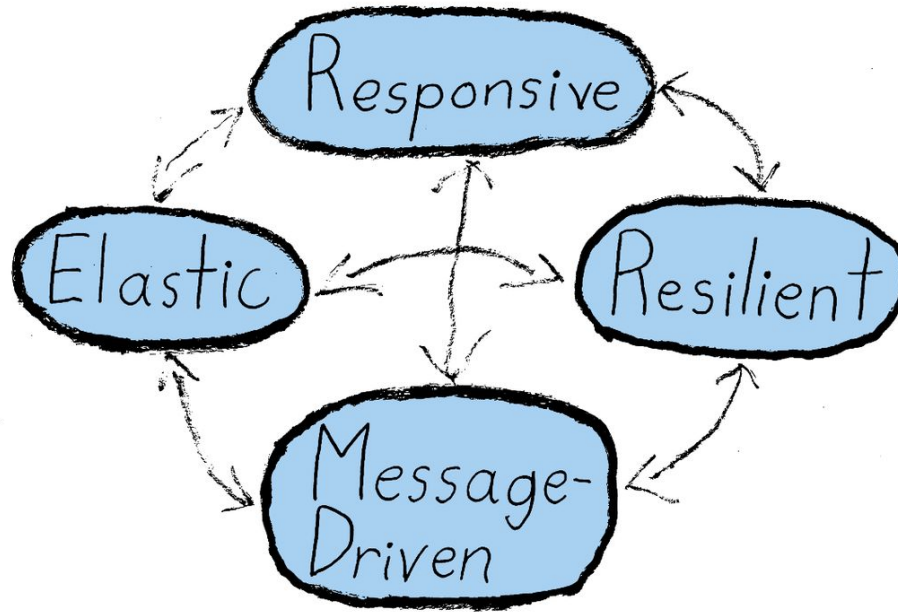


# Requisitos



# Sistemas Reativos

[reactivemanifesto.org](http://reactivemanifesto.org)

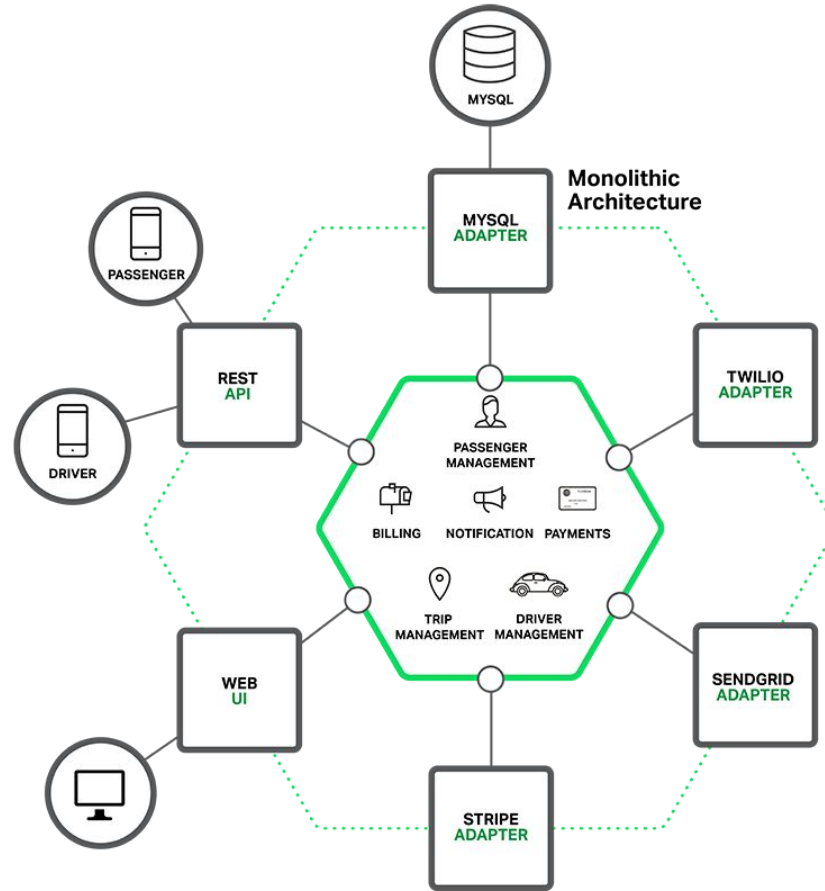




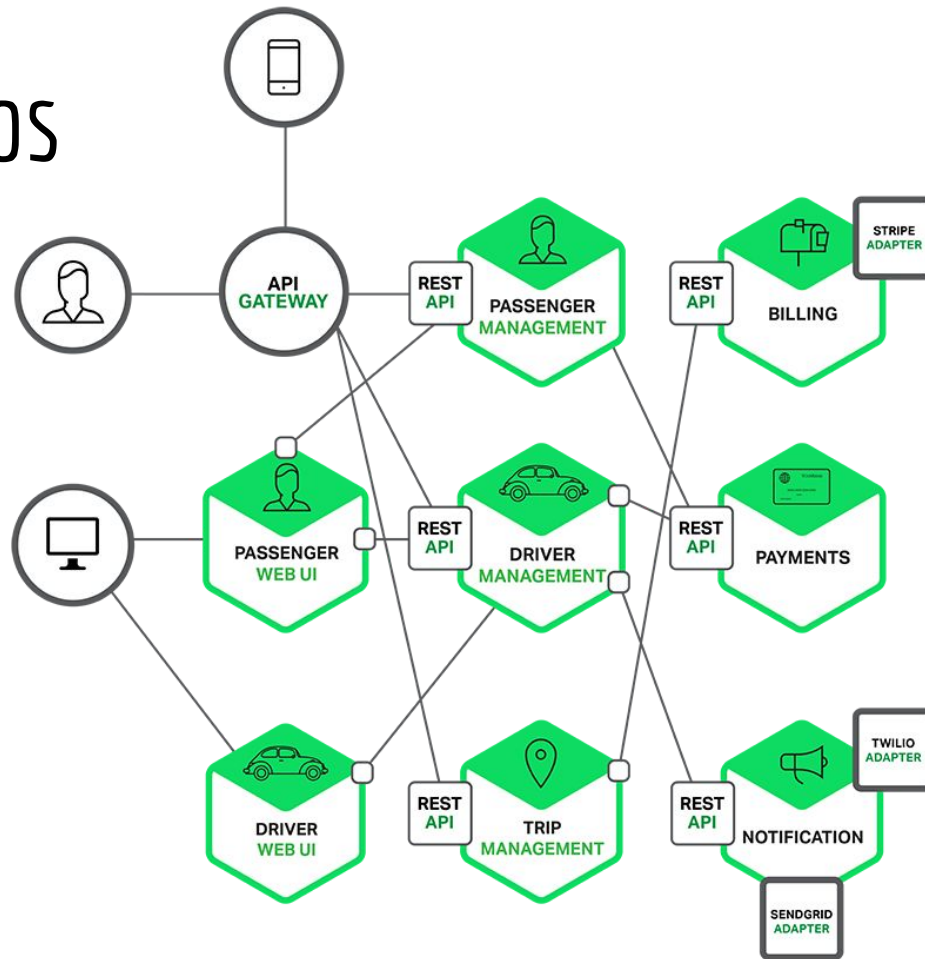
# Design e Arquitetura



# Monolith

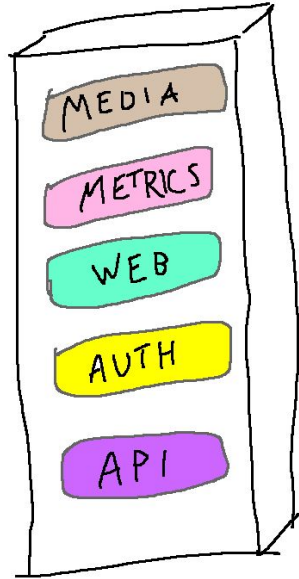


# Microserviços

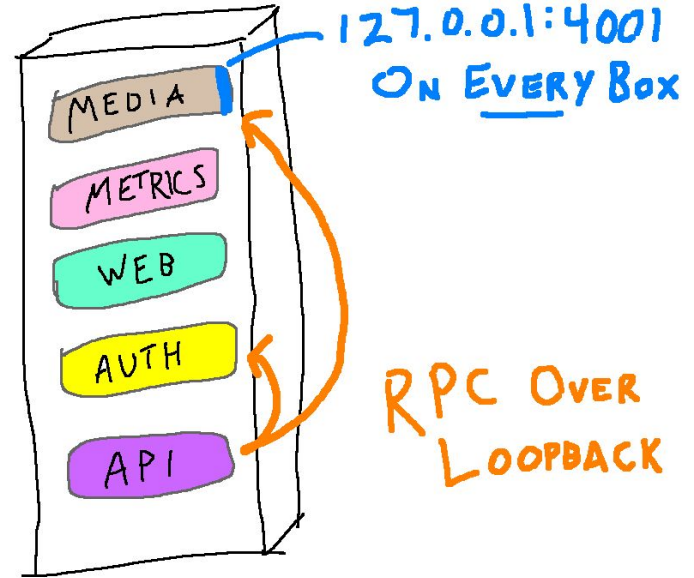
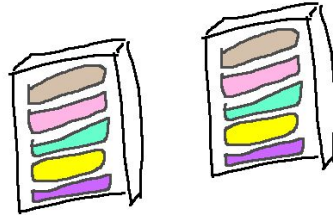



Fonte

# Neomonolith




MANY SERVICES  
ONE IMAGE

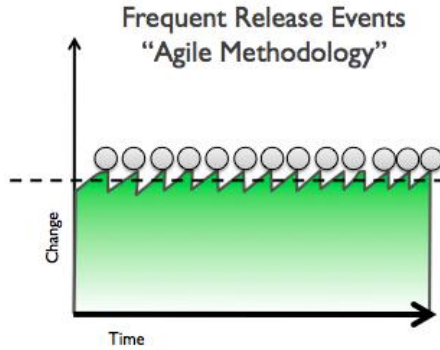




# Processo de desenvolvimento & Ciclo de vida

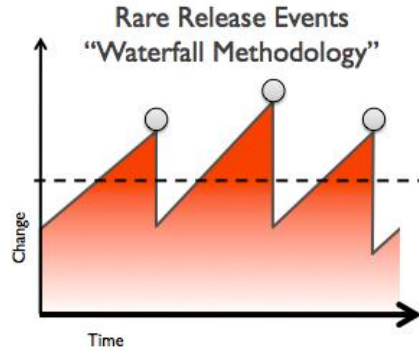


# Integração contínua



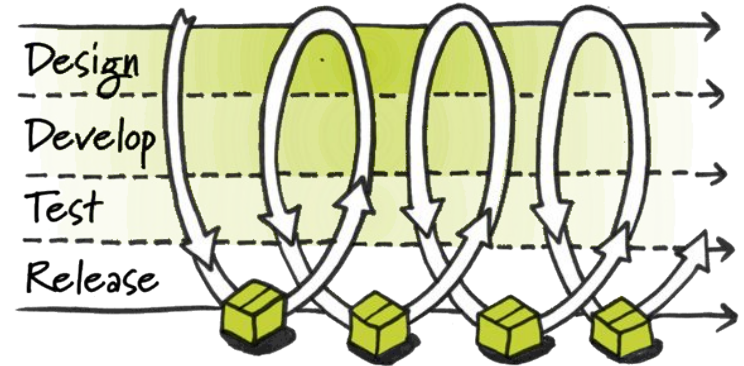
Smoother Effort  
Less Risk

[Fonte](#)

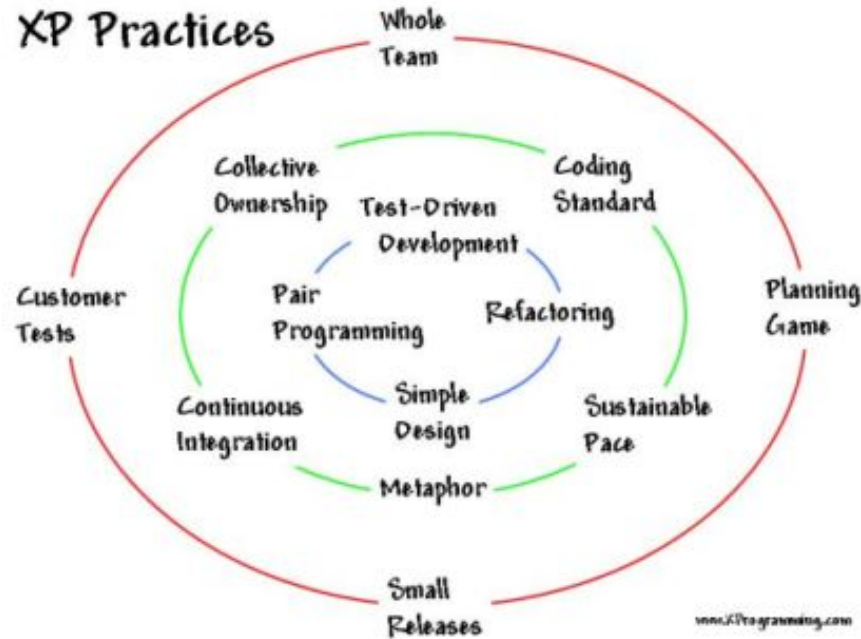


Effort Peaks  
High Risk

[Fonte](#)



# Práticas Ágeis





# Ciclo de Release



# Dúvidas?

