

Identificação e Localização de Pessoas em ambientes inteligentes.

Danilo Ávila Monte Christo Ferreira, Tales Mundim de Andrade Porto

Departamento de Ciências da Computação , Instituto de Ciências Exatas

Universidade de Brasília (UnB)

Brasília, Brazil

Campus Universitário Darcy Ribeiro - Asa Norte – ICC Centro – Caixa postal 4466

70.910-900 – Brasília – DF – Brasil

daniloavilaf@gmail.com, talesap@gmail.com

<http://www.cic.unb.br>

Resumo—Abstract

I. INTRODUÇÃO

A Computação Ubíqua [1] possui uma visão de computação mais invisível e integrada a seus usuários, com um poder computacional cada vez mais fragmentado [2] que atua como um facilitador nas atividades diárias de seus usuários [3]. Para que isso possa se concretizar, é necessário que se tenha a disposição informações de contexto, como identificação e localização dos usuários presentes, que auxiliam os sistemas nas tomadas de decisões. Informações de contexto como estas são complicadas de se obter devido a alta dinamicidade do ambiente, no qual usuários entram e saem a todo momento interagindo entre si e com diversos outros objetos.

II. SISTEMA TRUE

III. CONCLUSÃO

Conclusão

IV. DESAFIOS FUTUROS

Desafios Futuros

REFERÊNCIAS

- [1] M. Weiser, “The computer for the 21st century,” *Scientific American*, 1991, available in <http://nano.xerox.com/hypertext/weiser/SciAmDraft3.html> (last access 31/10/2011).
- [2] —, “The world is not a desktop,” *ACM Interactions*, 1993, available in <http://www.ubiq.com/hypertext/weiser/ACMInteractions2.html> (last access 31/10/2011).
- [3] M. W. J. S. Brow, “Designing calm technology,” Xerox PARC, Tech. Rep., 1995, available in <http://nano.xerox.com/weiser/calmtech/calmtech.htm> (last access 31/10/2011).