Manuel

D'Installation et de Démarrage du jeu



Table des matières

Introduction Robocode	3
Installation du Kit de Développement Java	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
Installation de Robocode	5
Windows	б
Linux	7
Comment louer	

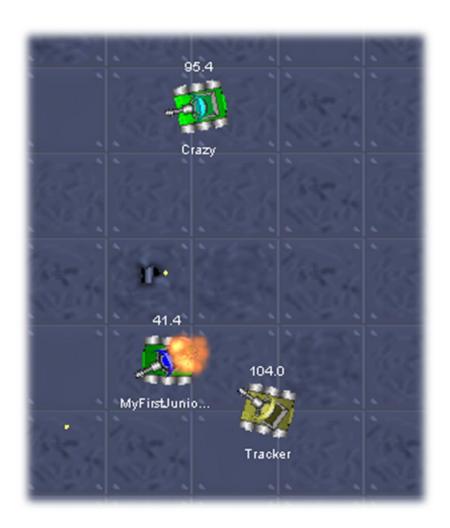
Introduction Robocode

Le jeu Robocode a été développé initialement, par Mathew A. Nelson (2001-2005), il a été repris, en 2006 par Flemming N. Larsen.

Robocode est un jeu qui permet d'apprendre à programmer en java en faisant affronter des robots tanks virtuels.

C'est une application Java qui permet :

- o De programmer ses robots
- o De les tester
- o De lancer des matchs et des tournois

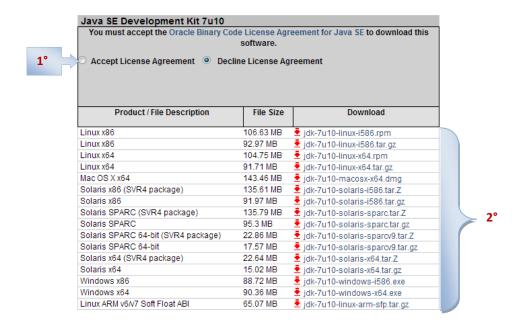


Installation du Kit de Développement Java

Robocode est un programme Java. Il fonctionne sous Windows, Linux, Mac, etc. Avant de commencer à installer et utiliser Robocode, vous devez disposer d'un « Kit de Développement Java ».

Pour télécharger ce « kit de développement », cliquez ici:

- 1° Il faut tout d'abord cochez la case "Accept Licence Agreement"
- 2° Ensuite vous pourrez cliquer sur le lien désiré



Une fois le JDK installé sur votre machine, vous pourrez poursuivre en procédant à l'installation Robocode.

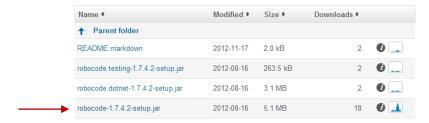
Installation de Robocode

Téléchargez Robocode en cliquant ici.

Il vous faudra cliquer sur la version que vous choisissez



Téléchargez ensuite seulement le dernier fichier présent



Vous pouvez maintenant débuter l'installation de Robocode à partir du fichier téléchargé

Installation sous Windows

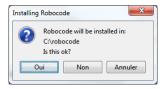
Installation sous Linux

Sous Windows

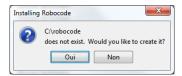
1° Double cliquez sur le fichier téléchargé



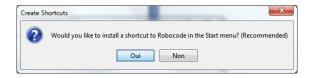
2° Une fenêtre vous proposera d'installer le logiciel dans un répertoire par défaut de votre ordinateur



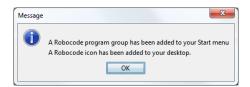
3° Si le dossier "robocode" n'existe pas, on vous demandera d'accepter sa création



4° Acceptez-vous la création du raccourci dans le menu démarrer?

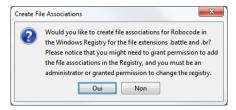


Les raccourcis dans le menu démarrer ainsi que sur le bureau on été créés



5° Voulez-vous créer des associations de fichiers dans le registre Windows? (Dans le doute, cliquez

sur "Non")



Installation réussie!



Sous Linux

1° Pour commencer l'installation, faite un clique droit sur le fichier téléchargé puis cliquez sur "*Ouvrir avec OpenJDK Java 6 Runtime*"

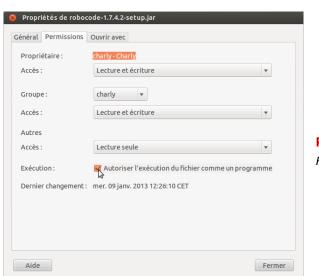


Une erreur ? Si cette fenêtre s'affiche suivez la solution sinon passez directement à l'étape 2°



La solution!

Il faut en fait pourvoir exécuter ce fichier comme un programme quelconque. Pour cela cliquez droit sur le fichier et sélectionnez "*Propriétés*". Allez ensuite dans l'onglet "*Permissions*" et cochez la case "*Autoriser l'exécution du fichier comme un programme*"



Problème résolu! *Retour à l'étape* **1°**

2° Une fenêtre vous proposera d'installer le logiciel dans un répertoire par défaut de votre ordinateur



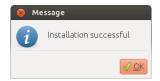
3° Si le dossier "robocode" n'existe pas, on vous demandera d'accepter sa création



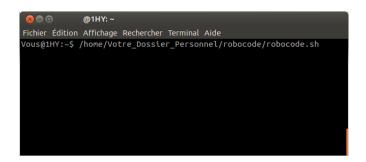
4° La fenêtre suivante vous indique comment lancer Robocode par la suite (Ne vous inquiétez pas, le lancement est expliqué à prochaine étape)



Installation réussie!



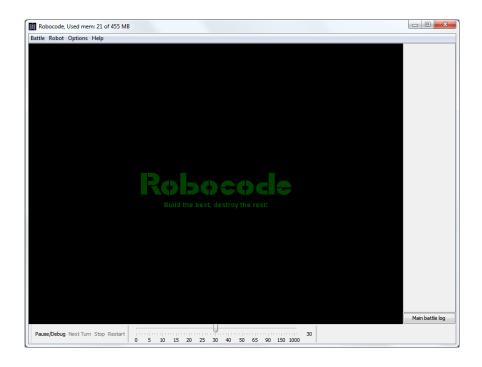
5° Pour lancer Robocode il suffit d'ouvrir un terminal et d'entrer la commande suivante, selon le dossier où est installé le Jeu





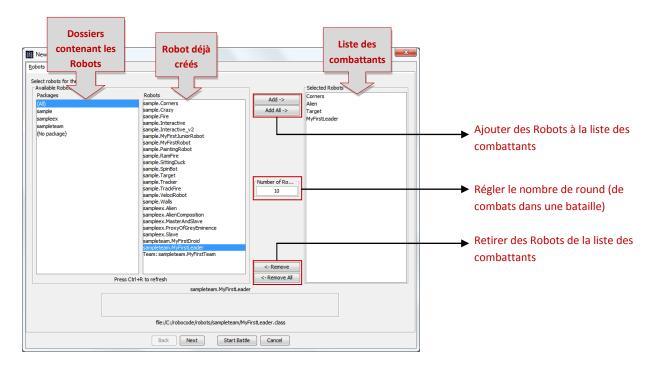
Comment Jouer?

Lorsque vous lancez le jeu, la page d'accueil suivante s'ouvre



1° Pour lancer une battle, cliquez sur l'onglet "Battle" puis sur "New"

La fenêtre "*New Battle*" apparaît

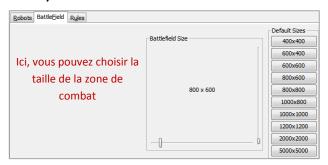


Sommaire

Pour aller encore plus loin, vous avez accès à quelques réglages

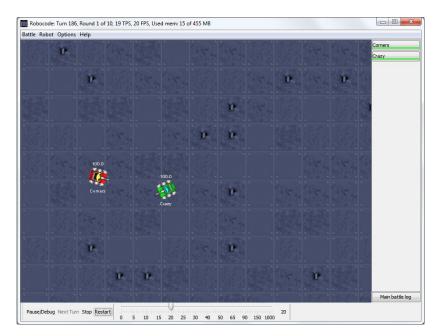
2° Sélectionnez l'onglet désiré ou appuyez sur "*Next*" pour faire défiler les différents onglet de configuration

BattleField (champ de bataille)





3° Ajoutez au moins 2 robots à la liste des combattants puis lancez le combat en cliquant sur "*Start Battle*"



Maintenant, vous allez pouvoir jouer et bientôt vouloir créer vos propres robots. Nous vous suggérons pour cela de consulter notre **Tutoriel de Création de Robots.**