## **CSS ANIMATION 12**

- material design 2
  - dissolve
  - o cross dissolve
  - fade through
- https://material.io/design/motion/understandingmotion.html#expressing-continuity

### dissolve

- 다른 화면으로 장면 (fade in / fade out) 전환
- Scene1 => Scene2
- FADE IN, FADE OUT 둘 중 하나이상 적용된다.

• fade in

https://codepen.io/daybrush/pen/GGPbXb

• fade out

https://codepen.io/daybrush/pen/eKbwQG

### dissolve

- 뜻과 동작은 다르지만 효과는 같다.
  - fade in(나타나다)
  - fade out(사라지다)

https://codepen.io/daybrush/pen/zLRYom

### cross dissolve

- 다른 화면으로 장면 (fade in / fade out) 전환
- Scene1 => Scene2
- FADE IN, FADE OUT 둘 다 적용된다.

#### cross dissolve

- Scene1: Fade Out (사라지다)
- Scene2 : Fade In (나타나다)
- Scene1은 사라지는 효과 Scene2는 나타나는 효과를 가진 장면 전환
- 배경에 영향을 끼친다.

https://codepen.io/daybrush/pen/KBQKvZ

## fade through

- 크기가 다른 장면을 전환하는 방법
- cross dissolve로 전환
- https://codepen.io/daybrush/pen/rrJNvo

## fade through

• scene 1

```
@keyframes fadethrough1 {
    0% {
       opacity: 1;
       height: 300px;
       top: 40px;
    }
    100% {
       opacity: 0;
       height: 380px;
       top: 0px;
    }
}
```

## fade through

• scene2

```
@keyframes fadethrough2 {
    0% {
       opacity: 0;
       height: 300px;
       top: 40px;
    }
    100% {
       opacity: 1;
       height: 380px;
       top: 0px;
    }
}
```

# fade through 완성

• https://codepen.io/daybrush/pen/NBymme?editors=0110