

# **Einrichtung einer HTML 5 und JavaScript Entwicklungsumgebung unter Chrome OS**

Heiko Wolf  
heiko.wolf.mail@gmail.com

Stand: 20.12.2020

# 1 Vorwort

Dieser kurze Artikel betrachtet die Einrichtung einer Entwicklungsumgebung für HTML 5 und Javascript unter dem Betriebssystem Chrome OS<sup>1</sup>.

Im Laufe der Covid-19 Pandemie Homeoffice Situation ist auch die Verbreitung von Chrome OS Geräten angestiegen<sup>2</sup>.

Für die Entwicklung von HTML 5 und Javascript Programmen sind im wenigstens drei Komponenten notwendig: Editor, Webbrowser und ein Webserver. Auf diese drei Aspekte wird dieser Text sein Merkmal legen. Die genannten Anwendungen sind allesamt lokal (also offline) ausführbar. Zudem sind diese auch auf andere Systeme lauffähig, vorausgesetzt der Browser Chrome läuft darauf.

## 2 Webbrowser

Für die Entwicklung ist ein Javascript und HTML 5 fähiger Webbrowser Voraussetzung.

Chrome OS besteht, wie der Name schon vermuten lässt, aus der Hauptanwendung Chrome<sup>3</sup>. Somit ist der Webbrowser bereits vorhanden. Eine Installation ist nicht notwendig. Browserupdates werden zudem über das System selbst mit erledigt.

Nachteil wäre, dass die Entwicklung auf einen einzigen Browser erfolgt. Allerdings verwenden mittlerweile viele Browser die selbe Engine, so dass dies kein übermäßiger Nachteil mehr darstellt.

## 3 Editor

Um den Quellcode zu erstellen, ist ein Editor nützlich. Nachfolgend werden drei Editoren vorgestellt.

### 3.1 Text

Chrome OS liefert bereits einen Editor namens Text<sup>4</sup> mit. Dieser Editor ist recht minimal, bietet aber grundlegende Funktionen wie Syntax Syntax Highlighting<sup>5</sup>, Tabs, Zeilennummern und ein dunkles Design. Für kleine Projekte völlig ausreichend oder für Entwickler denen eine Minimalumgebung ausreicht.

### 3.2 Caret

Wer es etwas komplexer möchte, kann sich den Editor Caret<sup>6</sup> ansehen. Diese Anwendung ist nicht bei Chrome OS standardmäßig installiert, sondern muss über den Webstore<sup>7</sup> be-

---

<sup>1</sup> [https://de.wikipedia.org/wiki/Google\\_Chrome\\_OS](https://de.wikipedia.org/wiki/Google_Chrome_OS), abgerufen am 20.12.2020

<sup>2</sup> <https://www.googlewatchblog.de/2020/05/google-chrome-os-verkaufszahlen/>, abgerufen am 20.12.2020

<sup>3</sup> <https://www.google.de/intl/de/chrome/>, abgerufen am 20.12.2020

<sup>4</sup> <https://chrome.google.com/webstore/detail/text/mmfbcljfglbokpmkimbfghdkjmjhdgbg?hl=en>, abgerufen am 20.12.2020

<sup>5</sup> <https://de.wikipedia.org/wiki/Syntaxhervorhebung>, abgerufen am 20.12.2020

<sup>6</sup> <https://chrome.google.com/webstore/detail/caret/fljalecfjciodhpclcdpamjachpmlml?hl=en>, abgerufen am 20.12.2020

<sup>7</sup> <https://chrome.google.com/webstore/category/apps>, abgerufen am 20.12.2020

zogen werden. Dies sollte aber keine große Hürde darstellen. Caret bietet sich für größere Projekte oder für Entwickler die mehr Möglichkeiten suchen an. Caret bietet neben den üblichen Dingen, z. B. eine Projektverwaltung und Makros.

Für Caret existiert ein auch Fork<sup>8</sup> mit Tern Support.

### 3.3 Code Pad Text Editor

Den Code Pad Text Editor<sup>9</sup> kann als Zwischending von Text und Caret in seinem Funktionsumfang sehen. Dieser Editor muss ebenfalls über dem Webstore installiert werden. Dieser Editor steht unter der GPL und der Code befindet sich auf Github<sup>10</sup>.

## 4 Webserver

Im Webstore ist auch ein Webserver für Chrome OS verfügbar. Der „Webserver for Chrome“<sup>11</sup> läuft lokal im puren Chrome OS ohne den Developer Mode<sup>12</sup>. Die möglichen Einstellungen sind recht übersichtlich, aber für den Zweck völlig ausreichend. Einfach den Ordner mit den HTML 5 bzw. Javascript Dateien hinzufügen, dann den Webserver startet und per <http://localhost:8887> im Chrome aufrufen.

## 5 Nachwort

Mit den hier gezeigten Chrome Anwendungen ist der Aufbau einer minimalen HTML 5 und Javascript Entwicklungsumgebung einfach möglich.

Mit der Linuxumgebung<sup>13</sup> unter Chrome OS kann dieses Vorhaben auch mit Linuxanwendungen realisiert werden. Auf dies wurde aber bewusst verzichtet, um zu zeigen, dass das Ganze auch mit reinen Chrome OS Programmen durchführbar ist.

Andere Informationen bzgl. Softwareentwicklung unter Chrome OS ist unter <https://chromeos.dev/en> zu finden.

---

<sup>8</sup> <https://chrome.google.com/webstore/detail/caret-t/agiednhnlghobdpgpfdnbdafnngmoij>, abgerufen am 20.12.2020

<sup>9</sup> <https://chrome.google.com/webstore/detail/code-pad-text-editor/adaepfiocmagdimjcepfghcgfjlfmkh?hl=en-GB>, abgerufen am 20.12.2020

<sup>10</sup> <https://github.com/andrewbrg/codepad-chrome-app>, abgerufen am 20.12.2020

<sup>11</sup> <https://chrome.google.com/webstore/detail/web-server-for-chrome/ofhbbkphhbklhfoeikjpcbhmlcgcigb?hl=en-GB>, abgerufen am 20.12.2020

<sup>12</sup> [https://chromium.googlesource.com/chromiumos/docs/+master/developer\\_mode.md](https://chromium.googlesource.com/chromiumos/docs/+master/developer_mode.md), abgerufen am 20.12.2020

<sup>13</sup> <https://chromeos.dev/en/linux>, abgerufen am 20.12.2020