

# **Réalisation d'une application de messagerie instantanée**

## **Manuel Utilisateur**

Unité d'enseignement 1 : Ingénierie du logiciel

Unité d'enseignement 2 : Réseaux et Applications Distribuées

Année 2013 - 2014

Dorian Coffinet

Mickaël Fardilha

Raphaël Pillie

Thibault Gauthier

## Table des matières

Compilation du projet.....	3
Lancement du serveur.....	3
Lancement du client.....	3
Configuration du client.....	3
Fenêtre initiale.....	4
Dialogue entre deux personnes.....	5
Ajout d'une personne à la conversation.....	5
Statuts.....	6
Envoie de fichiers.....	6

## Compilation du projet

Pour compiler le projet (client et serveur), il faut disposer du logiciel “ant”. Ouvrir un terminal et se placer dans le répertoire du projet. Voici les commandes “ant” disponibles :

- ant : supprime les fichiers “server\_msn.jar” et “client\_msn.jar” si ils existent puis compile les classes et recréer les deux fichiers “.jar”.
- ant compile : compile les classes uniquement.
- ant clean : supprime les fichiers classes et les fichiers “server\_msn.jar” et “client\_msn.jar”.

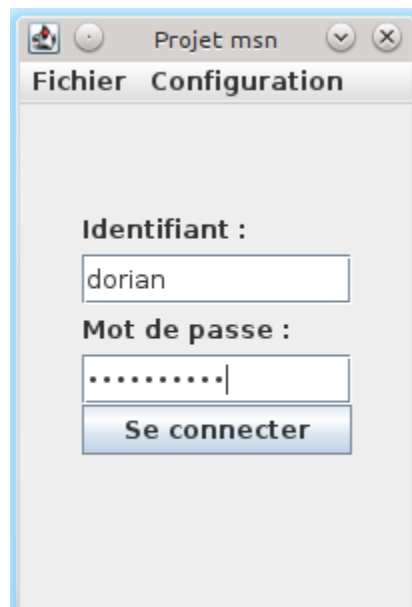
## Lancement du serveur

Le démarrage s’effectue en effectuant un double clique sur le fichier “server\_msn.jar”. Il est possible que le serveur ne se lance pas si la variable d’environnement \$PATH ne pointe pas vers le *jre* java. Dans ce cas il est possible de lancer le serveur en ligne de commande via la commande suivante (en étant situé dans le dossier contenant le fichier “server\_msn.jar”) : “java -jar server\_msn.jar”.

Il faut placer le fichier “server.xml” fournit dans le dossier où se trouve le fichier “server\_msn.jar” pour utiliser les identifiants par défaut.

## Lancement du client

Le lancement du client s’effectue exactement de la même manière que le lancement du serveur, en particulier si la variable d’environnement \$PATH ne contient pas le chemin vers le *jre* java. Le fichier à exécuter est le suivant : “client\_msn.jar”.

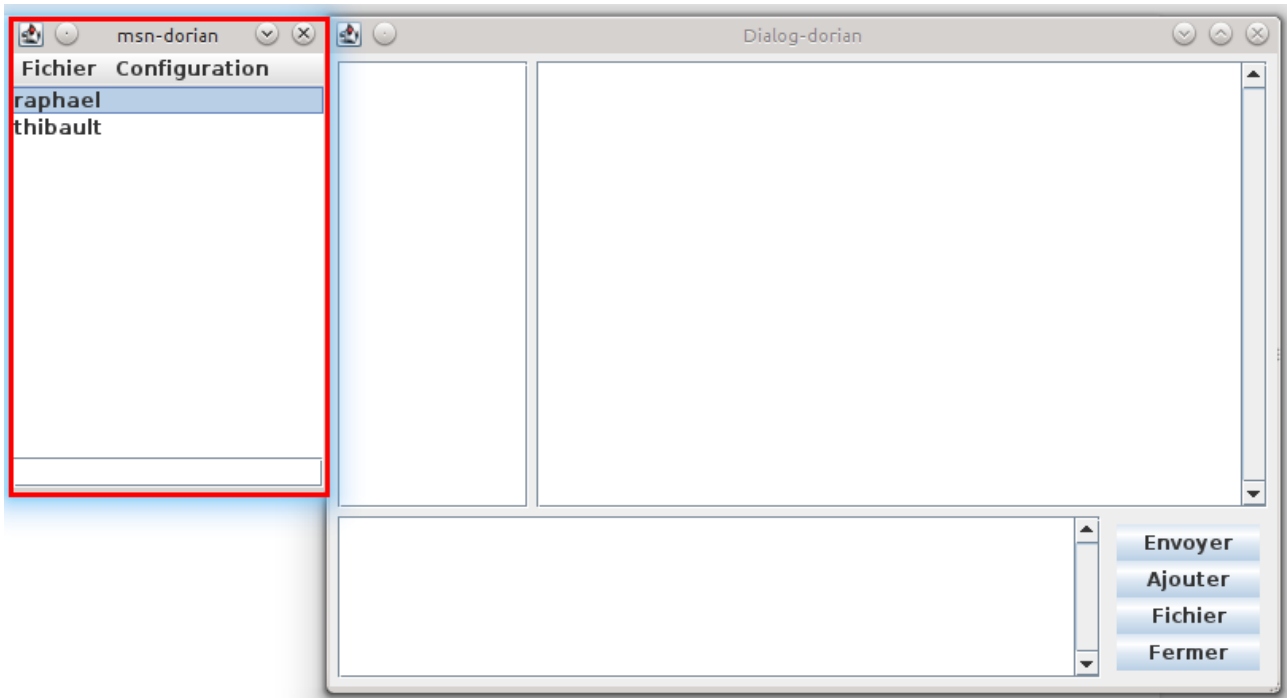


Screen 1 : Fenêtre de connexion

## Configuration du client

Lors du premier lancement du client il faut configurer les informations pour joindre le serveur. Cette configuration est réalisable via le bouton “Configuration” présent sur l’interface principale. Il faut renseigner l’adresse IP. Les ports UDP et TCP ouverts sur le serveur sont attribués par défaut, néanmoins, ils sont paramétrables. Il est également possible de modifier le port UDP utilisé par le client.

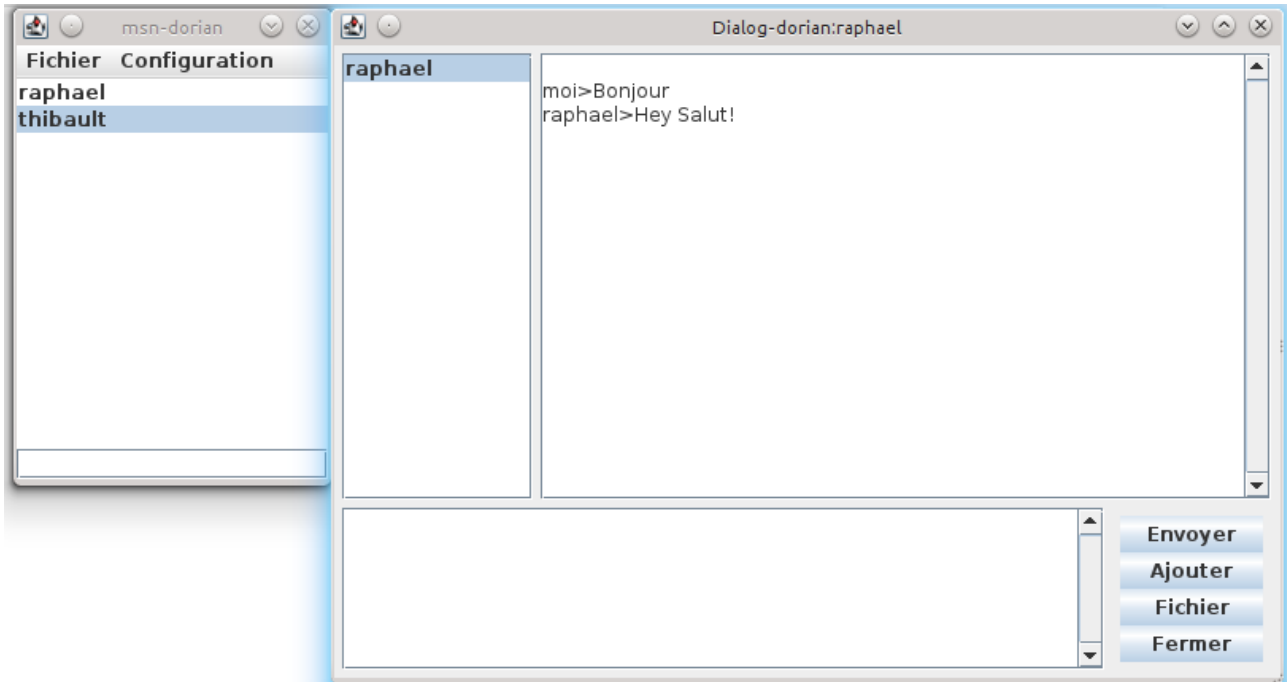
## Fenêtre initiale



Screen 2 : Fenêtre de dialogue

Lors de la connexion au serveur deux fenêtre s'ouvrent. La fenêtre en rouge correspond à la liste des clients connectés. L'autre à l'interface permettant de dialoguer.

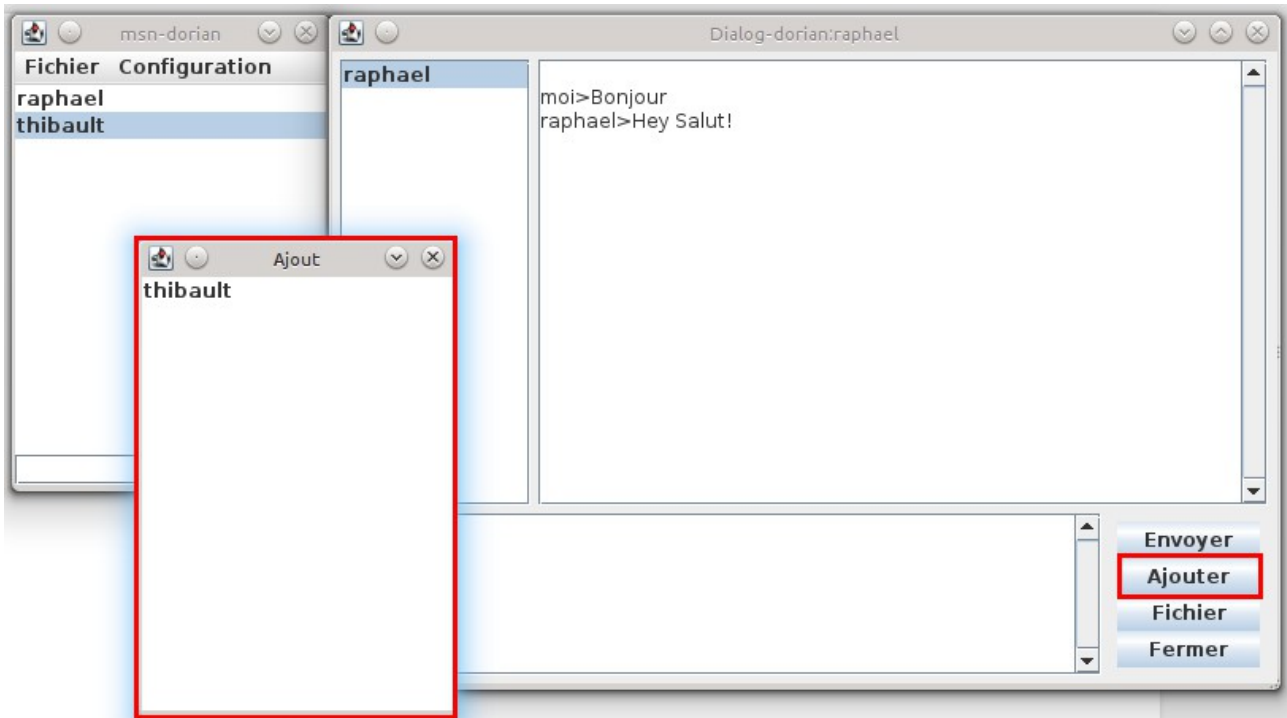
## Dialogue entre deux personnes



Screen 3 : Fenêtre de dialogue entre deux personnes

Une zone de texte est prévue pour saisir les messages. Le bouton “Envoyer” permet d’envoyer les messages.

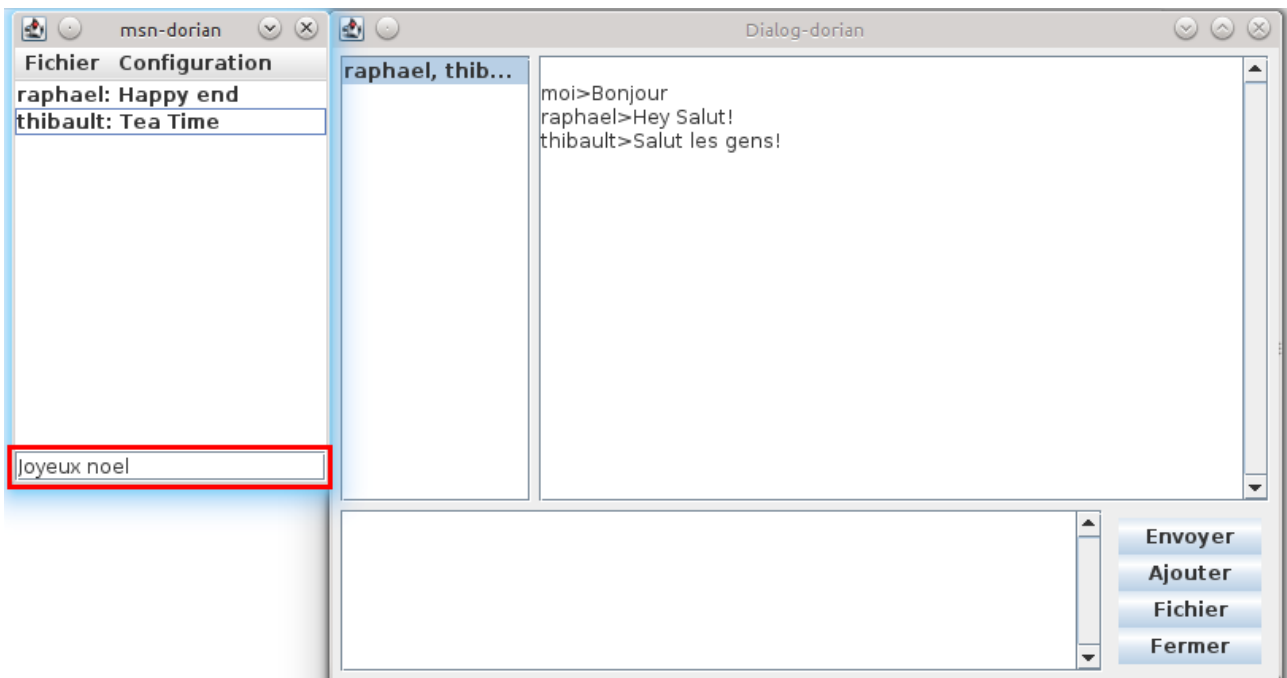
## Ajout d'une personne à la conversation



Screen 4 : Fenêtre de dialogue à plusieurs

Une fois l'ajout fait toutes les personnes du groupe de conversation recevront tous les messages.

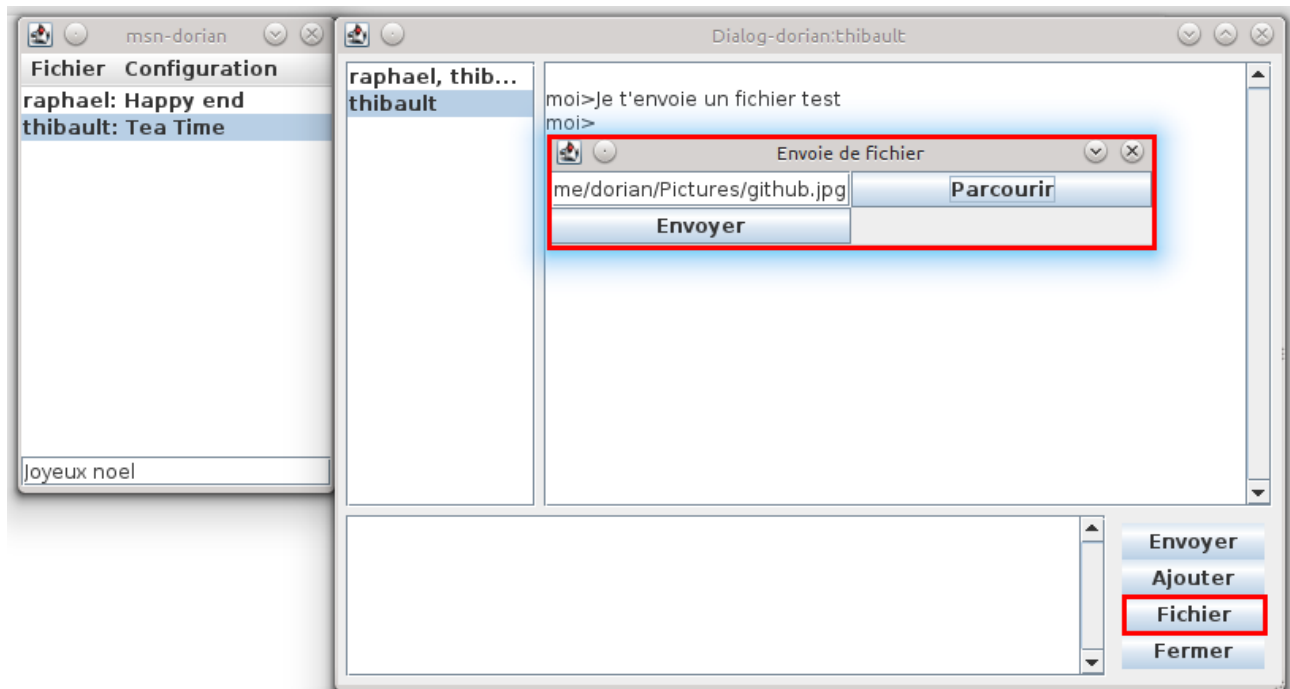
## Statuts



Screen 5 : Ajout d'un statut

Il est possible de personnaliser son statut via la zone de texte de l'interface principale.

## Envoie de fichiers



Screen 6 : Envoie d'un fichier entre deux personnes

Il est possible d'envoyer un fichier à l'aide de l'interface. Il faut cliquer sur le bouton "Fichier", dans la fenêtre qui s'ouvre choisir le chemin du fichier et cliquer sur "Envoyer". Un message de confirmation dans la fenêtre de dialogue apparaît.

## Commandes serveurs disponibles

Voici la liste des commandes exécutables depuis la console "serveur" :

- "ADD LOGIN" : ajout d'un nouvel utilisateur dans le fichier "server.xml".
- "EXIT" : éteint le serveur.

Déroulement de la commande "ADD LOGIN" :

```
Terminal
File Edit View Search Terminal Help
testAddClient
Password :
pwd_testAddClient
Groups? (YES/NO):
NO
déc. 17, 2013 5:09:54 PM model.Server registerClientInBase
INFO: Ajout identifiant/mdp dans la base serveur : testAddClient/pwd_testAddClient
OK
ADD LOGIN
login :
test
Password :
pwd_test
Groups? (YES/NO):
YES
Group name :
TEST_GRP
More_group? (YES/NO) :
TEST_GRP-2
déc. 17, 2013 5:14:49 PM model.Server registerClientInBase
INFO: Ajout identifiant/mdp dans la base serveur : test/pwd_test
OK
```

Screen 7 : Exécution de la commande « ADD LOGIN »