

dsGPIO

**schneller und ressourcenschonender Zugriff auf die
GPIOs des Raspberry Pi ohne root-Berechtigung**

Datum	Version
28.02.2019	Erste Version

|

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeines.....	3
2. Datentypen und Strukturen.....	4
3. Funktionen.....	5
3.1. Interne Funktionen.....	5
3.1.1. static int mapFindBCM(uint8_t gpio).....	5
3.1.2. void callBackFunc(uint8_t pin, struct gpioevent_data* event, void* pData).....	5
3.1.3. static void* eventThread(void* pArg).....	5
3.2. API-Funktionen.....	5
3.2.1. int pinLock(uint8_t pin, int mode).....	5
3.2.2. int pinRelease(uint8_t pin).....	5
3.2.3. int pinState(uint8_t pin, uint8_t action, int state).....	6
3.2.4. int pinHandler(uint8_t pin, uint8_t action, int event, pinCallback_t cb, void* pData)....	6

1. Allgemeines

Für Linux gibt es ein Kernel-API namens GPIO UAPI mit dem der Zugriff auf vorhandene GPIOs möglich ist. Eine ausführliche Dokumentation der GPIO UAPI scheint nicht zu existieren. Allerdings stellt die zugehörige Include-Datei eine gute Informationsquelle dar.

Die dsGPIO-Bibliothek stellt eine komfortable Möglichkeit des Zugriffs auf die GPIOs zur Verfügung und verwendet dafür das GPIO UAPI.

Im Gegensatz zu den versierten Bibliotheken für den GPIO Zugriff, wie z.B. pigpio, benötigen die Aufrufe der dsGPIO Funktionen keine root-Rechte zur Ausführungszeit.

Zudem ist es ohne Weiteres möglich mehrere Programme gleichzeitig laufen zu lassen, die Funktionen der dsGPIO-Library nutzen.

Allerdings ist der Funktionsumfang der dsGPIO-Bibliothek auf das Auslesen bzw. Setzen des Pin-Levels und die Abfrage eines Statuswechsels über einen Event-Handler beschränkt. Ausserdem werden derzeit nur die GPIOs der 40-poligen Pinleiste des Raspberry Pi unterstützt.

Von diesen Pins werden, unabhängig von der Version des Raspberry Pi, die physikalischen Pin-Nummern in ihre Broadcom-Nummern und umgekehrt mittels Tabelle gemapped. Das funktioniert so weit zwar gut, kann aber unter Umständen eine Fehlerquelle darstellen.

2. Datentypen und Strukturen

Zentrales Element der Library ist eine Tabelle zur Verwaltung der genutzten Pins und Callback-Funktionen.

Diese Tabelle vom Typ `struct _bcm_pin_map` hat folgenden Aufbau:

<code>int</code>	<code>phys</code>	Physikalische Pin-Nummer
<code>uint8_t</code>	<code>bcm</code>	Broadcom Nummer des Pins
<code>int</code>	<code>fd</code>	Handle des Pins
<code>pthread_t*</code>	<code>pCallback</code>	Ponter auf Thread-Struktur
<code>struct _event_thread_arg*</code>	<code>pArgs</code>	Pointer auf Thread-Argumente

Die Struktur vom Typ `struct _event_thread_arg`, die die Argumente für den Callback-Thread beinhaltet, ist folgendermassen zusammengesetzt:

<code>int</code>	<code>eventFlags</code>	Auslösende Ereignisse des Callbacks
<code>int</code>	<code>linefd</code>	Handle der "Leitung" zum GPIO
<code>uint8_t</code>	<code>pin</code>	Physikalische Pin-Nummer
<code>pinCallback_t</code>	<code>callBack</code>	Pointer auf die Callback-Funktion
<code>void*</code>	<code>pUserData</code>	Optionaler Pointer auf Anwenderdaten

3. Funktionen

3.1. Interne Funktionen

3.1.1. static int mapFindBCM(uint8_t gpio)

Argumente	uint8_t gpio	BCM Nummer des gesuchten Pins
Beschreibung	Sucht in der Tabelle nach dem Eintrag, der zum Pin mit der angegebenen BCM Nummer gehört	
Rückgabewert	Der Index des gefundenen Eintrags oder DSGPIO_ERROR_NO_SUCH_BCM_PIN falls kein Eintrag gefunden wurde.	

3.1.2. static void* eventThread(void* pArg)

Argumente	void* pArg	Zeiger auf die zugehörige struct _event_thread_arg Struktur.
Beschreibung	Diese Funktion wird als pthread gestartet, sobald eine Callback-Funktion für ein Event definiert wird. Sie prüft das Vorliegen des Events um dann die Callback-Funktion auszuführen.	
Rückgabewert	keiner	

3.2. API-Funktionen

3.2.1. int pinLock(uint8_t pin, int mode)

Argumente	uint8_t pin	BCM Nummer des gewünschten Pins
	int mode	Festlegen des Pin-Modus als Ausgang (DSGPIO_PIN_MODE_OUTPUT) oder Eingang (DSGPIO_PIN_MODE_INPUT).
Beschreibung	Fordert über das GPIO UAPI einen Handle für den Pin an und initialisiert den zugehörigen Tabellen-Eintrag mit den entsprechenden Werten.	
Rückgabewert	Bei fehlerfreier Ausführung wird DSGPIO_ERROR_NO_ERROR zurückgegeben. Andernfalls ist der Rückgabewert einer dieser Fehlercodes: DSGPIO_ERROR_NO_SUCH_BCM_PIN: der angegebene Pin wurde nicht in der Tabelle gefunden. DSGPIO_ERROR_GPIO_MODE: der angegebene Pin-Modus ist ungültig. DSGPIO_ERROR_REQUEST_LINE_HANDLE: beim Anfordern des Handle trat ein Fehler auf. DSGPIO_ERROR_OPEN_DEVICE: die zugehörige Gerätedatei konnte nicht geöffnet werden. DSGPIO_ERROR_OUT_OF_MEMORY: es gab ein Problem mit dem verfügbaren Speicher. DSGPIO_ERROR_HANDLE_IN_USE: der angegebene Pin ist bereits anderweitig in Verwendung.	

3.2.2. int pinRelease(uint8_t pin)

Argumente	uint8_t pin	BCM Nummer des gewünschten Pins
Beschreibung	Setzt den zum übergebenen Pin zugehörigen Tabellen-Eintrag zurück und gibt den Handle auf den Pin wieder frei.	
Rückgabewert	Bei fehlerfreier Ausführung wird DSGPIO_ERROR_NO_ERROR zurückgegeben. Andernfalls ist der Rückgabewert einer dieser Fehlercodes: DSGPIO_ERROR_NO_SUCH_BCM_PIN: der angegebene Pin wurde nicht in der Tabelle gefunden. DSGPIO_ERROR_PIN_NOT_LOCKED: der angegebene Pin ist nicht in Benutzung. DSGPIO_ERROR_PIN_RELEASE: beim freigeben des Pin-Handles trat ein Fehler auf.	

3.2.3. int pinState(uint8_t pin, uint8_t action, int state)

Argumente	uint8_t pin	BCM Nummer des gewünschten Pins
	uint8_t action	Aktion, die durchgeführt werden soll: DSGPIO_ACTION_GET_STATE zum Lesen oder DSGPIO_ACTION_SET_STATE zum Setzen des Status eines Pins
	int state	Nur beim Setzen des Status relevant: DSGPIO_PIN_STATE_HIGH oder DSGPIO_PIN_STATE_LOW
Beschreibung	Sucht den Tabellen-Eintrag für den gewünschten Pin. Abhängig vom Parameter action wird dann der aktuelle Status des Pins gelesen (DSGPIO_ACTION_GET_STATE) oder der Pin auf den in state übergebenen Status gesetzt (DSGPIO_ACTION_SET_STATE). Achtung! Der Rückgabewert ist abhängig von der ausgeführten Aktion.	
Rückgabewert	Bei fehlerfreier Ausführung wird beim Setzen des Status DSGPIO_ERROR_NO_ERROR, beim Lesen des Status DSGPIO_PIN_STATE_HIGH oder DSGPIO_PIN_STATE_LOW zurückgegeben. Andernfalls ist der Rückgabewert einer dieser Fehlercodes: DSGPIO_ERROR_NO_SUCH_BCM_PIN: der angegebene Pin wurde nicht in der Tabelle gefunden. DSGPIO_ERROR_PIN_NOT_LOCKED: der angegebene Pin ist nicht in Benutzung. DSGPIO_ERROR_GPIO_ACTION: das Argument für den Parameter action ist nicht gültig. DSGPIO_ERROR_GPIO_STATE: der Wert des neuen Status beim Setzen ist nicht gültig. DSGPIO_ERROR_SET_LINE_VALUES: beim Setzen des Pin-Status trat ein Fehler auf. DSGPIO_ERROR_GET_LINE_VALUES: beim Lesen des Pin-Status trat ein Fehler auf.	

3.2.4. int pinHandler(uint8_t pin, uint8_t action, int event, pinCallback_t cb, void* pData)

Argumente	uint8_t pin	BCM Nummer des gewünschten Pins
	uint8_t action	Aktion, die durchgeführt werden soll: DSGPIO_ACTION_SET_HANDLER

		zum Installieren oder DSGPIO_ACTION_CLEAR_HANDLER zum Löschen des Eventhandlers.
	int event	Auslösendes Event, GPIOEVENT_EVENT_RISING_EDGE für steigende, GPIOEVENT_EVENT_FALLING_EDGE für fallende oder eine Kombination daraus für beide Flanken.
	pinCallback_t cb	Zeiger auf die Funktion, die als Eventhandler installiert werden soll.
	void* pData	Optionaler Zeiger auf Benutzer-Daten.
Beschreibung	<p>Installiert oder entfernt einen Eventhandler für einen Pin. Abhängig vom Parameter action wird dann die angegebene Funktion als Eventhandler installiert (DSGPIO_ACTION_SET_HANDLER) oder der Eventhandler gelöscht (DSGPIO_ACTION_CLEAR_HANDLER).</p> <p>Achtung! Der Pin darf nicht bereits in Nutzung sein, wenn ein Handler installiert werden soll.</p> <p>Beim Löschen des Handlers wird der Pin freigegeben und muss für weitere Verwendung mit pinLock() erneut reserviert werden.</p>	
Rückgabewert	<p>Bei fehlerfreier Ausführung wird DSGPIO_ERROR_NO_ERROR zurückgegeben.</p> <p>Andernfalls ist der Rückgabewert einer dieser Fehlercodes:</p> <p>DSGPIO_ERROR_NO_SUCH_BCM_PIN: der angegebene Pin wurde nicht in der Tabelle gefunden.</p> <p>DSGPIO_ERROR_GPIO_ACTION: der in action angegebene Parameter ist ungültig.</p> <p>DSGPIO_ERROR_REQUEST_LINE_HANDLE: beim Anfordern des Handels ist ein Fehler aufgetreten.</p> <p>DSGPIO_ERROR_OUT_OF_MEMORY: es gab ein Problem mit dem verfügbaren Speicher.</p> <p>DSGPIO_ERROR_OPEN_DEVICE: beim Zugriff auf die Gerätedatei trat ein Fehler auf.</p>	

3.3. Beispiel für eine Callback-Funktion

3.3.1. void callBackFunc(uint8_t pin, struct gpioevent_data* event, void* pData)

Argumente	uint8_t pin	BCM Nummer des gewünschten Pins
Beschreibung	Setzt den zum übergebenen Pin zugehörigen Tabellen-Eintrag zurück und gibt den Handle auf den Pin wieder frei.	
Rückgabewert	Bei fehlerfreier Ausführung wird DSGPIO_ERROR_NO_ERROR zurückgegeben. Andernfalls ist der Rückgabewert einer dieser Fehlercodes: DSGPIO_ERROR_NO_SUCH_BCM_PIN: der angegebene Pin wurde nicht in der Tabelle gefunden. DSGPIO_ERROR_PIN_NOT_LOCKED: der angegebene Pin ist nicht in Benutzung. DSGPIO_ERROR_PIN_RELEASE: beim freigeben des Pin-Handles trat ein Fehler auf.	

4. Konstanten und Definitionen

bla bla bla

Das Beispiel-Programm

bla, bla bla ...

```
int main( int argc, char* argv[] )
{
    int exitCode = 0;
    uint8_t pin = MYPIN;

    if( (exitCode = pinLock( pin, DSGPIO_PIN_MODE_OUTPUT )) >= 0 )
    {
        if( exitCode = pinState( pin, DSGPIO_ACTION_SET_STATE,
                                DSGPIO_PIN_STATE_HIGH ) >= 0 )
        {
```

```

        exitCode = pinState( pin, DSGPIO_ACTION_GET_STATE, 0 );
printf("get state: %d\n", exitCode );
    }
    else
    {
fprintf(stderr, "set state failed!\n");
    }

    pinRelease( pin );

    exitCode = pinHandler( pin, DSGPIO_ACTION_SET_HANDLER,
        GPIOEVENT_REQUEST_RISING_EDGE |
        GPIOEVENT_REQUEST_FALLING_EDGE, &callBackFunc, NULL );
    sleep(8);

    exitCode = pinHandler(pin, DSGPIO_ACTION_CLEAR_HANDLER, 0, NULL, NULL);

printf("handler cleared[%d] ...\n", exitCode);

    sleep(3);

    pinRelease( pin );

}
else
{
fprintf(stderr, "lock failed!\n");
}
printf("ends with exitcode %d\n", exitCode);
return( exitCode );
}

```

Externe Referenzen

Leider waren meine Recherchen nach einer guten Doku nicht von Erfolg gekrönt - die einzige brauchbare Informationsquelle scheint die zugehörige Include-Datei zu sein (-> <https://github.com/torvalds/linux/blob/master/include/uapi/linux/gpio.h>).

Ich habe versucht die einzelnen Funktionen sinnvoll zusammen zu fassen und das Ganze in eine eigene Bibliothek gepackt. Diese Library kann als statische oder dynamische Bibliothek erzeugt werden.

Die zugehörigen Source-Dateien inkl. Makefile stehen in meinem offenen Online-Repository zum kostenlosen Download bereit (-> <https://github.com/dreamshader/dsGPIO>).

Definition von