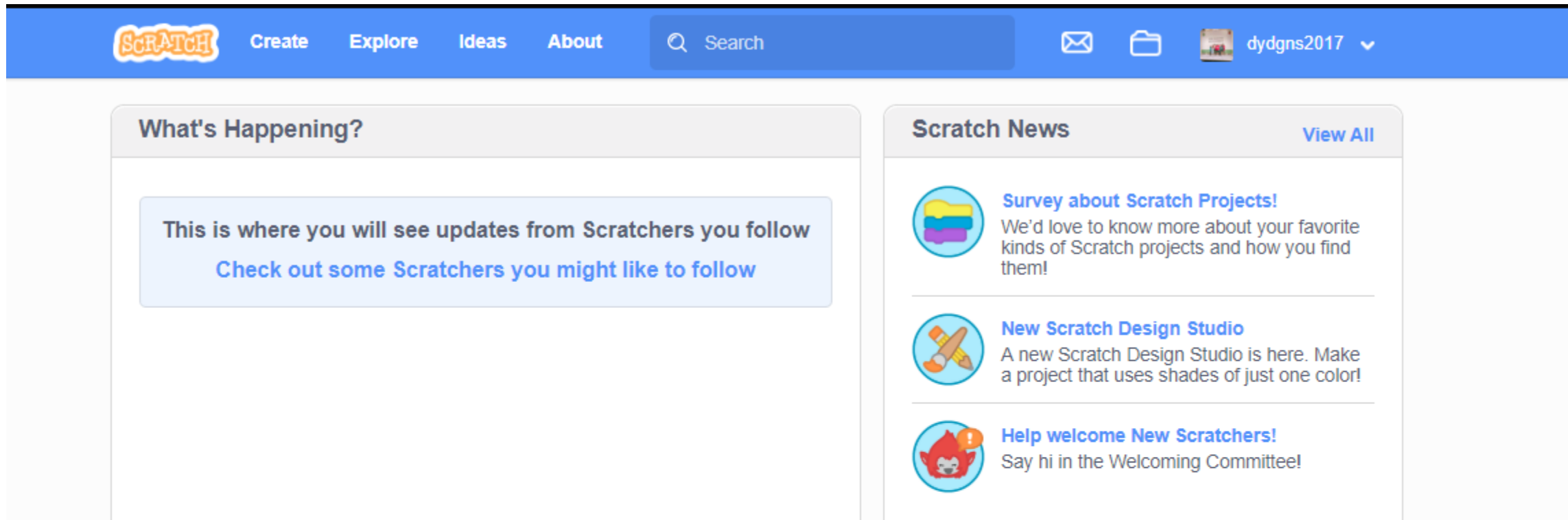


성결대학교 소프트웨어 교육봉사활동팀

스크래치 기초 교육



처음 접속한 화면, 스크래치 웹 페이지는 기본적으로
언어가 영어로 되어있으니 한국어로 변경해야줘야한다.

웹 페이지 최하단으로 내려가서 English에서 한국어로 변경해주자.

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there are several featured projects: "Red Platformer", "Turret Dodge", "Rise in the iOS game", "Reject Ie - RP sign", and "My Punny Valentine". Below these is a section titled "What the Community is Loving" featuring projects like "Speed draw * DO Scales", "Art dump", "MIDI Toolkit", and "YouTube Clicker". At the bottom of the page, there is a footer with links for "About", "Community", "Support", and "Legal". A red arrow points from the text instruction to the language dropdown menu at the bottom of the page. The dropdown menu is open, showing a list of languages with "한국어" (Korean) highlighted. The bottom of the page is also highlighted with a red box.

What the Community is Loving

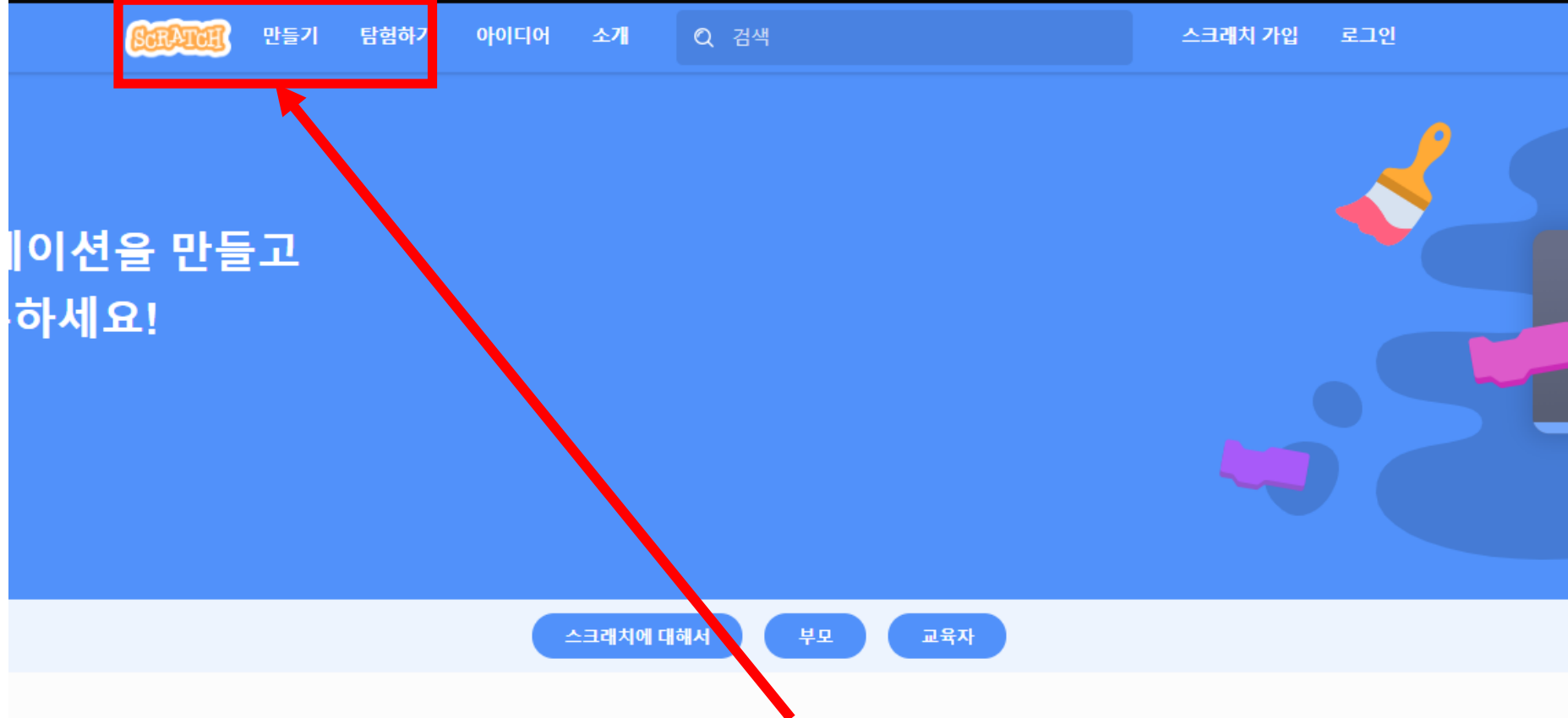
- * Speed draw * DO Scales (143 likes)
- Art dump (97 likes)
- MIDI Toolkit (300 likes)
- YouTube Clicker (189 likes)

Language dropdown menu:

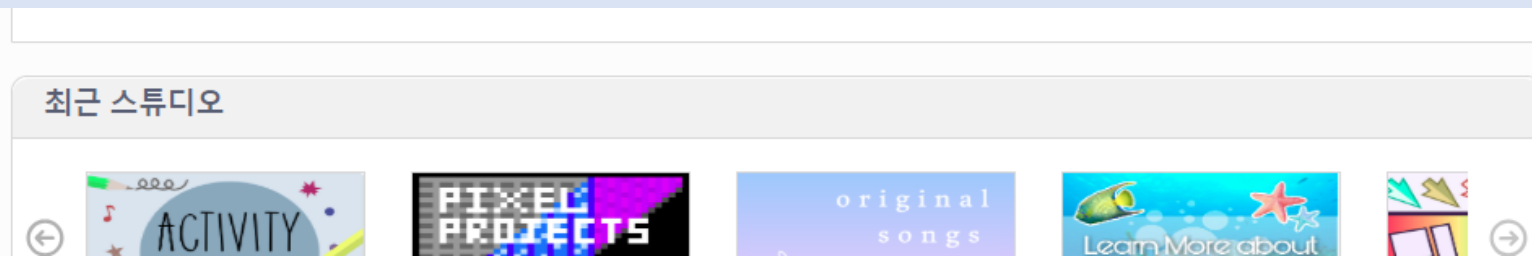
- Ελληνικά
- English
- Español
- Español Latinoamericano
- Euskara
- فارسی
- Français
- Gaeilge
- Gàidhlig
- Galego
- 한국어**
- עברית
- Hrvatski
- isiZulu
- Íslenska
- Italiano
- کوردیی ناوەندی
- Latviešu
- Lietuvių
- Magyar
- Māori
- Nederlands

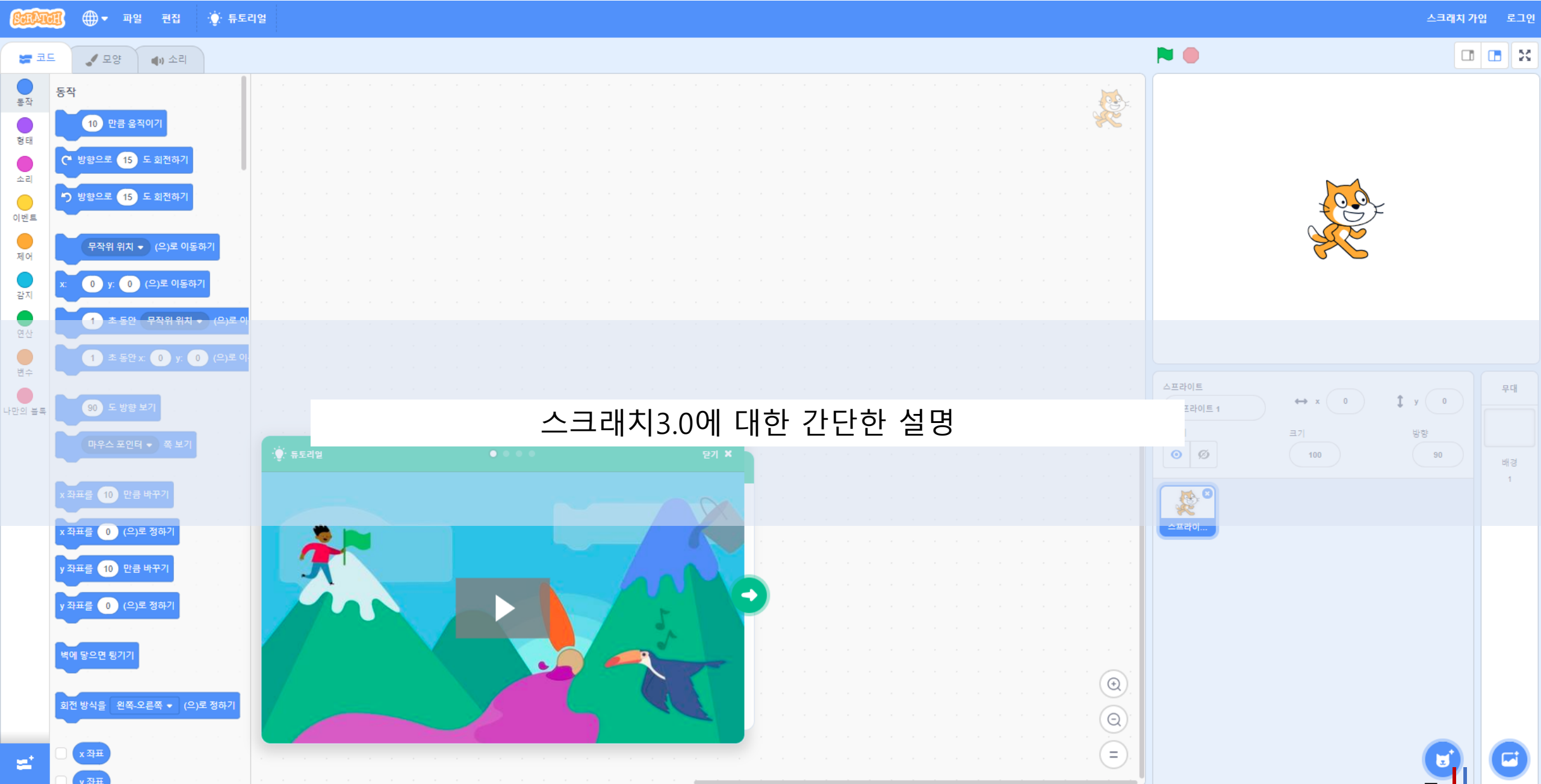
English

Scratch is a project of the Lifelong Kindergarten Group at the MIT Media Lab

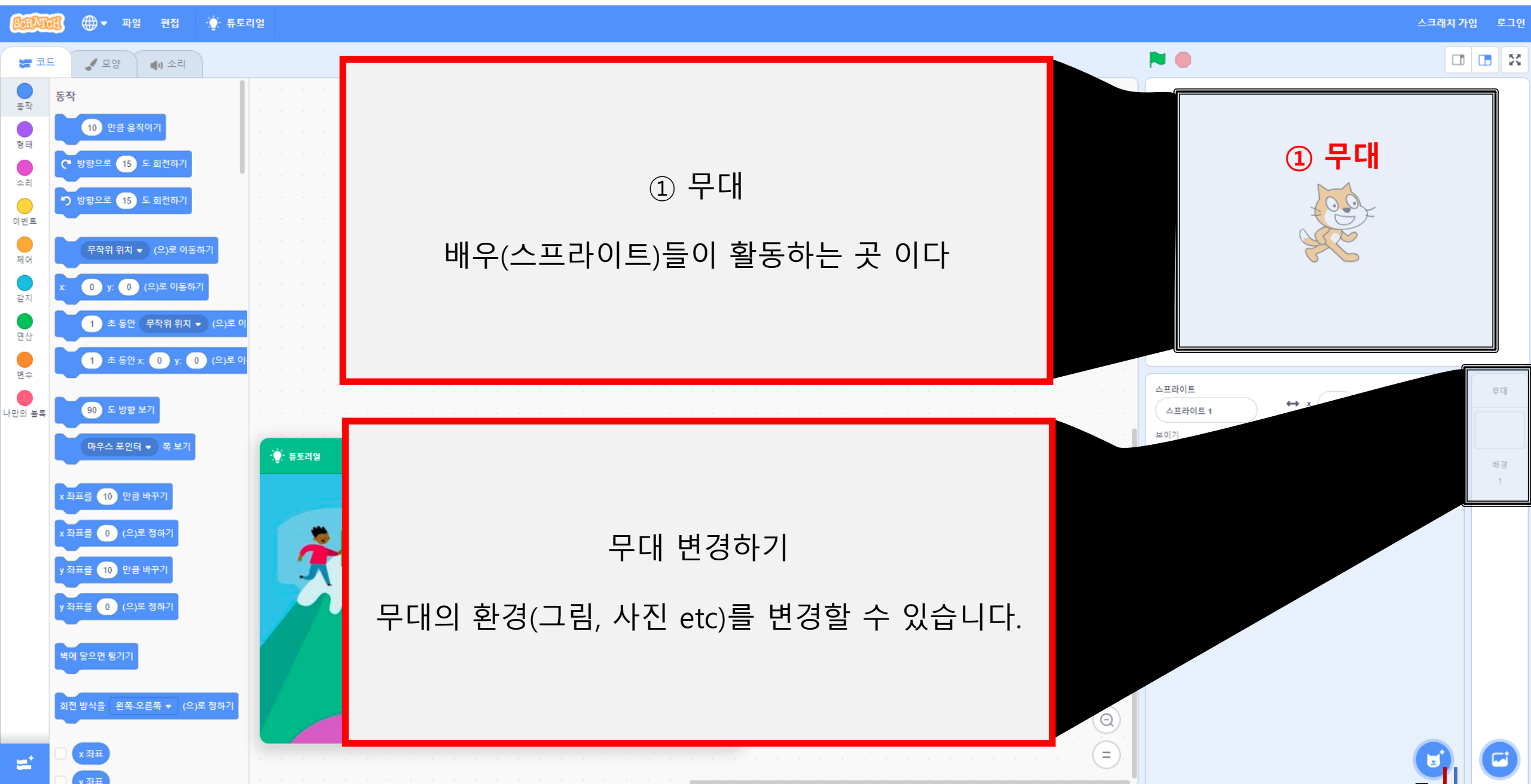


상단에 만들기 버튼을 눌러서 스크래치 프로그램을 만들어볼 수 있다.





스크래치3.0에 대한 간단한 설명



① 무대

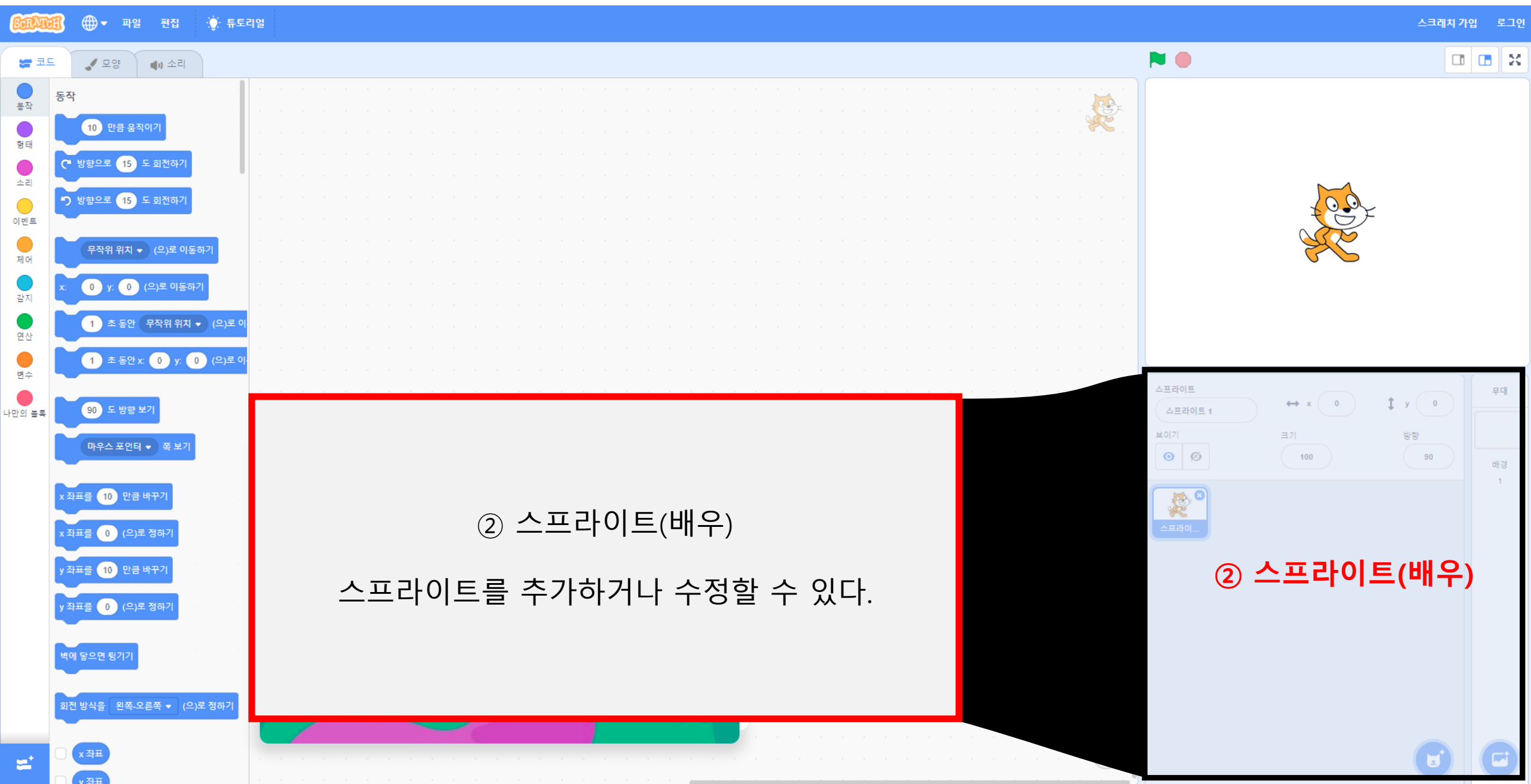
배우(스프라이트)들이 활동하는 곳 이다

① 무대



무대 변경하기

무대의 환경(그림, 사진 etc)를 변경할 수 있습니다.



② 스프라이트(배우)

스프라이트를 추가하거나 수정할 수 있다.

② 스프라이트(배우)

Scratch

파일 편집 튜토리얼

스크래치 가입 로그인

코드 모양 소리

동작

10만큼 움직이기

방향으로 15도 회전하기

방향으로 15도 회전하기

무작위 위치 (으)로 이동하기

x: 0 y: 0 (으)로 이동하기

1초 동안 무작위 위치 (으)로 이동하기

1초 동안 x: 0 y: 0 (으)로 이동하기

90도 방향 보기

마우스 포인터 쪽 보기

x좌표를 10만큼 바꾸기

x좌표를 0 (으)로 정하기

y좌표를 10만큼 바꾸기

y좌표를 0 (으)로 정하기

벽에 닿으면 튕기기

회전 방식을 왼쪽-오른쪽 (으)로 정하기

x좌표

y좌표

튜토리얼

③ 스크립트(대본)

배우에게 대본을 줘서 움직이게 하거나 특정하게 동작하게 합니다.

스프라이트

스프라이트 1

보이기

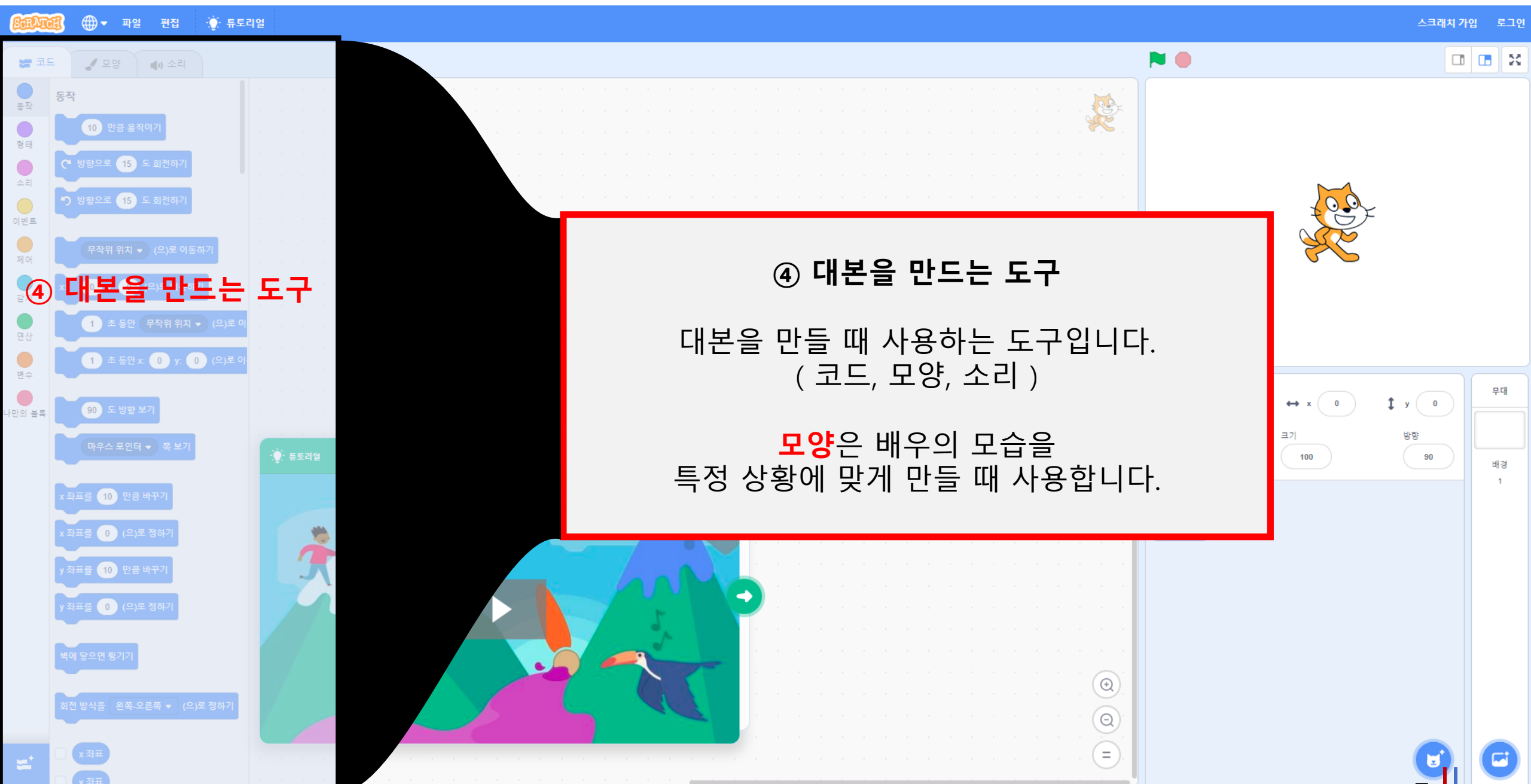
크기

방향

무대

배경

스프라이트...

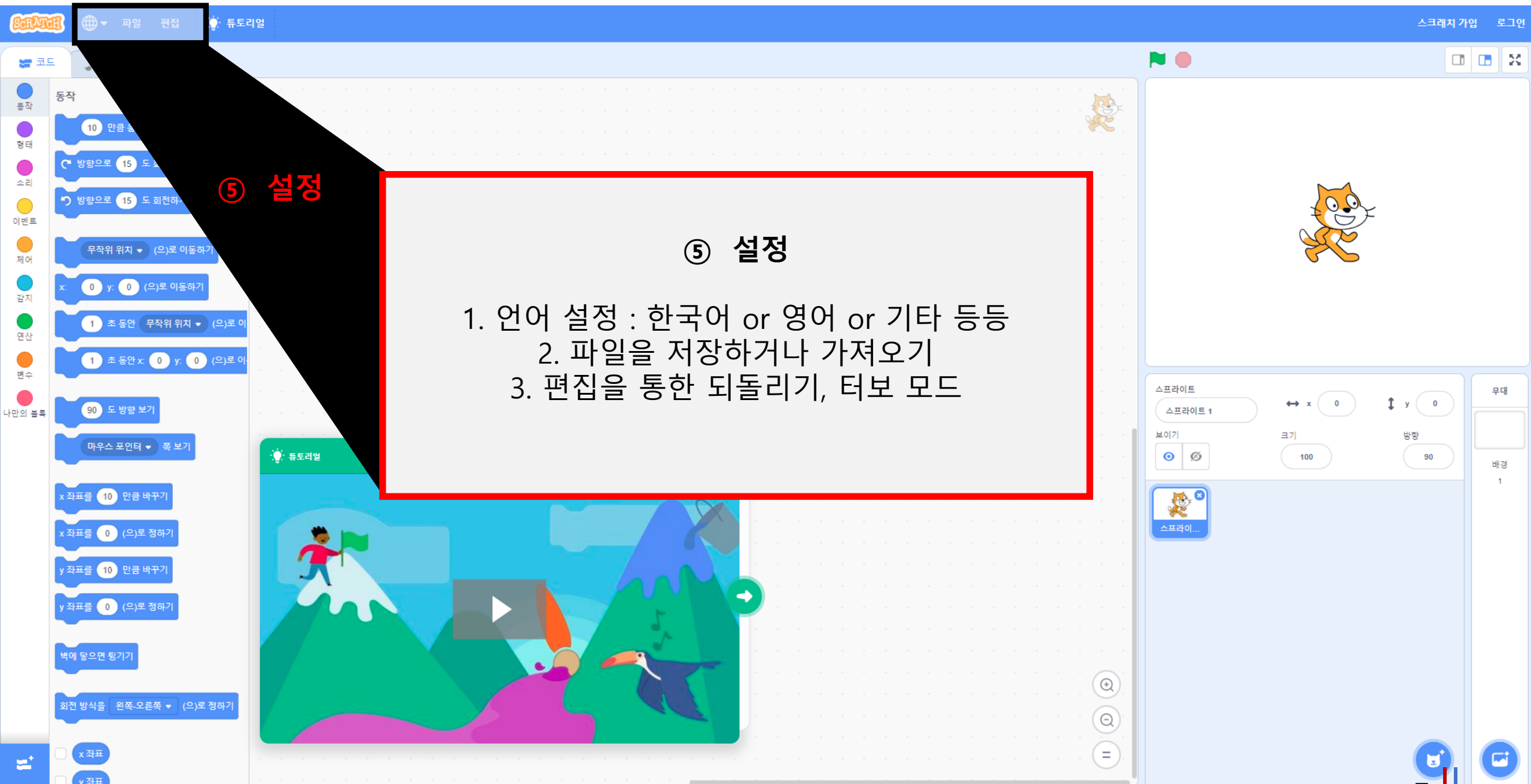


④ 대본을 만드는 도구

④ 대본을 만드는 도구

대본을 만들 때 사용하는 도구입니다.
(코드, 모양, 소리)

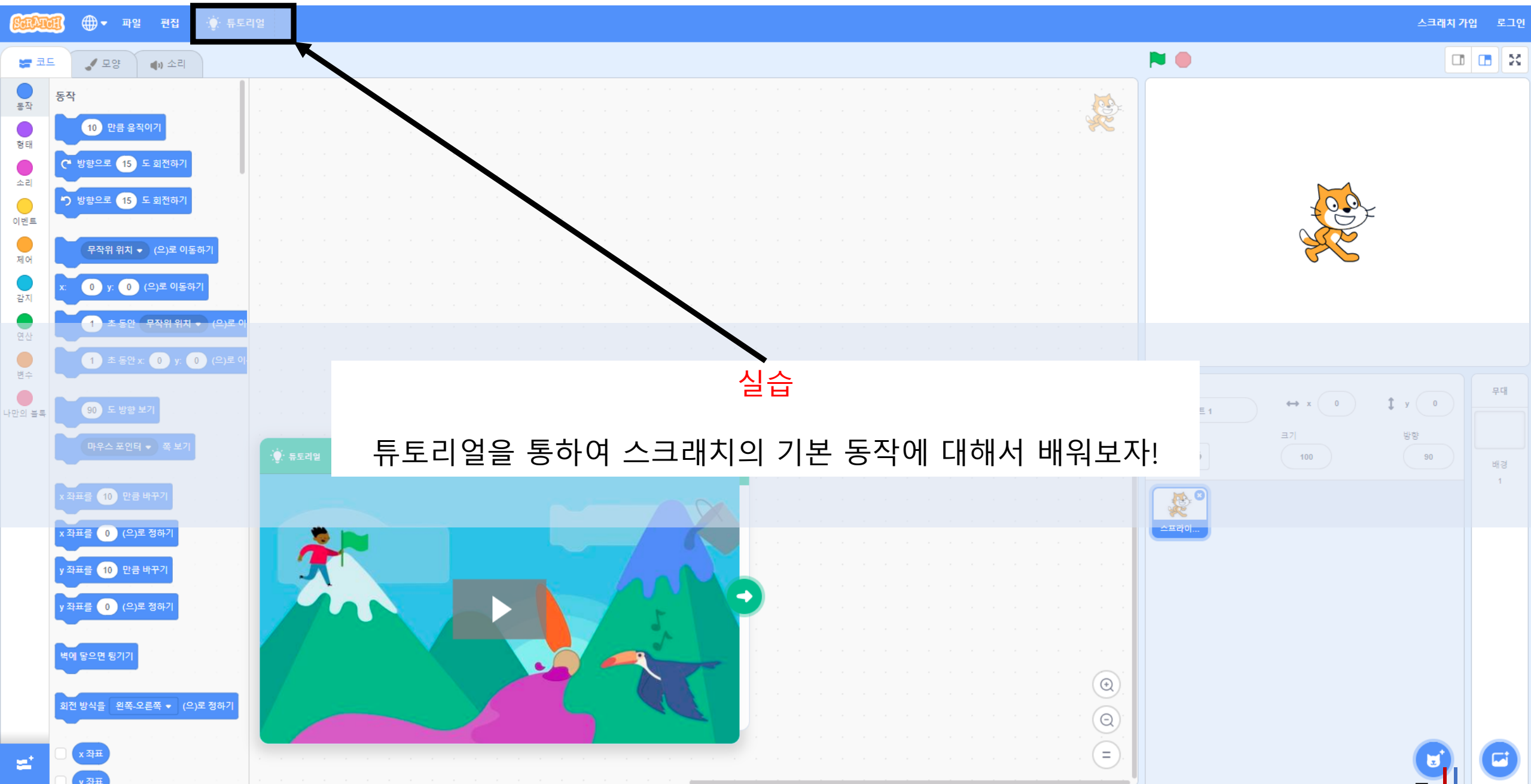
모양은 배우의 모습을
특정 상황에 맞게 만들 때 사용합니다.



⑤ 설정

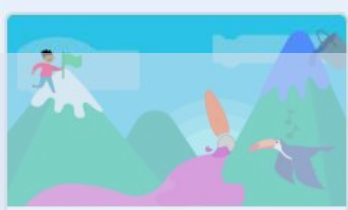
⑤ 설정

1. 언어 설정 : 한국어 or 영어 or 기타 등등
2. 파일을 저장하거나 가져오기
3. 편집을 통한 되돌리기, 터보 모드

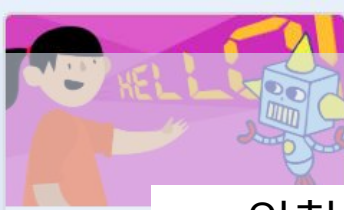


실습

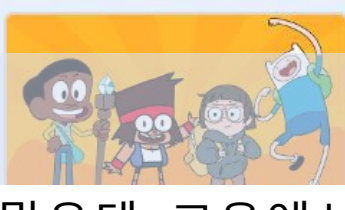
튜토리얼을 통하여 스크래치의 기본 동작에 대해서 배워보자!



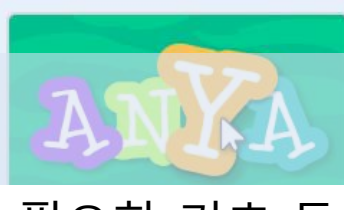
시작하기



대화하는 이



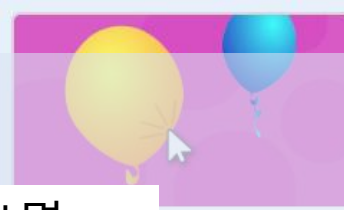
비디오 감지



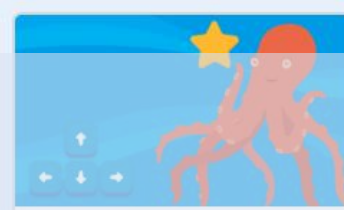
스프라이트 추가하기



배경 추가하기



크기 바꾸기



잡기 게임 만들기



캐릭터를 애니메이션으로 만들기



이야기 만들기



비디오 감지



스프라이트 추가하기



배경 추가하기

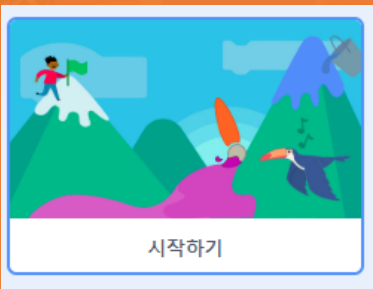


크기 바꾸기

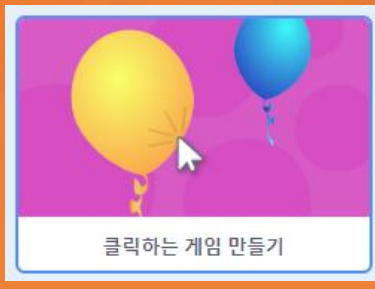


미끄러지듯 이동하기

엄청 많은데, 교육에서 필요한 기초 튜토리얼을 정리해보면
밑에 있는 것만 하면 됩니다 :D



시작하기



클릭하는 게임 만들기



잡기 게임 만들기



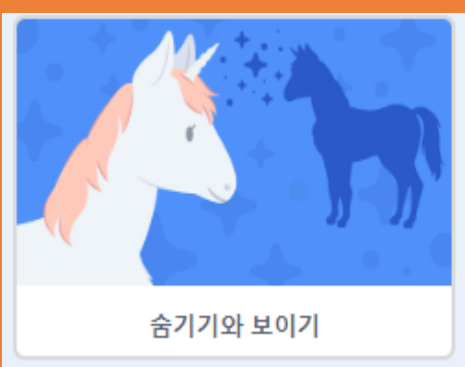
스프라이트 추가하기



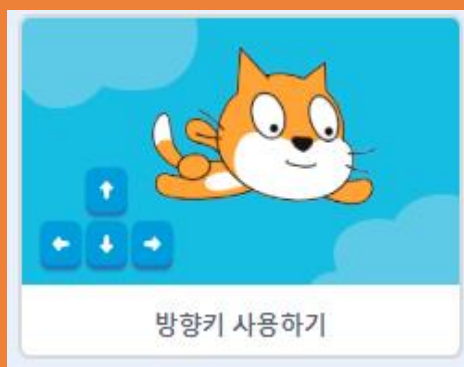
배경 추가하기



회전하게 만들기



숨기기와 보이기



방향키 사용하기

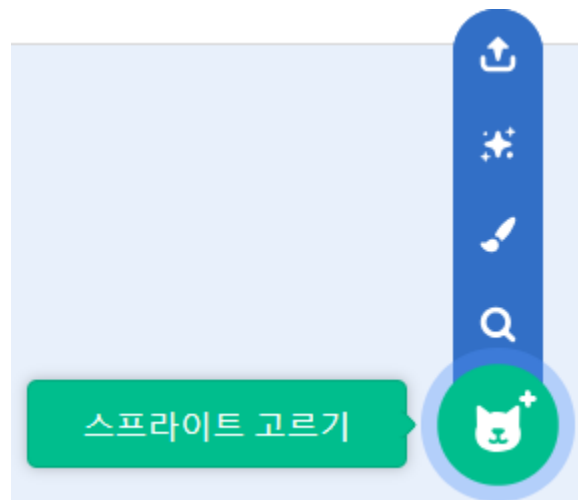


효과 넣기



?

무엇일까요?

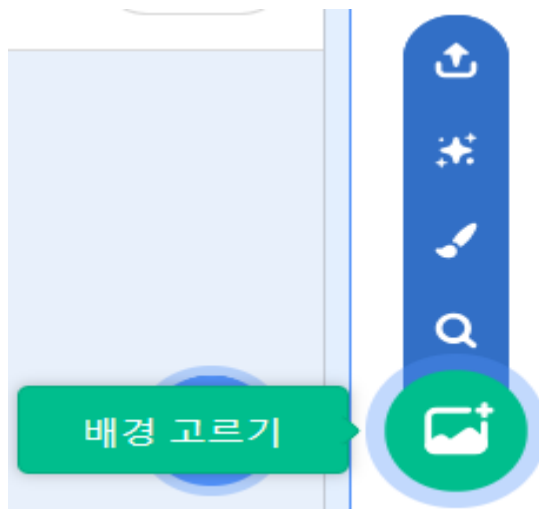


반짝 빛나는 별 아이콘은 무엇을 하는 것 일까요?
파일은 어떻게 업로드하는 것일까요?
스프라이트 그려보세요.

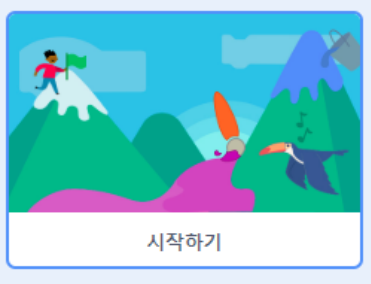


?

무엇일까요?



배경도 한 번 이것저것 클릭해보세요.

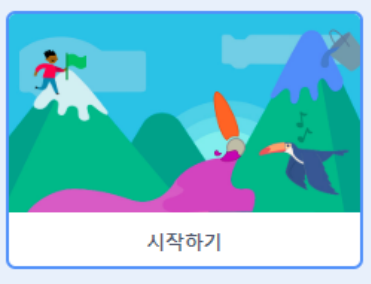


생각해보세요

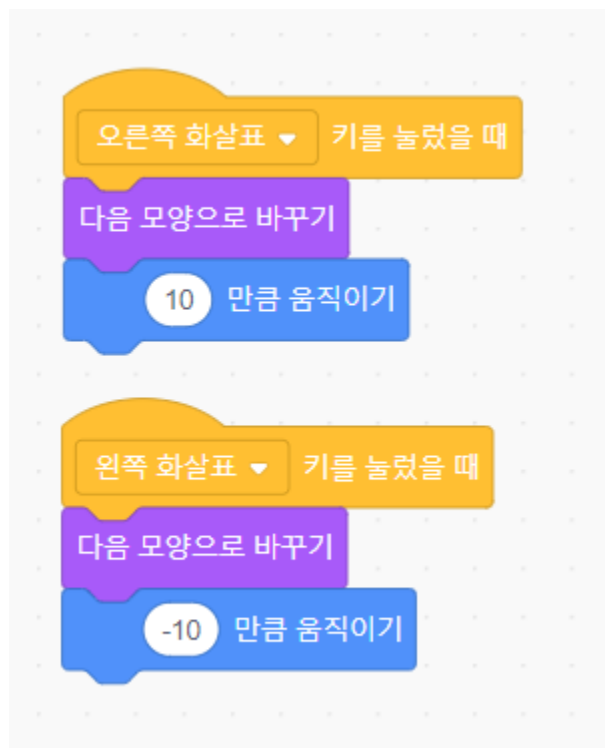


고양이 배우에게 대본을 줘서 움직여보세요.

난이도 : ☆



정답입니다.





생각해보세요



축구공을 계속 돌리려면 어떻게해야할까요?

난이도 : ☆



생각해보세요



스프라이트에서 쥐를 찾아 생성한 뒤,
쥐잡기 게임을 만들어봅시다.

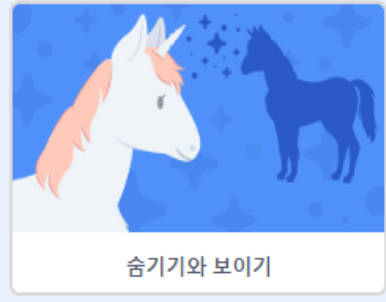
쥐를 클릭하면 점수가 올라가고, 무대에 랜덤적으로 1초마다 순간이동 합니다.

난이도 : ★



정답입니다.





생각해보세요



쥐를 클릭했을 때 사라지게 한 뒤, 다시 나타나게 해보세요.

이건 정답이 없음 ㅎㅎ..

난이도 : ★



?

생각해보세요



귀여운 공룡에게 딸기잼을..

난이도 : ★



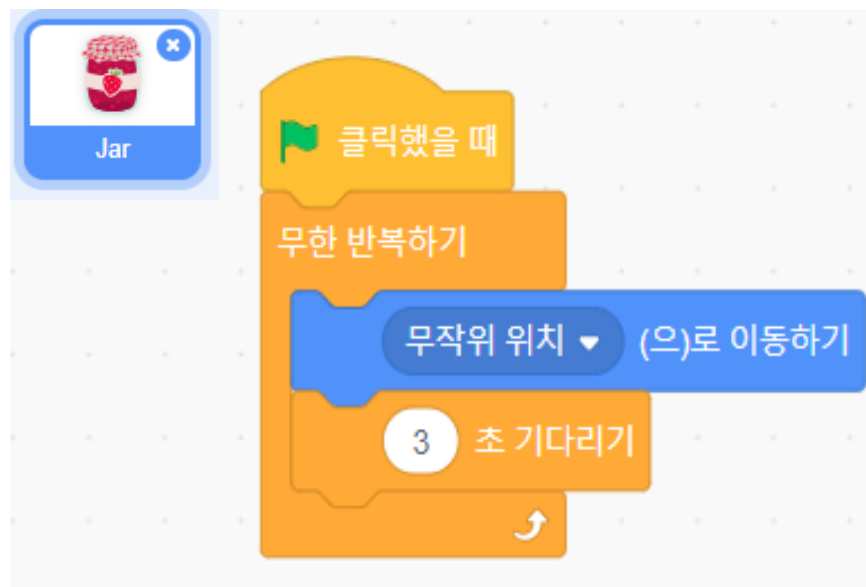
다음장에 정답이 또 있어요

정답입니다.





정답입니다.





?

생각해보세요



아이들은 반짝반짝한 것을 좋아합니다.
반짝반짝한 것을 많이 만들어보세요.

난이도 : ☆

Tellus



Thank You