# **CSS ANIMATION STUDY 15**

- popup 2
  - 전역변수
  - bubbling
  - o getltem
  - openPopup(target)

#### popup

- 전역변수
- popup: popup element
- popupltem: item을 복사하는 위치
- popupTarget: 클릭한 item

```
const popup = document.querySelector("#popup");
const popupItem = popup.querySelector(".item");
let popupTarget = 0;
```

#### popup

• Bubbling을 통한 Item 가져오기

```
app.addEventListener("click", e => {
  const target = e.target;

  popupTarget = getItemParent(target);
  openPopup(popupTarget);
});
```

#### popup

• Item 찾기

```
function getItemParent(target) {
  if (!target || target === app ||
    target === document.body) {
    return;
  } else if (target.classList.contains("item")) {
    return target;
  }
  return getItemParent(target.parentNode);
}
```

• 아이템이 커지는 효과를 내기 위해 아이템을 그대로 복사한다.

```
function openPopup(target) {
  popupItem.innerHTML = target.innerHTML;
}
```

• 아이템의 위치와 크기를 복사한다.

```
const rect = target.getBoundingClientRect();
const left = rect.left;
const top = rect.top;
const width = rect.width;
const height = rect.height;
popup.style.left = `${left}px`;
popup.style.top = `${top}px`;
popup.style.width = `${width}px`;
popup.style.height = `${height}px`;
popupItem.style.width = popup.style.width;
```

- 복사한 item width를 복사한다.
- 왜냐하면 아이템(이미지) 사이즈가 화면 사이즈보다 작으면 어색하게 보 인다.
- popup이 커지면서 이미지도 같이 커지지만 이미지가 원래 크기에 도달하면 더 이상 커지지 않으면서 어색하게 움직인다.

• 이미지의 최대 높이를 500으로 설정한다.

```
const targetImage = target.querySelector("img");
let width = targetImage.naturalWidth;
const height = targetImage.naturalHeight;
width = width / height * Math.min(height, 500);
```