

성결대학교 소프트웨어 교육봉사활동팀

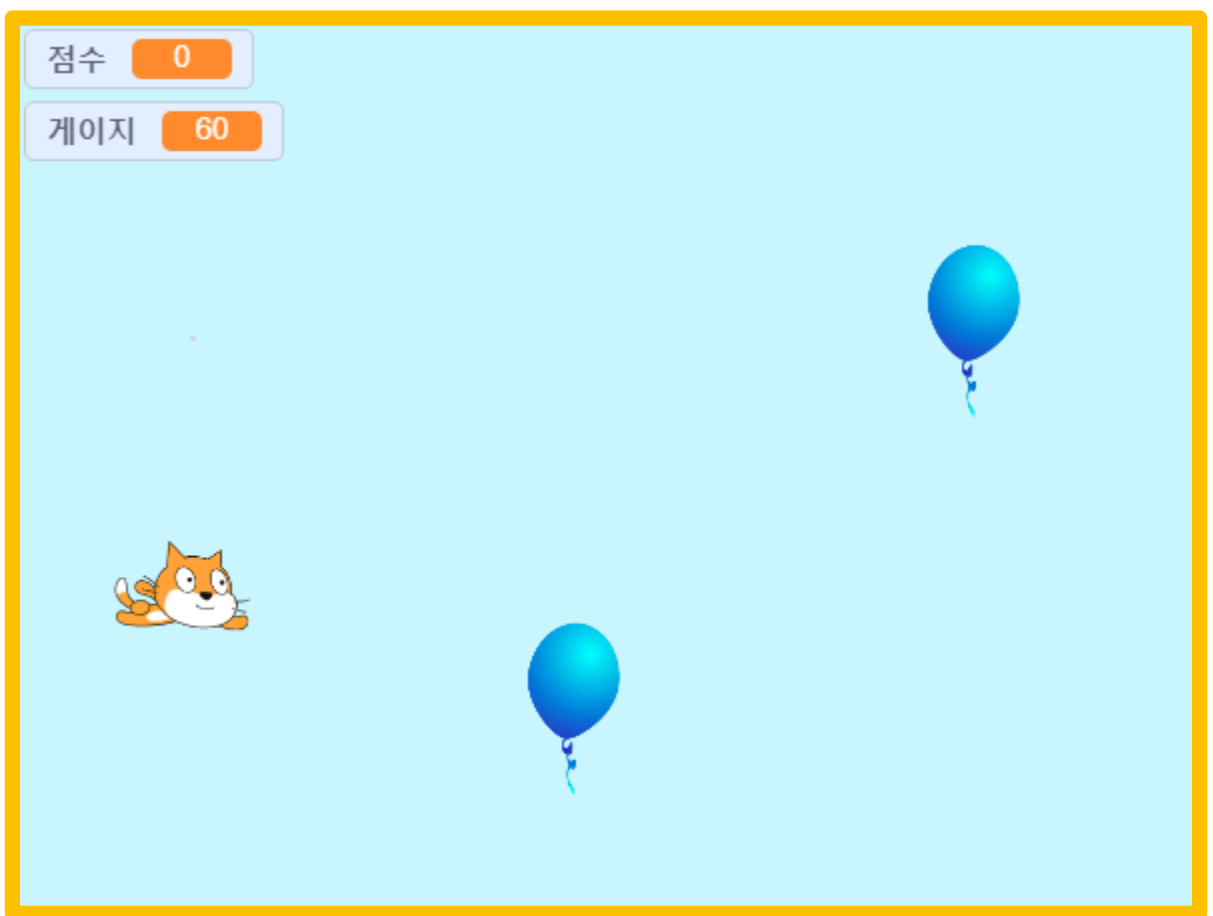
3주차 커리큘럼 : 고양이 슈팅게임



성결대학교  
SUNGKYUL UNIVERSITY

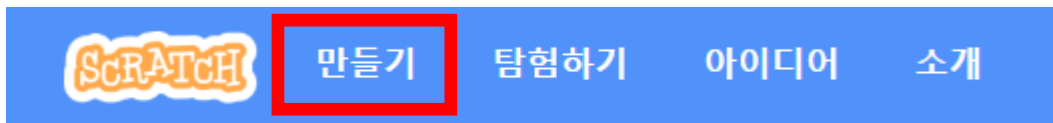
# 고양이 슈팅게임

풍선들이 하늘을 나는 고양이를 방해합니다.  
고양이를 직접 움직여서 방해하는 풍선들을 터트려봅시다!

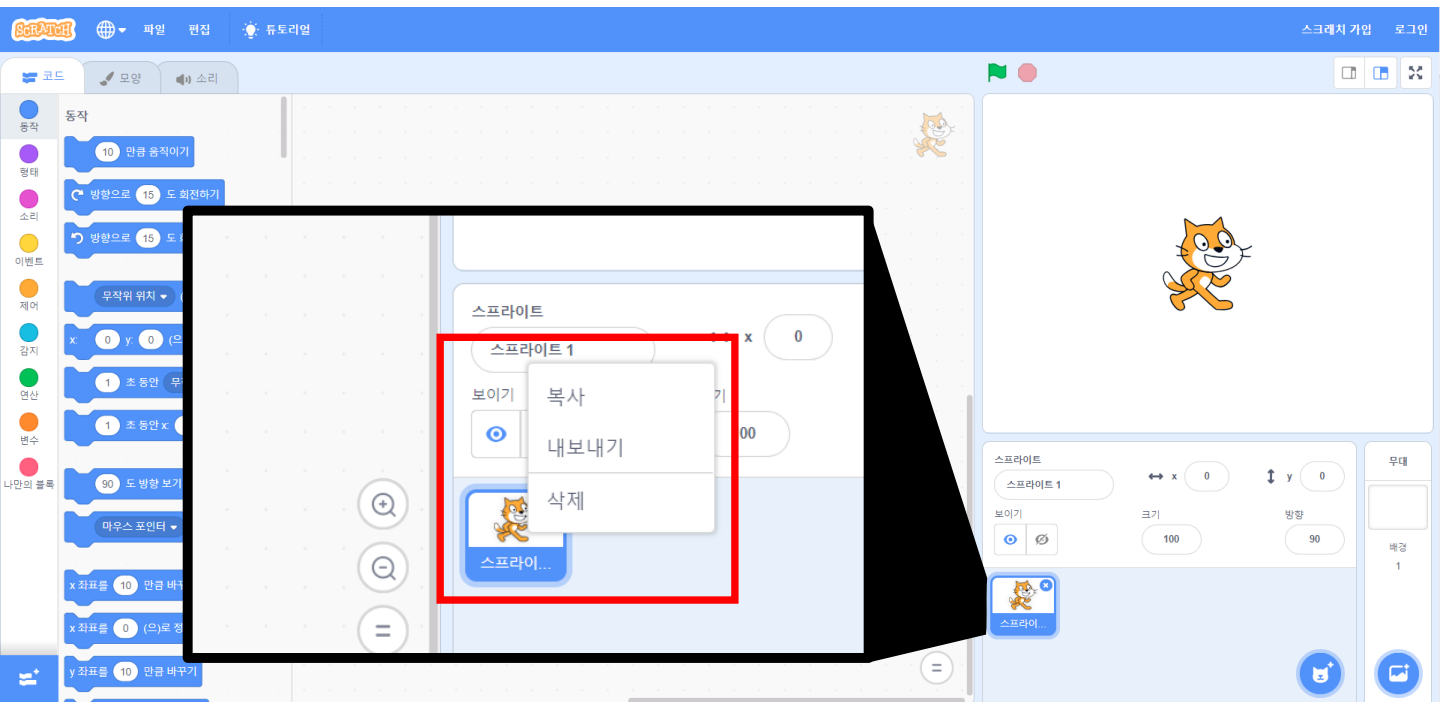


미리보기 : <https://scratch.mit.edu/projects/289088195/>

# Chapter 1. 시작하기

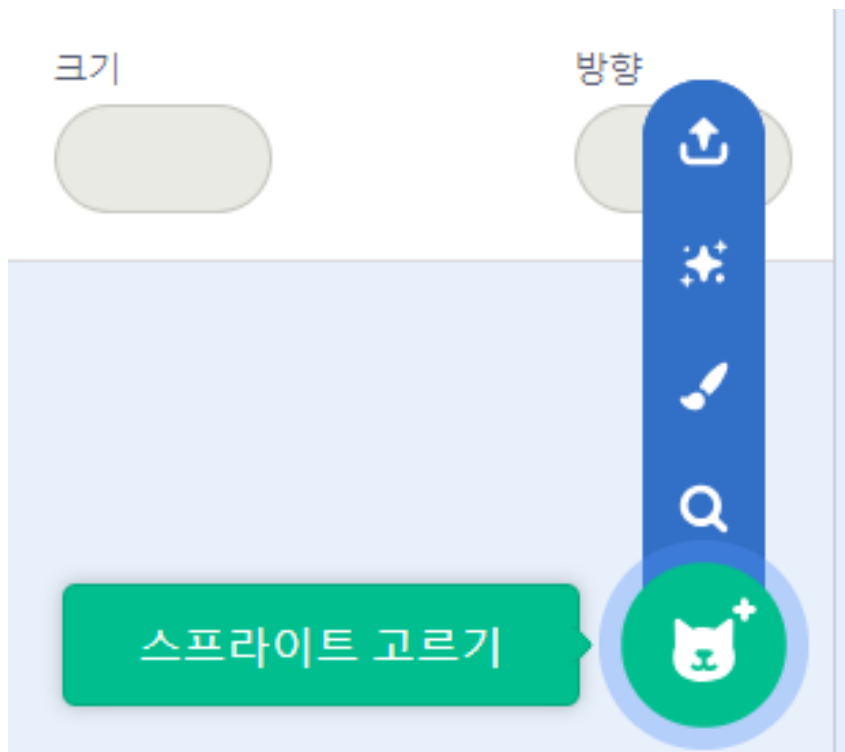


스크래치 홈 페이지에 접속하여 상단에 있는  
[ 만들기 ] 를 클릭합니다.






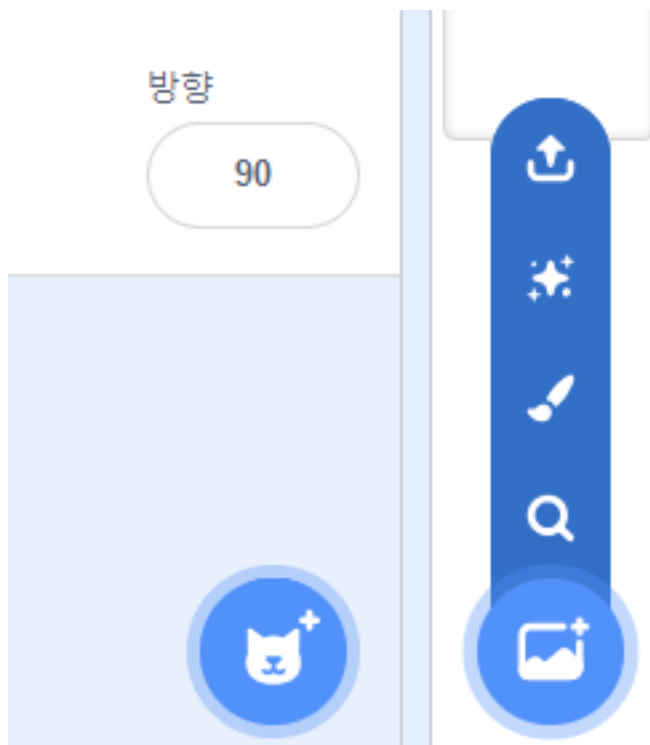
만들기 페이지에서 고양이 스프라이트를  
오른쪽 마우스 클릭을 통하여 삭제해줍니다.

## Chapter 2. 스프라이트와 배경 설정하기

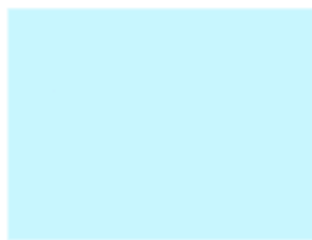


오른쪽 하단에 있는 스프라이트 고르기를 눌러  
다음과 같은 스프라이트를 추가한 뒤, 크기를 바꿔줍니다.

	<p>스프라이트</p> <p>Cat Flying</p> <p>크기: 50</p> <p>보이기: <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>	<p>↔ x: -172</p> <p>↕ y: 3</p> <p>방향: 90</p>
	<p>스프라이트</p> <p>Baseball</p> <p>크기: 30</p> <p>보이기: <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/></p>	<p>↔ x: -172</p> <p>↕ y: 13</p> <p>방향: 90</p>
	<p>스프라이트</p> <p>Balloon1</p> <p>크기: 50</p> <p>보이기: <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/></p>	<p>↔ x: 206</p> <p>↕ y: -37</p> <p>방향: 90</p>



오른쪽 하단에 있는 배경 고르기를 눌러서,  
다음과 같은 배경으로 변경합니다.  
변경 후 스프라이트의 위치를 마지막 사진 처럼 이동시켜주세요.



Blue Sky 2



## Chapter 3. 스크립트(대본)



생각해보세요



Cat Flying

고양이를 **x, y** 값을 이용하여 **키보드**를 눌렀을 때,  
위 아래로 움직일 수 있게 해주세요 :D !

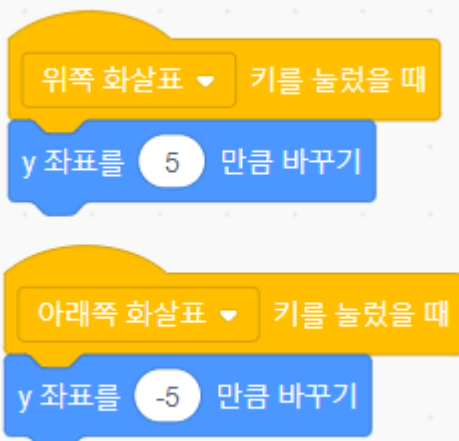
난이도 : ☆



정답



Cat Flying



이번 문제는 너무 쉬워서 재미없었죠 ㅠㅠ?  
걱정마요 이제부터 재밌어질거랍니다 :D



생각해보세요



Baseball

1. 시작버튼을 눌렀을 때 공을 숨겨주세요.
2. 게이지 변수를 만들어 0으로 초기화 해주세요.
3. 무한 반복으로 0.5초씩 게이지를 5씩 증가시켜주세요.

난이도 : ★ ★

모르시겠나요?  
5분만 더 생각해보세요..! 제발 ㅠㅠ!





정답



**명심하세요!**  
많이 생각하고 직접 해결해야지만 머리에 오래 남습니다 :D



생각해보세요



Baseball

1. 스페이스바를 눌렀을 때 공이 **Cat Flying**으로 이동시켜보세요.
2. 이동 후, 게이지가 99 이상이라면 -50만큼 깎아주세요.  
-50만큼 깎아준 후, [나 자신] **복제**하기 블록으로 복사해주세요.

난이도 : ★ ★

감이 오시지 않으면, 미리보기 링크에서  
게임을 해보며, 어떻게 만들었을 지 생각해보세요.



정답



Baseball





**생각해보세요**



Baseball

1. 복제되었을 때 숨겨져 있던 공을 [보이기] 블록을 이용하여, 보여주세요!
2. 벽에 닿기 전까지 **10만큼 반복**해서 움직이게 만들어보세요. 반복이 끝나면 이 복제본을 삭제시켜요.

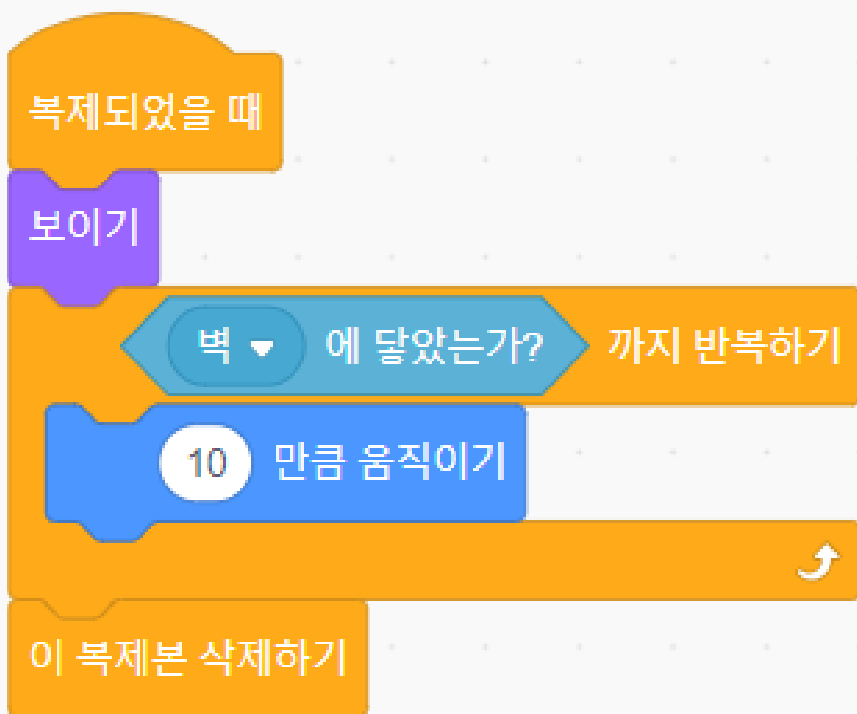
난이도 : ★ ★



정답



Baseball



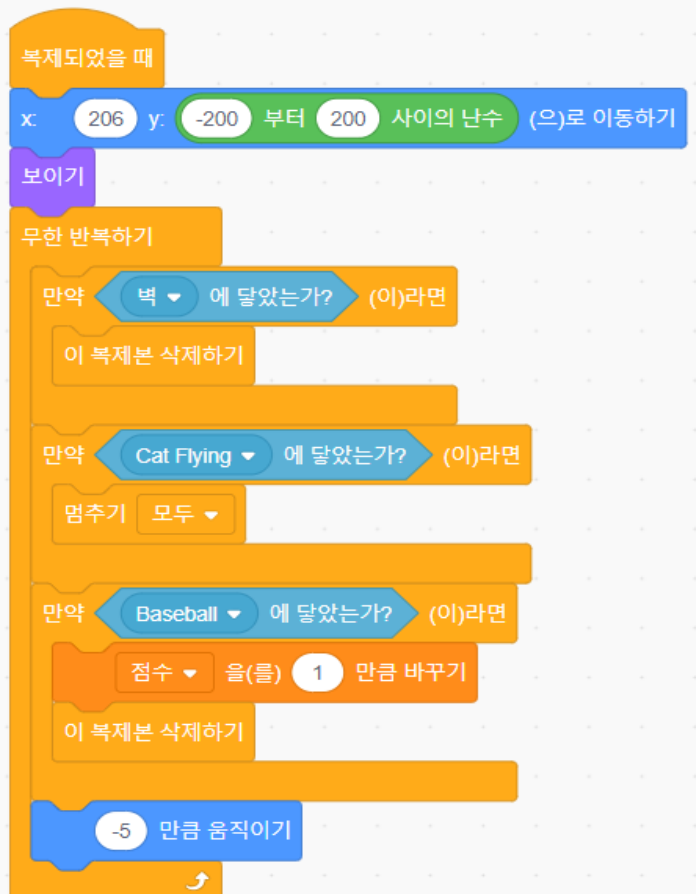
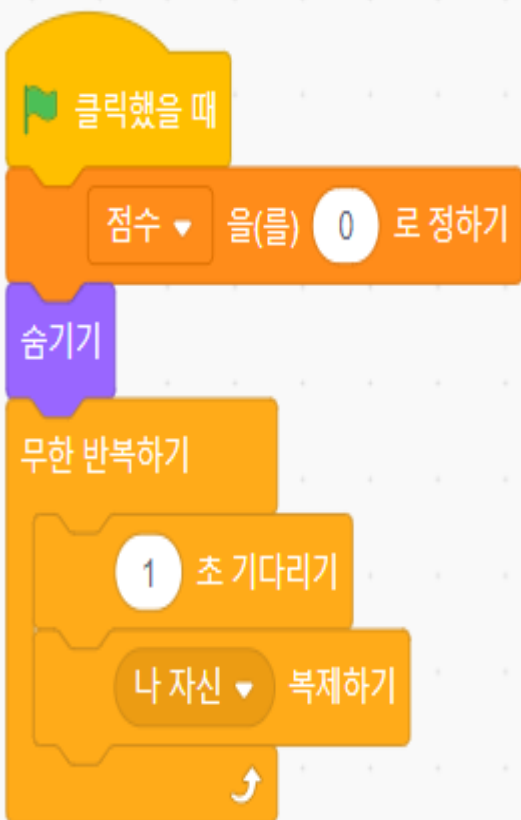


왜 이렇게 만들었을까요?



Balloon1

이번꺼는 많이 어려우니 정답을 바로 공개할게요 :D  
왜 이렇게 만들었을까 지 생각해봅시다.





**더 추가해보세요.**

- 1. 풍선이 복제되었을 때마다 풍선 모양을 바꿔보세요!**
- 2. 점수가 높아질 때 마다 풍선 속도가 빨라지게 해보세요!**
- 3. 공 색깔이 매번 바뀌게 만들어보세요 :D**

**수고하셨습니다 :D**

# Tell us

교육을 Tell us