



A blue Möbius strip is shown, twisted and looped. On the left side, a black circle is partially visible, overlapping the strip. The strip has a 3D effect with shadows.

 www.danielzotti.it










 [/in/danielzotti](https://in.danielzotti)



 [/danielzotti](https://danielzotti)

 [/danielzotti](https://danielzotti)

 [/DanielZotti](https://DanielZotti)

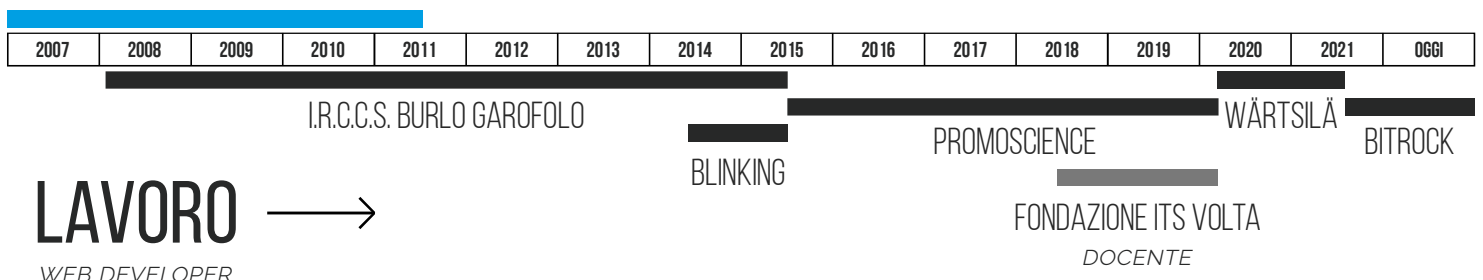
“ Adoro imparare cose nuove tanto quanto conoscere nuove persone. Dedicare del tempo a migliorare me stesso mi appaga molto, ma nella mia vita riservo anche il giusto spazio agli amici e alla famiglia. **”**

	<div><div></div></div>
	<div><div></div></div>
	<div><div></div></div>
	<div><div></div></div>
	<div><div></div></div>
	<div><div></div></div>
	<div><div></div></div>
	<div><div></div></div>
	<div><div></div></div>

HTML		<div></div>
CSS		<div></div>
JS		<div></div>
Sass		<div></div>
B		<div></div>
TS		<div></div>
jQuery		<div></div>
A		<div></div>
		<div></div>



← FORMAZIONE





La mia storia come web developer

- 2008** Inizio a sviluppare applicazioni web come full stack developer in **PHP**.
Mi appassiono all'ambiente **LINUX** e inizio ad usare lo stack **LAMP** (Linux, Apache, MySQL, PHP)
- 2009** Per migliorare la UX introduco nelle applicazioni molto codice "**VANILLA**" **JAVASCRIPT**.
Inizio a scrivere anche codice asincrono (**AJAX**) per migliorare ulteriormente l'esperienza utente.
Per migliorare la UI accresco le mie abilità con il **CSS** e inizio a seguire le linee guida **SMACSS**
- 2010** Mi rendo conto che per supportare diversi browser (e diverse versioni) devo scrivere molte righe di codice Javascript in più, "sporcando" la logica applicativa.
Scopro la libreria **JQUERY**; mi accorgo che scrivere codice Javascript diventa più semplice e viene supportato dalla quasi totalità dei browser.
- 2012** Inizio a sviluppare un **MIO CMS** scritto in PHP per gestire siti web.
- 2013** Ho la necessità di sviluppare molti siti web per lavoro e inizio ad utilizzare **DRUPAL** (PHP).
- 2014** Inizio una collaborazione continuativa con un altro sviluppatore.
Sviluppiamo applicazioni "enterprise" in **CONTINUOUS DEPLOYMENT** con backend **JAVA** e front end **ANGULARJS**.
Utilizziamo **GIT** per versionare il codice e **JENKINS** per gestire la pipeline nel nostro server Linux.
Sviluppiamo la parte backend su framework MVC **SPRING** utilizzando l'ORM **HIBERNATE**.
Scopro **SASS** (estensione di CSS) e lo integro sistematicamente in tutti i miei progetti per scrivere codice CSS altamente manutenibile e riutilizzabile.
- 2015** Dopo un po' di tempo decidiamo di dividere le nostre mansioni per essere più rapidi nello sviluppo: io **MI OCCUPO DELLA PARTE FRONTEND** e lui della parte backend. Iniziamo a sviluppare single page application (**SPA**) in AngularJS che comunica con il backend tramite **WEB API**.

Cambio lavoro e entro in un'azienda che sviluppa applicazioni web su piattaforma **WINDOWS**; inizio a sviluppare in **C#** (per necessità aziendali).
Nei 4 anni successivi introduco in maniera incrementale nel flusso di sviluppo del software molte delle cose che ho imparato negli anni precedenti (GIT, CI, AngularJS, SCSS, ...) e **AUMENTO LA QUALITÀ E LA VELOCITÀ DI SVILUPPO DEL SOFTWARE IN AZIENDA**.
- 2016** Inizio a studiare **ANGULAR** (AngularJS 2.0) che utilizza **TYPESCRIPT** e la programmazione reattiva (**RXJS**).

Continuo a studiare questi aspetti della programmazione e partecipo attivamente nelle varie **COMMUNITY ONLINE**. Condivido sempre di più progetti personale open source su piattaforma **GITHUB**.
- 2017** Introduco il pattern **REDUX (NGRX)** e quello dei **COMPONENTI STATELESS E STATEFUL** nelle mie applicazioni che diventano molto più manutenibili e scalabili. Continuo a specializzarmi sempre di più su **ANGULAR**.
- 2018** Tengo il mio primo corso di programmazione ad un master (Fondazione ITS Volta) e **MI APPASSIONO ALL'INSEGNAMENTO**, tanto che l'anno successivo tengo altri 2 corsi.
- 2019** Pubblico il mio primo **PACKAGE NPM PER ANGULAR** su npmjs.org e aggiungo i link ai miei migliori repository **GITHUB** che lascio a disposizione della community.

Mi appassiono alle **PWA** (Progressive Web Application) mentre sviluppo un **GIOCO** (web per dispositivi mobile) per la mia azienda Trasformo il mio sito in una **PWA**, introducendo il **SSR** (Server Side Rendering).
- 2020** Cambio lavoro e inizio a lavorare su **AMAZON AWS** scrivendo la mia prima **LAMBDA FUNCTION**.
Sviluppo in **PYTHON** facendo largo uso della libreria **PANDAS**.

Nel tempo libero inizio a studiare **REACT** (con Typescript) e i suoi **HOOK**.
"**DOCKERIZZO**" il mio server e tutte le applicazioni web al suo interno.
- 2021** Cambio nuovamente lavoro per lavorare esclusivamente con **TECNOLOGIE FRONTEND**.



DA
Mag 2021

A
ADESSO

**FRONTEND
DEVELOPER**



BITROCK

BITROCK S.R.L.

Via Borsieri, 41 - 20159 Milano (IT)

ATTIVITÀ

- ▶ Consulenza su applicativi sviluppati con tecnologie **frontend**
- ▶ Formazione interna ai colleghi

TECNOLOGIE RILEVANTI

- ▶ Framework: **VueJS, Angular**
- ▶ Librerie: **React, RxJs, NgRx, Redux, GraphQL**
- ▶ Altre tecnologie: **Microfrontend**

SKILLS



- Redux (NgRx)
- RxJs
- Stateless & Stateful component pattern
- Custom UI kit

ESPERIENZA LAVORATIVA



DA
Mar 2020

A
Apr 2021

WEB DEVELOPER



WARTSILA

Loc. Bagnoli della Rosandra, 334 - 34018 San Dorligo della Valle (TS) - Italia

ATTIVITÀ

- ▶ Progettazione e sviluppo di **applicativi web** interni aziendali basati su **Angular** e **React**
- ▶ Analisi sui dati con **Python**
- ▶ Sviluppo di **AWS Lambda** in **Python** e **NodeJS (+ TypeScript)**

PROGETTI RILEVANTI

- ▶ applicazione "Wartsila fleet activity" per monitorare l'utilizzo della flotta Wartsila
- ▶ analisi basate sui dati AIS (Automatic Identification System)

SKILLS PRINCIPALI



SKILLS SECONDARIE



- AWS
- PostgreSQL
- Redshift
- Athena
- Atlassian suite (Bitbucket, Jira, Bamboo, ...)
- PowerBI
- GIT (source code management)



DA
Giu 2015
A
Feb 2020

WEB DEVELOPER



promoscience

PROMOSCIENCE S.R.L.

Loc. Padriciano, 99 - 34149 Trieste (IT)

ATTIVITÀ

- ▶ Progettazione e sviluppo di **siti web** basato su **UmbracoCMS**
- ▶ Progettazione e sviluppo di **applicazioni web su misura**

PROGETTI RILEVANTI

- ▶ applicazione "phonebook" stand-alone + integrazione con sito web (ICTP)
- ▶ gestionale di "proposal" di ricerca per l'utilizzo dell'infrastruttura nanometrica su larga scala (NFFA Europe)
- ▶ sistema di "helpdesk" a supporto della proprietà intellettuale (PuntoCartesiano)

SKILLS PRINCIPALI



- Redux (NgRx)
- RxJs
- Stateless & Stateful component pattern
- Custom UI kit

SKILLS SECONDARIE



- MS SQL Server
- PostgreSQL
- Entity Framework
- .NET Framework
- TFS (source code management)
- GIT (source code management)



DA
Jun 2018
A
Feb 2020



DOCENTE

FONDAZIONE ITS VOLTA

AREA Science Park – SS 14 km 163,5 Basovizza – 34149 Trieste (IT)

ATTIVITÀ

- ▶ Corso TIB: "Dispositivi Medici Software e Mobile Health"
- ▶ Corso TIB: "Programmazione Web"

ARGOMENTI DEI CORSI

- ▶ HTML
- ▶ CSS
- ▶ JavaScript
- ▶ definizione di mHealth
- ▶ panoramica delle tipologie di app mobile
- ▶ struttura di una web application
- ▶ web application mobile friendly

SLIDES

- ▶ <http://bit.ly/mhealth-2019>
- ▶ <http://bit.ly/programmazione-web-slides>

ARGOMENTI PRINCIPALI



ARGOMENTI SECONDARI

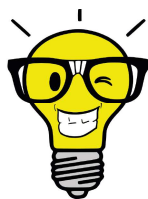
- IDE
- Version control system
- Ajax
- Responsive Web Design
- Web API
- Superset
- Toolkit
- Framework e librerie
- Package manager



DA
Giu 2014

A
Giu 2015

WEB DEVELOPER



Blinking

BLINKING DI ALESSANDRO UMEK

via Damiano Chiesa, 92 - 34128 Trieste (IT)

ATTIVITÀ

- ▶ Progettazione e sviluppo di **siti web** basato su **Dupal CMS**
- ▶ Progettazione e sviluppo di **applicazioni web su misura** e di **gestionali** a supporto dei venditori
- ▶ Progettazione e sviluppo di siti web di **e-commerce**

PROGETTI RILEVANTI

- ▶ Sito web in 3D (www.blinking.eu)
- ▶ Sito web per un'agenzia immobiliare (www.operaimmobiliarets.it)

SKILLS PRINCIPALI



SKILLS SECONDARIE



- MySQL
- Hibernate ORM
- Spring framework
- GIT
- Nginx
- Jenkins



DA
Giu 2008

A
Giu 2015

WEB DEVELOPER



I.R.C.C.S. BURLO GAROFOLO

via dell'Istria, 65/1 - 34137 Trieste (IT)

PUBBLICAZIONI

- ▶ Design and development of a computer program for the evaluation of the healthcare executive - biomed 2010

ATTIVITÀ

- ▶ Progettazione e sviluppo di **siti web** basati su **Dupal CMS**
- ▶ Progettazione e sviluppo di applicazioni web su misura e di database gestionali a supporto dei ricercatori e del personale amministrativo
- ▶ Parametrizzazione dei software di **Insiel** per gli ospedali

PROGETTI RILEVANTI

- ▶ software per la gestione di gare pubbliche
- ▶ software per lo screening audiologico neonatale nella regione F.V.G.
- ▶ intranet per la gestione dei computer, server e apparati di rete del Burlo
- ▶ applicazione web per gestire l'attività di ricerca del Burlo
- ▶ applicazione web che implementa il questionario M-Chat (Modified Checklist for Autism in Toddlers)

SKILLS PRINCIPALI



SKILLS SECONDARIE



- MySQL
- Gestione server Linux
- Gestione rete ospedaliera
- Nginx



Marzo 2018

Fabio Biondi
GOOGLE DEVELOPER EXPERT



Mastering Angular

FABIO BIONDI

Verona

Set 2006 - Lug 2011



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI TRIESTE

Laurea in ingegneria informatica

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TRIESTE

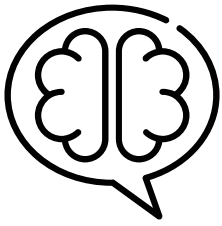
Piazzale Europa, 1 - 34127 Trieste (IT)

Set 2001 - Lug 2006

Diploma di scuola superiore

LICEO SCIENTIFICO STATALE "GALILEO GALILEI"

via Mameli, 4 - 34139 Trieste (IT)

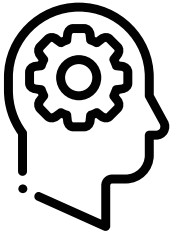


CARATTERE

Sono un ragazzo **SOLARE** a cui piace fare **NUOVE AMICIZIE**.

Ogni persona che ho conosciuto nella mia vita mi ha dato l'opportunità di imparare qualcosa di nuovo e di conoscere meglio me stesso. Sono **MOLTO PIGNOLO**, secondo mia moglie anche troppo.

Adoro ridere e **SCHERZARE** e cerco sempre di trovare il lato positivo in ogni situazione.

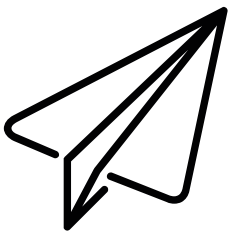


COMPETENZE COMUNICATIVE, ORGANIZZATIVE E GESTIONALI

Sono molto **LOGICO**, **ORGANIZZATO** e ho un'ottima capacità di **SCHEMATIZZARE** i concetti.

Sono una persona molto **ORDINATA** e metodica, ma allo stesso tempo cerco di risolvere i problemi in modo rapido qualora ve ne sia la necessità.

Possiedo **OTTIME CAPACITA' DI APPRENDIMENTO** e mi trovo a mio agio a **LAVORARE IN GRUPPO** e a confrontarmi con gli altri.



COMPETENZE ARTISTICHE, SPORT E TEMPO LIBERO

Sono una persona molto creativa e cerco di portare questa **CREATIVITA' IN OGNI ATTIVITA' CHE SVOLGO**, sia nel lavoro che nello sport e nel tempo libero. Ho praticato il **CALCIO** a 11 come attività agonistica per più di 20 anni; ora partecipo ad un torneo triestino di calcio a 7 con gli amici.

Mi piace **CORRERE** e negli anni ho praticato svariati sport. Ho anche partecipato ad un paio di edizioni della "**FISHERMAN'S STRONGMAN RUN**" e della "**RAMPIGADA SANTA**".

Adoro **TUFFARMI** e posso vantarmi di aver vinto, assieme ai miei amici, ben 6 edizioni della "**OLIMPIADE DELE CLANFE**". Nella decima edizione abbiamo anche vinto il premio "**MORBIN**", di cui vado molto fiero.

Suono il **PIANOFORTE** dall'età di 4 anni, ma da quando ho iniziato l'università ho smesso di prendere lezioni e suono per hobby, componendo qualche canzone ogni tanto.

Mi piacciono le feste a tema e il Carnevale. A casa ho tantissimi vestiti ideati da me e ogni anno organizzo un "vestito di gruppo" assieme ai miei amici per il Carnevale.

Ho vinto due (2012 e 2018) **AIR BAND CONTEST** con la mia band "Ban Halen", utilizzando anche dei mashup mixati da me.

Mi piace realizzare **CORTOMETRAGGI**, fare **FOTOMONTAGGI** divertenti e lavorare con la grafica in generale.

Nel 2017 ho **VINTO** il contest "**INVENTO TRIESTE**" organizzato dal comune di Trieste, arrivando primo in tutte e tre le categorie (Video, slogan e logo).