

TellUS

성결대학교 소프트웨어 교육봉사활동팀

5주차 커리큘럼

- 우주 여행 -



성결대학교
SUNGKYUL UNIVERSITY

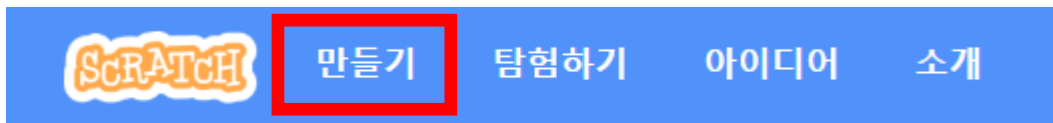
우주 여행

우주 여행 게임 만들기

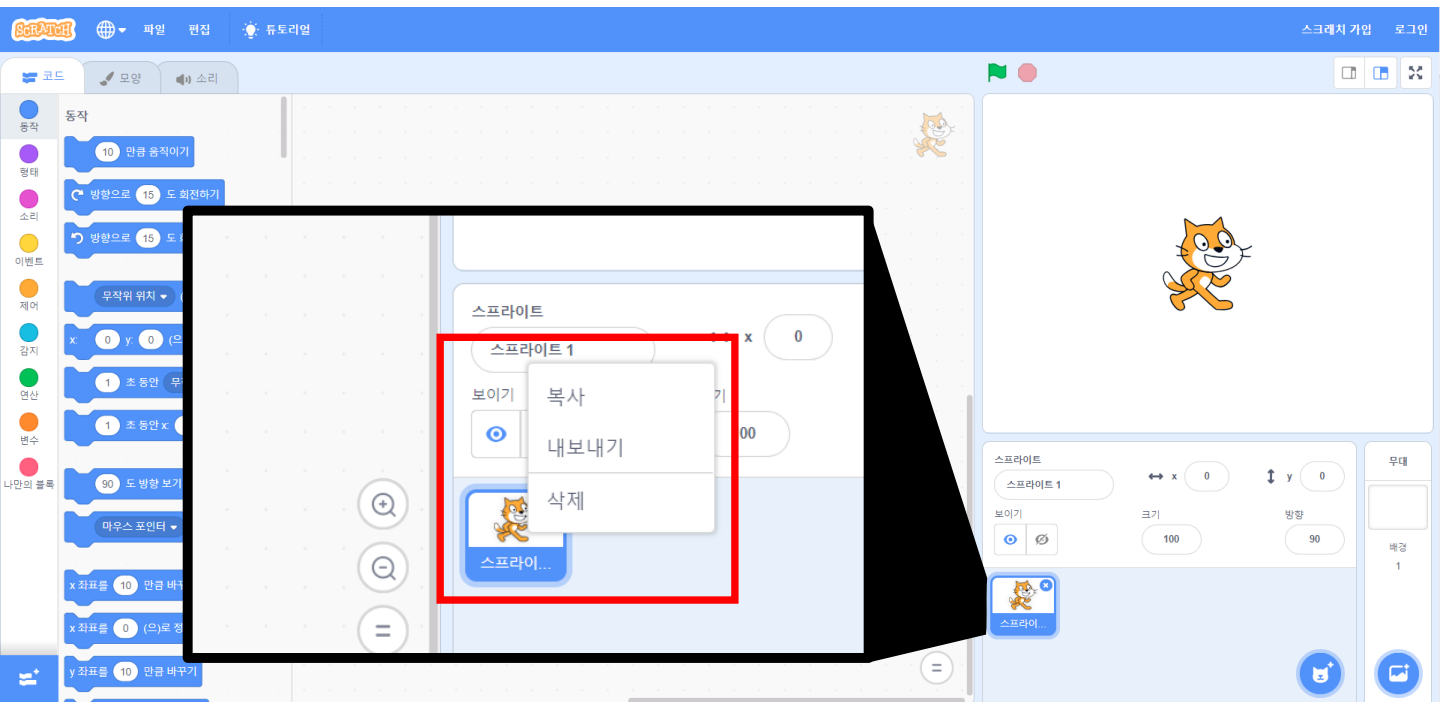


미리보기 : <https://scratch.mit.edu/projects/329423291/>

Chapter 1. 시작하기

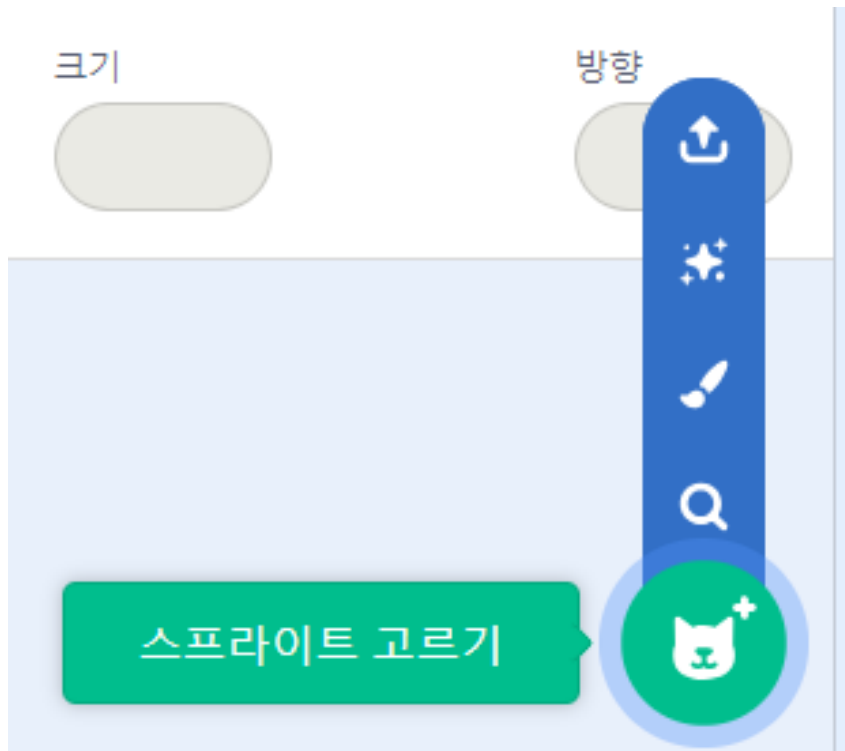


스크래치 홈 페이지에 접속하여 상단에 있는
[만들기] 를 클릭합니다.



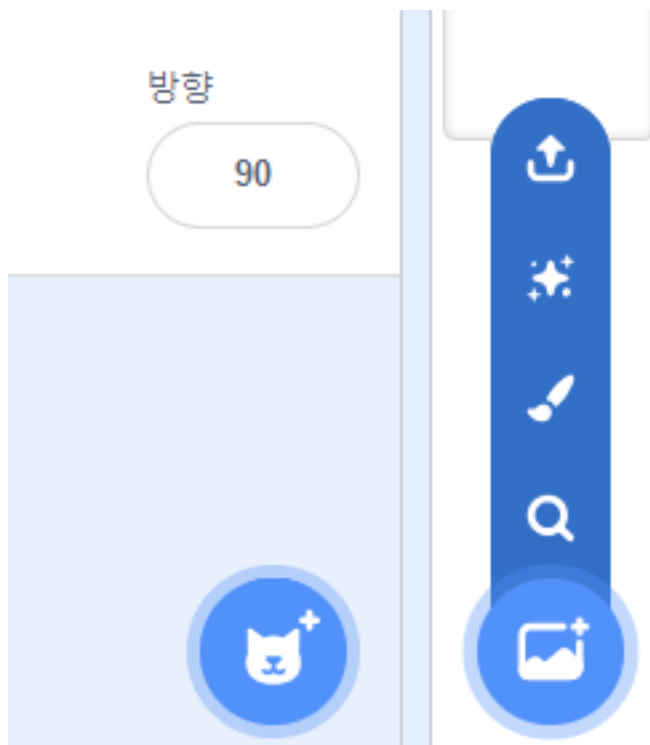
만들기 페이지에서 고양이 스프라이트를
오른쪽 마우스 클릭을 통하여 삭제해줍니다.

Chapter 2. 스프라이트와 배경 설정하기

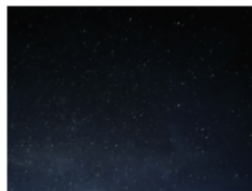


오른쪽 하단에 있는 스프라이트 고르기를 눌러
다음과 같은 스프라이트를 추가한 뒤, 크기를 바꿔줍니다.





오른쪽 하단에 있는 배경 고르기를 눌러서,
다음과 같은 배경으로 변경합니다.



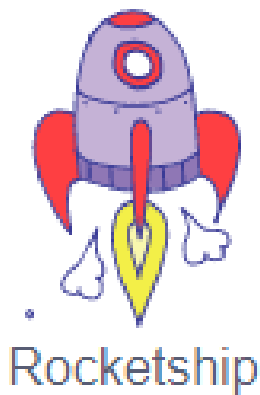
Stars



Chapter 3. 스크립트(대본)



생각해보세요

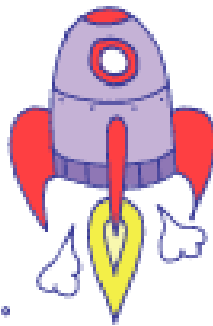


우주선이 마우스 포인터를 따라오게 해보세요.

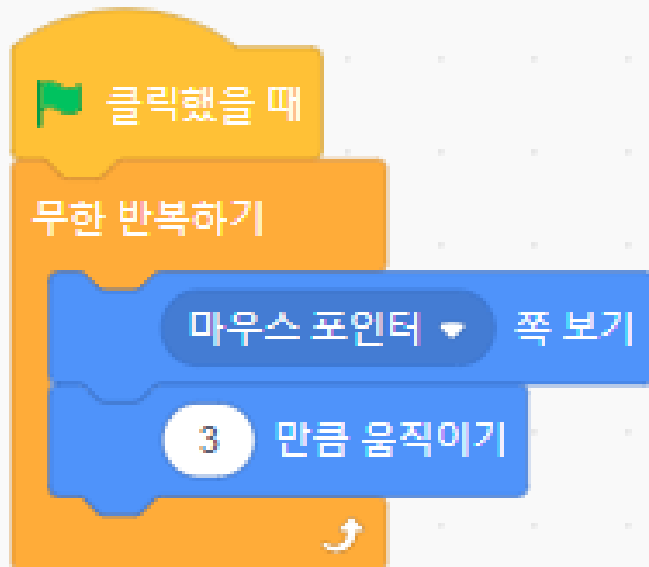
난이도 : ☆ ☆ ☆



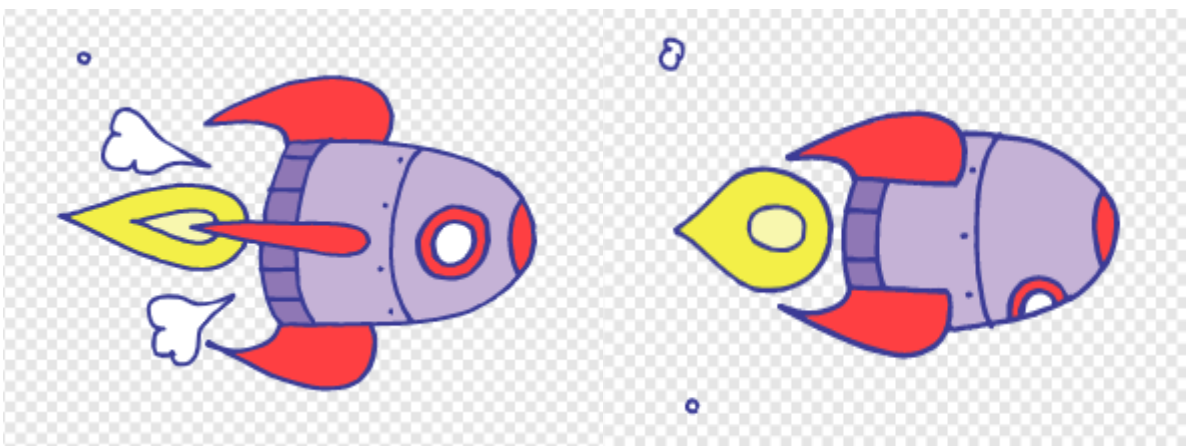
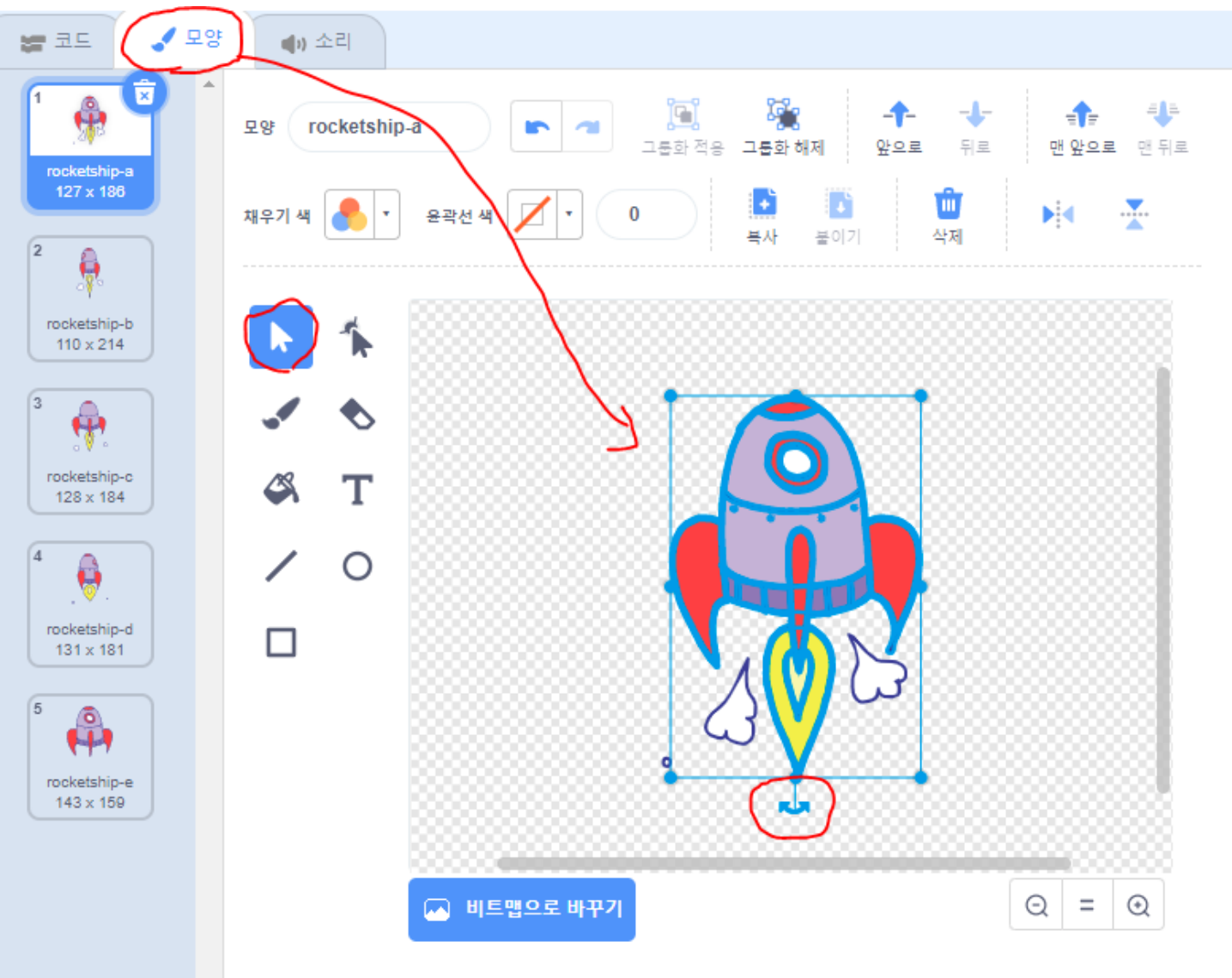
정답

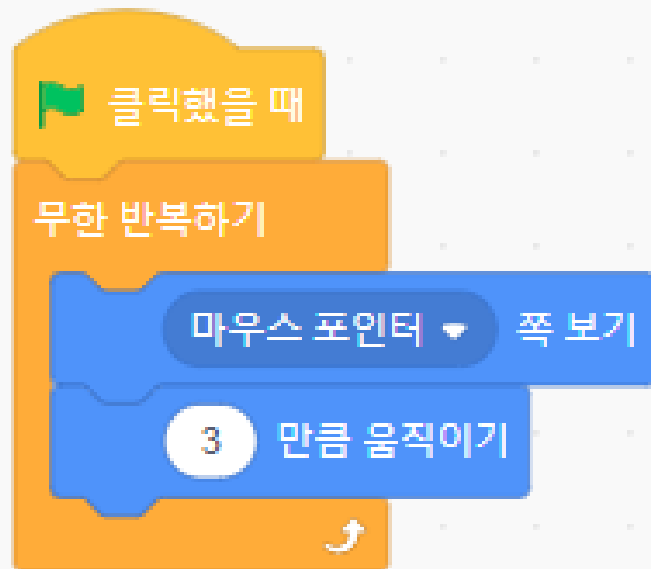


Rocketship

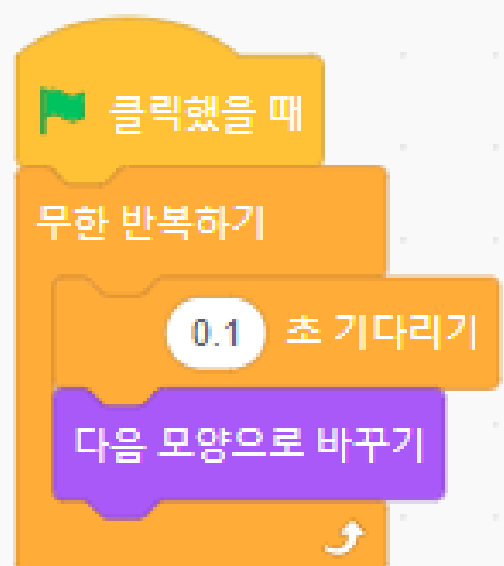
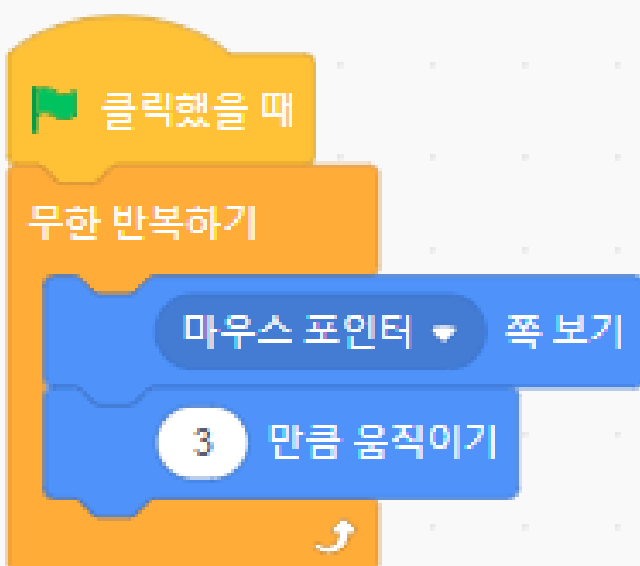


로켓이 옆으로 부자연스럽게 움직이는 것을
자연스럽게 움직이게 하려면 로켓 스프라이트에서
[모양] 에서 각각의 모양들을 오른쪽 방향으로
회전 시켜주면 됩니다.

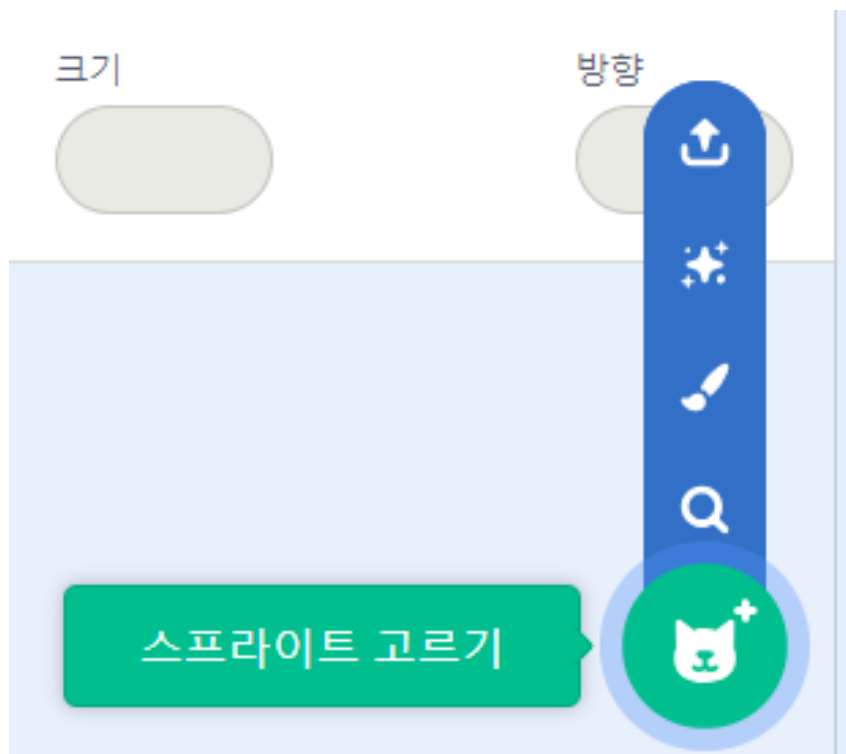




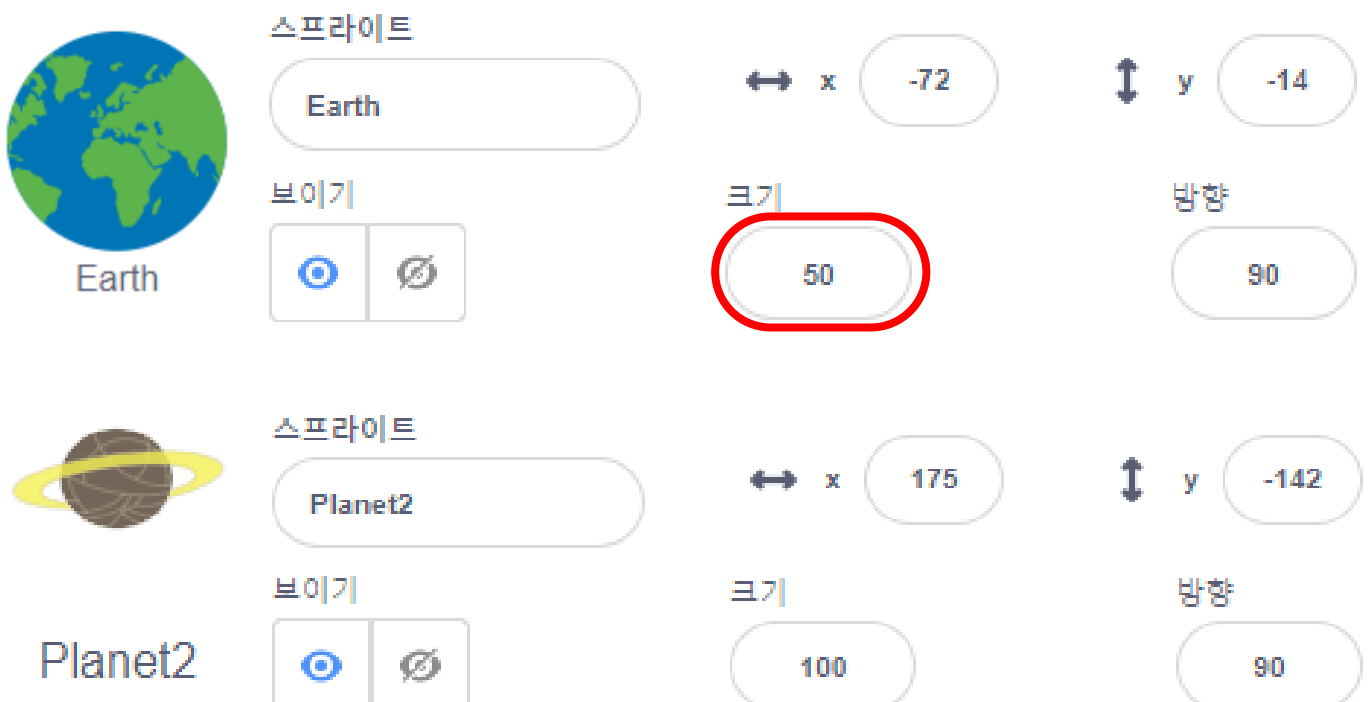
이제 로켓이 마우스 포인터 방향으로 자연스럽게 따라오는 것을 확인할 수 있는데, 이제 애니메이션 효과를 주어서 로켓이 회전하는 것 처럼 보이게 할 것 입니다.

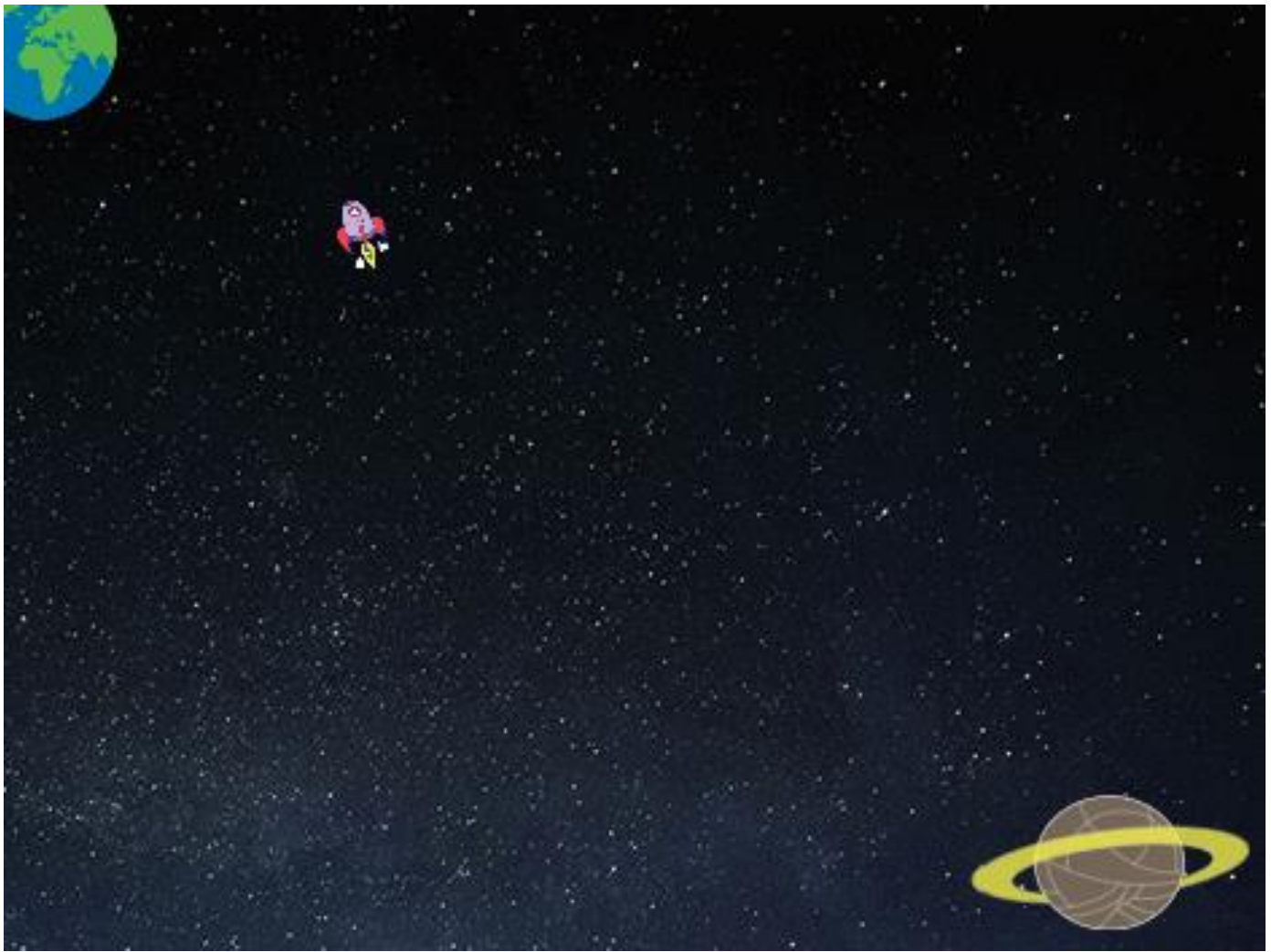


Chapter 4. 게임 시작지점과 끝 지점 만들기

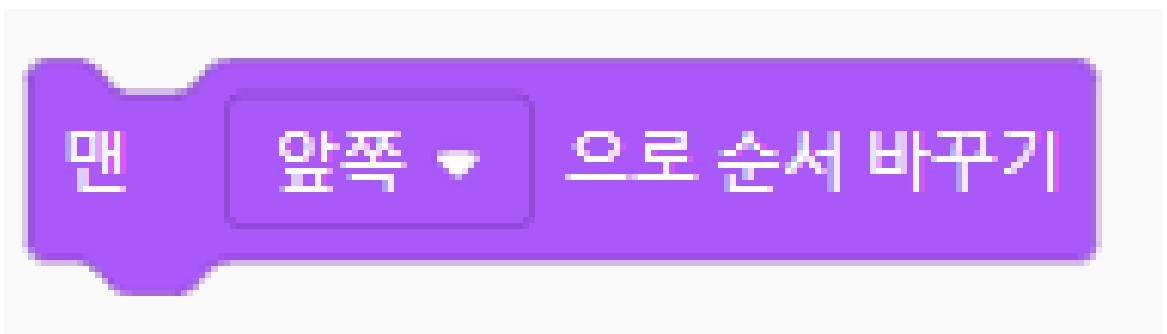


오른쪽 하단에 있는 스프라이트 고르기를 눌러
다음과 같은 스프라이트를 추가한 뒤, 크기를 바꿔줍니다.



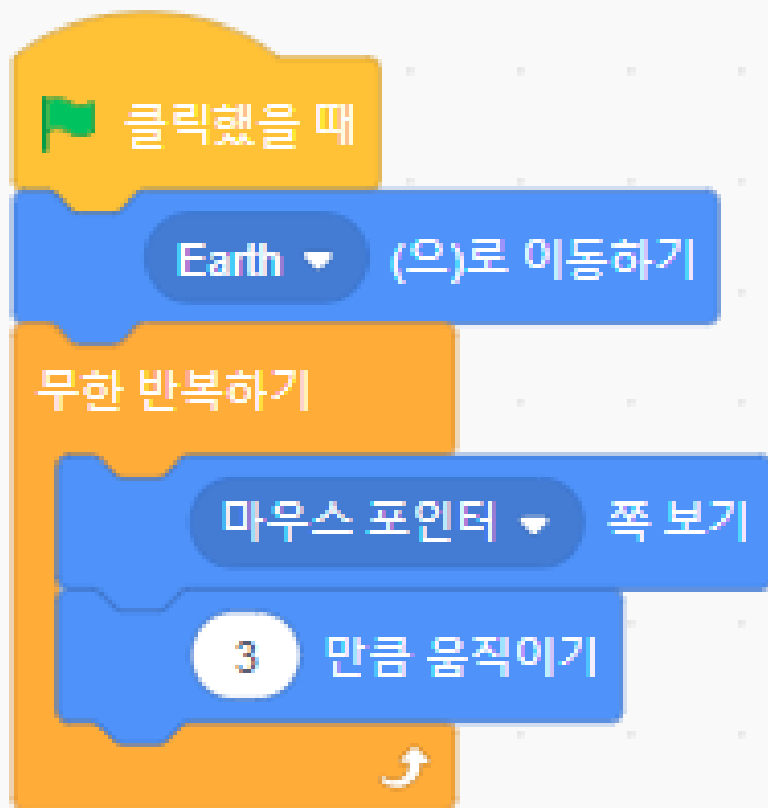


위의 그림과 같이 지구와 행성을 드래그하여 배치해주세요.



우주선 스프라이트가 지구에 가려지지
않게 위의 블록을 찾아 눌러주세요.

게임 시작시 로켓이 지구에서부터 시작 될 수 있게 다음과 같이
Earth로 이동하기 블록을 추가해줍니다.





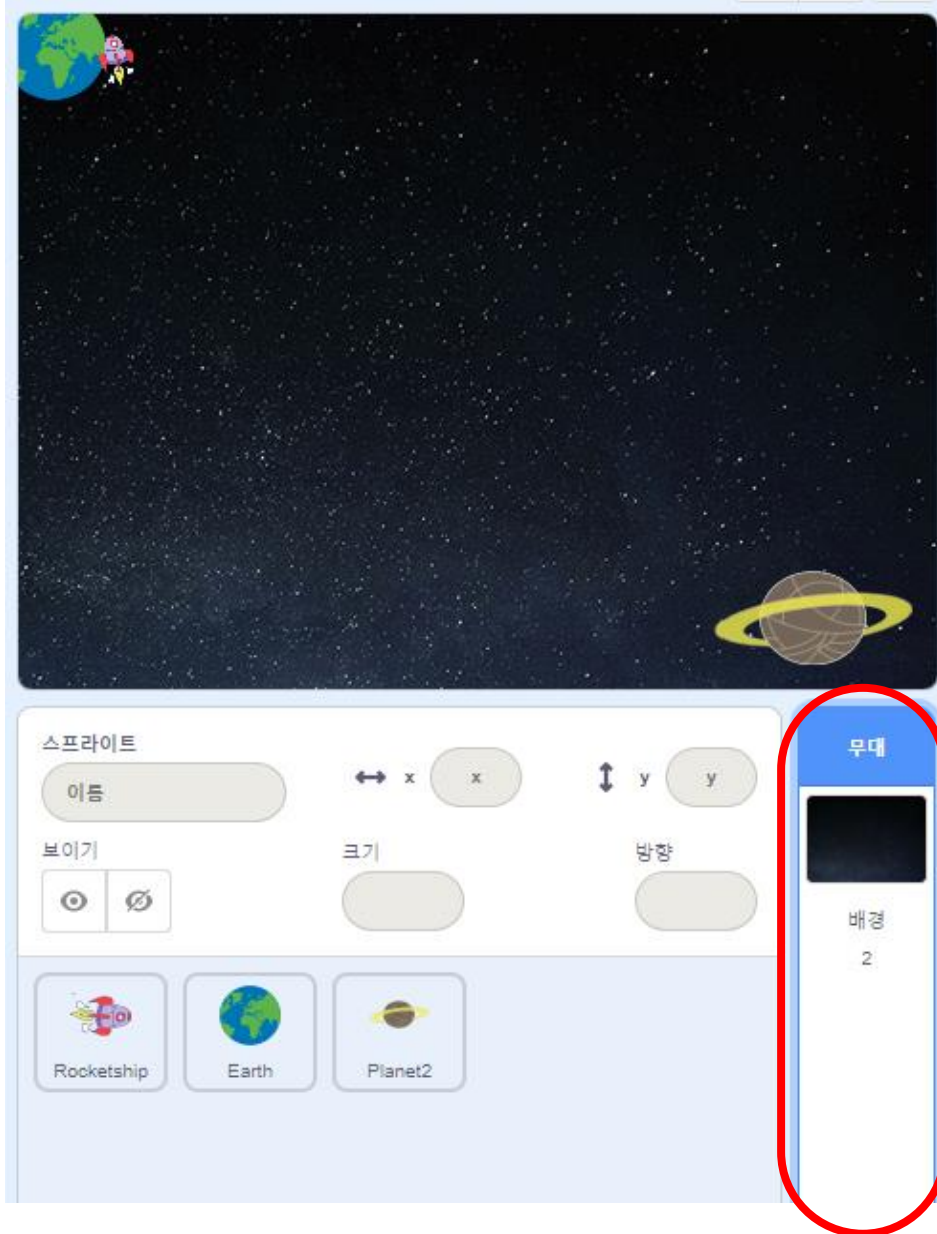
끝 지점을 만들기 위해 새로운 블록을 만들어봅니다.

나만의 블록을 눌러, “ 다음 단계로 “ 라고 정의 한 다음에
확인을 눌러주세요.

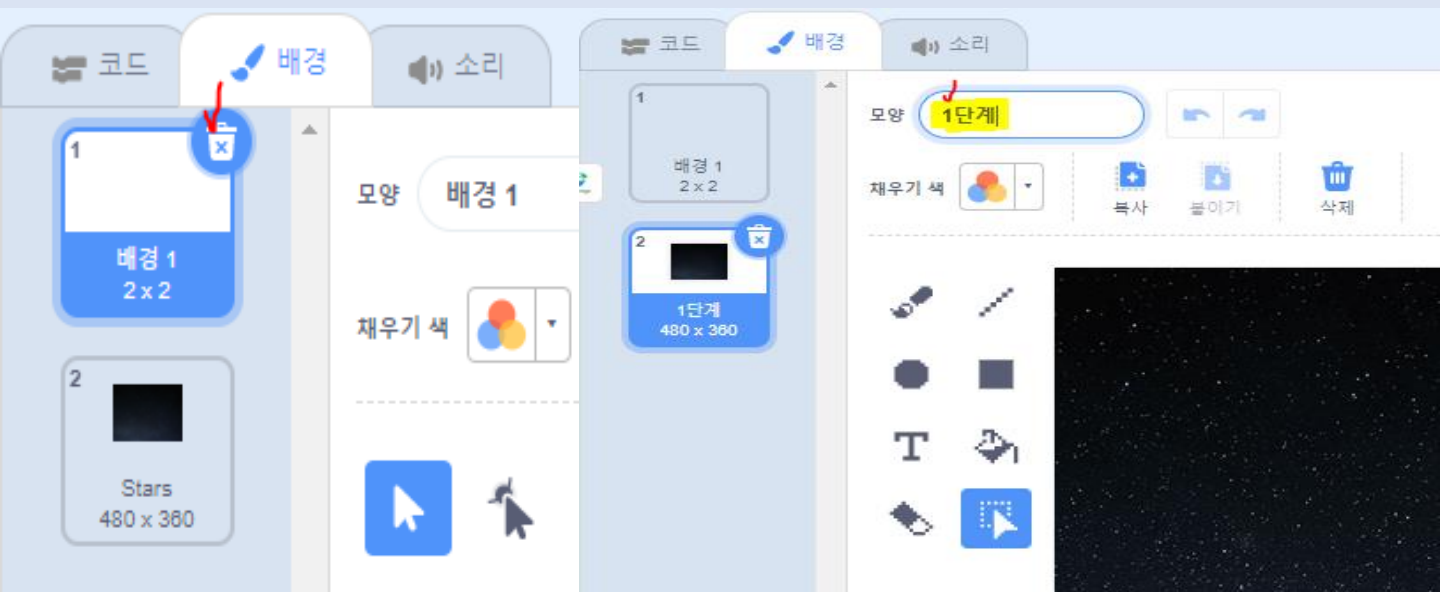


위와 같이 우주선 스프라이트의 스크립트(대본)을 변경해줍니다.

변경 후, 행성에 로켓에 닿으면 우주선이 지구로 돌아가고
배경이 다음 배경으로 변경될 것 입니다.



무대를 클릭하여, 왼쪽 위의 배경을 클릭하여
 배경 1을 삭제한 후
 Stars의 모양 이름을 1단계로 변경합니다.



채우기 색



윤곽선 색



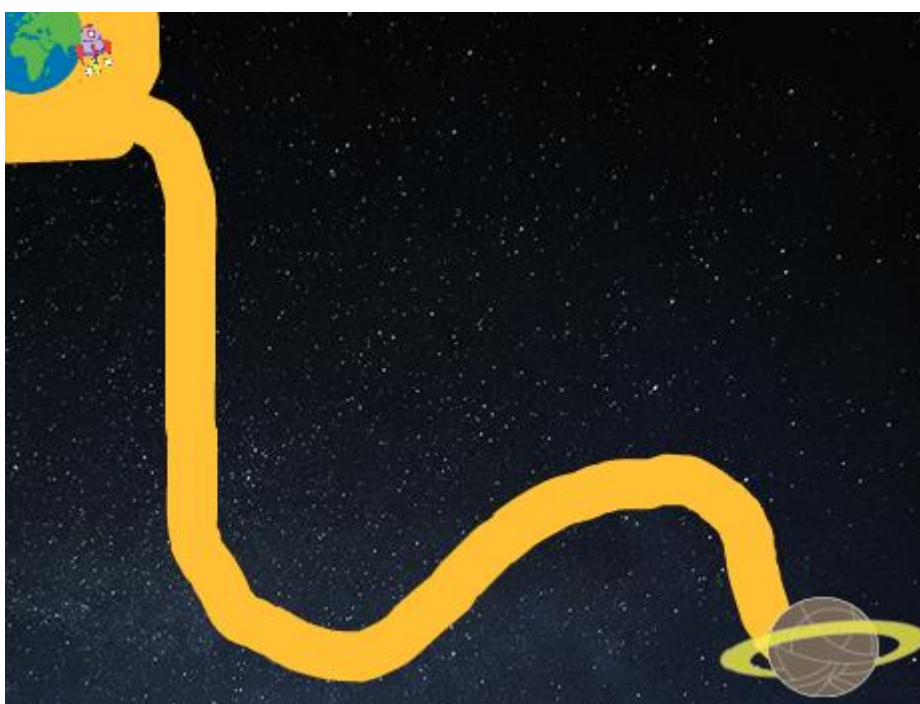
0



50



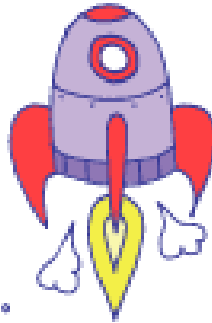
비트맵으로 바꾸기



1단계 배경을 벡터로 변경하여, 채우기 색을 원하는 색깔로
변경한 후 색칠 크기를 50으로 지정한 후, 지구에서부터
행성까지 길을 내줍니다.



생각해보세요



Rocketship

우주선이 길을 벗어나면 다시 지구로
돌아가게 되는 스크립트(대본)를 짜보세요.

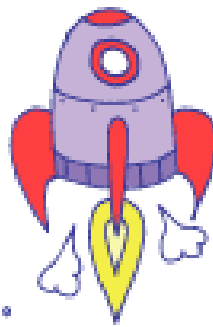
난이도 : ★ ★ ★ ★ ★



Hint : 색깔에 닿았는가 블록과
연산 블록을 섞어보면서 만들어보세요.



정답



Rocketship

클릭했을 때

Earth ▾ (으)로 이동하기


무한 반복하기

마우스 포인터 ▾ 쪽 보기

3 만큼 움직이기

만약 Planet2 ▾ 에 닿았는가? (이)라면

다음 단계로

만약  색에 닿았는가? 이(가) 아니다 그리고 Earth ▾ 에 닿았는가? 이(가) 아니다 (이)라면

Earth ▾ (으)로 이동하기

↻



더 추가해보세요.

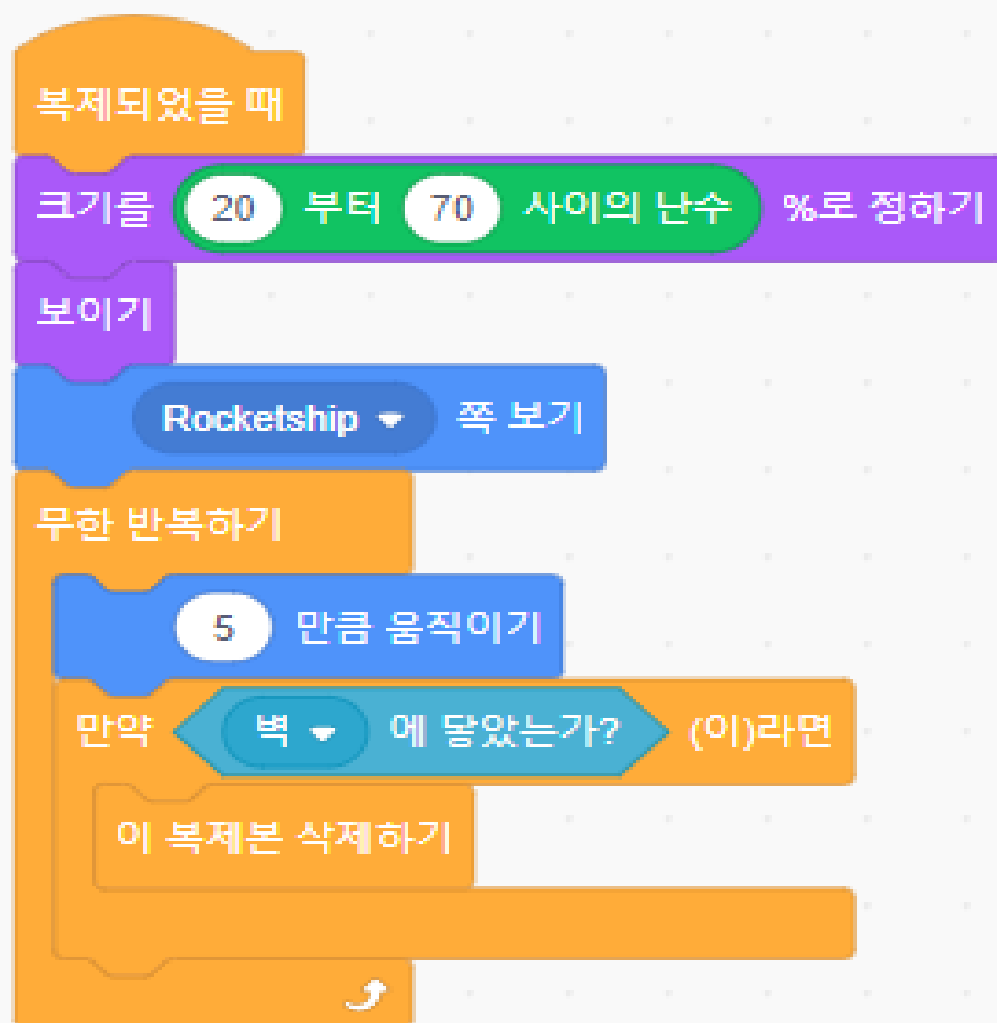
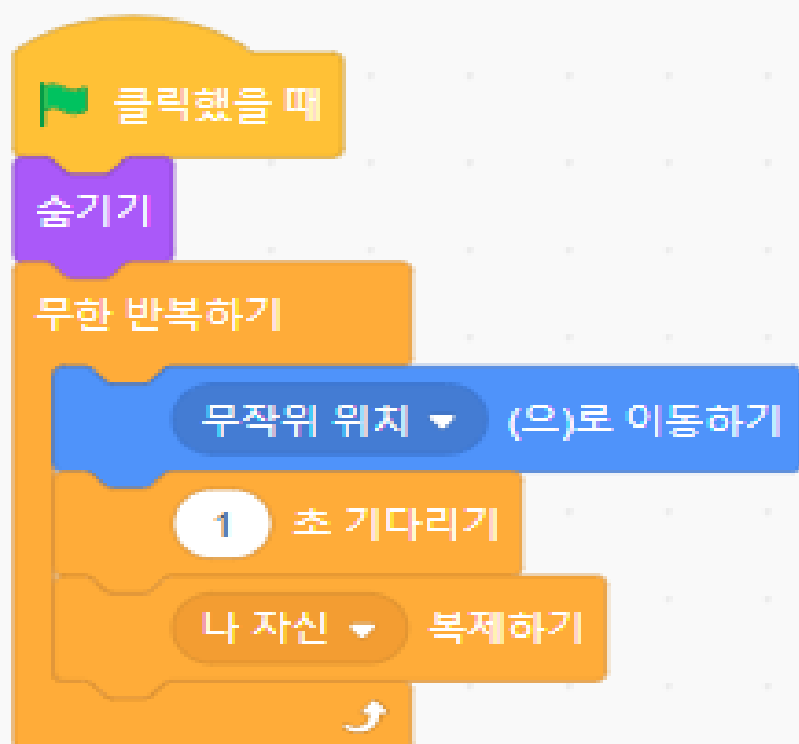
1. 우주에 별들이 날아다니는 것을 표현해보세요.
2. 1단계 배경말고도 다양한 배경을 만들어 게임의 여러 단계를 만들어보세요.
3. 유령을 추가하여 유령이 우주선을 따라오게 해보세요.

**밑에 추가적인 것들에 대한 답들이 있어요!
시간이 남으면 만들어보세요!**

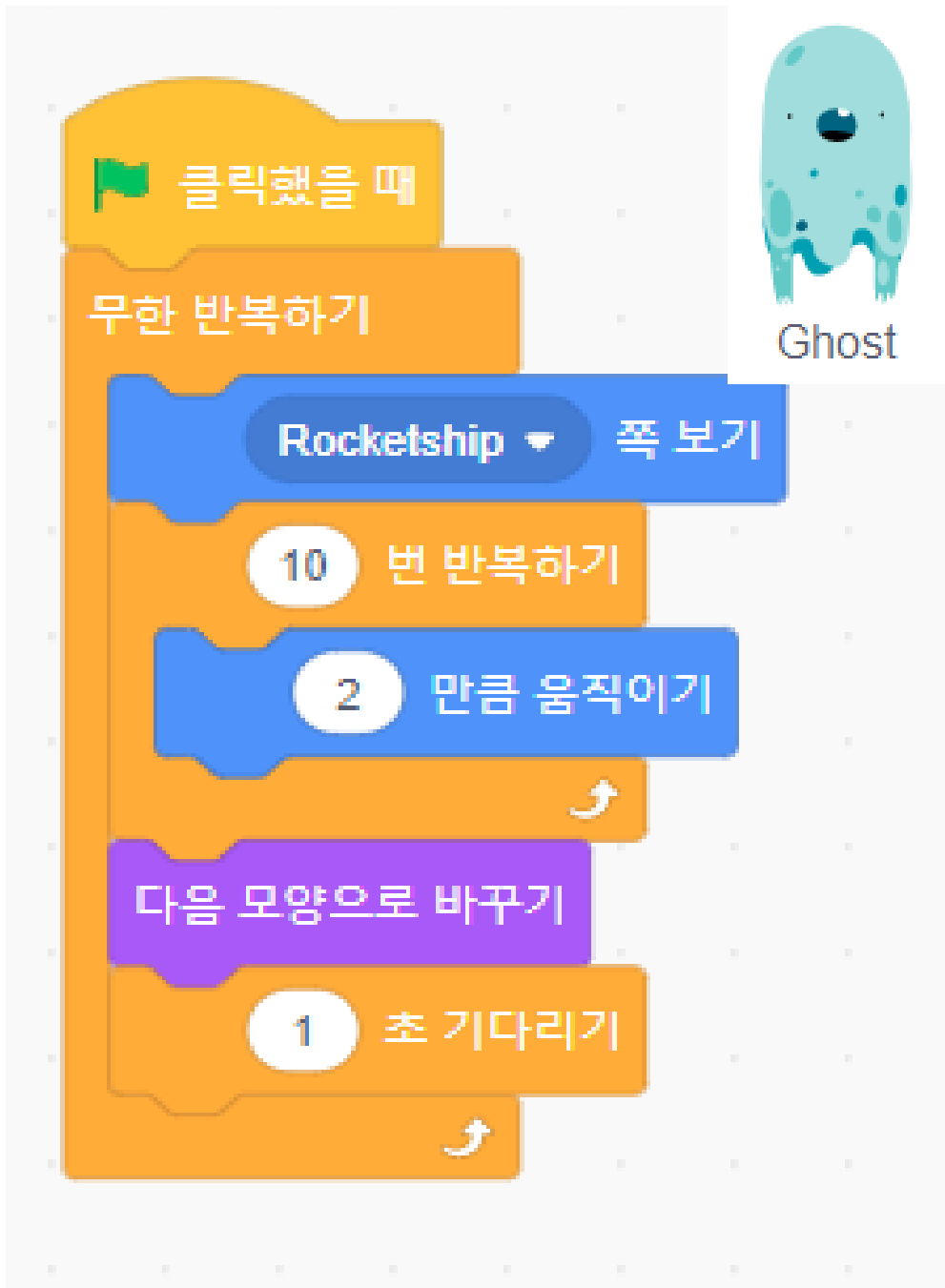
Chapter 5. 우주에 별들이 떨어지는 것을 표현하기



Star



Chapter 7. 유령이 우주선을 따라오게 해보세요



수고하셨습니다 :D

Tell us

교육을 Tell us