PANDUAN TUGAS AKHIR INFORMATIKA

Laporan Tugas Akhir

Disusun sebagai syarat kelulusan tingkat sarjana

Oleh

DIONESIUS AGUNG ANDIKA P

NIM: 13516043



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG Juni 2020

PANDUAN TUGAS AKHIR INFORMATIKA

Laporan Tugas Akhir

Oleh

DIONESIUS AGUNG ANDIKA P

NIM: 13516043

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung

Telah disetujui dan disahkan sebagai Laporan Tugas Akhir di Bandung, pada tanggal 18 Oktober 2020

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Nama dan Gelar Pembimbing I

NIP. 123456789

 $\underline{\text{Nama dan Gelar Pembimbing II}}$

NIP. 123456789

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Pengerjaan dan penulisan Laporan Tugas Akhir ini dilakukan tanpa

menggunakan bantuan yang tidak dibenarkan.

2. Segala bentuk kutipan dan acuan terhadap tulisan orang lain yang

digunakan di dalam penyusunan laporan tugas akhir ini telah dituliskan

dengan baik dan benar.

3. Laporan Tugas Akhir ini belum pernah diajukan pada program

pendidikan di perguruan tinggi mana pun.

Jika terbukti melanggar hal-hal di atas, saya bersedia dikenakan sanksi sesuai

dengan Peraturan Akademik dan Kemahasiswaan Institut Teknologi Bandung

bagian Penegakan Norma Akademik dan Kemahasiswaan khususnya Pasal 2.1

dan Pasal 2.2.

Bandung, 18 Oktober 2020

Dionesius Agung Andika P

NIM 13516043

ii

ABSTRAK

ABSTRACT

KATA PENGANTAR

Gunakan bagian ini untuk memberikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang secara langsung atau tidak langsung membantu penyelesaian tugas akhir, termasuk pemberi beasiswa jika ada. Utamakan untuk memberikan ucapan terima kasih kepada tim pembimbing tugas akhir dan staf pengajar atau pihak program studi, bahkan sebelum mengucapkan terima kasih kepada keluarga. Ucapan terima kasih sebaiknya bukan hanya menyebutkan nama orang saja, tetapi juga memberikan penjelasan bagaimana bentuk bantuan/dukungan yang diberikan. Gunakan bahasa yang baik dan sopan serta memberikan kesan yang enak untuk dibaca. Sebagai contoh: "Tidak lupa saya ucapkan terima kasih kepada teman dekat saya, Tito, yang sejak satu tahun terakhir ini selalu memberikan semangat dan mengingatkan saya apabila lengah dalam mengerjakan Tugas Akhir ini. Tito juga banyak membantu mengoreksi format dan layout tulisan. Apresiasi saya sampaikan kepada pemberi beasiswa, Yayasan Beasiswa, yang telah memberikan bantuan dana kuliah dan biaya hidup selama dua tahun. Bantuan dana tersebut sangat membantu saya untuk dapat lebih fokus dalam menyelesaikan pendidikan saya.". Ucapan permintaan maaf karena kekurangsempurnaan hasil Tugas Akhir tidak perlu ditulis.

DAFTAR ISI

Αŀ	BSTF	RAK	iii
ΑI	BSTF	RACT	iv
\mathbf{K}	ATA	PENGANTAR	\mathbf{v}
\mathbf{D}	AFT	AR ISI	vi
\mathbf{D}	AFT	AR LAMPIRAN v	iii
\mathbf{D}	AFT	AR GAMBAR	ix
\mathbf{D}^{A}	AFT	AR TABEL	x
Ι	PEN	NDAHULUAN	1
	I.1	Latar Belakang	1
	I.2	Tujuan	1
	I.3	Tujuan	2
	I.4	Batasan Masalah	2
	I.5	Metodologi	2
	I.6	Sistematika Pembahasan	2
II	TIN	JAUAN PUSTAKA	3
	II.1	Dasar Teori	3
	II.2	Bekerja dengan Float	3
		II.2.1 Gambar	4
		II.2.2 Tabel	4
	II.3	Persamaan Matematika	4
	II.4	Menulis Algoritma dan Pseudocode	5
	II.5	Studi Terkait	6
III	\mathbf{AN}	ALISIS DAN PERANCANGAN	7
	III.1	Analisis Masalah	7
	III.2	Solusi Umum	7
	III.3	Rancangan Solusi	8
IV	EVA	ALUASI DAN PEMBAHASAN	9
	IV.1	Tujuan Pengujian	9

\mathbf{D}_{I}	AFT	R PUSTAKA	12
	V.2	Saran	11
	V.1	Kesimpulan	11
\mathbf{V}	PEN	UTUP	11
	IV.4	Pembahasan	10
	IV.3	Hasil Pengujian	10
	IV.2	Skenario Pengujian	9

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A	Instrumen Pengujian	13
Lampiran B	Rincian Kasus Uji	1 4

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Contoh gambar	4
---------------------------	---

DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Contoh Tabel Contoh Tabel			5
--	--	--	---

BAB I

PENDAHULUAN

Bab Pendahuluan secara umum yang dijadikan landasan kerja dan arah kerja penulis tugas akhir, berfungsi mengantar pembaca untuk membaca laporan tugas akhir secara keseluruhan.

I.1 Latar Belakang

Latar Belakang berisi dasar pemikiran, kebutuhan atau alasan yang menjadi ide dari topik tugas akhir. Tujuan utamanya adalah untuk memberikan informasi secukupnya kepada pembaca agar memahami topik yang akan dibahas. Saat menuliskan bagian ini, posisikan anda sebagai pembaca – apakah anda tertarik untuk terus membaca?

I.2 Tujuan

Rumusan Masalah berisi masalah utama yang dibahas dalam tugas akhir. Rumusan masalah yang baik memiliki struktur sebagai berikut:

- 1. Penjelasan ringkas tentang kondisi/situasi yang ada sekarang terkait dengan topik utama yang dibahas Tugas Akhir.
- 2. Pokok persoalan dari kondisi/situasi yang ada, dapat dilihat dari kelemahan atau kekurangannya. Bagian ini merupakan inti dari rumusan masalah.
- 3. Elaborasi lebih lanjut yang menekankan pentingnya untuk menyelesaikan pokok persoalan tersebut.
- 4. Usulan singkat terkait dengan solusi yang ditawarkan untuk menyelesaikan persoalan.

Penting untuk diperhatikan bahwa persoalan yang dideskripsikan pada subbab ini akan dipertanggungjawabkan di bab Evaluasi apakah terselesaikan atau tidak.

I.3 Tujuan

Tuliskan tujuan utama dan/atau tujuan detil yang akan dicapai dalam pelaksanaan tugas akhir. Fokuskan pada hasil akhir yang ingin diperoleh setelah tugas akhir diselesaikan, terkait dengan penyelesaian persoalan pada rumusan masalah. Penting untuk diperhatikan bahwa tujuan yang dideskripsikan pada subbab ini akan dipertanggungjawabkan di akhir pelaksanaan tugas akhir apakah tercapai atau tidak.

I.4 Batasan Masalah

Tuliskan batasan-batasan yang diambil dalam pelaksanaan tugas akhir. Batasan ini dapat dihindari (tidak perlu ada) jika topik/judul tugas akhir dibuat cukup spesifik.

I.5 Metodologi

Tuliskan semua tahapan yang akan dilalui selama pelaksanaan tugas akhir. Tahapan ini spesifik untuk menyelesaikan persoalan tugas akhir. Tahapan studi literatur tidak perlu dituliskan karena ini adalah pekerjaan yang harus Anda lakukan selama proses pelaksanaan tugas akhir.

I.6 Sistematika Pembahasan

Subbab ini berisi penjelasan ringkas isi per bab. Penjelasan ditulis satu paragraf per bab buku.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Bab Studi Literatur digunakan untuk mendeskripsikan kajian literatur yang terkait dengan persoalan tugas akhir. Tujuan studi literatur adalah:

- 1. menunjukkan kepada pembaca adanya gap seperti pada rumusan masalah yang memang belum terselesaikan,
- 2. memberikan pemahaman yang secukupnya kepada pembaca tentang teori atau pekerjaan terkait yang terkait langsung dengan penyelesaian persoalan, serta
- 3. menyampaikan informasi apa saja yang sudah ditulis/dilaporkan oleh pihak lain (peneliti/Tugas Akhir/Tesis) tentang hasil penelitian/pekerjaan mereka yang sama atau mirip kaitannya dengan persoalan tugas akhir.

II.1 Dasar Teori

Perujukan literatur dapat dilakukan dengan menambahkan entri baru di berkas. Ada dua cara untuk melakukan perujukan dalam teks utama: perujukan di akhir kalimat dan perujukan langsung (di dalam sebuah kalimat). Perujukan di akhir kalimat dilakukan menggunakan perintah \parencite seperti ini (Knuth, 2001). Sedangkan menurut Vogels (2006) perujukan langsung di dalam kalimat seperti ini dilakukan dengan perintah \textcite.

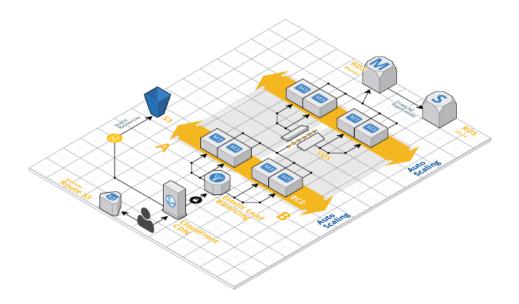
II.2 Bekerja dengan Float

Float adalah container untuk elemen-elemen dokumen yang tidak dapat dipisah menjadi beberapa halaman. Environment "table" dan "figure" secara default adalah float. Float berguna untuk memudahkan peletakan objek yang tidak cukup jika diletakkan di halaman sekarang. Peletakan float diatur oleh

ETEX dan pengguna sebaiknya memberikan keleluasaan kepada ETEX agar dapat mengatur peletakan dengan baik.

II.2.1 Gambar

Float bisa di-cross reference. Contohnya Gambar II.1 adalah contoh gambar.



Gambar II.1. Contoh gambar

II.2.2 Tabel

Tabel juga merupakan float. Tabel II.1 adalah contoh tabel. Perhatikan bahwa walaupun didefinisikan setelah paragraf ini, pada dokumen hasil kompilasi tabel tidak diletakkan tepat di bawah paragraf ini. Hal ini karena ukuran (tinggi) tabel tidak cukup apabila diletakkan di sisa halaman ini. IATEX-lah yang mengatur peletakan tabel. Oleh karena itu tidak disarankan untuk merujuk tabel (dan objek float lain) dengan frasa "Tabel di bawah ini", "Tabel berikut", dan sebagainya.

II.3 Persamaan Matematika

Persamaan (II.1) adalah contoh persamaan matematika,

Tabel II.1. Contoh Tabel

Contoh Judul Kolom	Nilai
Besaran 1	12 meter
Besaran 2	360°
Besaran 3	0.2 meter
Besaran 4	1°
Besaran 5	8000 sampel/detik

$$c^2 = a^2 + b^2. (II.1)$$

Contoh penggunaan notasi custom,

$$P(x \mid y). \tag{II.2}$$

II.4 Menulis Algoritma dan Pseudocode

Blok algoritma dan *pseudocode* secara teknis juga merupakan sebuah float. Untuk dapat menggunakan algoritma ada beberapa *package* yang perlu di-*import* (sudah ter-*import* di dokumen ini): algorithm dan algpseudocode.
Algoritma II.1 adalah contoh blok algoritma.

Algoritma II.1 Contoh Algoritma

```
1: function Example_algorithm(a, b, c)
2:
        p \leftarrow []
        for a_i \in a do
3:
            if a_i > 0 then
 4:
                p_i \leftarrow a_i + b
5:
            else
6:
7:
                p_i \leftarrow a_i - c
            end if
8:
9:
        end for
        return p
10:
11: end function
```

II.5 Studi Terkait

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1 Analisis Masalah

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

III.2 Solusi Umum

III.3 Rancangan Solusi

BAB IV

EVALUASI DAN PEMBAHASAN

IV.1 Tujuan Pengujian

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

IV.2 Skenario Pengujian

IV.3 Hasil Pengujian

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

IV.4 Pembahasan

BABV

PENUTUP

V.1 Kesimpulan

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

V.2 Saran

DAFTAR PUSTAKA

- Knuth, D. (2001). The Art of Computer Programming: Fundamental Algorithms. v. 1. Addison-Wesley.
- Vogels, W. (2006). Web Services at Amazon.com. 2006 IEEE International Conference on Services Computing (SCC'06), pp. 22–24.

Lampiran A Instrumen Pengujian

Lampiran B Rincian Kasus Uji