

Shadow PC

Dieser Artikel beschäftigt sich mit der Dienstleistung Cloud Gaming. Also die Verlagerung von rechenintensiven Kapazitäten zu einem entsprechenden Anbieter. Und nur die Darstellung und Eingabe liegt beim Nutzer. In diesem Fall konkret mit dem Medium Computer Spiele. Da gibt es ja einige Bewegungen und Entwicklungen mittlerweile. Selbst beim Autor ist das Thema immer wieder etwas zwiegespalten, aufgrund der Zuverlässigkeit der Infrastruktur. Also Aufbau von Abhängigkeiten die immer wieder überlegt werden beim Individuum. Bekannte Anbieter sind Steam (hier aber eher lokale Hardware), Geforce Now, der in diese Text betrachtete Anbieter von Shadow PC und von weitem gehört Amazon Luna. Auch der mittlerweile beendete Dienst Stadia von Google ist dem Autor bekannt.

Heiko Wolf, heiko.wolf.mail@gmail.com, FDL 1.3, OCRID: 0000-0003-3089- 3076,
Stand: 17.11.2025, <https://sites.google.com/view/heikowolfinfo>