

Manual de Qualidade

AM3 - Smart Safe Box

Versão 1.0

Equipa N

Manual de Qualidade executado no âmbito da unidade curricular "Engenharia de Sistemas", do primeiro ano do Mestrado em Engenharia Electrotécnica e de Computadores

Controlo de Versões

Histórico de versões e atualizações realizadas ao presente Manual de Qualidade.

Versão 1.0 - 24 de fevereiro de 2023

- Versão inicial do manual, ainda com alguns aspectos provisórios.

Versão 1.1 - 17 de maio de 2023

- Atualização da descricação da avaliação interna da equipa.

Índice

1	Introdução	4
2	Membros da Equipa e Contactos	5
3	Organização da Equipa3.1 Cargos e Responsabilidades3.2 Atribuição dos Cargos3.3 Distribuição de tarefas	7
4	Normas de Funcionamento 4.1 Método de trabalho	9
5	Documentação	10
6	Avaliação interna da Equipa	11
7	Ferramentas e Comunicação7.1 Comunicação	
8	Conclusão	13
Α	Template dos Documentos	14

1 Introdução

No âmbito da unidade curricular de Engenharia de Sistemas do Mestrado em Engenharia Eletrotécnica e de Computadores, foi proposta a elaboração de um Manual de Qualidade que descreva os procedimentos adotados pela equipa durante a elaboração do projeto "Smart Safe Box".

Desta forma, o presente Manual de Qualidade apresenta os processos implementados pela equipa de modo a assegurar a qualidade do sistema desenvolvido e a satisfação do cliente. Para além disso, encontram-se evidenciados os métodos de comunicação e gestão de conflitos que garantem o bom funcionamento da equipa, assim como a sua eficiência.

Assim sendo, neste documento será descrita a organização da equipa, as normas de funcionamento, a documentação e ferramentas a serem usadas ao longo da realização do projeto e o método de avaliação interna da equipa.

O presente Manual de Qualidade encontra-se sujeito a alterações e atualizações mediante necessidade.

2 Membros da Equipa e Contactos

Na seguinte tabela apresenta-se os elementos constituintes da equipa com o correspondente contacto telefónico e e-mail.

Membros	Telemóvel	E-mail
Beatriz Barbosa Guichard Lucena Coutinho	938882331	up201906333@fe.up.pt
David Andrade Rainho	935383276	up201906994@fe.up.pt
Deborah Pessoa Rondon	933066941	up202202473@fe.up.pt
Duarte Lima Silva	935817090	up201907812@fe.up.pt
Francisco Da Silva Tavares	928053761	up201905243@fe.up.pt
Joel Santos Gonçalves	918333601	up201909555@fe.up.pt
Manuel de Magalhães Carvalho Cerqueira da Silva	917111576	up201806391@fe.up.pt
Manuel Fernandes Sousa	925664787	up201904610@fe.up.pt
Miguel César Godinho	960281548	up202203839@fc.up.pt
Pedro Magano Oliveira	917395904	up201905169@fe.up.pt
Rodrigo Camará Alves Gomes	938183987	up201800163@fe.up.pt
Tiago Marques de Almeida	912952378	up201905231@fe.up.pt
Tomás Azenha Oliveira Fernandes Costa	930531463	up201906026@fe.up.pt

Tabela 1: Membros da equipa e contactos.

3 Organização da Equipa

Esta secção tem como principal objetivo expor a organização da equipa e os correspondentes cargos/responsabilidades atribuídos. Esta separação de cargos (gestão do trabalho de equipa) e tarefas (gestão da engenharia de sistemas) entre os elementos da equipa torna mais eficiente o processo de desenvolvimento do produto. De notar que esta atribuição poderá estar sujeita a alterações caso haja alguma mudança no cargo de um membro.

3.1 Cargos e Responsabilidades

De forma a obter uma organização mais eficiente da equipa, foram estabelecidos os seguintes cargos, e as respetivas responsabilidades, considerados fulcrais para a realização do projeto.

Cargo	Responsabilidades	
Líder	 Coordenação e representação da equipa, percebe o desenvolvimento da equipa e elementos nas diver sas componentes propostas; 	
	- Comunicação com o orientador/cliente;	
	 Responsável pela resolução de conflitos dentro da equipa de trabalho. 	
Vice-Líder	- Auxílio ao Líder nas tarefas;	
vice-Liuci	- Representar o líder na sua ausência.	
Coordenador de Sub-equipa	– Liderar a respetiva sub-equipa;	
	 Acompanhar o desenvolvimento de cada elemento da sub-equipa. 	
Secretário	– Preencher as atas e relatórios;	
	 Criação de templates para os documentos oficiais utilizados pela equipa. 	

Tabela 2: Cargos e responsabilidades.

3.2 Atribuição dos Cargos

A atribuição dos cargos foi consensual e discutida em equipa, tendo-se definido os seguintes responsáveis:

Cargo		Responsável
Líder		David Rainho
Vice-Líder		Francisco Tavares
Coordenador Sub-equipa	de	Duarte Silva, Joel Gonçalves, Manuel Sousa
Secretário		Beatriz Coutinho

Tabela 3: Cargos atribuídos

3.3 Distribuição de tarefas

De forma a simplificar a realização do projeto e melhorar a organização dos elementos da equipa, definiram-se três sub-temas: *Hardware*, Rede e Aplicação.

Na sub-equipa responsável pelo tema *Hardware*, os elementos constituintes são responsáveis pela preparação e montagem de toda a componente física e eletrónica do sistema. Os elementos da sub-equipa de **Rede** deverão estabelecer a comunicação entre a aplicação, o servidor e a fechadura, assim como assegurar a cibersegurança do sistema implementado. Por fim, a sub-equipa de **Aplicação** é responsável pelo desenvolvimento da aplicação móvel, incluindo o *design* da sua interface gráfica.

Tendo em conta os pontos fortes e as preferências de cada elemento da equipa, definiu-se, consensualmente, a seguinte distribuição:

Sub-equipa	Membros atribuídos
CPU	Francisco Tavares, Joel Gonçalves, Pedro Oliveira, Tiago Almeida, Tomás Costa
Rede	Deborah Rondon, Manuel Silva, Manuel Sousa, Rodrigo Gomes
Aplicação	Beatriz Coutinho, David Rainho, Duarte Silva, Miguel Godinho

Tabela 4: Distribuição dos membros pelas sub-equipas

4 Normas de Funcionamento

4.1 Método de trabalho

O sistema que nos foi proposto desenvolver apresenta uma complexidade suficientemente elevada para aplicar e exercitar práticas de Engenharia de Sistemas.

Numa fase inicial, conhecendo o objetivo do produto (de acordo com as especificações do cliente), a equipa formulou uma ideia geral do projeto. Assim, foi possível identificar três grandes vertentes do projeto (secção 3.3), atribuídas a cada conjunto de membros considerando as preferências e especialidades de cada elemento.

Na fase seguinte, os temas serão subdivididos em módulos/funções de menor complexidade. Cada tema será gerido pelos membros que compõem a sub-equipa, existindo um coordenador da sub-equipa (secção 3.2), de modo a facilitar a comunicação para a construção de subsistemas compatíveis.

Após serem definidas as metas bissemanais, iniciam-se tarefas a desenvolver em paralelo. Cada tarefa ou conjunto de tarefas deve estar associado a uma especificação (do cliente ou técnica), previamente caracterizada por:

- descrição das necessidades funcionais, limitações impostas, segurança, entre outros;
- definição de como considerar válida e como testá-la.

Este processo deve ocorrer de forma iterativa e em constante contacto com o cliente para apresentar a evolução e permitir maior flexibilidade na alteração/adição de especificações.

Por fim, inicia-se a fase de integração dos diferentes sub-sistemas, devendo garantir-se que as especificações continuam a ser satisfeitas.

4.2 Reuniões

As reuniões serão realizadas semanalmente no horário da aula prática de Engenharia de Sistemas e terão o seguinte formato:

- Partilha do progresso de cada sub-equipa com os restantes;
- Discussão das tarefas a realizar no contexto das Especificações existentes;
- Divisão de tarefas entre os membros das sub-equipas;
- Compilação de questões a colocar ao cliente numa sessão diferente.

4.2.1 Atas

Atas são relevantes para documentar a evolução do projeto, registar os temas discutidos nas reuniões e planear a execução futura das tarefas.

Com esta informação, poderemos informar o cliente do progresso obtido ao longo da semana, discutir possíveis alterações às especificações e decidir a distribuição de esforço entre os elementos para o seguinte ciclo de trabalho. No anexo A apresenta-se o formato das atas.

4.3 Gestão de Conflitos

Quando ocorrer um conflito dentro da equipa, este será analisado pelo líder e vice-líder devendo, em caso de necessidade, ser aplicadas medidas que incentivem a troca de ideias e argumentos até ser alcançada uma conclusão aceite por todos.

5 Documentação

De modo a manter a documentação organizada, o nome de cada ficheiro seguirá o seguinte formato:

• [NOME DA SUB-EQUIPA]_[ID DA TAREFA]_[DATA DA CRIAÇÃO DO FICHEIRO], sendo que a data se encontra no formato "AAAAMMDD".

Exemplo: "CPU_11_20230224".

6 Avaliação interna da Equipa

Avaliações internas entre a equipa contribuem para um ambiente transparente no qual cada membro pode melhorar os seus pontos mais fracos e o seu desempenho, aumentando assim a dinâmica e harmonia da equipa. De forma a garantir um método de avaliação justo e objetivo, definiram-se os seguintes parâmetros:

- Assiduidade e Pontualidade (15%): É avaliada a assiduidade e pontualidade de cada membro em relação às reuniões marcadas. Na verdade, é crucial a comparência de todos os membro às reuniões, uma vez que as torna mais produtivas. Caso um membro falte a uma reunião, este não será prejudicado desde que apresente uma justificação prévia. É também de extrema importância a pontualidade de todos os membros, visto que atrasos podem causar perturbações e interrupções desnecessárias nas reuniões, prejudicando a sua dinâmica e ritmo.
- Cumprimento dos prazos (30%): É avaliada a capacidade de o membro entregar o trabalho atribuído dentro dos prazos previamente definidos. De facto, trabalhos concluídos fora dos prazos podem levar a atrasos na realização do projeto, prejudicando os restantes membros da equipa.
- Qualidade do trabalho (30%): É avalida a qualidade do trabalho realizado, verificando o cumprimento de todos os requisitos definidos e a sua organização. Trabalhos de alta qualidade garantem a satisfação do cliente com o projeto realizado, assegurando também a sua eficiência.
- Trabalho de equipa (25%): É avaliada a participação e colaboração do membro nas discussões de equipa, assim como a cooperação e comunicação com os restantes membros. Uma vez que se trata de uma equipa com um elevado número de membros, é de extrema importância garantir o bom funcionamento desta, evitando conflitos e maximizando a sua eficiência.

De modo a tornar a avaliação mais consistente e equitativa, a equipa definiu, em conjunto, critérios de avaliação para cada parâmetro, garantindo assim que cada membro é avaliado com base nos mesmos pontos de referência.

Consequentemente, cada parâmetro será avaliado com uma nota entre 0 e 20, seguindo os critérios estabelecidos, sendo depois calculada a nota final de cada membro da equipa com base nos pesos estabelecidos.

Para transformar as notas atribuídas para o intervalo de -2 a 2, implementou-se um algoritmo que atribuiu à nota mais baixa o valor -2, à nota mais alta o valor 2, sendo as restantes notas ajustadas com base num processo de normalização. Adicionalmente, o algoritmo garante ainda que a soma das notas seja igual a zero.

O *template* usado para as avaliações internas da equipa, os critérios estabelecidos e o código do algoritmo utilizado encontram-se anexados na secção A.

7 Ferramentas e Comunicação

7.1 Comunicação

• Método Principal de comunicação - Microsoft Teams

A principal plataforma de comunicação de equipa é o Microsoft Teams.

Esta plataforma permite uma gestão eficiente da equipa e respetivas sub-equipas, através da criação de canais de texto separados, o que garante uma maior organização nas conversações decorrentes por texto, devendo apenas se abordar cada tema, no canal respetivo.

Quando marcadas reuniões online, esta plataforma permite o agendamento e notificação de todos os membros, bem como a realização da memsa dentro da plataforma, sem necessidade de ferramentas extras.

O Teams inclui também um armazenamento comum a todos os membros, garantindo que todos os membros têm acesso aos ficheiros mais recentes e ao respetivo histórico de versões.

Permite ainda a adição de *add-ons* que garantem um aumento das funcionalidades que esta aplicação oferece. Exemplo disso é o *add-on: Task Planner*, que permite a criação de tarefas e designação das mesmas a membros com avisos de *deadlines*, garantido um maior sincronismo entre todos os membros da equipa.

• Método de contacto rápido e informal da equipa - WhatsApp

De forma a garantir um método de comunicação rápida e informal, existe um grupo de equipa na plataforma de comunicação instantânea *WhatsApp*.

Neste método a comunicação não tem regras atribuídas, dando uma liberdade superior aos membros para abordarem problemas de emergência e avisos, remetendo os respetivos destinatários, para a plataforma principal, o Microsoft Teams.

• Método de Contacto com o Cliente

O método de comunicação com o Cliente será o contacto telefónico e correio eletrónico.

Na necessidade de se realizar uma comunicação com recurso a vídeo e com toda a equipa, recorrese às video-chamadas para convidados, asseguradas pelo Microsoft Teams.

7.2 Ferramentas de Organização

· Git e GitHub

A ferramenta Git é usada para o controlo de versões de todo o código desenvolvido de forma local. A *master branch* irá conter sempre uma versão funcional e revista do código do projeto e existirá uma branch dev onde irão ser desenvolvidas as modificações ao projeto. Para garantir o sincronismo adequado do projeto entre todos os membros da equipa, existe um repositório remoto alojado no domínio *GitHub*.

Overleaf

A maioria dos documentos será editada em *Word*, diretamente através do alojamento local associado ao Microsoft Teams. No entanto, e quando se revela mais fácil o uso de latex, usa-se a plataforma *Overleaf*, que permite a edição, compilação e partilha deste tipo de documentos.

8 Conclusão

Através do manual de qualidade apresentado espera-se que os métodos e ferramentas relacionados ao funcionamento interno da equipa responsável pelo projeto tenham ficado claros para o cliente, e que fique reiterado o compromisso da Equipa N com a transparência na comunicação e as diretrizes definidas para a execução do trabalho.

Agradecemos ao professor Ataollah Mokhberdoran pela orientação e suporte para a formulação deste documento, assim como os recursos disponibilizados para a consulta e referenciamento.

A Template dos Documentos

	U. PORTO FEUP FACULDADE DE ENG UNIVERSIDADE DO F
Reunião nºX Equipa N:	UNIVERSIDADE DO I
Smart Safe Box	Data dd/mm/yyyy Hora xxhxx
Membros Presentes: Beatriz Coutinho, David Rainho, Debor Manuel Silva, Manuel Sousa, Miguel Godinho, Pedro Oliveira, Joel Gonçalves	
Membros Ausentes:	
Objetivos da Reunião	
Esta reunião teve como objetivo (listar objetivos da reunião)	
Tópicos Discutidos	
→ tópico 1	
→ tópico 2	
→ tópico 3	
→ tópico 4	
→ tópico 5	
→ tópico 6	

Figura 1: Primeira página da ata.

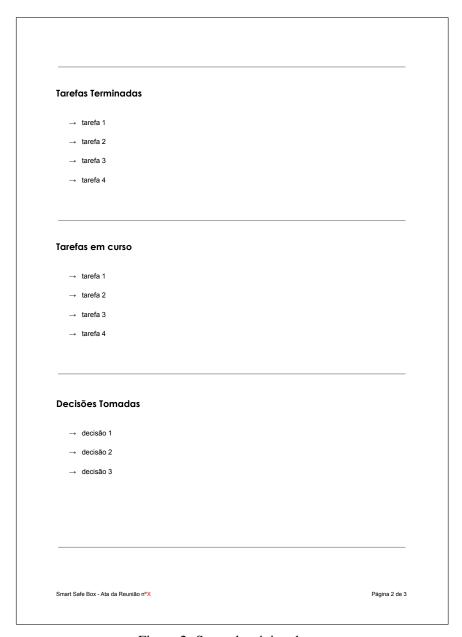


Figura 2: Segunda página da ata.

Ações a serem tomadas	
Ação	Responsável
Informações Adicionais	
Acrescentar informações adicionais.	
Próxima Reunião	
Data: dd/mm/yy	
Hora: xxhxx	
Smart Safe Box - Ata da Reunião nºX	Página 3 de 3
Smart Safe Box - Ata da Reunião nºX	Página 3

Figura 3: Terceira página da ata.

Avaliação Interna nº X

Realizada no dia dd/mm/2023

Cada elemento da equipa deve ser avaliado com uma classificação no **intervalo [-2,2]**. A soma total das avaliações individuais deve ser **zero**.

Elemento da Equipa	Assiduidade e Pontualidade (15%)	Cumprimento dos prazos (30%)	Qualidade do trabalho (30%)	Trabalho de equipa (25%)	Avaliação
Beatriz Coutinho					0
David Rainho					0
Deborah Rondon					0
Duarte Silva					0
Francisco Tavares					0
Joel Gonçalves					0
Manuel Silva					0
Manuel Sousa					0
Miguel Godinho					0
Pedro Oliveira					0
Rodrigo Gomes					0
Tiago Almeida					0
Tomás Costa					0
			•	Soma:	0

Figura 4: Template do documento para a avaliação interna da equipa.

```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
2
   #include <unistd.h>
  #include <libgen.h>
  #include <errno.h>
   #include <string.h>
   #include <getopt.h>
   #include <sys/types.h>
   #define BEATRIZ 20
10
   #define DAVID 18
11
   #define DEBORAH O
12
   #define DUARTE 10
13
  #define FRANCISCO 19
14
   #define JOEL 19
15
16
   #define MSILVA 14
   #define MSOUSA 15
17
   #define MIGUEL 12
18
   #define PEDRO 2
19
   #define RODRIGO 17
20
   #define TIAGO 5
21
   #define TOMAS 9
22
23
   void min_max_scale(float old_values[], float new_values[], int num_values)
24
25
       float min_value = old_values[0];
26
27
       float max_value = old_values[0];
       float range = 0.0;
28
29
       for (int i = 0; i < num_values; i++) {</pre>
30
           if (old_values[i] < min_value) {</pre>
31
               min_value = old_values[i];
32
33
           if (old_values[i] > max_value) {
34
35
               max_value = old_values[i];
           }
36
37
       range = max_value - min_value;
38
39
       for (int i = 0; i < num_values; i++) new_values[i] = ((old_values[i] - min_value) /</pre>
40
            range) *4 - 2;
41
   }
42
43
   int main()
44
45
       float notas[13]={BEATRIZ, DAVID, DEBORAH, DUARTE, FRANCISCO, JOEL, MSILVA, MSOUSA,
46
           MIGUEL, PEDRO, RODRIGO, TIAGO, TOMAS;
       float old_values[13]={BEATRIZ, DAVID, DEBORAH, DUARTE, FRANCISCO, JOEL, MSILVA,
47
           MSOUSA, MIGUEL, PEDRO, RODRIGO, TIAGO, TOMAS;
48
       float soma1, soma2, soma3, ajuste;
49
50
       printf("\n_{\sqcup}Notas_{\sqcup}Originais:\n");
51
       printf("[");
52
       for(int i=0; i<=12; i++) printf("%.2fu|u", notas[i]);</pre>
53
       printf("]\n");
```

```
55
       for(int i=0; i<=12; i++) notas[i]=((notas[i]/10)-1);</pre>
56
57
       int num_values = sizeof(old_values) / sizeof(float);
58
59
       min_max_scale(old_values, notas, num_values);
60
       for(int i=0; i<=12; i++) soma1=soma1+notas[i];</pre>
61
       printf("\n_SOMA_INICIAL:_\%.2f_\\n", soma1);
62
63
        for(int i=0; i<=12; i++)</pre>
64
65
               if(notas[i]!=2 && notas[i]!=-2) soma2=soma2+notas[i];
66
           }
67
68
       ajuste=soma2/11;
69
70
71
       for(int i=0; i<=12; i++)</pre>
72
73
           if(notas[i]!=2 && notas[i]!=-2 ) notas[i]=notas[i]-ajuste;
74
75
       }
76
77
       for(int i=0; i<=12; i++) soma3=soma3+notas[i];</pre>
78
       printf("\n_SOMA_AJUSTADA:_\%.2f_\n", soma3);
79
80
       printf("\n_Notas_Transformadas:\n");
81
       printf("[");
82
       for(int i=0; i<=12; i++)printf("\".2f\", notas[i]);</pre>
83
       printf("]\n");
84
       printf("\n");
85
86
       return 0;
87
   }
```

Listing 1: Código de ajuste das notas da avaliação