

## 2019 공개 SW 컨트리뷰톤 결과보고서

### □ 프로젝트 개요

프로젝트명	리액트 네이티브 튜토리얼
멘티 이름	(팀) team-state (성명) 이용재
활동기간	09. 07(토) ~ 10. 18(금) (6 주)

### □ 컨트리뷰톤 진행과정과 활동내역

#### 1) 개인 목표

- Git 과 GitHub 를 학습하고 Gitflow 방식을 적용하여 협업하는 과정을 익힌다.
- 작업과정 중 Issue 를 발견해보고 이를 해결하는 PR 을 날려본다.
- Issue 나 PR 을 형식에 맞게 작성하고 다른 PR 의 Review 와 Assign 등을 진행해 본다.
- 리액트 네이티브를 학습하고 상태관리(MobX)에 대한 분석과 튜토리얼을 제작하여 배포한다.
- 적용하기 어려운 RN 모듈을 조합하여 바로 쓸 수 있는 boilerplate 를 만들어 본다.
- react-native 를 이용한 큰 규모의 프로젝트를 진행해본다.
- 기존 개인프로젝트 상태 관리에 MobX 를 적용해본다

#### 2) 활동 내역

##### • 1 주차

- 멘토님이 작성하신 Show me the coin 튜토리얼 진행
- Expo 를 사용하지 않고 react-native 를 이용한 개발환경 세팅
- Lint 와 Prettier 를 이용해 코드 스타일을 관리할 수 있도록 세팅 진행
- State management 팀 합류 및 진행방식 논의

##### • 2 주차

- 진행방식 결정(한글로 작성 후 영어 번역)
- 팀원 간 어떤 state management 튜토리얼을 작성할지 결정(나의 경우 MobX)
- setState 를 이용한 예제 작성
  - 팀원 진선님께서 리팩토링 후 tutorial/state 브랜치에 PR 후 merge
  - <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/16>

##### • 3 주차

- 네이밍 컨벤션에 맞춰 폴더 이름 바꾸고 불필요한 .expo 폴더 삭제 PR 후 merge
  - <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/51>
- 팀원이 각자 맡은 state management 주제(나의 경우 MobX)에 따라 튜토리얼 작성
- docs/ 폴더에 Jekyll 렌더링을 위한 base 구성 후 PR
  - <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/58>

##### • 4 주차

- MobX 튜토리얼 문서 작성 후 PR
  - <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/67>

- 5 주차

- 5 주차까지 작업했던 team-state 의 tutorial/state 브랜치를 master 에 PR 후 merge
  - <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/93>

- 6 주차

- State Management Tutorial 이 렌더링이 안되고 있는 Issue 해결 PR 후 merge
  - <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/132>
- MobX 튜토리얼 예제코드 리팩토링 PR 후 merge
  - <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/145>
- decorator 를 쓰지 않은 Example 추가 및 문서보강 PR 후 merge
  - <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/160>
- 작성한 MobX 문서 01, 02, 03, 04 영문 번역 후 PR merge
  - <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/180>

- 활동기간 내 개인적으로 진행한 것

- react-native-router-flux 와 react-native-scrollable-tabview 적용한 boilerplate 제작
  - <https://github.com/dididy/rn-flux-scroller-boilerplate>
- 제 3 회 Welcome to maker world 에 참여하여 React Native 이용해 프로젝트 진행
  - 위 boilerplate 를 사용하여 프로젝트 제작
  - <https://github.com/dididy/3rd-welcome-to-maker-world>
- GitHub 에 올려놓은 개인프로젝트 코드에 MobX 적용하여 리팩토링
  - <https://github.com/dididy/calculator-refactoring/commits/master>

□ 정량적 성과 자료(URL 등)

- issue 생성 갯수: 8 개

- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/issues/54>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/issues/63>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/issues/125>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/issues/133>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/issues/155>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/issues/159>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/issues/161>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/issues/174>

- 생성한 PR 갯수: 10 개

- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/16>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/51>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/58>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/67>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/93>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/132>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/145>

- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/160>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/165>
- <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/pull/180>
- 반영된 PR 갯수: 10 개
  - 생성한 PR 과 동일
- Master 에 반영된 Commit 갯수: 31 개 (git shortlog -s -n)
  - <https://github.com/JeffGuKang/react-native-tutorial/commits?author=dididy>

## □컨트리뷰톤 시작 전과 현재의 본인 역량 비교 및 후기

### 1. 기존 하고자 한 목표에 대한 달성 여부

저는 React Native 튜토리얼 중 team-state 의 팀장이었고 React Native 상태관리 라이브러리인 MobX 튜토리얼을 제작하는 역할을 맡았습니다. 현재 시점에 MobX 튜토리얼 한글, 영문 문서 제작을 완료한 상태이며 모든 PR 이 merge 되었습니다. 저에게 주어진 Role 에대한 목표는 달성했습니다.

### 2. 앞으로의 오픈소스에 대한 목표

이번에 튜토리얼을 써보면서 막막하고 어렵다는 느낌이 있었습니다. 그러면서도 한편으론 제가 사용하면서 어려움을 느꼈던 React Native 모듈에 대한 튜토리얼을 써볼수도 있겠다는 생각이 들었습니다. 아마도 빠른 시일 내에 해당 작업을 시작하게 될 것 같습니다.

또다른 목표는 리액트 네이티브 모듈을 직접 만들어 보는 것 입니다. 예전에 slider 모듈 코드를 잠깐 본 적이 있는데 생각보다 제작이 어렵지 않을 수 있겠다는 생각을 했습니다. 좀 더 실력을 키워서 사람들의 기존에 불편해 하거나 귀찮은 과정을 개선하는 오픈소스를 제작해보고 싶습니다.

이외에도 GitHub 을 꾸준히 주시하면서 제가 기여할 수 있는 Issue 에 대해서 작업하거나 Issue 를 직접 남기는 등 컨트리뷰톤을 진행하면서 배웠던 Contribution Cycle 을 적용해서 오픈소스 활동을 지속해 나갈 것 입니다.

### 3. 컨트리뷰톤 시작전의 Git, GitHub, 리액트 네이티브, 오픈 소스 등에 대한 이해도와 역량과 현재 컨트리뷰톤 진행 후의 이해도 및 역량에 대한 서술 및 후기

Git 은 사용법 정도만 알고있었고 큰 규모의 협업을 하는데 사용해본적이 없었으나 이번 컨트리뷰톤을 통해 Gitflow 방식에 대해서 이해하고 이를 계속 적용하여 작업을 진행했기 때문에 익숙해질 수 있었습니다.

또한 GitHub Issue, PR 등을 작성할 때 처음에는 공백으로 두는 경우도 있었는데 이제는 다른 컨트리뷰터가 이해할 수 있도록 작성하려 노력 중 입니다.

React Native 는 학교 수업(실정코딩)을 통해 잠깐 배운것이 전부이지만 이번 컨트리뷰톤을 통해 상태관리 라이브러리인 MobX 에 대해서 튜토리얼 문서와 예제코드를 작성해보면서 MobX 에 익숙해질 수 있었고 개인적으로 작업하던 코드에도 MobX 를 적용해보거나 해커톤에서 React Native 를 사용하여 프로젝트를 해보는 등 다양하게 응용해볼 수 있게 되었습니다.

6 주동안 React Native 튜토리얼을 제작하는데 실제로 기여해보면서 오픈소스에 컨트리뷰션을 하는 것이 습관을 형성하는데 큰 도움을 주었다고 생각합니다. 멘토님과 팀원들 그리고 행사 기획자 분들에게 감사합니다.