



**Fakultät für Informatik und Mathematik 07**

# **Bachelorarbeit**

über das Thema

**Heterogene Microservices**

**Autor:** René Zarwel  
zarwel@hm.edu

**Prüfer:** Prof. Dr. Hammerschall

**Abgabedatum:** XX.XX.XX

## I Kurzfassung

Insert Abstract Here

## Abstract

Insert Abstract Here

## II Inhaltsverzeichnis

<b>I</b>	<b>Kurzfassung</b>	<b>I</b>
<b>II</b>	<b>Inhaltsverzeichnis</b>	<b>II</b>
<b>III</b>	<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>III</b>
<b>IV</b>	<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>IV</b>
<b>V</b>	<b>Listing-Verzeichnis</b>	<b>IV</b>
<b>VI</b>	<b>Abkürzungsverzeichnis</b>	<b>V</b>
<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Grundlagen</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Konzeption</b>	<b>3</b>
3.1	Anforderungen . . . . .	3
3.1.1	Software-Qualitätsmodelle . . . . .	3
3.1.2	Analyse und Wahl der Anforderungen . . . . .	3
3.2	Evaluation . . . . .	5
3.2.1	Evaluationsmethoden . . . . .	5
3.2.2	Wahl der Evaluationsmethoden . . . . .	5
3.3	Wahl der Frameworks . . . . .	6
3.3.1	Spring . . . . .	6
3.3.2	Vert.X . . . . .	6
3.3.3	NodeJS . . . . .	6
3.3.4	Go . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Evaluation</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Zusammenfassung</b>	<b>8</b>
<b>6</b>	<b>Quellenverzeichnis</b>	<b>9</b>
	<b>Anhang</b>	<b>I</b>
<b>A</b>	<b>CODE</b>	<b>I</b>

### III Abbildungsverzeichnis

Abb. 1	ISO/IEC 25010 Qualitätsmodell . . . . .	3
Abb. 2	ISO/IEC 25010 Quality in use . . . . .	3

## **IV Tabellenverzeichnis**

## **V Listing-Verzeichnis**

## **VI Abkürzungsverzeichnis**

# 1 Einleitung

## 2 Grundlagen



## 3 Konzeption

### 3.1 Anforderungen

#### 3.1.1 Software-Qualitätsmodelle

##### Qualitätsmodell nach McCall

#### ISO/IEC 9126

#### ISO/IEC 25010

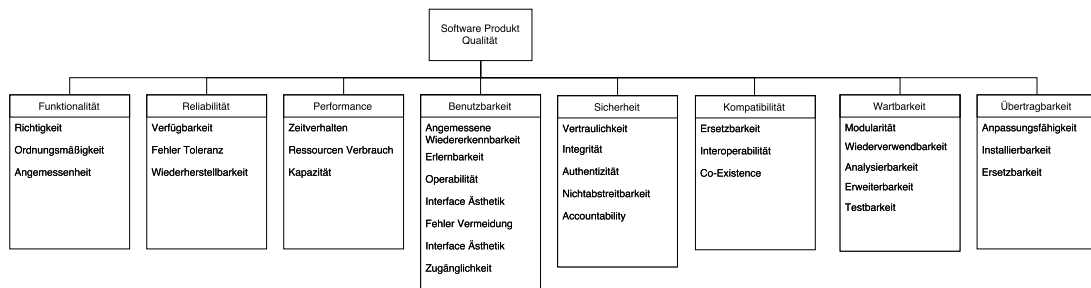


Abbildung 1: ISO/IEC 25010 Software Produkt Qualitätsmodell

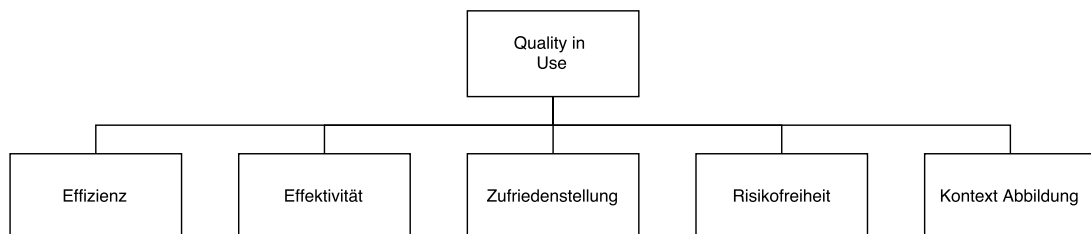


Abbildung 2: ISO/IEC 25010 Quality in use model

#### 3.1.2 Analyse und Wahl der Anforderungen

##### Funktionalität

##### Reliabilität

**Performance**

**Benutzbarkeit**

**Sicherheit**

**Kompatibilität**

**Wartbarkeit**

**Übertragbarkeit**

## **3.2 Evaluation**

### **3.2.1 Evaluationsmethoden**

### **3.2.2 Wahl der Evaluationsmethoden**

#### **Subjektive Evaluation**

##### **Cognitive Walkthrough**

#### **Objektive Evaluation**

##### **Performance Messung**

## **3.3 Wahl der Frameworks**

### **3.3.1 Spring**

### **3.3.2 Vert.X**

### **3.3.3 NodeJS**

### **3.3.4 Go**

## 4 Evaluation

## **5 Zusammenfassung**

## 6 Quellenverzeichnis

## **Anhang**

### **A CODE**

Nothing Here