



株式会社セガ

〒140-8583 東京都品川区東品川1-39-9 カナルサイドビル
<http://sega.jp> (<http://am.sega.jp>)

© SEGA

© Crypton Future Media, Inc.

記載の商品名および社名は各社の登録商標です。

『初音ミク』は歌うソフトウェアです。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークスフォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

DynaFontは、DynaComwareの登録商標です。

初音ミク プロジェクト ディーヴァ アーケード バージョンB

サービスマニュアル

420-7387

サービスマニュアル



初音ミク プロジェクト ディーヴァ アーケード バージョンB



重 要

- 使用する前に、この<説明書>を熟読し、内容を理解してから使用してください。
- 読んだあとも、本製品の近くに保管し、いつでも参照できるようにしてください。

第三者権利表記

libogg

Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libvorbis

Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ご使用の前に 一必ずお読みください

安全のために

本書は、本製品の所有者、管理者、運営者を対象としています。警告表示の意味や注意事項を十分に理解し、本製品を正しく安全に使用してください。また、読み終わった後も、本製品の近くに保管し、必要なときに読めるようにしてください。

なお、特に注意を要する説明は、危険度の程度により「危険」「警告」「注意」と分類し、二重枠線で囲んで掲載しています。表示の内容を十分に理解した上で本文を読んでください。

△ 危険 この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険性が極めて高い内容を示しています。

△ 警告 この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性がある内容を示しています。

△ 注意 この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が軽傷を負う可能性および物的損害の可能性がある内容を示しています。

本製品を安全に使用するために、下記のような絵表示、ピクトグラフを使用しています。



"取り扱い注意" を示しています。人体および機器を保護するために、表示に従い、作業を行ってください。



"保護接地端子"（アース端子）を示しています。機器を操作する前に必ずアースを接続してください。

● 本書の指示通りに作業してください。

本書では事故防止を考慮し、作業を説明しています。本書の説明通りに作業しないと、事故の原因となります。また、特に専門知識を持つ技術者でないと危険である作業の場合は、技術者が行うように指示しています。

● 電源を切ってから作業を行ってください。

本製品内部に触れる作業の前には必ず電源スイッチを OFF にしてください。電源が入った状態で作業を行う場合は、必ず説明しています。

● アースの接地を行ってください。

本製品はアース端子を備えています。設置の際、確実に接地接続されているアースと接続してください。適切に接地されていないと、感電の原因となります。また、制御装置の修理などを行った後は、アース線が制御装置に確実に接続されていることを確認してください。

● 漏電遮断器を備えた電源を使用してください。

漏電遮断器のない電源を使用すると、漏電発生時に出火の恐れがあります。

● 指定された定格のヒューズを使用してください。（ヒューズ使用機種のみ）

指定の定格以外のヒューズを使用すると、火災、感電の原因となります。

● 弊社の指定していない仕様変更は行わないでください。

本製品の部品には安全のための警告ラベルや人身保護用カバーなどがあります。部品を取り外した状態や回路を変更した状態で本製品を運営するのは、火災、感電の原因となります。ドアやリッド、保護用部品を破損、紛失したときは、運営を中止して、製品購入先、レンタル先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。弊社仕様でない状況で事故が発生した場合、弊社は第三者への賠償責任も含め、一切の責任を負いません。

● 電気仕様を確認してください。

本製品が設置場所の電源、電圧、周波数に合致しているか確認してください。

製品には電気仕様を記した銘板を貼り付けてあります。

異なる電源仕様で使用すると、火災、感電の原因となります。

● 警告表示を読むことができる照明下で設置、運営してください。

お客様の安全のために弊社製品は、ラベル貼り付けや印刷により危険を警告しています。ラベルが剥がれた場合は、すぐに貼り直してください。また、紛失した場合は、製品購入先、レンタル先または本書記載の「お問い合わせ先」に注文してください。

● モニターは慎重に取り扱ってください。（モニター搭載機種のみ）

モニターには高電圧部があります。電源を切った後でも高電圧が残る部分があり、感電の恐れがあります。また、電気的知識を持つ技術者以外の方はモニターの修理、交換作業を行わないでください。

● モニター画面は適切な調整を行ってください。（モニター搭載機種のみ）

画面のチラツキ、歪みなどを放置したまま、運営しないでください。不適切な調整の画面映像は、プレイヤーや周囲の方がめまいや頭痛などの体調不良を起こす原因となります。

● 購入した製品を移動、転売する場合は、本書を添付してください。

- ・ 本書では本製品に関わる内容のみを説明しています。本製品にモニターやプリンターなど市販の機器を使用している場合は、市販機器の取扱説明書と合わせて本書を使用してください。
- ・ 記載内容は改良のため、予告なく変更する場合があります。
- ・ 本書の内容は万全を期して作成しています。万一、不明な点や誤りなどがあった場合は、製品購入先、レンタル先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

搬入直後の点検

通常、弊社の製品は搬入直後に使用可能な状態で出荷していますが、運送中に異常を生じる場合があります。電源を入れる前に以下の項目を点検して、良好な状態で搬入されたか確認してください。

- 梱包箱やキャビネットの外表面にへこみや傷はないか？
- アジャスター やキャスターに破損はないか？
- 電源電圧、周波数は設置場所の電源仕様と合致しているか？
- 全ての配線のコネクターが正しくしっかりと接続されているか？
(コネクターは正しい方向でないと適合しません。無理に押し込まないでください。)
- 電源ケーブルに切れ目やへこみはないか？
- 付属部品は全て揃っているか？
- 付属品のキーでドアやリッドが開くか？ドアやリッドはしっかりと閉じるか？

目 次

第三者権利表記	1
ご使用の前にー必ずお読みくださいー	2
目次	i
マニュアルの紹介	iii
店舗メンテナンスマン、技術者（サービスマン）の定義	iv
	5

1 ゲーム内容	1
1-1 ゲーム概要	1
1-1-1 各部の名称	3
1-2 ゲームの流れ	4
1-3 基本操作と各種機能	5
1-3-1 ゲームモード選択	5
1-3-2 ゲームデータの登録	14
1-3-3 ゲームモード選択 2	16
1-3-4 プレイ楽曲の選択	19
1-3-5 モジュールセレクト	24
1-3-6 ゲームプレイ	25
1-3-7 アドバタイズデモループ中の表示について	32
1-4 サーバーメンテナンス時間	33
1-5 閉店処理	33
1-6 自動再起動処理	34
2 スイッチユニットとコインメーター	35
3 システムテストモード	37
4 ゲームテストモード	38
4-1 GAME TEST MENU	38
4-2 BOOKKEEPING	41
4-3 INPUT TEST	43
4-4 OUTPUT TEST	45
4-5 GAME ASSIGNMENTS	47
4-6 GAME SYSTEM INFORMATION	49
4-7 PV INFORMATION	50
4-8 PV DOWNLOAD STATUS	52
4-9 ADV DOWNLOAD STATUS	54
4-10 TOUCH PANEL SETTING	56
4-11 CARD READER TEST	59
4-12 CLOSE SETTING	60
4-13 NETWORK TEST	63

1

2

3

4

5

4-14	ALL.Net ACCOUNTING STATUS.....	64
4-15	ALL.Net DOWNLOAD STATUS.....	66
4-16	BACKUP DATA CLEAR	68
4-17	HDD DATA CLEAR.....	69

5 エラー表示

70

お問い合わせ先

マニュアルの紹介

本書は本製品

ハツネ プロジェクト ディーヴァ アーケード バージョン ビー
初音ミク Project DIVA Arcade Version B

のソフト面の運用に関する情報を示し、詳しく解説したものです。

本製品はネットワークによるソフトウェア更新機能を持っています。

説明書に記載されていない機能、モードが追加される可能性があります。

本書は、本製品の所有者、管理者、運営者を対象としています。本書を熟読し、十分な理解を得た上で使用してください。万一、正常な機能が得られない場合、技術者以外の方は内部システムに絶対に手を触れず、本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

本書はシステムテストモードについては本製品専用の設定についてのみ説明します。

また、機械的、ハード的なメンテナンスに関わる情報は別冊の「取扱説明書」をお読みください。

なお、人身事故や物的賠償事故におよばない重要な情報は、以下の「重要」アイコン（記号）を使用し、太い枠線で囲んで掲載しています。



重要

この表示を無視して誤った取り扱いをすると、本製品の本来の性能を発揮できない、または機能停止を招く場合があります。

店舗メンテナンスマン、技術者（サービスマン）の定義

⚠ 警告

本書記載の作業説明のなかで「店舗メンテナンスマン」、「技術者（サービスマン）」が作業するように指示がある作業や本書では説明していない作業は、知識や技術がない方は行わないでください。感電、故障の原因となります。

部品交換、保守点検、異常時の対処は、店舗メンテナンスマンまたは技術者（サービスマン）が行ってください。本書では特に危険な作業は専門的な知識を有する技術者（サービスマン）が行うよう指示しています。本書は店舗メンテナンスマンと技術者（サービスマン）を以下のように定義します。

店舗メンテナンスマン：

AM 機器や自動販売機（以下、自販機）などのメンテナンスの経験を有し、本製品の所有者および運営者の管理のもとに、AM 施設内または店舗内で、日常的に機器の設置、保守点検、ユニットや消耗部品の交換などを通じて機器の保守管理に携わる人。

店舗メンテナンスマンの行動内容：

AM 機器や自販機などの設置、保守点検、ユニットや消耗部品の交換。

技術者：

AM 機器製造メーカーで機器の設計、製造、検査、メンテナンスサービスに携わる人。工業高等学校卒業と同等以上の電気、電子、機械工学に関する専門的知識を有し、日常的に AM 機器の保守管理や修理に携わる人。

技術者の行動内容：

AM 機器や自販機などの設置、電気、電子、機械部品の修理および調整。

ゲームのバージョン表記について

テストモード中に表示されるバージョン表記は伏字で記載しています。ソフトのバージョンアップを説明する場合はメジャーバージョンとマイナーバージョンのみ記載します。リリースバージョンは弊社の管理番号です。リリースバージョンの情報が必要な場合は本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

(Ver)

VER. * . ** . --

メジャーバージョン
(2桁の場合もあります。) マイナーバージョン リリースバージョン

1 ゲーム内容

1-1 ゲーム概要

このゲームは、VOCALOID（ボーカロイド）の歌のリズムに合わせて、簡単な操作で遊べるPV（プロモーションビデオ）スタイルのリズムアクションゲームです。ICカードまたは携帯電話を使用することにより、VOCALOIDのモジュール（コスチュームやキャラクター）を変更、全国スコアランキングで競い合うなど、継続的に遊ぶことができます。



IC カードおよび携帯電話について

1

STOP**重要**

本製品では IC カード< Aime カード、MJ MEMBER' S CARD、初音ミク Project DIVA Arcade Access Card、バナパスポート（※ 1）>および携帯電話（※ 2）を使用することができます。

以下の点をプレイヤーに明示して運営してください。

- ・ IC カードを折り曲げたり、濡らしたり、磁気に近づけないでください。
- ・ IC カードを高温、多湿になる場所で保管、放置しないでください。
- ・ IC カードにシールなどを貼らないでください。
- ・ IC カードは他人に譲渡、貸与しないでください。
- ・ IC カードおよび携帯電話のデータ読み取り時は、確実にキャビネットのタッチ式カードリーダーに接触させてください。
- ・ IC カードおよび携帯電話の破損、紛失、盗難、汚れ、不正使用、データの破損について一切の保証ができません。

【Aime（アイミー）とは】

1枚の IC カード（Aime カード）または1個の携帯電話（※ 2）で「Aime」マークの付いた対応ゲーム機器を共通で遊べるサービスです。

「Aime サービスサイト」に登録すると、Aime 対応ゲームと連動した様々なサービスを受けることができます。登録は無料です。

※ 1 「バナパスポート」は、株式会社バンダイナムコゲームスの登録商標です。

※ 2 ・ 使用できる携帯電話は「おサイフケータイ」対応機種となります。

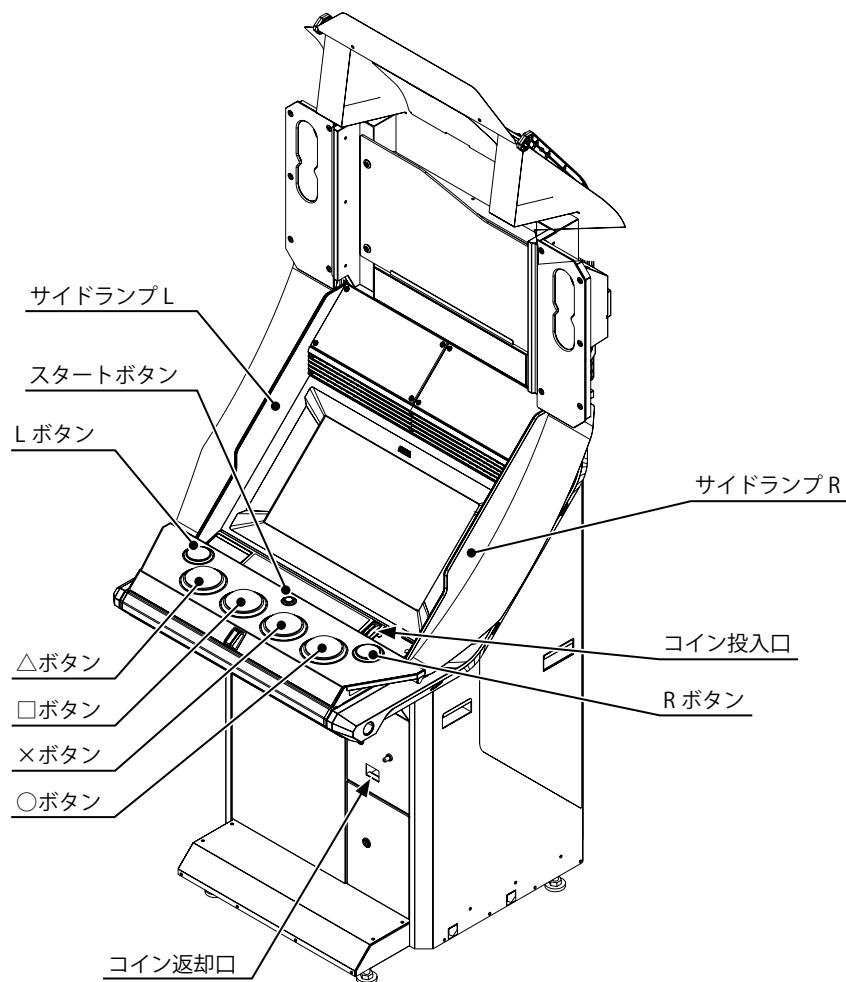
・ 電子マネーでのプレイ料金の支払いはできません。

・ 「おサイフケータイ」は、株式会社 NTT ドコモの登録商標です。

1-1-1 各部の名称

キャビネットの操作部は、以下のとおりです。

1



1-2 ゲームの流れ

1

1. ゲームモード選択

IC カードまたは携帯電話の使用／不使用を選択します。



2. ゲームデータの登録 ※ IC カードまたは携帯電話初回使用時のみ

ネームエディット画面

プレイヤーネームを登録します。

プレイヤーデータ登録画面

登録する情報を確認します。

3. ゲームモード選択 2

完奏モード / 通常モード / コンテストモードを選択します。

4. 完奏モード

曲の最後まで遊べるモード

PV 鑑賞モード

ポイントを使って

PV 鑑賞が可能です。

5. 通常モード

途中終了のあるステージ

クリア型のモード

6. コンテストモード

途中終了のあるステージ

クリア型のモード

コンテストが開催されている場合に限り選択可能

7. ソングセレクト

プレイする曲を選択します。

8. ゲーム (PV 鑑賞)

選んだ曲のリズムゲームをプレイ。(PV 鑑賞の場合は鑑賞のみ)

9. コンティニュー

ただし、コンティニュー有りに設定している場合に限ります。

10. ゲームオーバー

※完奏モードでは、IC カードを使用すれば、ゲーム画面を撮影し、連動サービス「DIVA.NET」でダウンロード可能です。

1-3 基本操作と各種機能

1-3-1 ゲームモード選択

ゲームを開始する前にICカードまたは携帯電話の使用、不使用を選択します。
アドバタイズデモ画面で以下の操作をすると、ゲームモード選択画面に進みます。

- ・画面をタッチする。
- ・スタートボタンを押す。
- ・コインを投入する。



カードでプレイ

ICカードまたは携帯電話を使用してゲームを開始します。

※タッチパネルで「カードでプレイ」をタッチ、または△ボタンを押してください。



ゲームデータの登録画面

上図の画面で、ICカードまたは携帯電話をキャビネット上部にあるタッチ式カードリーダーにタッチさせ、データをネットワーク経由で読み込みます。登録済の場合、ゲームデータ確認画面が表示されます。データに問題がない場合は、画面下部に表示されている「START」をタッチ、またはスタートボタンか○ボタンを押してゲームを開始します。

ゲームを開始しない場合は、画面下部に表示されている「中止」をタッチしてください。



ゲストでプレイ

ICカードまたは携帯電話を使用せずにゲームを開始します。

※タッチパネルで「ゲストでプレイ」をタッチ、または□ボタンを押してください。

各種手続き

「各種手続き」をタッチすると、パスワードの変更やプレイヤー名の変更が行える各種設定画面を表示します。この画面は、ゲームデータが登録されたICカードまたは携帯電話に対する専用サービスです。



●アクセスコード発行・確認

ICカードまたは携帯電話のアクセスコードを確認できます。

アクセスコードは、「Aime サービスサイト」、「DIVA.NET」を使用する際に必要となる情報です。

※タッチパネルで「アクセスコード発行・確認」をタッチしてください。



アクセスコード発行・カード読取画面

上記の画面で、ICカードまたは携帯電話をキャビネット上部にあるタッチ式カードリーダーにタッチし、アクセスコードを表示します。

途中で操作を中断する場合は、画面に表示されている「中断」をタッチしてください。



アクセスコード発行・確認画面

画面右のQRコードを携帯電話のバーコードリーダー機能などで読み込ませることも可能です。

「終了」、「中断」にタッチ、または○ボタンを押すとアドバタイズデモループに戻ります。

※QRコードは（株）デンソーウェーブの登録商標です。

●パスワード設定

パスワードを設定、変更できます。初期登録状態では、パスワードは設定されていません。
パスワードの設定を行わない場合、「DIVA.NET」のサービスを使用できません。
※タッチパネルで「パスワード設定」をタッチしてください。



パスワード設定カード読取画面

上記の画面で、IC カードまたは携帯電話をキャビネット上部にあるタッチ式カードリーダーにタッチし、パスワード設定を行います。

途中で操作を中断する場合は、画面に表示されている「中断」をタッチしてください。



パスワード設定覗き見対策画面

エフェクト OFF

パスワードを他人に覗き見られないように、キー入力エフェクトを OFF にする必要があります。
「エフェクト OFF」をタッチしてください。

途中で操作を中断する場合は、画面に表示されている「中断」をタッチしてください。



パスワード入力画面（パスワードが設定されている場合）



パスワード入力画面

パスワードが設定された IC カードまたは携帯電話を使用する場合は、パスワード入力画面（パスワードが設定されている場合）が表示されます。設定されているパスワードを入力してください。

パスワード未設定の IC カードまたは携帯電話を使用する場合は、パスワード入力画面が表示されます。任意のパスワードを入力してください。

パスワードは 8 文字以上 12 文字以下である必要があります。同じ文字、または同じ数字のみの入力は認められません。また、入力欄横の「セキュリティレベル」が NG の場合は、入力されたパスワードを設定できません。「セキュリティレベル」が OK となるパスワードを設定してください。

パスワード入力が完了したら「決定」にタッチ、または○ボタンを押してください。

途中で操作を中断する場合は、画面に表示されている「中止」をタッチしてください。

●プレイヤー名変更

所持しているポイントを使用し、設定されたプレイヤー名を変更できます。

※タッチパネルで「プレイヤー名変更」をタッチしてください。



プレイヤー名変更カード読み取り画面

上記の画面で、ICカードまたは携帯電話をキャビネット上部にあるタッチ式カードリーダーにタッチし、プレイヤー名変更を行います。

途中で操作を中断する場合は、画面に表示されている「中断」をタッチしてください。



プレイヤー名変更確認画面

プレイヤー名の変更を行うには、別途ポイントが必要です。「はい」をタッチ、または○ボタンを押することで、プレイヤー名変更を行います。プレイヤー名変更を行わない場合は、画面に表示されている「いいえ」をタッチ、または×ボタンを押してください。



プレイヤー名変更画面

新しいプレイヤー名を入力します。

タッチパネルを使用してプレイヤー名を入力し、データを登録してください。

プレイヤー名の入力は全角10文字、半角の場合は20文字です。ただし、半角カナは10文字までです。
(不適切な用語は入力できません。)

プレイヤー名の入力中に時間切れになった場合は、その時点での名称で決定されます。

プレイヤー名を入力していない場合は、変更前に登録されていた名前になります。

プレイヤー名を入力し、「決定」をタッチ、または○ボタンを押してプレイヤー名の変更を行います。
途中で操作を中断する場合は、画面に表示されている「中断」をタッチしてください。



プレイヤー名変更確認画面

プレイヤー名の変更を行うと、最後に上記のような確認画面が表示され、プレイヤー名変更完了となります。

「閉じる」にタッチ、または○ボタンを押すとアドバタイズデモループに戻ります。

1

●パスワード初期化申請

パスワードを忘れてしまった場合、パスワードを初期化することができます。ただし、初期化されるまでに数日かかります。

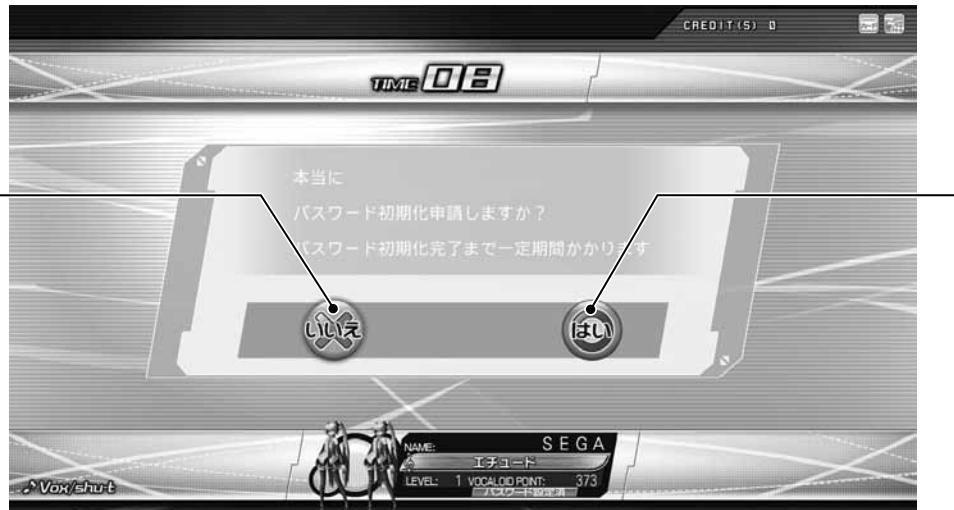
※タッチパネルで「パスワード初期化申請」をタッチしてください。



パスワード初期化申請カード読み取り画面

上記の画面で、IC カードまたは携帯電話をキャビネット上部にあるタッチ式カードリーダーにタッチし、パスワード初期化申請を行います。

途中で操作を中断する場合は、画面に表示されている「中断」をタッチしてください。



パスワード初期化申請確認画面

パスワード初期化申請を行う場合、初期化完了まで数日かかります。「はい」にタッチ、または○ボタンを押すことでパスワード初期化申請を行います。パスワード初期化申請を行わない場合は、画面に表示されている「いいえ」をタッチ、または×ボタンを押してください。



パスワード初期化申請受付画面

パスワード初期化申請が受け付けられると上記のような確認画面が表示されます。記載されている日時から、パスワードの初期化が行われます。ただし、ここで記載されている日付は、使用可能予定の日付であるため、保証されるものではありません。

「閉じる」にタッチ、または○ボタンを押すことでアドバタイズデモループに戻ります。

各種アイコン

本製品は ALL.Net との認証作業を行います。
その結果は、画面右上に表示されているネットワークアイコンで表示します。
認証状況によって、アイコンの状態は以下のようになります。

 (緑色)	【正常】 <ul style="list-style-type: none"> 全てのオンラインサービスが正常な状態を示します。
 (黄色)	【警告】 <ul style="list-style-type: none"> 一部のオンラインサービスが提供可能な状態を示します。
 (灰色)	【切断】 <ul style="list-style-type: none"> オンラインサービスが全く提供できない状態や主要なオンラインサービスが提供できない状態を示します。 データベースとの通信ができません。 IC カードおよび携帯電話が使用できません。

1-3-2 ゲームデータの登録

1

初めて IC カードまたは携帯電話を使用してゲームを開始した際に、ゲームデータの登録を行います。

タッチパネルを使用してプレイヤー名を入力し、データを登録してください。

名前の入力は全角 10 文字、半角の場合は 20 文字です。ただし、半角カナは 10 文字までです。(不適切な用語は入力できません。)

名前入力中、時間切れになった場合は、その時点の名前で決定されます。

名前を入力していない場合は、「NO-NAME」になります。



Aime 登録確認画面



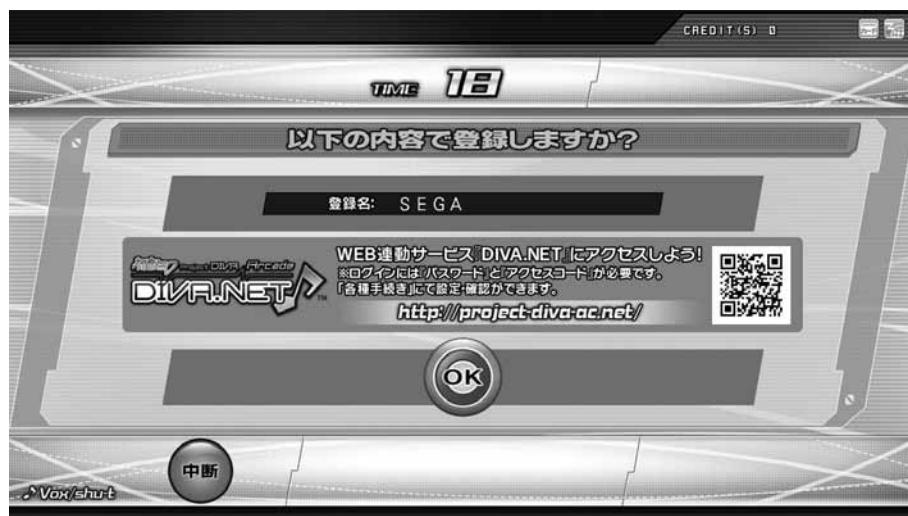
Aime 登録確認 再確認画面



新規 IC カード認証画面



ネームエディット画面



プレイヤーデータ登録確認画面

1-3-3 ゲームモード選択 2

「カードでプレイ」または「ゲストでプレイ」を選択した後にゲームモードを選択します。

1



●完奏モード

ゲームプレイの内容に関わらず、選択した楽曲を最後まで遊べるモードです。
ただし、スコアはハイスクアランキンギングに反映されません。

「カードでプレイ」で完奏モードを選択すると、「PV鑑賞モード」を選択することができます。「PV鑑賞モード」では、ゲーム画面を撮影して、撮影したデータを連動サービス「DIVA.NET」経由でダウンロードできます。

*タッチパネルで「完奏モード」をタッチ、または△ボタンで選択してください。

●通常モード

クリアすると次のステージに進めるモードです。ゲームプレイの内容によって、途中でゲームオーバーになります。

*タッチパネルで「通常モード」をタッチ、または□ボタンで選択してください。

●コンテストモード（このモードはコンテスト開催中に限り選択できます。）

期間限定のコンテストに参加して記録次第で報酬を獲得できるモードです。報酬には「VOCALOID POINT」以外に「称号」、「ゲーム画面用スキン」などがあり、「DIVA.NET」で使用する「称号」や「ゲーム画面用スキン」を設定できます。

*タッチパネルで「コンテストモード」をタッチ、または×ボタンで選択すると、開催中のコンテスト選択画面が表示されます。

*「ゲストでプレイ」を選択した場合、このモードは表示されません。

■開催中のコンテスト情報



コンテスト選択画面（開催中）

■参加中のコンテスト情報



コンテスト選択画面（参加中）

コンテストの参加状況により、表示される情報が変化します。

※タッチパネルで「参加」をタッチすると、開催中のコンテストに参加できます。

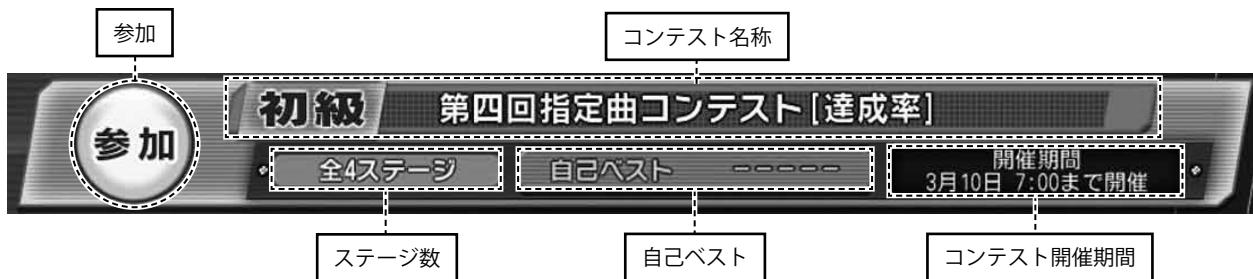
「継続」をタッチすることで、参加中のコンテストを再開できます。

「再挑戦」をタッチすることで、参加中のコンテストを中断して、最初から再挑戦できます。

「モード選択へ」をタッチ、またはLボタンを押すと、ゲームモード選択画面2に戻ります。

途中でゲームを中断する場合は、画面下部に表示されている「中断」をタッチします。

■開催中のコンテスト情報

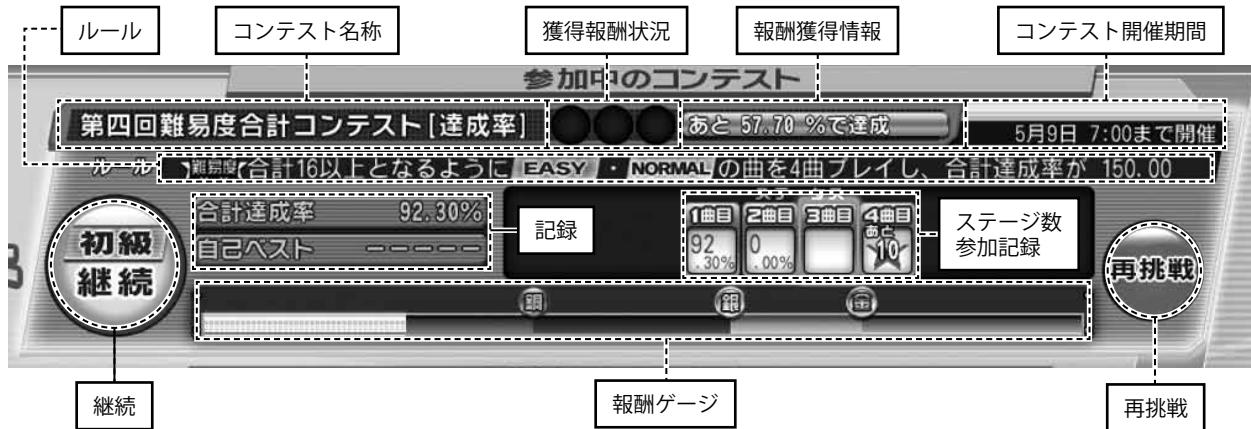


■各項目の説明

コンテスト名称	開催されているコンテストの名称を表示します。
コンテスト開催期間	コンテストの終了する日時を表示します。
ステージ数	コンテストのステージ数が表示されます。
自己ベスト	すでに参加されている場合、自己ベスト記録を表示します。
参加	選択したコンテストに参加できます。

■参加中のコンテスト情報

1



■各項目の説明

コンテスト名称	開催されているコンテストの名称を表示します。
獲得報酬状況	獲得している報酬の状況を表示します。金銀銅の3種類が存在します。
報酬獲得情報	どの程度で報酬を獲得できるのかの情報を表示します。
コンテスト開催期間	コンテストの終了する日時を表示します。
ルール	コンテストのルールを表示します。
記録	現在の合計記録、自己ベスト記録が表示されます。
ステージ、参加記録	コンテストのステージ数、および記録を表示します。
報酬ゲージ	現状の記録を視覚化したゲージと、報酬を受け取る目安を確認できます。
継続	参加中のコンテストを継続して行います。
再挑戦	参加中のコンテストを中断して最初から再挑戦できます。

1-3-4 プレイ楽曲の選択



ソングセレクター画面

■各項目の説明

楽曲リスト	プレイする楽曲を選択します。	
残り時間	選択可能な残り時間を表示します。	
並び順切り替え	タッチすると、「難易度順」、「曲名順」、「公開順」、「マイリスト」が表示され、選択したカテゴリに楽曲が並び替えられます。 ※「マイリスト」は、「DIVA.NET」で設定した場合のみ使用できます。	
難易度	タッチまたは□ボタンで楽曲の難易度を変更できます。	
設定	ボタン音 ON/OFF	ゲーム中のボタンを押した際のサウンドエフェクトの有無を設定できます。
	ボタン音	スピーカーおよびヘッドホン端子のボタン音サウンドエフェクトの出力音量を調整できます。
	ヘッドホン	ヘッドホン端子の出力音量を調整できます。
決定	プレイする楽曲を決定します。	
ステージ数	現在のステージ数を表示します。	
モジュールセレクト	ポイントを使って、モジュールやキャラクターを購入、変更できます。 ※ IC カードまたは携帯電話を使用したプレイに限ります。	
プレイヤー情報	「設定された名前」、「現在のレベル」、「所持しているポイント」、「設定されている称号」、「パスワード設定の有無」を表示します	
クリアトライアル	各種クリアトライアルに挑戦できます。 ※ IC カードまたは携帯電話を使用したプレイに限ります。	

●楽曲の選択

プレイする楽曲をソングセレクター画面で選択します。

L、R ボタンで楽曲リストを上下にスクロールさせて、プレイする曲を選択してください。

ボタンだけでなく、タッチパネルでも選択することができます。

※『?????』を選択すれば、プレイする曲をランダムに選択可能です。

●難易度の変更

「EASY」、「NORMAL」、「HARD」、「EXTREME」を選択して、難易度を変更することができます。

□ボタンを押すことでも難易度の切り替えが可能です。

※楽曲によっては「EASY」などの難易度がない場合があります。

1

●ボタン音 ON/OFF 音量調整

「ボタン音」をタッチすると、ゲーム中のボタンを押した際のサウンドエフェクトを「OFF」に設定できます。

再度ボタンをタッチすると「ON」になります。

「音量調整」をタッチするとウィンドウが開き、ボタン音およびヘッドホン音量を調整できます。

「ボタン音」のスライダーを動かすと、スピーカーおよびヘッドホン端子のボタン音サウンドエフェクトの出力音量が変化します。

「ヘッドホン」のスライダーを動かすとヘッドホン端子の出力音量が変化します。

再度「音量調整」をタッチすると、ウィンドウが閉じます。



音量調整

●モジュールセレクト

「モジュールセレクト」の項目には、現在のモジュール（コスチューム・キャラクター）を表示します。モジュールセレクトを選択すると、後述のモジュールセレクト画面を表示します。

△ボタンを押すことでもモジュールセレクト画面を表示できます。

●クリアトライアル

「クリアトライアル」を選択すると、各種クリアトライアルに挑戦できます。

「クリアトライアル」、「グレートクリアトライアル」、「エクセレントトライアル」、「パーフェクトクリアトライアル」の4種類があり、挑戦に成功すると、より多くのポイントを獲得できます。ただし、失敗すると所有ポイントが減少します。

「クリアトライアル」は、「完奏モード」以外のモードでプレイできます。

PV鑑賞モードについて

「カードでプレイ」で「完奏モード」を選択すると、プレイ楽曲の選択で「PV鑑賞モード」を選べるようになります。「PV鑑賞モード」は、ゲームをプレイせずに、選択した楽曲のPV映像を最後まで鑑賞できるモードです。

また、ICカードまたは携帯電話を使用している場合、ゲーム画面を撮影して連動サービス「DIVA.NET」経由でダウンロードできます。



PV 鑑賞モード

ソングセレクター画面右下の「PV鑑賞モード セットする」をタッチすると、以下の確認画面が表示されます。

「はい」をタッチすると、「PV 鑑賞モード」の予約状態になります。

PV 鑑賞を行うには VOCALOID POINT (VP) を消費します。ポイントが不足している場合は、「PV 鑑賞モード」を選択できません。



PV 鑑賞モード確認画面 1



PV 鑑賞モード確認画面 2



PV 鑑賞画面

PV 鑑賞モード 画面撮影機能

1

PV 鑑賞モードでは、自由なタイミングで PV 画面を撮影できます。撮影された画像は、1枚だけ「DIVA.NET」に送信でき、データ送信後に「DIVA.NET」から画像をダウンロードできます。



■各項目の説明

撮影可能枚数	撮影可能な枚数を表示します。
<input checked="" type="radio"/> 撮影	<input checked="" type="radio"/> ボタンで、現在の画面を撮影します。
<input checked="" type="checkbox"/> 縦モード	<input checked="" type="checkbox"/> ボタンを押すと、縦長のレイアウトの画像を撮影できます。
<input type="checkbox"/> 表示切替	<input type="checkbox"/> ボタンを押す度に画面に表示される情報が変化します。 1: 歌詞とインターフェイスを表示 2: 歌詞のみを表示 3: 何も表示しない 上記の順序で、押す度に切り替わります。
縦画面撮影領域	<input checked="" type="checkbox"/> ボタンを押している際に表示される、撮影領域のガイドです。

■撮影した画像の送信

撮影した画像を選択して、「DIVA.NET」にデータを送信します。



■各項目の説明

撮影画像一覧	PV鑑賞モードで、撮影した画像の一覧を表示します。
選択カーソル	L、Rボタンでカーソルが移動し、画面下部の決定ボタンで、その画像を選択します。 画像を直接タッチすると、その画像を選択し、決定できます。
送信せずに終了	Xボタンを押すと、撮影した画像を、「DIVA.NET」に送信せずにゲームを終了します。 送信せずに終了の画像を直接タッチすることでも、同様の操作が可能です。
決定	○ボタンを押すと、選択カーソルの画像が「DIVA.NET」に送信される画像として選択されます。



送信確認画面

上記の画面で、「DIVA.NET」に送信する際の最終確認を行います。

「はい」を押すと、その画像が「DIVA.NET」に送信されゲームオーバーとなります。その後、「DIVA.NET」から画像をダウンロードが可能になります。

「いいえ」を押した際は、画像選択画面に戻ります。

1-3-5 モジュールセレクト

1

モジュールセレクトでは、ポイントを使って、モジュール・キャラクターを購入、変更できます。
L、Rボタンでモジュールリストを左右にスクロールさせて、モジュール・キャラクターを選択してください。

ボタンだけでなく、タッチパネルでも選択できます。

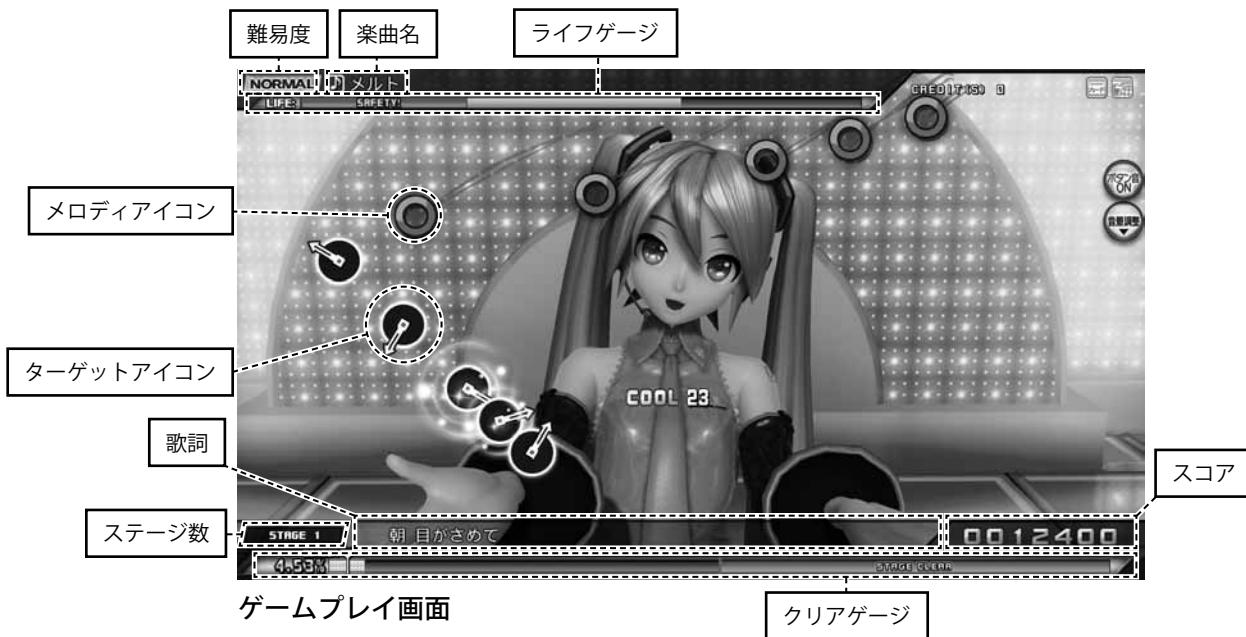
※ランダムモジュール選択を使用すれば、所持しているモジュール・キャラクターの中からランダムに選択が可能です。



■各項目の説明

歌唱情報	選択中の楽曲を、どの VOCALOID が合唱しているのかを表示します。 「Vo1」がボーカル1パート、「Vo2」がボーカル2パートです。
決定	設定した内容で決定します。
ボーカル1	ボーカル1パートのモジュールを選択できます。
ボーカル2	ボーカル2パートのモジュールを選択できます。
キャラクター切替	セレクトするキャラクターを変更します。

1-3-6 ゲームプレイ



選択した楽曲のリズムゲームをプレイします。

「ターゲットアイコン」に「メロディアイコン」が重なるタイミングで、リズムに合わせて同じマークのボタンを押します。押すタイミングがリズムに合う程、スコアが高くなります。ジャストタイミングを続けると、コンボ数が増えて、より高い得点を獲得できます。

■各項目の説明

難易度	プレイしている楽曲の難易度を表示します。
楽曲名	プレイしている楽曲の名称を表示します。
ライフゲージ	このゲージがなくなると、ゲームオーバーになります。「SAFETY」が表示されている間、もしくは後述の「Challenge Time」中は、ゲージがなくなりません。また、「完奏モード」ではライフゲージがなくなってもゲームオーバーなりません。
ステージ数	プレイ中のステージ数を表示します。最終ステージは「FINALSTAGE」と表示します。
歌詞	プレイ中の楽曲の歌詞を表示します。
スコア	獲得したスコアを表示します。
クリアゲージ	上手くプレイするとゲージがたまり、設定された達成度に達するとステージクリアになります。STAGE CLEARの領域までゲージをためるとステージクリアです。



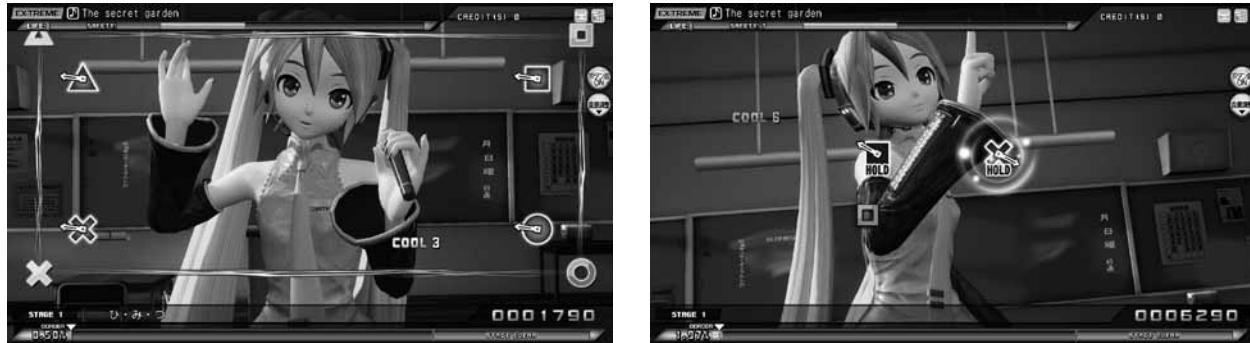
Challenge Time 画面

「Challenge Time」中は、失敗してもライフゲージが減りません。

同時押し・ホールド

1

「同時押しマーカー」、「ホールドマーカー」という特殊なマーカーが登場します。
 メロディアイコンがラインでつながっている場合が「同時押しマーカー」、ターゲットアイコンの下に「HOLD」と表示されている場合が「ホールドマーカー」です。
 「同時押しマーカー」の場合にはボタンを同時押し、「ホールドマーカー」の場合にはボタンを押し続ける事で得点が追加されます。
 「同時押し」、「ホールド」を使いこなすのが攻略の鍵です。



同時押し・ホールド画面

ゲーム途中の強制終了

ゲーム中に、LIFEゲージがなくなると、曲の途中であっても強制的にゲームオーバーとなります。



強制終了画面

リザルト画面

曲の最後までプレイすると、リザルト画面で成績を表示します。

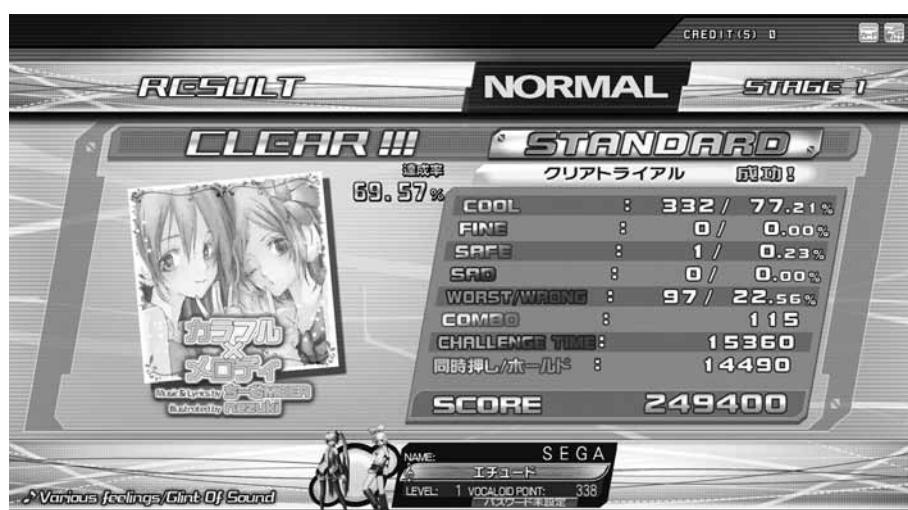
クリアゲージが、設定された達成度に達していると「CLEAR」となり、達していない場合は「NOT CLEAR」となります。「CLEAR」の場合は、複数曲プレイできるモードでは、次のステージに進みます。ただし、「FINAL STAGE」の場合は、クリアした場合でもゲームオーバーとなります。



CLEAR 画面



NOT CLEAR 画面



リザルト画面

コンテストトリザルト画面

1

コンテストモードでは、1ステージ終了毎に、コンテストのリザルトを表示します。ゲームプレイで獲得した記録が精算され、報酬の獲得ボーダーを超えた際に、「VOCALOID POINT」、「称号」、「ゲーム画面用スキン」などのアイテムを獲得できます。



コンテストトリザルト画面

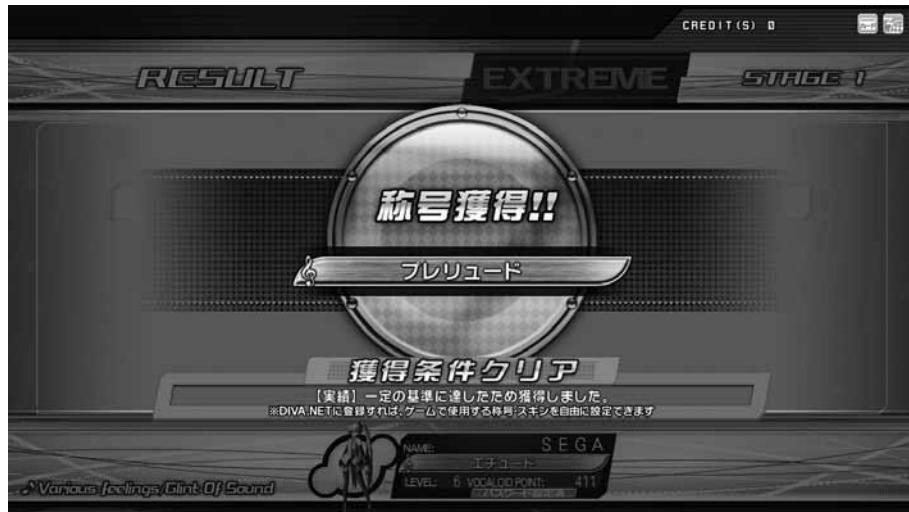


コンテスト 銅ボーダークリア 報酬獲得画面

報酬獲得画面

ステージ終了時のプレイ実績により、「称号」、「ゲーム画面用スキン」などのアイテムを獲得できる場合があります。

獲得条件は、報酬獲得時に表示されます。



ステージ終了時 報酬獲得画面

報酬獲得確認画面

ゲーム終了時、そのゲームプレイで獲得した「称号」「ゲーム画面用スキン」が一覧表示されます。獲得したアイテムは「DIVA.NET」で設定することで、実際のゲームで使用できます。

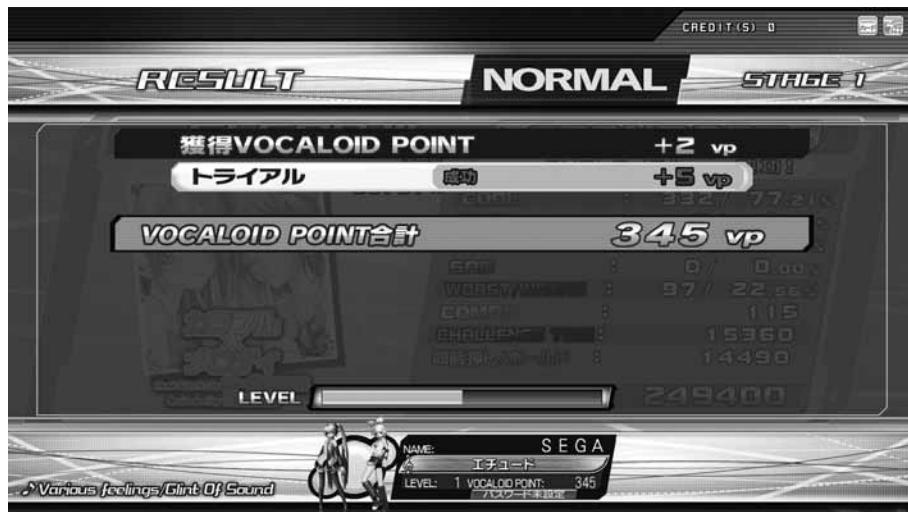


報酬獲得確認画面

クリアトライアルの結果表示

1

クリアトライアルに挑戦した場合、クリアトライアルの結果を表示します。



クリアトライアル成功画面



クリアトライアル失敗画面

ゲームの中断

ゲームテストモードの「GAME ASSIGNMENTS」にて「GIVE UP」を「ON」に設定している場合、プレイヤーの任意でゲームを強制的に終了することができます。<4-5 参照>
中断コマンドは、楽曲演奏中に L+R+ (△ or □ or × or ○) + スタートボタンです。

コンティニューからゲームオーバー

ゲームクリアできなかった場合、コンティニューしてゲームを継続することができます。ゲームオーバーでゲームプレイは終了となります。

ただし、ゲームテストモードの「GAME ASSIGNMENTS」にてコンティニューの設定が「ON」でない場合は、コンティニューができません。<4-5 参照>

「カードでプレイ」を選択してプレイした場合は、コンティニューする際にゲーム開始時に使用したICカードまたは携帯電話をタッチ式カードリーダーにタッチしてください。



コンティニュー画面



ゲームオーバー画面

1-3-7 アドバタイズデモループ中の表示について

1

ハイスコアランキング

HARD モード、および EXTREME モードでクリアされた楽曲のハイスコアランキングを表示します。店舗ランキング、および全国ランキングの 2 種類があります。

※店舗ランキングは、キャビネットのデータを参照しているため、同一店舗内に複数台設置されている場合は、各キャビネットで異なるランキングを表示します。

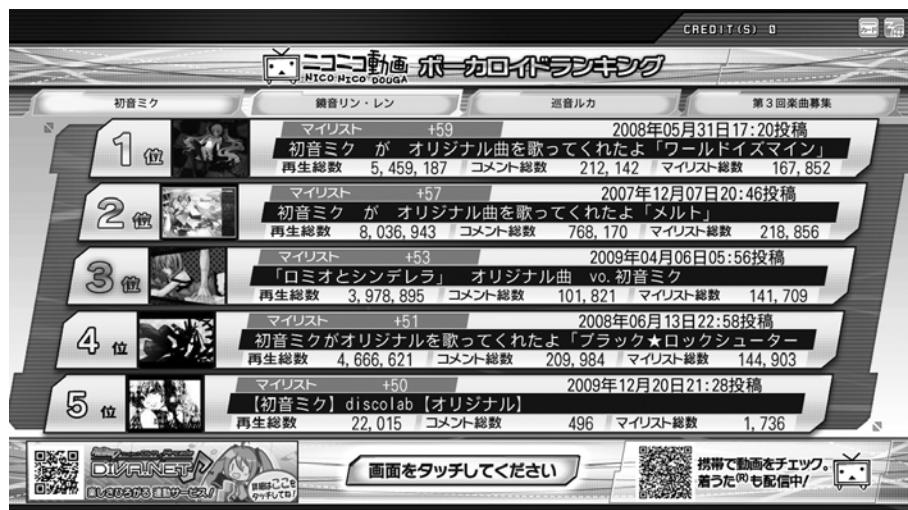
L、R ボタンでランキング表示する楽曲を選択できます。タッチパネルで曲名を選択することも可能です。



ハイスコアランキング画面

ニコニコ動画 ポーカロイドランキング

ニコニコ動画の各ポーカロイド関連動画のランキングを表示します。データは、毎朝前日分のランキングデータを取得して表示します。画面上部のタブを選択することで、ランキング表示する内容を変更できます。



ポーカロイドランキング画面

1-4 サーバーメンテナンス時間

1

定期的なサーバーメンテナンスはありません。

ただし、例外的なサーバーメンテナンスが発生した場合は、IC カードおよび携帯電話を使用したゲームプレイはできません。

1-5 閉店処理

閉店時間までに全てのゲームを終了していただくために、以下のような閉店処理機能を実装しています。

閉店処理の流れ

	閉店 45 分前	閉店 15 分前
アドバタイズ セレクタ画面 リザルト画面	受け付け終了 45 分前をアナウンス	新規プレイ受け付け終了 コイン投入不可 各種操作無効化

●クレジット追加制限

閉店 15 分前からクレジットを追加できません。

※この期間中にコインを投入した場合、コイン返却口へ返却します。

※サービスクレジットボタンは押すことができます。

●新規プレイ受け付け終了

閉店 15 分前からは新規にゲームを開始できません。

※ゲーム中の場合、閉店 15 分前からコンティニューできなくなります。

閉店処理メッセージ

以下、●●は受け付け終了までの残り時間を表します。

- 閉店メッセージ（アドバタイズ、セレクタ画面、リザルト画面）

	プレイ受け付け
閉店まで 45 ~ 15 分前	あと●●分
閉店まで 15 分以降	受け付け終了

1-6 自動再起動処理

1

AM7：00 付近に、稼働中の本製品に対して、自動で再起動する機能を実装しています。

- ・ AM7：00 以降にアドバタイズに戻ったタイミングでカウントダウンを開始し、0 になった段階で再起動処理を行います。
- ・ カウントダウン中、新規スタートはできません。
- ・ すでに再起動処理を終了しているキャビネットでは、強制終了は行いません。

自動再起動処理の利用

自動再起動処理はテストモードなどで設定する必要はありません。常に実施します。AM7：00 以降に電源を入れた場合には、次の日の AM7：00 まで実施しません。

自動再起動処理メッセージの表示位置

AM7：00 以降にアドバタイズに戻ると、画面の中央の位置に、自動再起動処理に関するメッセージを表示します。



再起動が行われます

自動処理メッセージ画面

2 スイッチユニットとコインメーター

⚠ 警告

指定以外の箇所には触れないでください。指定以外の箇所に触れると、感電、短絡の原因となります。

2

⚠ 注意

部品の開閉、取り付け、取り外し時に指を挟まないように注意してください。

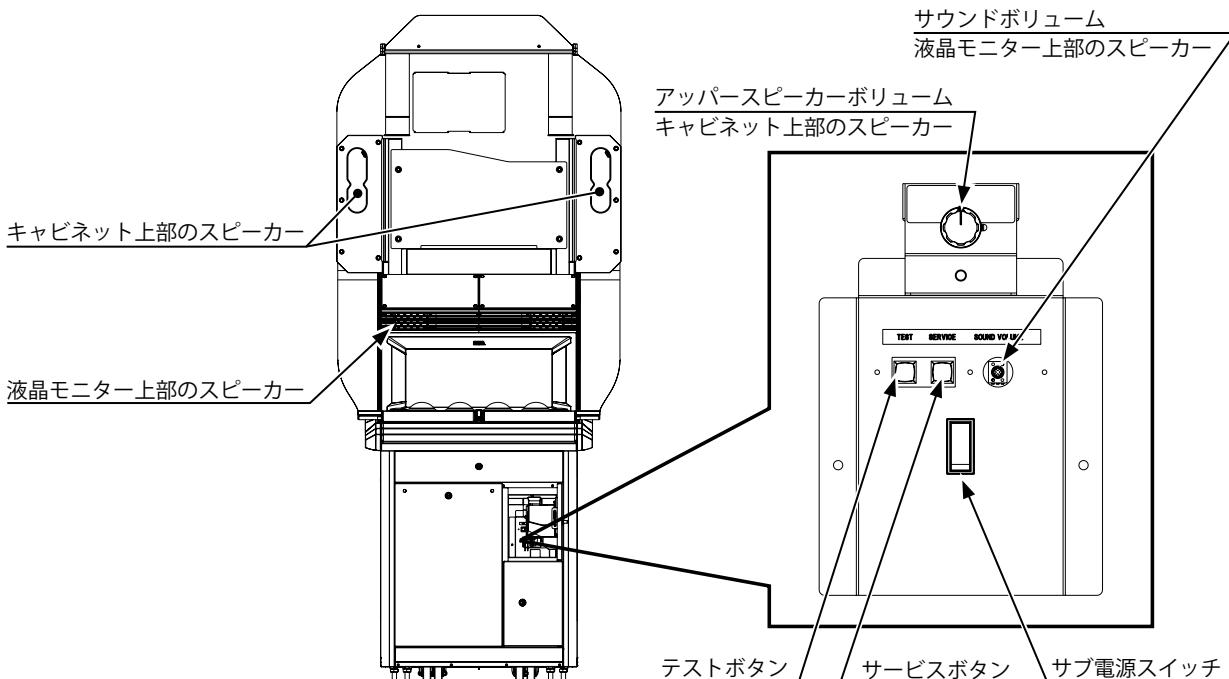


重要

- コインメーターの回路を外すと、プレイできなくなります。
- キャビネットは AC ユニットのメイン電源スイッチと、スイッチユニットのサブ電源スイッチが共に ON でないと通電しません。

セレクタードアを開くと、スイッチユニットがあります。各ボタンの働きは下記の通りです。

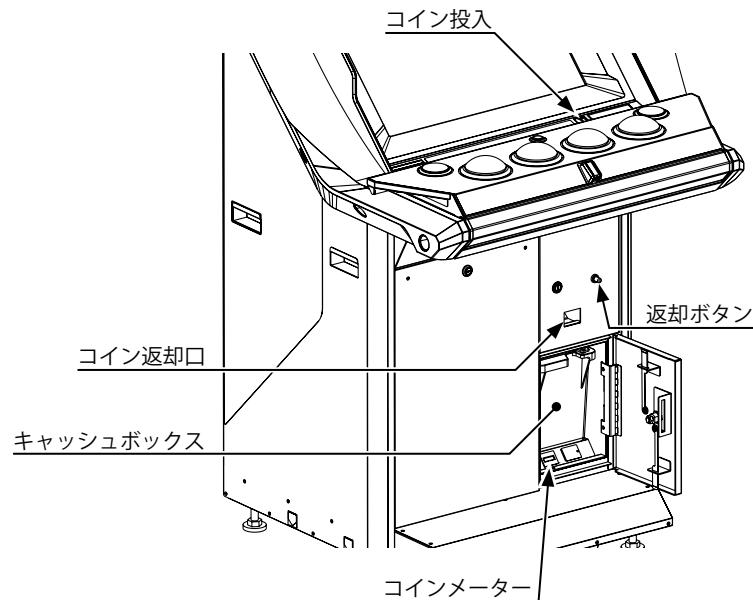
テストボタン (TEST)	テストモードに入るときに押します。 テストモードでは選択項目の実行、変更に使用します。
サービスボタン (SERVICE)	サービスクレジットを入力します。 その際コインメーターはカウントアップしません。 テストモードでは項目の選択に使用します。
アップスピーカーボリューム (UPPER SPEAKER VOLUME)	キャビネット上部のスピーカーの音量を調整できます。
サウンドボリューム (SOUND VOLUME)	液晶モニター上部のスピーカーの音量を調整できます。
サブ電源スイッチ	電源 ON/OFF



コインメーター

キャッシュボックスドアを専用キーで開くと、キャッシュボックスの下にコインメーターがあります。コインメーターはコイン投入口に投入されたコイン枚数をカウントします。

2



3 システムテストモード



重要

- システムテストモードでユーザーが再設定した内容は、システムテストメニュー画面の「EXIT」からテストモードを終了した時点で記録します。それまでに電源を切ると、再設定内容は無効となります。
- 指定通りの設定で使用してください。指定以外の設定で使用すると、実際の運営に適さない動作や誤動作が発生する場合があります。

3

テストボタンを押し、テストモードに入り、SYSTEM TEST MODE 画面を表示します。

本製品では、システムテストモード内の「COIN ASSIGNMENTS」と「NETWORK SETTING」の設定は下記で使用してください。

COIN CHUTE TYPE	COMMON
CREDIT RATE	1COIN (S) 1CREDIT または FREEPLAY
SERVICE TYPE	COMMON
DHCP	ENABLE

また「DETAIL SETTING」による設定は無効です。アプリケーション起動後に初期設定にリセットします。

システムテストモードでは、主に RINGEDGE の情報や動作確認、モニター画面の調整確認などを行うことができます。

また、表示項目が点滅表示のときには選択できませんので、点灯表示になるまで待機してください。詳細は、RINGEDGE サービスマニュアルを参照してください。

4 ゲームテストモード

4-1 GAME TEST MENU

4

テストボタンを押し、テストモードに入り、「SYSTEM TEST MODE」を表示します。サービスボタンを押し、「GAME TEST MODE」を選択します。テストボタンを押すとゲームテストメニュー画面を表示します。

Hatsune Miku Project DIVA Arcade
GAME TEST MENU

BOOKKEEPING

INPUT TEST
OUTPUT TEST
GAME ASSIGNMENTS
GAME SYSTEM INFORMATION
PV INFORMATION
PV DOWNLOAD STATUS
ADV DOWNLOAD STATUS
TOUCH PANEL SETTING
CARD READER TEST
CLOSE SETTING
NETWORK SETTING
ALL.Net ACCOUNTING STATUS
ALL.Net DOWNLOAD STATUS

BACKUP DATA CLEAR
HDD DATA CLEAR

-> EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON AND PRESS TEST BUTTON

ゲームテストメニュー画面（RINGEDGE の DIP SW の 1 番を ON に設定している場合<サーバー機>）

Hatsune Miku Project DIVA Arcade
GAME TEST MENU

BOOKKEEPING

INPUT TEST

OUTPUT TEST

GAME ASSIGNMENTS

GAME SYSTEM INFORMATION

PV INFORMATION

TOUCH PANEL SETTING

CARD READER TEST

CLOSE SETTING

NETWORK SETTING

ALL.Net ACCOUNTING STATUS

BACKUP DATA CLEAR

HDD DATA CLEAR

-> EXIT

4

SELECT WITH SERVICE BUTTON AND PRESS TEST BUTTON

ゲームテストメニュー画面（RINGEDGE の DIP SW の 1 番を OFF に設定している場合）<サーバー機以外>

■操作方法

- ・サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・テストボタンを押すと、選択している項目を実行します。
また、以下の入力方法でも操作できます。

△、○	項目の実行
□、×	項目の切り替え

4

- ・「EXIT」を選択し、テストボタンを押すとゲームテストモードを終了し、「SYSTEM TEST MODE」画面に戻ります。

■各項目の説明

BOOKKEEPING	各種ゲームデータの観覧
INPUT TEST	各入力装置のテスト
OUTPUT TEST	各出力装置のテスト
GAME ASSIGNMENTS	各種ゲーム設定
GAME SYSTEM INFORMATION	システムの情報
PV INFORMATION	PV の情報
PV DOWNLOAD STATUS	PV のダウンロード状況（サーバー機のみ）
ADV DOWNLOAD STATUS	アドバタイズ用データのダウンロード状況（サーバー機のみ）
TOUCH PANEL SETTING	タッチパネルの反応位置調整
CARD READER TEST	カードの読み取りテスト
CLOSE SETTING	閉店時刻の設定
NETWORK SETTING	ネットワークのセッティング
ALL.Net ACCOUNTING STATUS	ALL.Net の課金情報
ALL.Net DOWNLOAD STATUS	ソフトウェアのダウンロード状況（サーバー機のみ）
BACKUP DATA CLEAR	バックアップデータ内容の消去
HDD DATA CLEAR	HDD のデータ消去

4-2 BOOKKEEPING

BOOKKEEPING 1/2	CREDIT
COIN 1	**
COIN 2	**
TOTAL COINS	***
COIN CREDITS	**
SERVICE CREDITS	**
TOTAL CREDITS	***

4

PRESS TEST BUTTON TO CONTINUE

ブックキーピング 1/2 画面

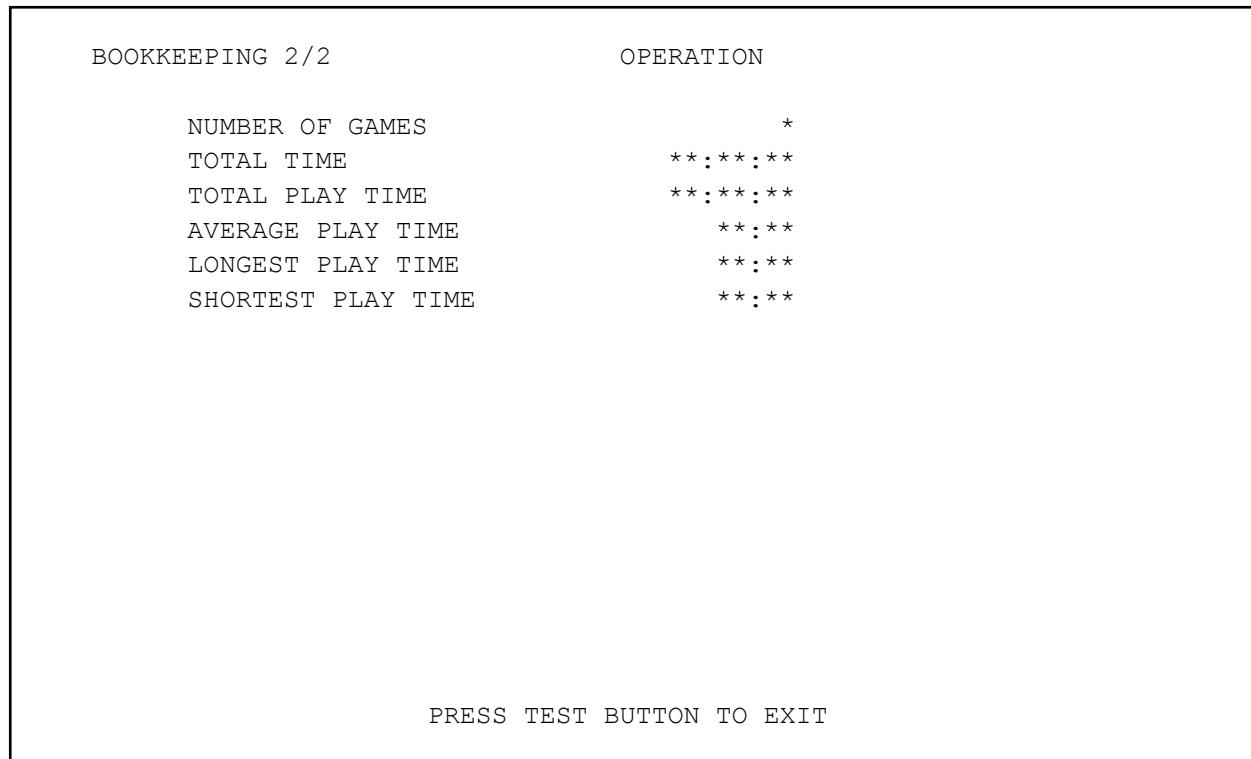
■操作方法

- ・ テストボタンを押すと、次の画面に進みます。
また、以下の入力方法でも操作できます。

△、×、○、R	次ページへ進む
---------	---------

■各項目の説明

COIN1	コインシュート 1 に投入されたコイン数
COIN2	コインシュート 2 に投入されたコイン数
TOTAL COINS	「COIN1」と「COIN2」の合計コイン数
COIN CREDITS	コイン投入で入ったクレジット数
SERVICE CREDITS	サービスボタンで入ったクレジット数
TOTAL CREDITS	「COIN CREDITS」と「SERVICE CREDITS」の合計クレジット数



ブックキーピング 2/2 画面

■操作方法

- ・ テストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。
また、以下の入力方法でも操作できます。

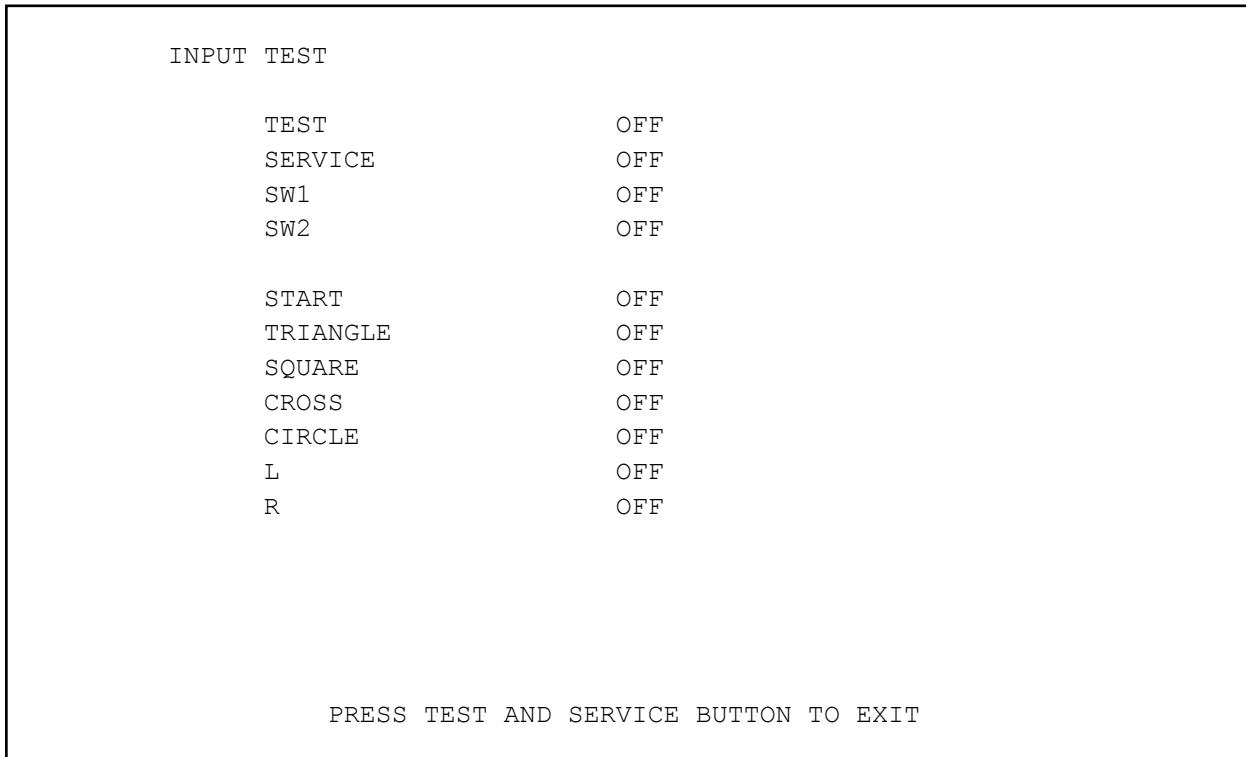
△、○	ゲームテストメニュー画面に戻る
□、L	前ページへ進む

■各項目の説明

NUMBER OF GAMES	総プレイ回数 プレイされたゲーム数
TOTAL TIME	テストモードを除く総通電時間
TOTAL PLAY TIME	セレクターを含めた全てのゲームモードの合計プレイ時間
AVERAGE PLAY TIME	1ゲームあたりの平均プレイ時間
LONGEST PLAY TIME	1ゲームあたりの最長プレイ時間
SHORTEST PLAY TIME	1ゲームあたりの最短プレイ時間

4-3 INPUT TEST

各入力装置のテストができます。定期的に入力装置の状態をチェックしてください。



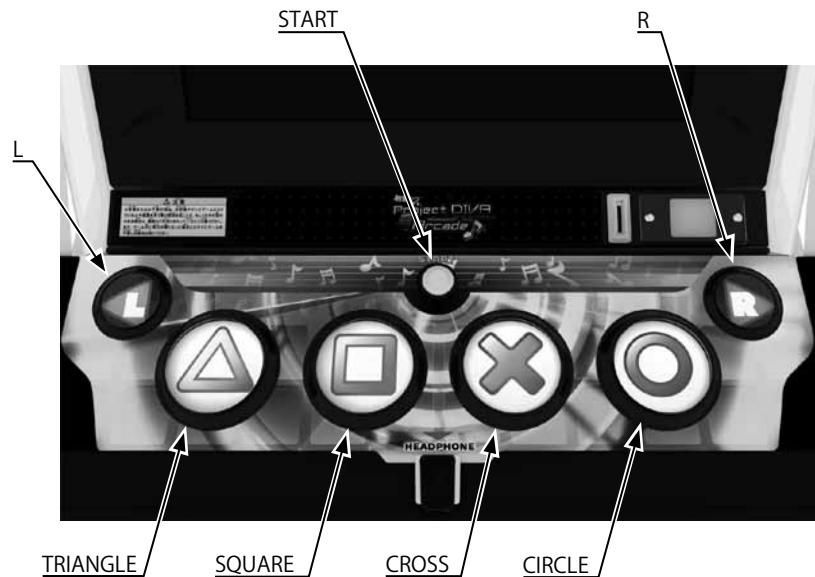
インプットテスト画面

■操作方法

- 各項目の入力装置を動作させた時に、「OFF」の表示が「ON」になれば正常です。
- テストボタンとサービスボタンを同時に押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。

■各項目の説明

TEST	スイッチユニット下段のテストボタンを押して「ON」/放して「OFF」になれば正常
SERVICE	スイッチユニット下段のサービスボタンを押して「ON」/放して「OFF」になれば正常
SW1 (2)	RINGEDGE の SW1 (2) ボタンを押して「ON」/放して「OFF」になれば正常
START	スタートボタンを押して「ON」/放して「OFF」になれば正常
TRIANGLE	△ボタンを押して「ON」/放して「OFF」になれば正常
SQUARE	□ボタンを押して「ON」/放して「OFF」になれば正常
CROSS	×ボタンを押して「ON」/放して「OFF」になれば正常
CIRCLE	○ボタンを押して「ON」/放して「OFF」になれば正常
L (R)	L (R) ボタンを押して「ON」/放して「OFF」になれば正常



4-4 OUTPUT TEST

各出力装置の状態を確認できます。定期的に各出力装置の状態をチェックしてください。

OUTPUT TEST	
COIN LOCK OUT	OFF
LEFT PARTITION LED RED	OFF
LEFT PARTITION LED GREEN	OFF
LEFT PARTITION LED BLUE	OFF
RIGHT PARTITION LED RED	OFF
RIGHT PARTITION LED GREEN	OFF
RIGHT PARTITION LED BLUE	OFF
BUTTON LED TRIANGLE	OFF
BUTTON LED SQUARE	OFF
BUTTON LED CROSS	OFF
BUTTON LED CIRCLE	OFF
BUTTON LED L	OFF
BUTTON LED R	OFF
-> EXIT	

4

SELECT WITH SERVICE BUTTON AND PRESS TEST BUTTON

アウトプットテスト画面

■操作方法

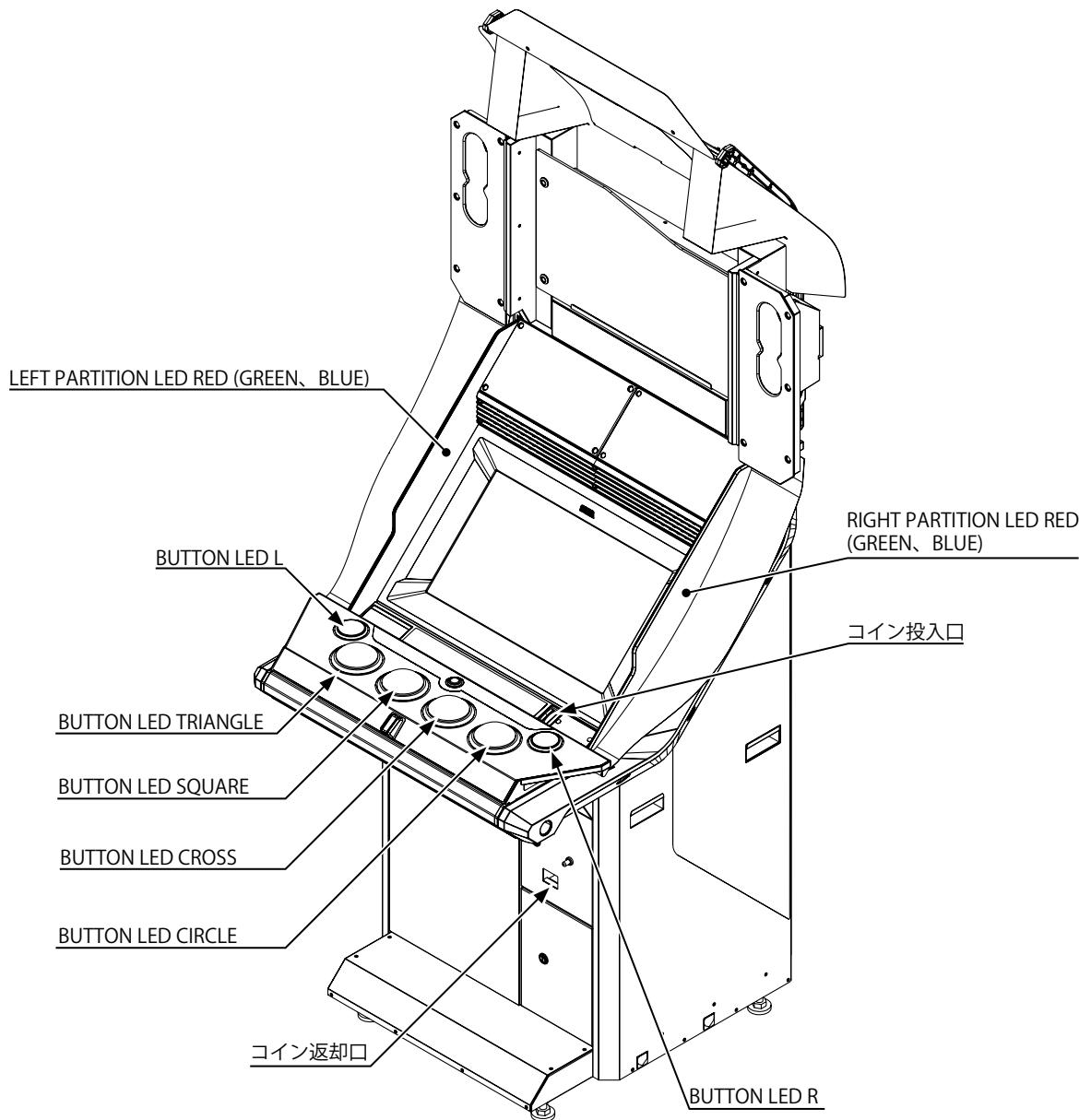
- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
 - テストボタンを押すと、選択した項目が「OFF」から「ON」に変わり、対応する出力装置が発光もしくは動作します。「ON」の項目でもう一度テストボタンを押すと、「ON」から「OFF」に変わり、消灯もしくは動作が終了します。
- また、以下の入力方法でも操作できます。

×	矢印を下へ移動
□	矢印を上へ移動
L、R、○、△	選択している項目の設定値を変更

- 「EXIT」を選択し、テストボタンを押すとゲームテストメニュー画面に戻ります。

■各項目の説明

COIN LOCK OUT	「OFF」でコインが返却口に戻る / 「ON」でコインが投入できれば正常
LEFT PARTITION LED RED (GREEN、 BLUE)	「ON」でサイドランプ L が赤色（緑色、青色）に点灯 / 「OFF」で消灯すれば正常
RIGHT PARTITION LED RED (GREEN、 BLUE)	「ON」でサイドランプ R が赤色（緑色、青色）に点灯 / 「OFF」で消灯すれば正常
BUTTON LED TRIANGLE	「ON」で△ボタンのランプが点灯 / 「OFF」で消灯すれば正常
BUTTON LED SQUARE	「ON」で□ボタンのランプが点灯 / 「OFF」で消灯すれば正常
BUTTON LED CROSS	「ON」で×ボタンのランプが点灯 / 「OFF」で消灯すれば正常
BUTTON LED CIRCLE	「ON」で○ボタンのランプが点灯 / 「OFF」で消灯すれば正常
BUTTON LED L (R)	「ON」で L (R) ボタンのランプが点灯 / 「OFF」で消灯すれば正常



4-5 GAME ASSIGNMENTS

ゲームの各種設定を変更できます。

GAME ASSIGNMENTS	
START UP MODE	SATELLITE:MAIN
ADVERTISE SOUND	100%
CONTINUE	OFF
GIVE UP	OFF
DEFAULT SETTING	
->	EXIT

4

SELECT WITH SERVICE BUTTON AND PRESS TEST BUTTON

ゲームアサインメント画面

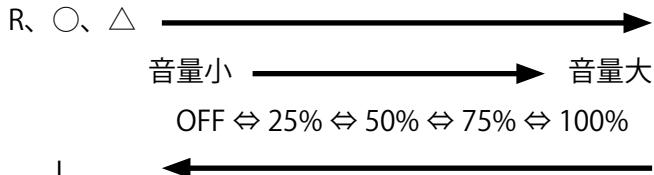
■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、選択している項目の設定値を変更します。
また、以下の入力でも操作できます。

×	矢印を下へ移動
□	矢印を上へ移動
L、R、○、△	選択している項目の設定値を変更

ADVERTISE SOUND 時

R、○、△	順送り
L	逆送り



- 「EXIT」を選択し、テストボタンを押すとゲームテストメニューに戻ります。

■各項目の説明

START UP MODE	起動時の各キャビネットの設定を表示（初期設定：SATELLITE:MAIN） RINGEDGE の DIP SW の 1 番を切り替えると、その他の各設定項目も切り替わります。1 番が ON の場合「SATELLITE:MAIN」（サーバー機）、1 番が OFF の場合「SATELLITE:SUB」（サーバー機以外のキャビネット）となります。 「STARTUP MODE」は、必ず「SATELLITE:MAIN」（サーバー）1 台、その他のキャビネットが「SATELLITE:SUB」（サーバー機以外のキャビネット）の構成になるように設定してください。										
ADVERTISE SOUND	アドバタイズ中のサウンドのボリュームを設定（初期設定：100%） アドバタイズ中のサウンドのボリュームを 0 ~ 100% で設定してください。ボリュームの値は OFF → 25% → 50% → 75% → 100% の順に切り替わります。音量は下記のようになります。										
	<table border="1"> <tr> <td>OFF</td><td>無音</td></tr> <tr> <td>25%</td><td>↑ 小さい音量</td></tr> <tr> <td>50%</td><td>中間音量</td></tr> <tr> <td>75%</td><td>↓ 大きい音量</td></tr> <tr> <td>100%</td><td>最大音量</td></tr> </table>	OFF	無音	25%	↑ 小さい音量	50%	中間音量	75%	↓ 大きい音量	100%	最大音量
OFF	無音										
25%	↑ 小さい音量										
50%	中間音量										
75%	↓ 大きい音量										
100%	最大音量										
CONTINUE	通常モードの、コンティニューの有無を設定（初期設定：OFF） コンティニューありの場合は「ON」、なしの場合は「OFF」に設定してください。										
GIVE UP	ゲーム中断コマンドの有無を設定（初期設定：OFF） 中断コマンドは、ゲーム中に L+R+ (△ or □ or × or ○) + スタートボタンです。										
DEFAULT SETTING	設定すると、各種項目を工場出荷時の状態に戻します。										

4-6 GAME SYSTEM INFORMATION

ゲームシステムの状態を確認できます。

GAME SYSTEM INFORMATION

TITLE: Hatsune Miku Project DIVA Arcade

DATE: ****-**-*****

VERSION: *.*.*--

TIME: ****-**-*****

CARD SYSTEM

HARDWARE: ***** Ver*.*

FIRMWARE: ***** Ver*.*

LAMP CTRL BD

NUMBER: *****

VERSION: *****

-> EXIT

PRESS TEST BUTTON TO EXIT

ゲームシステムインフォメーション画面

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。
また、以下の入力方法でも操作できます。

○、△	ゲームテストメニュー画面に戻る
-----	-----------------

■各項目の説明

TITLE	ゲームのタイトル名称	
DATE	ゲームソフトウェアの日付	
VERSION	ゲームソフトウェアのバージョン	
TIME	システムクロックを表示	
CARD SYSTEM	HARDWARE	カードシステム ハードウェアのシリアルおよびバージョン
	FIRMWARE	カードシステム ファームウェアのシリアルおよびバージョン
LAMP CTRL BD	NUMBER	LED 制御基板のシリアルナンバー
	VERSION	LED 制御基板のバージョン

4-7 PV INFORMATION

登録されている楽曲の情報を表示します。

4

PRESS TEST BUTTON TO CONTINUE

PV インフォメーション画面 (1/2)

■ 操作方法

- ・ テストボタンを押すと、次の画面に進みます。
また、以下の入力方法でも操作できます。

△、×、○、R	次ページへ進む
□、L	前ページへ進む

- 最後のページでテストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。また、最後のページで以下の入力方法でも操作できます。

△、○ ゲームテストメニュー画面にへ戻ります。

■各項目の説明

PV No.	搭載されている PV の番号	
DATA	搭載されている PV のデータ格納場所	
	ROM	DVD によるデータ
	HDD	ネットワーク配信によるデータ
Ver.DATE	搭載されている PV のデータの作成日	
EASY	搭載されている PV の難易度 EASY 譜面データの情報	
	-	データなし
	*****	バージョン
NORMAL	搭載されている PV の難易度 NORMAL 譜面データの情報	
	-	データなし
	*****	バージョン
HARD	搭載されている PV の難易度 HARD 譜面データの情報	
	-	データなし
	*****	バージョン
EXTREME	搭載されている PV の難易度 EXTREME 譜面データの情報	
	-	データなし
	*****	バージョン
ENCORE	搭載されている PV の難易度 ENCORE データの情報	
	-	データなし
	*****	バージョン

4-8 PV DOWNLOAD STATUS

楽曲のダウンロード情報を表示します。(サーバー機のみ)

PV DOWNLOAD STATUS

4 AUTHENTICATION STATUS: *****
CURRENT VERSION: ***
NOW DOWNLOAD VERSION: ***
DOWNLOAD PERCENTAGE: ***
ORDER TIME: ***
RELEASE TIME: ***
DOWNLOAD STATUS: ***
TIME: ***—***—*****—*****
-> EXIT

PRESS TEST BUTTON TO EXIT

PV ダウンロードステータス画面

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。
また、以下の入力方法でも操作できます。

○、△

ゲームテストメニュー画面に戻る

■各項目の説明

AUTHENTICATION STATUS	ALL.Net 認証状況 ALL.Net 認証に成功している場合は「SUCCESS」、失敗している場合は「FAILED」と表示します。「FAILED」の場合には楽曲データをダウンロードできません。
CURRENT VERSION	現在動作中のバージョン
NOW DOWNLOAD VERSION	現在ダウンロード中の楽曲データのバージョン ダウンロードする楽曲データがない場合は「N/A」と表示します。
DOWNLOAD PERCENTAGE	楽曲データダウンロードの進行状況 ダウンロードする楽曲データがない場合は「N/A」と表示します。
ORDER TIME	ダウンロードを開始する期日 ダウンロードする楽曲データがない場合は「N/A」と表示します。
RELEASE TIME	ダウンロードした楽曲データの解禁期日 新しいバージョンの楽曲データは、解禁期日を経過した後の電源投入時に各キャビネットへ転送されます。 ダウンロードする楽曲データがない場合は「N/A」と表示します。
DOWNLOAD STATUS	ダウンロード中の楽曲データのダウンロード状況 ダウンロード中の場合には「DOWNLOAD」、ダウンロードが完了すると「COMPLETE」と表示します。 また、「UPDATEREADY/UPDATENEEDED」と表示した後に再起動すると、楽曲データを更新して、「UPTODATE」と表示します。 ダウンロードする楽曲データがない場合は「UNKNOWN」と表示します。
TIME	現在時刻を表示

4-9 ADV DOWNLOAD STATUS

アドバタイズ用データのダウンロード情報を表示します。(サーバー機のみ)

4

ADV DOWNLOAD STATUS

AUTHENTICATION STATUS:	*****
CURRENT VERSION:	***
NOW DOWNLOAD VERSION:	***
DOWNLOAD PERCENTAGE:	***
ORDER TIME:	***
RELEASE TIME:	***
DOWNLOAD STATUS:	****
TIME:	*****-**-*****
-> EXIT	

PRESS TEST BUTTON TO EXIT

アドバタイズ用データ ダウンロードステータス画面

■操作方法

- ・サービスボタンを押すと、項目を選択します。
 - ・テストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。
また、以下の入力でも操作できます。

A diagram consisting of a circle on the left and a triangle on the right, separated by a short horizontal line.

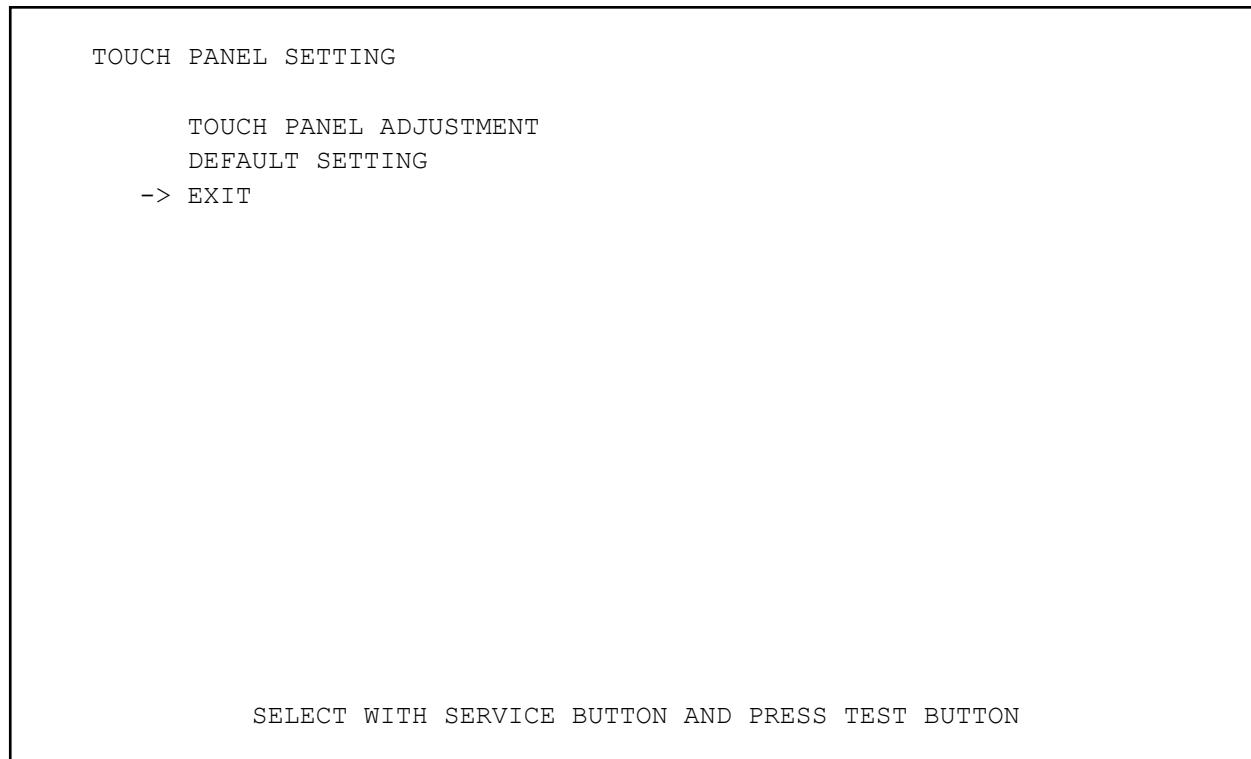
[ゲームテストメニュー画面に戻る](#)

■各項目の説明

AUTHENTICATION STATUS	ALL.Net 認証状況 ALL.Net 認証に成功している場合は「SUCCESS」、失敗している場合は「FAILED」と表示します。「FAILED」の場合にはアドバタイズ用データをダウンロードできません。
CURRENT VERSION	現在動作中のバージョン
NOW DOWNLOAD VERSION	現在ダウンロード中のアドバタイズ用データのバージョン ダウンロードするアドバタイズ用データがない場合は「N/A」と表示します。
DOWNLOAD PERCENTAGE	アドバタイズ用データダウンロードの進行状況 ダウンロードするアドバタイズ用データがない場合は「N/A」と表示します。
ORDER TIME	ダウンロードを開始する期日 ダウンロードするアドバタイズ用データがない場合は「N/A」と表示します。
RELEASE TIME	ダウンロードしたアドバタイズ用データの解禁期日 新しいバージョンのアドバタイズ用データは、解禁期日を経過した後の電源投入時に各キャビネットへ転送されます。 ダウンロードするアドバタイズ用データがない場合は「N/A」と表示します。
DOWNLOAD STATUS	ダウンロード中のアドバタイズ用データのダウンロード状況 ダウンロード中の場合には「DOWNLOAD」、ダウンロードが完了すると「COMPLETE」と表示します。 また、「UPDATEREADY/UPDATENEEDED」と表示した後に再起動すると、アドバタイズ用データを更新して、「UPTODATE」と表示します。 ダウンロードするアドバタイズ用データがない場合は「UNKNOWN」と表示します。
TIME	現在時刻を表示

4-10 TOUCH PANEL SETTING

タッチパネルの反応位置の調整ができます。設置の際、タッチパネルや液晶モニターを交換した際には、この画面で調整を行ってください。



タッチパネルセッティング画面

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、選択している項目の設定値を変更します。
- また、以下の入力でも操作できます。

×	矢印を下へ移動
□	矢印を上へ移動
○、△	選択している項目を実行

- 「EXIT」を選択し、テストボタンを押すとゲームテストメニュー画面に戻ります。

■各項目の説明

TOUCH PANEL ADJUSTMENT	タッチパネル反応位置の調整をします。
DEFAULT SETTING	タッチパネルを初期設定に戻します。

TOUCH PANEL ADJUSTMENT

+

PRESS TEST AND SERVICE BUTTON TO ABORT

4

タッチパネルアジャストメント画面

TOUCH PANEL ADJUSTMENT

COMPLETE

PRESS TEST BUTTON TO EXIT

タッチパネルアジャストメント画面 2

■操作方法

- 画面上に表示される「+」の位置を順番にタッチしてください。
一度調整したデータは基本的に消えることはありません。
「BUCK UP DATA CLEAR」では消えません。
「COMPLETE」が表示されると設定完了です。
テストボタンを押すとタッチパネルセッティング画面に戻ります。
- タッチパネルの調整をキャンセルする場合には、テストボタンとサービスボタンを同時に押してください。
調整前のデータのままタッチパネルセッティング画面に戻ります。

TOUCH PANEL DEFAULT SETTING

YES (DEFAULT SETTING)
-> NO (CANCEL)

4

SELECT WITH SERVICE BUTTON AND PRESS TEST BUTTON

タッチパネルデフォルトセッティング画面

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、選択している項目を実行します。
また、以下の入力でも操作できます。

×	矢印を下へ移動
□	矢印を上へ移動
○、△	選択している項目を実行

■各項目の説明

YES (DEFAULT SETTING)	タッチパネルを初期設定に戻します。
NO (CANCEL)	タッチパネルセッティング画面へ戻ります。

4-11 CARD READER TEST

IC カードまたは携帯電話の読み取りテストを行うことができます。

CARD READER TEST

4

Please touch the card reader with your IC card or mobile phone.

PRESS TEST BUTTON TO EXIT

カードリーダーテスト画面（カード読み取り）

CARD READER TEST

OK

PRESS TEST BUTTON TO EXIT

カードリーダーテスト画面 2（カード読み取り結果）

■操作方法

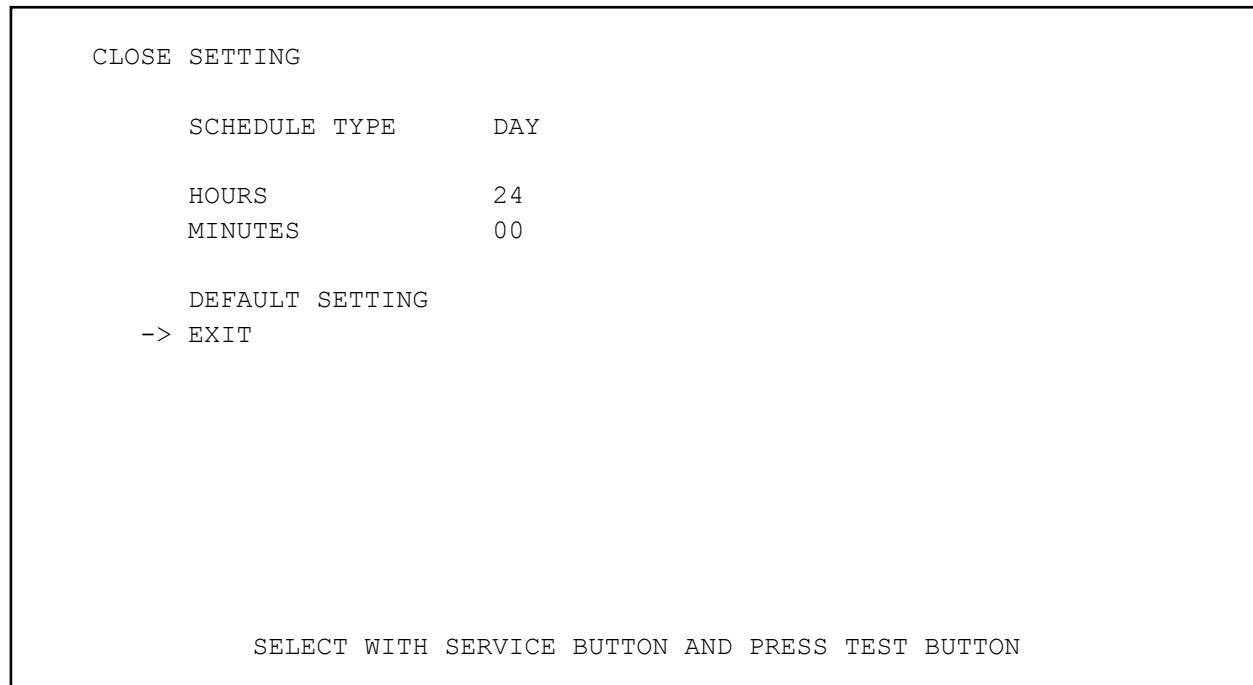
- IC カードまたは携帯電話をキャビネット上部のタッチ式カードリーダーにタッチしてください。読み取りに成功すると「OK」を表示します。
- テストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。
また、以下の入力でも操作できます。

○、△

ゲームテストメニュー画面に戻る

4-12 CLOSE SETTING

閉店時刻を設定できます。閉店処理の詳細については、「1-5 閉店処理」を参照してください。



クローズセッティング (DAY) 画面

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、選択している項目の設定値を変更します。
また、以下の入力でも操作できます。

×	矢印を下へ移動
□	矢印を上へ移動
R、O、△	選択している項目の設定値を変更（増やす）
L	選択している項目の設定値を変更（減らす）

- 「SCHEDULE TYPE」を選択し、テストボタンを押すと、画面がクローズセッティング (WEEK) 画面に進みます。
- 「EXIT」を選択し、テストボタンを押すとゲームテストメニュー画面に戻ります。

■各項目の説明

閉店処理を設定します。毎日同じ終了時刻を設定する毎日の設定と、曜日ごとに終了時刻を設定する曜日ごとの設定が可能です。

SCHEDULE TYPE	閉店時刻設定の毎日 / 曜日ごとに設定します。 「DAY」に設定すると毎日同じ時刻が閉店時刻になります。 「WEEK」に設定すると曜日ごとに閉店時刻を設定できます。 ※初期設定は、DAY：24 時の閉店設定となります。
HOURS	「DAY」設定時の時刻の変更 18 時から 30 時までの幅で設定できます。 ALLTIME に設定すると、閉店処理を行いません。
MINUTES	「DAY」設定時の分の変更 5 分～55 分までの幅で設定します。5 分単位の設定ができます。
DEFAULT SETTING	初期設定の DAY：24 時の閉店設定に戻します。

4

CLOSE SETTING

```
-> SCHEDULE TYPE      WEEK
(Sun) HOURS            24
                  MINUTES  00
(Mon) HOURS            24
                  MINUTES  00
(Tue) HOURS            24
                  MINUTES  00
(Wed) HOURS            24
                  MINUTES  00
(Thu) HOURS            24
                  MINUTES  00
(Fri) HOURS            24
                  MINUTES  00
(Sat) HOURS            24
                  MINUTES  00
```

DEFAULT SETTING

EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON AND PRESS TEST BUTTON

クローズセッティング (WEEK) 画面

■操作方法

- ・サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・テストボタンを押すと、選択している項目の設定値を変更します。
また、以下の入力でも操作できます。

×	矢印を下へ移動
□	矢印を上へ移動
R、○、△	選択している項目の設定値を変更（増やす）
L	選択している項目の設定値を変更（減らす）

- ・「SCHEDULE TYPE」を選択し、テストボタンを押すと画面がクローズセッティング（DAY）画面に進みます。
- ・「EXIT」を選択し、テストボタンを押すとゲームテストメニュー画面に戻ります。

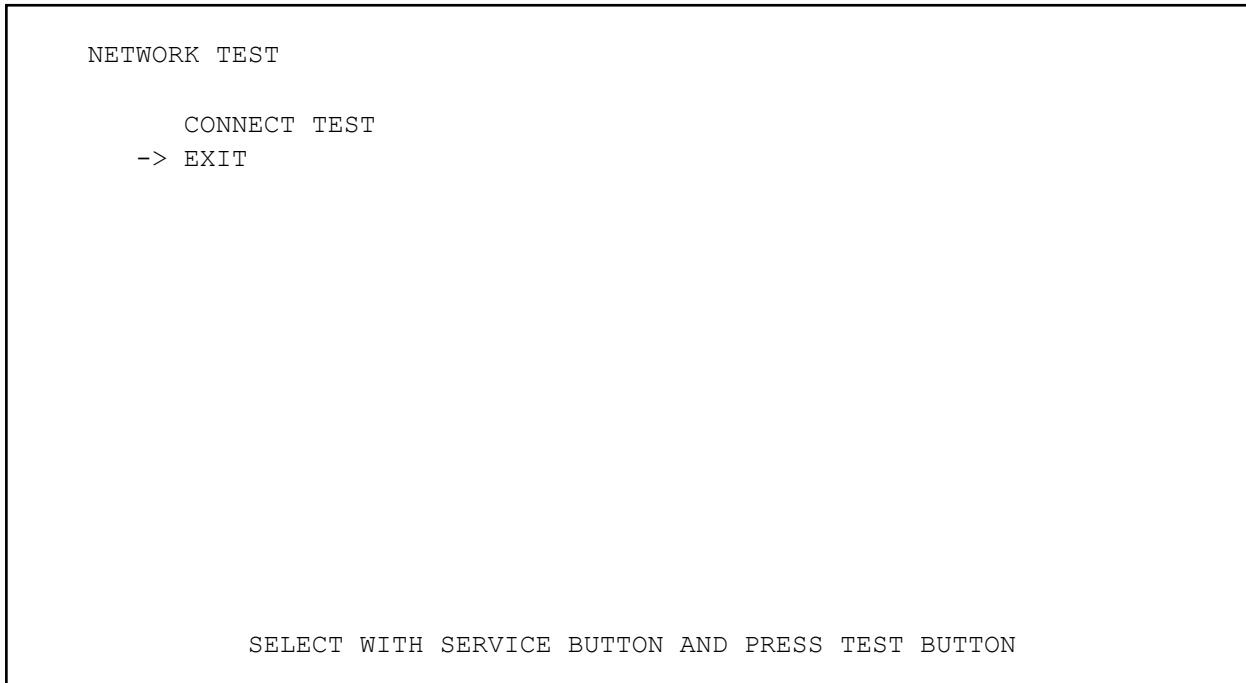
■各項目の説明

閉店処理を設定します。曜日ごとに終了時刻を設定します。

(SUN) ~ (SAT)	曜日ごとの閉店時刻を設定します。 閉店時刻の設定（初期設定：24:00） 設定時刻の時と分は以下の順に切り替わります。	
	HOURS	18 時から 30 時までの幅で設定します。 「ALLTIME」に設定すると、閉店処理を行いません。
	MINUTES	分の変更 5 分～55 分までの幅で設定できます。 5 分単位の設定ができます。
DEFAULT SETTING	全ての曜日を 24 時の閉店設定に戻します。	

4-13 NETWORK TEST

ネットワーク接続テストができます。



ネットワークテスト画面

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、選択している項目を実行します。
また、以下の入力でも操作できます。

×	矢印を下へ移動
□	矢印を上へ移動
○、△	選択している項目を実行

- 「EXIT」を選択し、テストボタンを押すとゲームテストメニュー画面に戻ります。

■各項目の説明

CONNECT TEST	ネットワーク接続のテスト 実行して「STATUS OK」と表示されれば正常
---------------------	--

4-14 ALL.Net ACCOUNTING STATUS

ALL.Net 課金情報の閲覧、警告表示の ON/OFF 切替ができます。

4

```

ALL.Net ACCOUNTING STATUS
    ALL Net SYSTEM CAUTION      ON
    -> EXIT

    ACCOUNTING MODE          *
    ACCOUNTING STATUS        ****

    PLAY COUNT
    *****/**
    *****/**
    *****/**

    REPORT INFORMATION
    REPORT1:   *****
    REPORT2:   *****

    SELECT WITH SERVICE BUTTON AND PRESS TEST BUTTON
  
```

ALL.Net ステータス画面

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、選択している項目の設定値を変更します。
- また、以下の入力でも操作できます。

×	矢印を下へ移動
□	矢印を上へ移動
○、△	選択している項目を実行

- 「EXIT」を選択し、テストボタンを押すとゲームテストメニュー画面に戻ります。

■各項目の説明

ALL.Net SYSTEM CAUTION	課金情報データについての警告表示の有無を設定（初期設定：「ON」） 通常は「ON」で使用し、締め処理を正常に行えない状況下で暫定的な運営が避けられない場合には「OFF」に設定してください。	
ACCOUNTING MODE	A	課金モードがモード A (P-ras 課金)
ACCOUNTING STATUS	GOOD	キーチップがログフル状態ではない
	BAD	キーチップがログフル状態
PLAY COUNT	月ごとのプレイ履歴の表示 上から順に「今月分」、「先月分」、「先々月分」を表示しています。 何らかのエラーが発生した場合は、項目は表示しないで、エラーメッセージを表示します。	
REPORT INFORMATION	締め処理に関する情報表示 ※初回締め処理または日中締め処理が、まだ一度も成功していない場合は「-」を表示します。 ※エラーが発生した場合は、項目は表示しないでエラーメッセージを表示します。	
	REPORT1	最後に成功した初回締め処理時刻
	REPORT2	最後に成功した日中締め処理時刻

4-15 ALL.Net DOWNLOAD STATUS

ソフトウェアのダウンロード情報を表示します。(サーバー機のみ)

4

ALL.Net DOWNLOAD STATUS

AUTHENTICATION STATUS: *****
CURRENT VERSION: ***
NOW DOWNLOAD VERSION: ***
DOWNLOAD PERCENTAGE: ***
ORDER TIME: ***
RELEASE TIME: ***

DOWNLOAD STATUS: *****
TIME: *****-**-*****
-> EXIT

PRESS TEST BUTTON TO EXIT

ALL.Net ダウンロードステータス画面

■操作方法

- ・ テストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。
また、以下の入力でも操作できます。

○、△

ゲームテストメニュー画面に戻る

■各項目の説明

AUTHENTICATION STATUS	ALL.Net 認証状況 ※「FAILED」の場合、ソフトウェアをダウンロードできません。	
	SUCCESS	ALL.Net 認証に成功
	FAILED	ALL.Net 認証に失敗
CURRENT VERSION	現在動作中のバージョン	
NOW DOWNLOAD VERSION	現在ダウンロード中のソフトウェアのバージョン ダウンロードするソフトウェアがない場合は「N/A」と表示します。	
DOWNLOAD PERCENTAGE	ソフトウェアダウンロードの進行状況 ダウンロードするソフトウェアがない場合は「N/A」と表示します。	
ORDER TIME	ダウンロードを開始する期日 ダウンロードするソフトウェアがない場合は「N/A」と表示します。	
RELEASE TIME	ダウンロードしたソフトウェアの解禁期日 新しいバージョンのソフトウェアは、解禁期日を経過した後の電源投入時に各キャビネットへ転送されます。 ダウンロードするソフトウェアがない場合は「N/A」と表示します。	
DOWNLOAD STATUS	ダウンロード中のソフトウェアのダウンロード状況 ダウンロード中の場合には「DOWNLOAD」、ダウンロードが完了すると「COMPLETE」と表示します。 また、「UPDATEREADY/UPDATENEEDED」と表示した後に再起動すると、ソフトウェアを更新して、「UPTODATE」と表示します。 ダウンロードするソフトウェアがない場合は「UNKNOWN」と表示します。	
TIME	現在時刻を表示	

4-16 BACKUP DATA CLEAR

バックアップデータを消去できます。

BACKUP DATA CLEAR

4

YES (CLEAR)
-> NO (CANCEL)

SELECT WITH SERVICE BUTTON AND PRESS TEST BUTTON

バックアップデータクリア画面

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、選択している項目を実行します。
また、以下の入力でも操作できます。

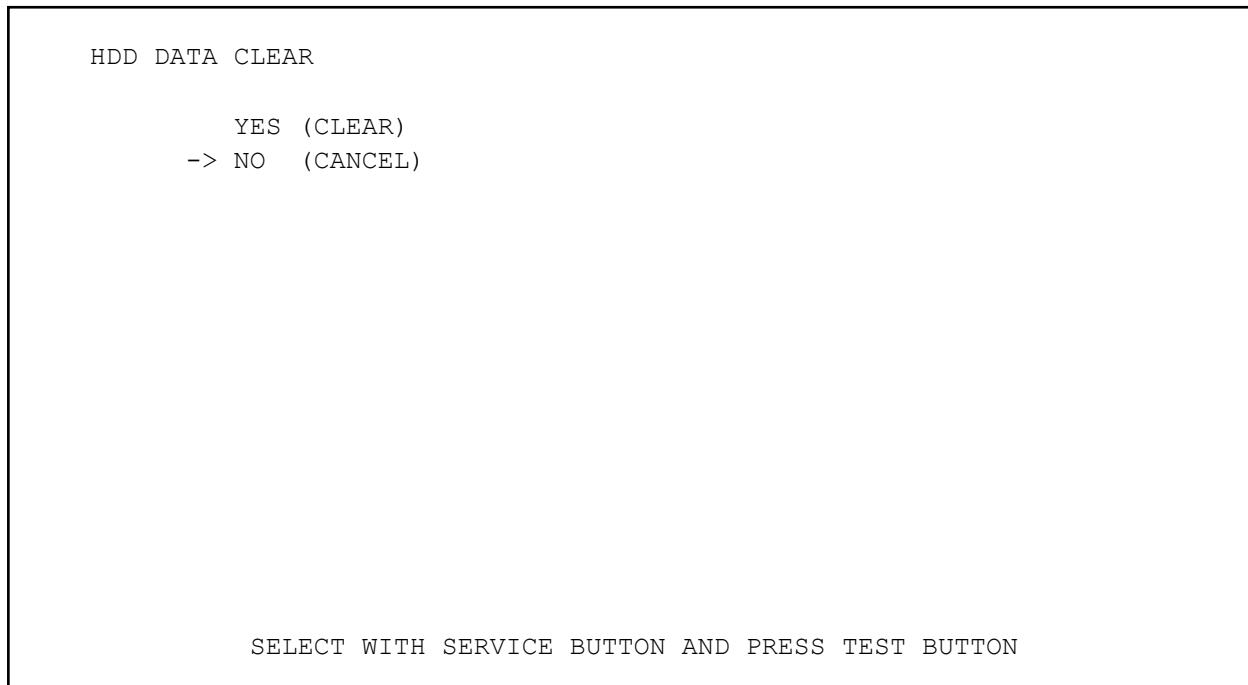
×	矢印を下へ移動
□	矢印を上へ移動
○、△	選択している項目を実行

■各項目の説明

YES (CLEAR)	バックアップデータの消去。 バックアップデータを消去すると、ブックキーピングデータやキャビネットに保存されたハイスコアランキングデータを消去します。 バックアップデータを消去すると、「COMPLETED」と表示します。 「COMPLETED」表示後にテストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。
NO (CANCEL)	ゲームテストメニュー画面に戻ります。

4-17 HDD DATA CLEAR

HDD データを消去できます。



4

HDD データクリア画面

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、選択している項目を実行します。
また、以下の入力でも操作できます。

×	矢印を下へ移動
□	矢印を上へ移動
○、△	選択している項目を実行

■各項目の説明

YES (CLEAR)	HDD データの消去。 HDD データを消去すると、ランキングデータや禁止用語データも消去します。ただし、消去した後の起動時に通信が成功すれば、再度、ランキングデータや禁止用語データをネットワーク経由で取得します。 HDD データを消去すると、「COMPLETED」と表示します。 「COMPLETED」表示後にテストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。
NO (CANCEL)	ゲームテストメニュー画面に戻ります。

5 エラー表示

5

エラー表示

⚠ 警告

- エラーコードが表示された場合は、店舗メンテナンスマンか技術者が対処してください。専門的な知識や技術を持たない方が対処すると、感電、短絡、火災の原因となります。店舗メンテナンスマンや技術者がいない場合は、すぐに電源を切り、製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。
- 本書記載以外のトラブルが発生した場合や本書記載の対応を施しても改善が認められない場合は、不用意に対策しないでください。すぐに電源を切り、製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。不用意な対策は、予測できない事故の原因となります。

STOP

重要

- 人体の静電気により IC ボード上の電子部品が破損する恐れがあります。IC ボードを取り扱う作業前に、必ず接地された金属面に触れるなどの処置を行い身体の静電気を放電してください。
- 短時間に電源の ON/OFF を繰り返さないでください。故障、部品破損の原因となります。
- 下記に記載がないエラー番号やメッセージを表示する場合は、使用を中止し RINGEDGE を補修に出してください。

本製品では様々なトラブルに対してエラー表示し、通常のプレイができない状態となります。下記の原因と対策を参照して対処してください。

エラーはキャビネット個々で発生するので、通常はエラー表示したキャビネットのみで対処します。例えば、対策に「再起動」とある場合は、エラーが発生したキャビネットのみで電源を入れなおしてください。

万一エラーを解消できない場合は、エラーが発生したキャビネットのみ電源を切り運営してください。本書は、「Project DIVA Arcade」だけで発生するエラーについて説明します。

なお、RINGEDGE 使用機共通で発生する「Error 8005」が発生したときは、スタートボタンを押しながらテストボタンを押してください。エラー表示をスキップして、オフラインでプレイできる状態になります。RINGEDGE 使用機共通で発生するエラーは、RINGEDGE サービスマニュアルを参照してください。

※オフライン時は、IC カードおよび携帯電話を使用できません。ゲストでプレイモードのみ選択可能です。また、「各種手続き」の全ての項目を設定することができないので注意してください。

表示	ERROR 3002 Startup Mode Error
原因	DIP SW1 の設定が正しくありません。
対策	複数のキャビネットを「SERVER」に設定していないか確認してください。 (改造説明書「3-2-1」参照)

表示	ERROR 3004 Unknown Network Error (GAME-LAN)
原因	原因不明のエラーが発生しました。
対策	再起動で復旧しない場合は、本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

お問い合わせ先

株式会社 セガ

本 社 〒140-8583 東京都品川区東品川1-39-9 カナルサイドビル
国内販売 〒140-8583 東京都品川区東品川1-39-9 カナルサイドビル
TEL : 03-6871-7410

株式会社セガ・ロジスティクスサービス

カスタマサポート（機械に関する総合窓口）

フリーダイヤル：0120-412-159（全国共通）
基本受付時間 平日 9:00～12:00／13:00～18:30
※技術相談については、年中無休で受け付けています。
※携帯電話、PHS からも利用できます。

訪問修理の依頼

FAX : 0120-492-041（全国共通）

先貸し出しの依頼

FAX : 0120-492-041（全国共通）

部品の注文

FAX : 03-3741-4411
※先貸し出し、部品注文の当日出荷締切 16:00
※品番、品名、販売価格、その他部品に関する情報を入手したい場合は SLS e - サイト内
P-support（パーツサポート NET）を利用してください。画像で部品を確認できます。
<URL> <https://www.sls-net.com/home/e-site/>（※事前登録が必要です。）

第1版

2012年6月

