

Proyecto de Parseo de Archivos XML - Lenguaje Python

Jose Luis Bueno - Erick Buendia

20 de febrero de 2014

1. Introducción

Este proyecto consiste en leer un archivo tipo XML con unos pocos niveles de anidación y sus datos modelarlos a objetos, y usar las magníficas herramientas que nos ofrece este gran lenguaje de programación.

Las ventajas que nos ofrece este lenguaje son muchas, la principal es el manejo de cadenas de caracteres, fuerte tipado de tipos y entre otras.

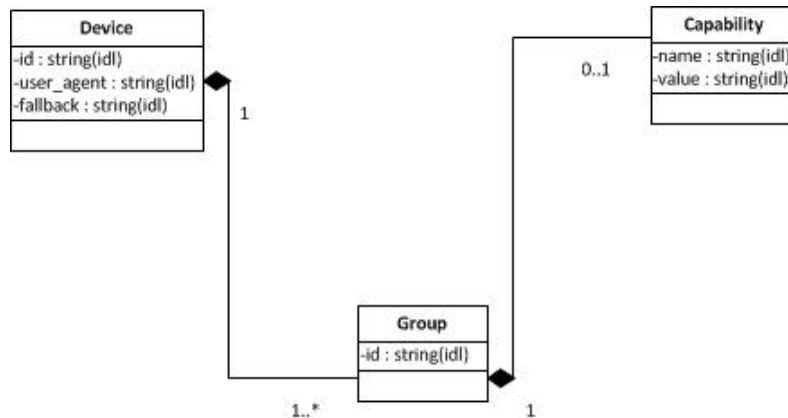
2. Alcance del Proyecto

El proyecto logró los objetivos siguientes:

1. Lectura de los atributos y tags del archivo XML.
2. Clases y métodos modulados.
3. Todos los tags se convirtieron en una clase para su mejor manejo.

3. Diagramación

3.1. Diagrama UML de los tags



4. Conclusiones

1. El lenguaje de programación Python ofrece una buena administración de memoria gracias a su buen garbage collector.
2. También ofrece mucha ayuda en el manejo de cadenas de caracteres, tarea que en otros lenguajes resulta muy compleja.
3. Es sin duda el lenguaje de programación con un nivel de aprendizaje más intuitivo.
4. Este proyecto se desarrolló con la versión 2.7 y el IDE usado fue Geany.

5. Recomendaciones

1. Se observaron diferencias considerables entre Python 2.7 y Python 3.3, lo cual cierto código de una versión no es completamente compatible con la otra.
2. Para encapsular los atributos de las clases se antepone el doble subrayado antes del nombre.
3. Consultar la guía de referencia del lenguaje en la página oficial de Python.