

Wie bestimmte Priester agieren

Beispiel anhand des Stargate Kosmos.

Die Ori werden in Stargate als negative Religion dargestellt, dabei wird vergessen, dass die anderen Handelnden ebenfalls negativ sind. Die Asgard zum Beispiel haben sich der Natürlichkeit abgewendet und KI-Killermaschinen in die Welt gesetzt ¹.

<https://www.youtube.com/watch?v=Z2JEPLJClAY>, abgerufen am 07.02.2024

Wie sie hier sehen wurden die Angreifenden vorher informiert (Bildung, das Buch des Ursprungs, also den Originaltext, offizielle Quellen, nicht das Konstruierte). Dann wurde eine einfache Frage gestellt (Prüfung) die eine gewisse Antwort impliziert (sie dienen falschen Gott, also ein anderes göttliches Prinzip, wenn sie die Tora's Schöpfungsgeschichte lesen gibt es min. zwei göttliche Prinzipien) so auch im Stargate Universum.

Zudem wurden sie alle befragt, ob sie für sich reden (niemand hat widersprochen). Es gab einen seelsorgerischen Blick und die Gesetzeslosen wurden entsprechend nach Befragung des Gesetzes ausgelöscht.

Deshalb hassen Wissenschaftler und andere Psychopathen die Religion.

Die Gegengeschichte wäre. Hätte sie das Gesetz akzeptiert, wäre der Priester einfach gegangen. Aber sie morden lieber und greifen an. Das ist ihr Todesurteil.

Und wahrscheinlich wussten sie auch, dass der Priester kommt. Sie hatten sich vorbereitet und ihn als Unwürdig erachtet, und sind in Scharren bewaffnete aufgetreten. Diese Versager und die Erkenntnis des Versagens wird sie nicht retten.

Priester sind Träger des entsprechenden göttlichen Prinzips und verbreiten es entsprechend weiter. Wenn sie meinen sie tun das für sie, dann denken sie falsch. Es wirkt nur so. Also falls sie meinen Priester auszunutzen, dann gibt es mächtige Zaubersprüche.

19.11.2024

Weiteres Beispiel: Der Film: Dungeons and Dragons: Ehre unter Dieben² (2023). Hier ein Ausschnitt per youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=vJSg-DrulWk> (Englisch, abgerufen am 19.11.2024).

Interessant erstmal der Titel des Youtube Videos da der Name Xenk. Im Ausschnittsfilm und Untertitel eher Yendar?

Detect Evil³ (Böses Erkennen) wird hier ganz einfach dargestellt. Über die üblichen Körpersensoren und da primär die Nase (Geruch) kombiniert mit dem natürlichen Schauspiel.

Als der Paladin⁴ die Gruppe anhält ihm das Ganze zu überlassen, ist sowohl Bestimmtheit, als auch minimale Verachtung dabei. Also Überlappung von psychologischen Aspekten. Seltsam hierbei ist auch, die machen das auch noch (also denen ist das Scheiß egal, was der da so treibt). Die Frage ist, wo sind die während des Kampfes gerade? Die sind fast

¹ https://www.amazon.de/dp/B008RHGC7S?psc=1&ref=ppx_yo2ov_dt_b_product_details, abgerufen am 07.02.2024

² <https://www.imdb.com/title/tt2906216/?language=de-de>, abgerufen am 19.11.2024

³ <https://www.d20pfsrd.com/magic/all-spells/d/detect-evil/>, abgerufen am 19.11.2024

⁴ <https://www.d20pfsrd.com/classes/core-classes/paladin/>, abgerufen am 19.11.2024

aus der Szene. Achten sie mal auf mögliche Mikroszenen (Bildabfolge verlangsamen).

Der Sith (in D & D Kanon ein Priester der negativen Mächte) schickt seine Vasallen vor und die wollen das auch.

Die Zaubersprüche des Bösen (Unholy Weapon⁵ - aus Sicht des Guten benannt). Aus sich heraus und ohne Ansage.

Holy Weapon⁶ des Paladins (von oben - geht auch hier unten, wenn es mal Regelfragen gibt. Die lebendige Macht (das hohe Göttliche) durchdringt eben alles, Touch, sie haben die Waffe in der Hand, also nicht erst rumfummeln) ist Ansage.

Leben / Unleben also die nehmen sich in ihren Erscheinungen so erstmal nicht soviel (die bewegen sich, Kommunizieren etc. pp). Der unendliche Kampf zwischen diesen Mächten.

Heiko Wolf, heiko.wolf.mail@gmail.com, FDL 1.3, Stand: 19.11.2024, <https://sites.google.com/view/heikowolfinfo>,
OCRID: 0000-0003-3089-3076

⁵ <https://www.dandwiki.com/wiki/SRD:Unholy>, abgerufen am 19.11.2024

⁶ <https://dnd5e.wikidot.com/spell:holy-weapon>, abgerufen am 19.11.2024