

COPIA DE EXPEDIENTE ACADÉMICO

CURSO: 2022/23

Según los datos que constan en esta secretaría, **D. SERGIO HERVAS COBO** con D.N.I. 77023574R ha cursado en el Plan de Estudios conducente a la obtención del Título de **GRADUADO/A EN INGENIERÍA INFORMÁTICA** (B.O.E. 19/02/11) los estudios que a continuación se detallan, con las siguientes calificaciones:

Carga lectiva (créditos): Básica: 60.0 Obligatoria: 138.0 Optativa: 30.0 Trabajo Fin: 12.0

Carga superada (créditos): Básica: 60.0 Obligatoria: 120.0 Optativa: 12.0 Trabajo Fin: 0.0

<u>Materia/Asignatura</u>	<u>Cred.(EC TS)</u>	<u>Calificación</u>	<u>Convocat</u>	<u>Perc</u>	<u>Agot</u>	<u>Observaciones</u>
Materias de Formación Básica						
EMPRESA	6.0					
2961119 INGENIERÍA, EMPRESA Y SOCIEDAD	6.0	SOBRESAL: 9.4	JUN 19/20	89.4	-	-----
ESTADÍSTICA	6.0					
296111A ESTADÍSTICA	6.0	M.HONOR: 9.4	JUN 19/20	96.0	-	-----
FÍSICA	6.0					
2961113 FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS	6.0	APROBADO: 5.7	FEB 19/20	55.3	-	-----
INFORMÁTICA	24.0					
2961115 FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	6.0	NOTABLE: 8.3	FEB 19/20	91.1	-	-----
2961114 FUNDAMENTOS DEL SOFTWARE	6.0	NOTABLE: 7.6	FEB 19/20	91.2	-	-----
2961118 METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	6.0	NOTABLE: 8.8	JUN 19/20	95.3	-	-----
2961117 TECNOLOGÍA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	6.0	NOTABLE: 8.9	JUN 19/20	83.1	-	-----
MATEMÁTICAS	18.0					
2961112 CÁLCULO	6.0	NOTABLE: 7.6	FEB 19/20	91.5	-	-----
2961116 LÓGICA Y MÉTODOS DISCRETOS	6.0	M.HONOR: 10.0	JUN 19/20	99.2	-	-----
2961111 ÁLGEBRA LINEAL Y ESTRUCTURAS MATEMÁTICAS	6.0	NOTABLE: 8.5	FEB 20/21	86.3	1	-----
Asignaturas Obligatorias						
2961126 ALGORÍTMICA	6.0	NOTABLE: 7.5	JUN 20/21	90.7	-	-----
296112A ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	6.0	M.HONOR: 9.0	JUN 20/21	98.8	-	-----
296114F DESARROLLO BASADO EN AGENTES (E. ING. SOFTWARE)	6.0	matriculado	--- 22/23	--	-	grupo A
296113I DESARROLLO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS (E.ING. SOFT)	6.0	M.HONOR: 9.5	JUN 21/22	98.7	-	-----
296113F DESARROLLO DE SOFTWARE (E.INGENIERÍA SOFTWARE)	6.0	SOBRESAL:10.0	JUN 21/22	98.7	-	-----
296113G DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS (E.INGº.SOFTWARE)	6.0	matriculado	--- 22/23	--	-	grupo A
296114E DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO (E. ING. SOFTWARE)	6.0	NOTABLE: 8.1	JUN 21/22	64.2	-	-----
2961132 DISEÑO Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	6.0	SOBRESAL: 9.7	FEB 21/22	96.6	-	-----
2961122 ESTRUCTURA DE DATOS	6.0	SOBRESAL: 9.0	FEB 20/21	96.9	-	-----
2961125 ESTRUCTURAS DE COMPUTADORES	6.0	M.HONOR: 10.0	FEB 20/21	95.7	-	-----
2961128 FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS	6.0	M.HONOR: 10.0	JUN 20/21	99.3	-	-----
2961127 FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE	6.0	M.HONOR: 9.1	JUN 20/21	99.6	-	-----
2961134 FUNDAMENTOS DE REDES	6.0	M.HONOR: 9.5	FEB 21/22	99.2	-	-----
2961133 INFORMÁTICA GRÁFICA	6.0	NOTABLE: 8.5	FEB 21/22	93.0	-	-----
2961135 INGENIERÍA DE SERVIDORES	6.0	NOTABLE: 7.5	FEB 21/22	92.0	-	-----
2961129 INTELIGENCIA ARTIFICIAL	6.0	SOBRESAL: 9.3	JUN 20/21	99.3	-	-----
296114D METODOLOGÍAS DE DESARROLLO ÁGIL (E.ING.SOFT)	6.0	matriculado	--- 22/23	--	-	grupo A
2961131 MODELOS DE COMPUTACIÓN	6.0	M.HONOR: 10.0	FEB 21/22	66.5	-	-----
2961121 PROGRAMACIÓN Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS	6.0	M.HONOR: 9.2	FEB 20/21	98.3	-	-----
2961199 PROYECTO FIN DE GRADO	12.0	matriculado	--- 22/23	--	-	grupo A
2961124 SISTEMAS CONCURRENTES Y DISTRIBUIDOS	6.0	NOTABLE: 8.8	FEB 20/21	96.7	-	-----
296113J SISTEMAS DE INFORMACIÓN BASADOS EN WEB(E.ING.SOFT)	6.0	NOTABLE: 8.7	JUN 21/22	76.9	-	-----
296113H SISTEMAS GRÁFICOS (E. INGENIERÍA DEL SOFTWARE)	6.0	NOTABLE: 8.3	JUN 21/22	87.3	-	-----
2961123 SISTEMAS OPERATIVOS	6.0	NOTABLE: 7.6	FEB 20/21	94.2	-	-----

Asignaturas Optativas

9991103 ACCIONES FORMATIVAS EN LA BIBLIOTECA UNIVERSITARIA	3.0	---	07/11/22	--	-	Reconocida
29611BE ANIMACIÓN POR ORDENADOR (E. ING. SOFTWARE)	6.0	matriculado	--- 22/23	--	-	grupo A
9991102 INGLÉS B2	2.0	---	07/11/22	--	-	Reconocida
9991203 MOOC "INTERNET DE LAS COSAS (IOT): HACIA LA GLOBAL	3.0	---	07/11/22	--	-	Reconocida
9991104 MOOC "MACHINE LEARNING Y BIG DATA PARA LA BIOINFOR	4.0	---	07/11/22	--	-	Reconocida
29611BD NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA PROGRAMACIÓN (E.ING.SOFT)	6.0	matriculado	--- 22/23	--	-	grupo A
29611BB PROGRAMACIÓN GRÁFICA DE VIDEOJUEGOS (E.ING.SOFT)	6.0	matriculado	--- 22/23	--	-	grupo A
29611AB PROGRAMACIÓN LÚDICA (E. COMPUTAC. SIST.INT.)	6.0	matriculado	--- 22/23	--	-	grupo A
29611BC PROGRAMACIÓN PARALELA (E.ING. SOFTWARE)	6.0	matriculado	--- 22/23	--	-	grupo A

>> Este alumno NO HA SUPERADO la totalidad de los créditos de la titulación.
 >> Calificación MEDIA por crédito de los Estudios: **8.783 (sobre 10).**

Para la obtención del Título de Graduado/Graduada, deberá acreditar, previo a la solicitud de dicho Título, la competencia lingüística en una lengua extranjera de nivel B1 o superior, conforme al Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas

Este alumno tiene acreditado el nivel de competencia lingüística: INGLÉS-B2

NOTAS ACLARATORIAS:

Calificación media calculada conforme al art. 5º del Real Decreto 1125/2003.

Perc: Percentil de la calif. numérica sobre los alumnos de la misma asignatura y curso académico (excluidos Recon/Adapt/Conv).

Granada a DIEZ de NOVIEMBRE de DOS MIL VEINTIDOS

