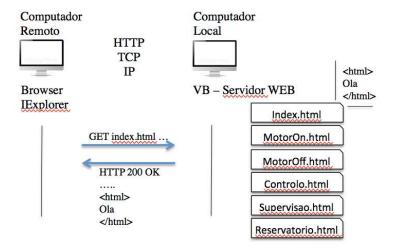


Informática Industrial 2018/2019

Trabalho prático Nº 9 **Servidor http**

Este trabalho tem por objectivo facilitar a compreensão do protocolo HTTP, lecionado nas aulas teóricas. Para isso, pretende-se desenvolver em VBasic um servidor WEB/HTTP, elementar, que possa responder a pedidos de um browser WEB.

De um forma simplista podemos afirmar que um servidor WEB não é mais que um programa que aceita ligações TCPIP, habitualmente na porta 80, e que responde com o conteúdo dos documentos HTML pedidos pelo Browser. Os pedidos do Browser consistem em mensagens de texto, enviadas por TCPIP para o servidor (ex. GET \index.html). A sintaxe dessas mensagens/pedidos/respostas é definida pelo protocolo HTTP.



Neste trabalho serão utilizados dois computadores (figura):

- Um dos computadores, o computador local, tem o servidorWEB desenvolvido em VBasic. O ServidorWEB aceita os pedidos de ligação TCPIP e os pedidos de documentos HTML (GET ...) efectuados pelo browser WEB, de acordo com o protocolo HTTP.
 - Os **documentos HTML** residem no disco duro do computador local. Quando a aplicação ServidorWEB recebe pedidos de documentos HTML, lê o seu conteúdo e envia-o por TCPIP para o BrowserWEB remoto.
- O segundo computador, o **computador remoto**, possui um **browser WEB** que acede ao computador local através do **protocolo HTTP/TCP/IP**.

I- Desenvolva em VBasic, um servidor WEB/HTTP (ver exemplo no final do documento):

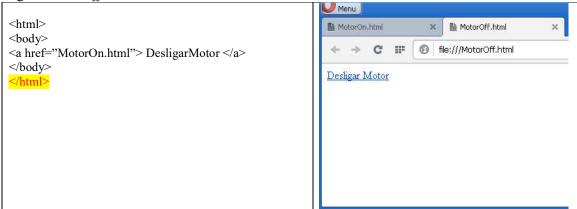
- A aplicação local, desenvolvida em VBasic, deverá utilizar objetos do tipo: TcpListener, TcpClient, e NetworkStream para receber ligações TCP/IP e transferir dados; e um objeto do tipo StreamReader para ler os documentos disponíveis no disco local. Por exemplo, ler os documentos: MotorOn.html, MotoOff.html, Controlo.html, Supervisao.html, e Reservatorio.html

II- Edite os 5 documentos HTML

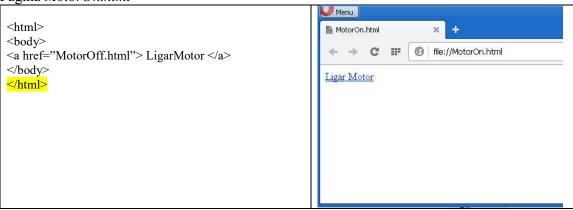
E guarde-os no diretório:

...\VisualStudio...\Projects\...\Bin\Debug

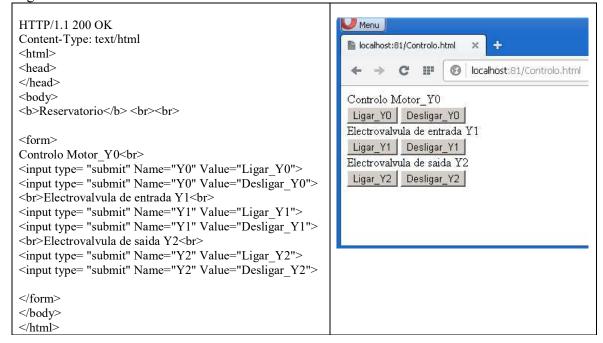
Página MotorOff.htm



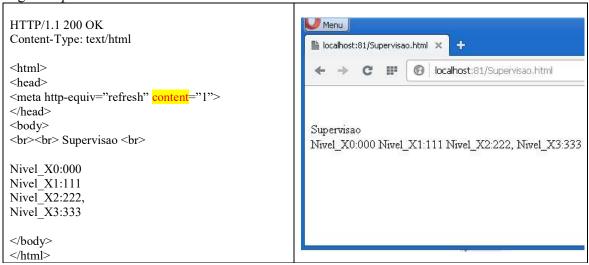
Página MotorOn.html



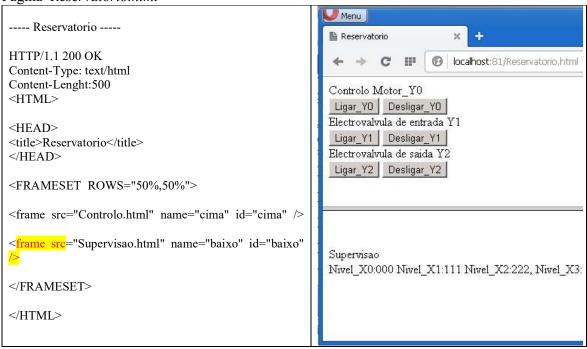
Página Controlo.html



Página Supervisao.html



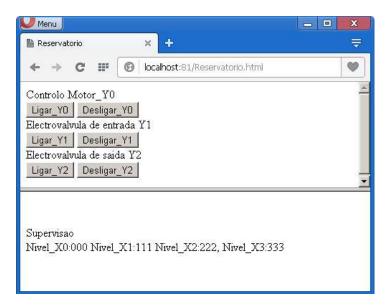
Página Reservatorio.html



III - Aceda ao ServidorWEB através do Browser

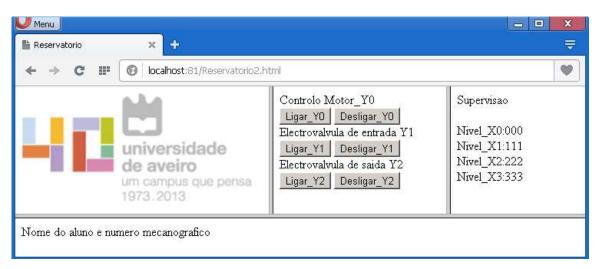
Depois de ter editado o programa exemplo, descrito no final deste documento (ServidorWEB), e depois de ter editado os cinco documentos HTML, poderá, a partir do computador remoto, usando um **browserWEB**, por exemplo o Safari, o IExplorer, o Opera, ou outro, aceder ao servidorWEB (que desenvolveu em VBasic) e pedir os 5 documentos:

http://localhost/MotorOn.html http://localhost/MotorOff.html http://localhost/Controlo.html http://localhost/Supervisao.html http://localhost/Reservatorio.html Quando aceder a http://localhost/Reservatorio.html o seu Browser deverá apresentar a imagem seguinte:



Trabalho de casa

Crie os documentos HTML que forem necessários e altere o ServidorWEB de forma a que o Browser apresente as 4 "frames" seguintes:



A frame da esquerda, apresenta um novo documento, a criar em casa, com o nome "Logo.html". Esse documento tem a referência à imagem:

A frame do centro, apresenta o documento "Controlo.html"

A frame da direita, apresenta o documento "Supervisao.html"

A frame de baixo, apresenta um novo documento, a criar, com nome "Rodape.html"

O documento que define as frames e que o browser pede é o "Reservatorio2.html"

O ServidorWEB deve ser alterado de forma a poder enviar para o Browser os documentos: "Logo.html", "Rodape.html" e "Reservatorio2.html".

Conhecimentos a adquirir

Introdução ao protocolo HTTP e ao funcionamento dos Servidores WEB. Familiarização com páginas HTML

- Sequência de interações Cliente WEB servidor WEB
- Sintaxe dos pedidos HTTP e respectivas respostas.
- Estrutura e sintaxe dos documentos HTML

Importante:

- O trabalho será avaliado por questionário individual, nas semanas seguintes à entrega do mesmo.
- Deve submeter no Elearning o programa desenvolvido sob pena da nota obtida no questionário não ser considerada.

Bibliografia

T7_HTTP_Apontamentos.pdf
T7_HTML_Apontamentos.pdf
T7_http_html2_pages_PPoint.pdf

• [Rosen 2003] Web Application Architecture, Principles, Protocols and Practices, Leon Shklar, Richard

Rosen, John Wiley & Sons, 2003 Chapter 3. Birth of the World Wide Web: HTTP Chapter 4. Web Servers Chapter 6. HTML and Its Roots

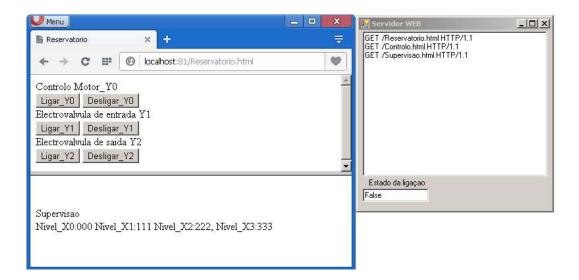
Norma HTTP

https://www.ietf.org/rfc/rfc2616.txt http://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616.html

http-protocol.wmv (25 min) https://www.youtube.com/watch?v=WGJrLqtX7As

Introdução ao HTML http://www.w3schools.com

Exemplo completo do ServidorWEB, em VBasic, para a aula.



```
☐ Imports System.Net
 Imports System.Net.Sockets
 Imports System.IO
 Imports System.Text
□ Public Class Form1
     Dim servidor As New TcpListener(IPAddress.Parse("127.0.0.1"), 81)
     Dim ligacao As New TcpClient
     Dim stream As NetworkStream
     Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
         servidor.Start()
     End Sub
     Private Sub Timer1_Tick(sender As Object, e As EventArgs) Handles Timer1.Tick
          'Ver se há algum pedido de ligação, aceitar se for o caso
         If servidor.Pending = True Then
             ligacao = servidor.AcceptTcpClient()
             stream = ligacao.GetStream()
         If ligacao.Connected Then
             Dim carateres_disponiveis As Integer
             carateres_disponiveis = ligacao.Available 'ver numero de bytes disponíveis
             Dim carateres(carateres_disponiveis) As Byte
             stream.Read(carateres, \theta, carateres_disponiveis) 'ler os bytes
             Dim texto_recebido As String
             'Copiar para variável texto recebido
             Dim i As Integer
texto_recebido = "" 'Apagar o texto recebido
             For i = 0 To carateres_disponiveis - 1
                texto_recebido = texto_recebido + Chr(carateres(i))
             'Copiar para a caixa de texto (só para visualização)
             'TextBox1.Text = TextBox1.Text + vbCrLf + texto_recebido
             TextBox1.Text = texto_recebido
              ·_____
             ' ----- Processamento da mensagem recebida -----
             If InStr(texto_recebido, "MotorOn.html") Then
                 EnviarFicheiro(caminho_pasta_html + "\MotorOn.html")
             ElseIf InStr(texto_recebido, "MotorOff.html") Then
             EnviarFicheiro(caminho_pasta_html + "\MotorOff.html")
ElseIf InStr(texto_recebido, "Supervisao.html") Then
                EnviarFicheiro(caminho_pasta_html + "\Supervisao.html")
             ElseIf InStr(texto_recebido, "Controlo.html") Then
                 EnviarFicheiro(caminho_pasta_html + "\Controlo.html")
             ElseIf InStr(texto_recebido, "Reservatorio.html") Then
                EnviarFicheiro(caminho_pasta_html + "\Reservatorio.html")
             ligacao.Close() ' o protocolo http prevê o fim da ligação
             ligacao = New TcpClient
     End Sub
     Private Sub EnviarFicheiro(ByVal caminho_do_ficheiro As String)
         If ligacao.Connected Then
             Dim stream_do_ficheiro As StreamReader = New StreamReader(caminho_do_ficheiro)
             Dim string_do_ficheiro As String = stream_do_ficheiro.ReadToEnd()
Dim bytes_do_ficheiro() As Byte = Encoding.Default.GetBytes(string_do_ficheiro)
             stream.Write(bytes_do_ficheiro, 0, Len(string_do_ficheiro))
     End Sub
 End Class
```