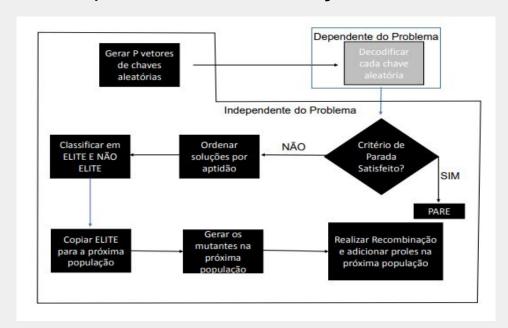
O BRKGA é uma metaheurística evolutiva utilizado para construção de heurísticas para resolver problemas de otimização combinatória.



15

Gerar a população inicial

 \circ A população inicial é formada de p cromossomos, onde p = n*n. Cada alelo é gerado de forma aleatória no intervalo real de [0,1].

Decodificador

- O decodificador transforma os números aleatórios em soluções para o problema da atribuição. Se chave[i,j] > 0.5 => x[i,j] = 1; caso contrário x[i,j] = 0.
- Depois, x[i,j] passa pelas restrições e se atender a elas, a aptidão de cada cromossomo é calculada por sua função objetivo.

Ordenar a solução

 Cada solução é armazenada em uma lista que armazena as aptidões e o cromossomo que resultou naquela aptidão. E assim, ordena-se a lista de aptidões. E por fim, separa-se a população dessa lista, classificando em ELITE e NÃO ELITE.

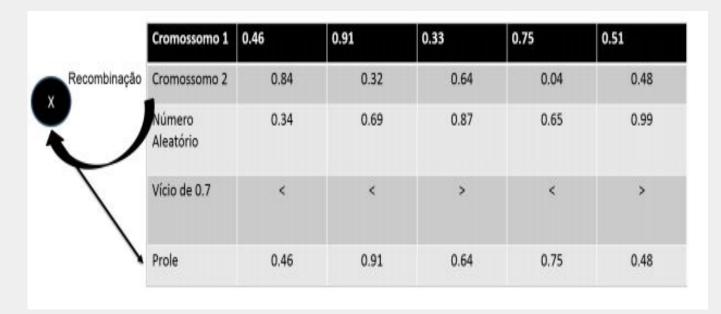
Cruzamento(parametrized uniform crossover)

 Seleciona aleatoriamente um cromossomo-pai do subconjunto ELITE e um do subconjunto NAO ELITE. E o cruzamento é feito utilizando o vício probabilístico.

Mutação

Esses mutantes são vetores de chaves aleatórias gerados da mesma forma que a população inicial (cada alelo do cromossomo mutante é gerado de forma aleatória no intervalo real de [0,1])

Cruzamento



- A próxima geração é formada:
 - o A população elite é copiada para a próxima geração em sua íntegra.
 - o Indivíduos resultantes do cruzamento entre membros da população elite e não elite.
 - Por fim, mutantes são gerados para compor o restante da próxima geração.

```
class BRKGA:
def __init__(self, dados,tam_pop, max_gen, tx_cross,tx_mut, tx_elite):
#Tamanho da população
self.TAM_POP = int(tam_pop)
#Criterio de parada
self.MAX_GEN = max_gen
#Matriz de custos
self.custos = np.array(dados.matriz)
#Numero de genes em cada cromossomo
self.TAM_CROM = int(dados.dim**2)
#Taxa de cruzamento
self.TX_CROSS = tx_cross
#Taxa de mutação(Numero de mutantes criados)
self.TX_MUT = tx_mut
#Taxa da populacao que estara na populacao elite
self.TX_ELITE = tx_elite
```