

2주차 커리큘럼: 하늘에서 떨어지는 음식



하늘에서 떨어지는 음식

접시를 움직여서 하늘에서 떨어지는 음식들을 받아봅시다.

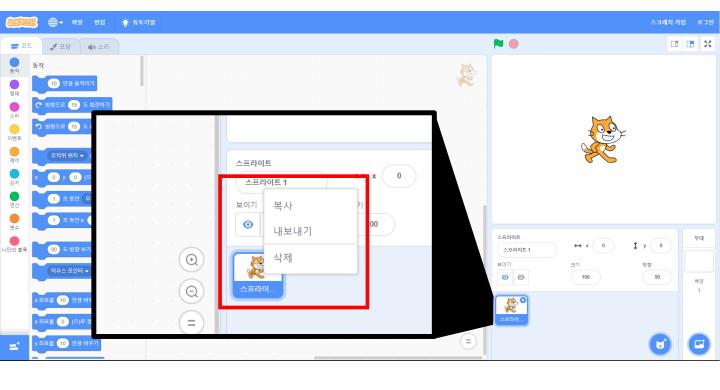


게임 미리보기: https://scratch.mit.edu/projects/290819108/

Chapter 1. 시작하기

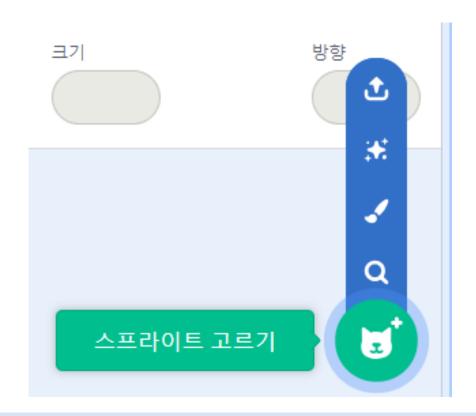


스크래치 홈 페이지에 접속하여 상단에 있는 [만들기]를 클릭합시다.

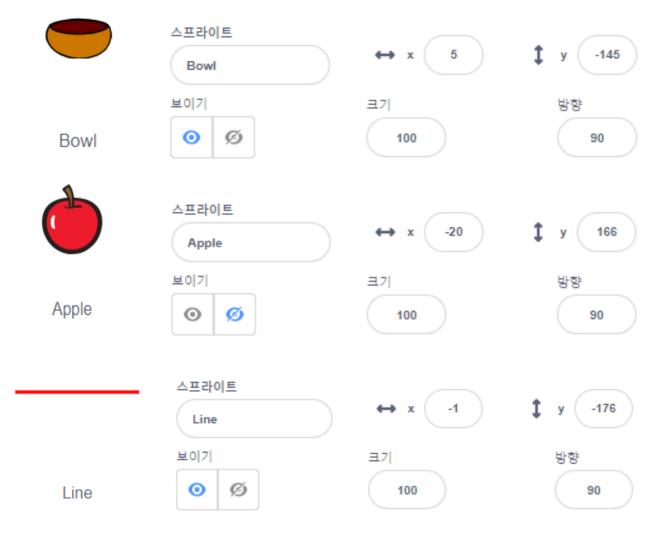


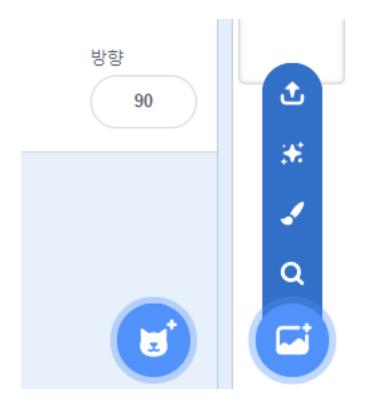
만들기 페이지에서 고양이 스프라이트를 오른쪽 마우스 클릭을 통하여 삭제해줍니다.

Chapter 2. 스프라이트와 배경 설정하기

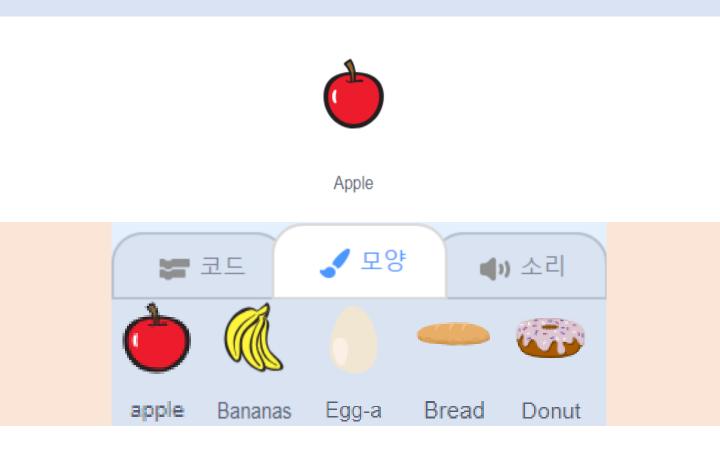


오른쪽 하단에 있는 스프라이트 고르기를 눌러 다음과 같은 스프라이트를 추가합니다.





배경은 따로 설정하지 않습니다. 그러므로 자기가 원하는 배경으로 설정해줘도 되요 :D



Apple 스프라이트의 [모양] 에서 원하는 음식 그림들을 추가합니다.

Chapter 3. 스크립트(대본)





Bowl

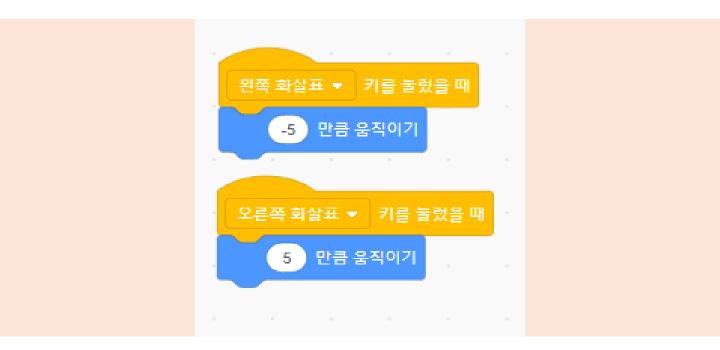
기보드에서 왼쪽 오른쪽 <mark>방향</mark>키를 눌렀을 때, 접시가 움직이게 해주세요.

난이도:☆





Bowl







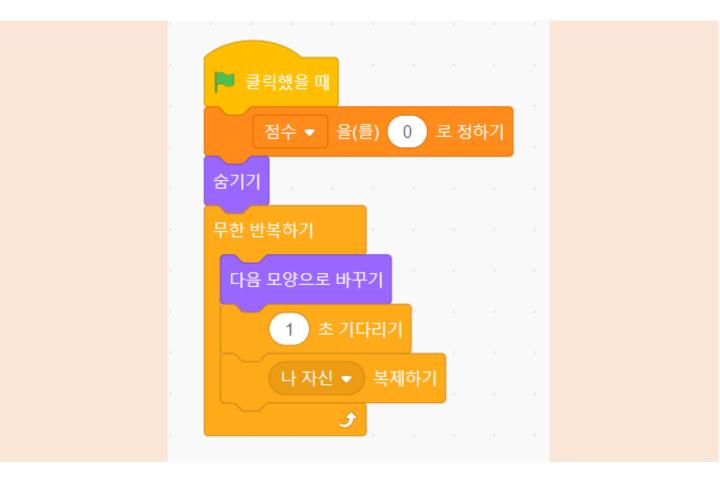
Apple

- 1. 점수 변수를 생성합니다.
- 2. 스프라이트가 시작버튼이 눌렸을 때, 숨기기 버튼과 점수를 0으로 정하기 블록을 실행합니다.
 - 3. 1초마다 다음모양으로 바꾸고 나 자신을 복제합니다.

난이도: ★ ★

모르시겠나요? 5분만 더 생각해보세요..! 제발 ㅠㅠ!





명심하세요! 많이 생각하고 직접 해결해야지만 머리에 오래 남습니다 :D





Apple

- 1. 복제되었을 때, [보이기] 블록으로 복제된 블록을 보여줍니다.
 - 2. X, Y 이동하기 블록으로 맨 위에서 복제된 스프라이트가 아래로 떨어지게 합니다.
 - 3. 떨이지는 음식이 Line 빨간줄에 닿으면 복제본을 삭제합니다.

난이도:★★

모르시겠나요? 5분만 더 생각해보세요..! 제발 ㅠㅠ!





Apple





더 추가해보세요.

- 1. Bowl와 음식 스프라이트가 닿으면 점수가 올라가게 해보세요.
 - 2. 점수가 올라갈 때마다 Bowl 스프라이트 모양을 바꿔보세요.
- 3. 신호 보내기 블록을 이용하여 음식 스프라이트의 모양에 음식이 아닌 다른 모양을 추가하여 모양 이름을 함정으로 정하고, 만약 함정이라는 모양이 닿았을 시에는 게임 종료 신호를 보내어 게임을 종료시켜보아요.

수고하셨습니다:D



교육을 Tell us