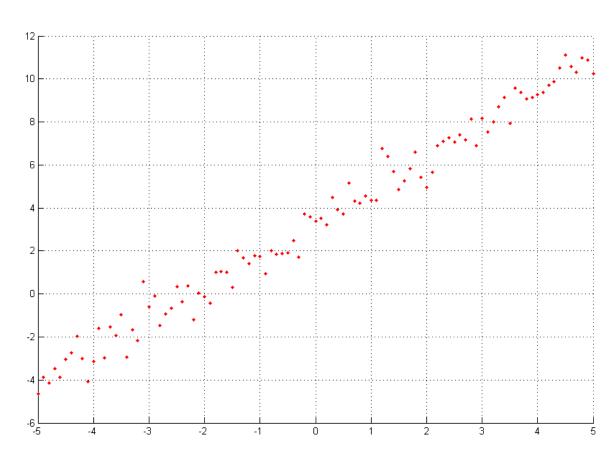
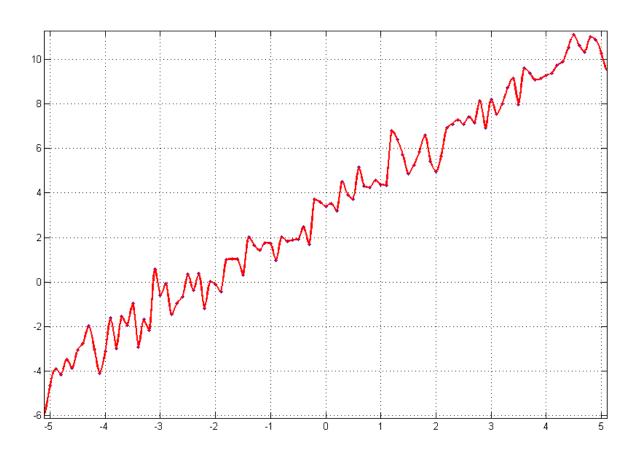
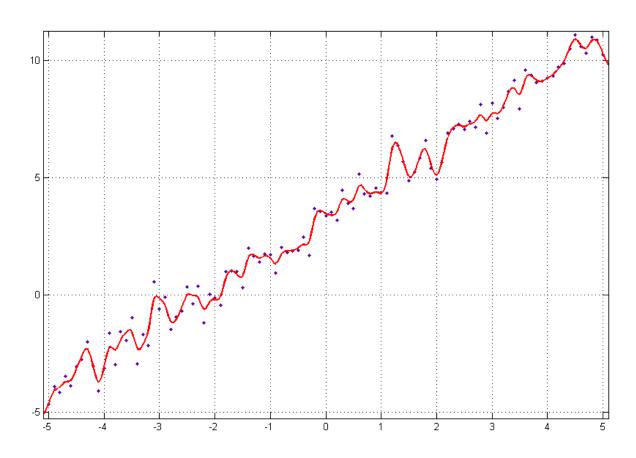
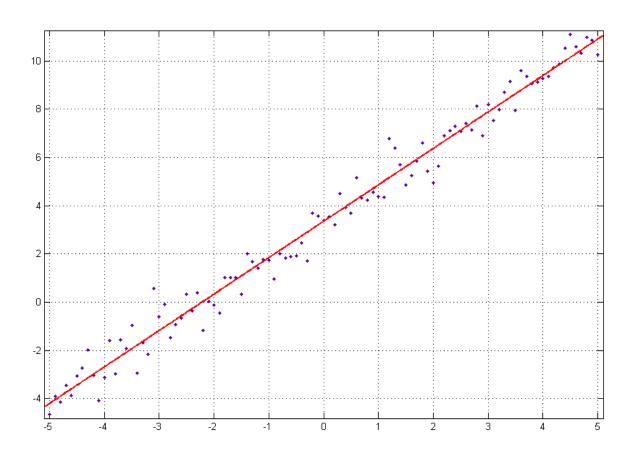
Элементы технического зрения ПРТС

БИБЛИОТЕКА EIGEN. ИТЕРАЦИОННЫЕ МЕТОДЫ. МЕТОД НАИМЕНЬШИХ КВАДРАТОВ.









Как выбрать правильное приближение?

Как оценить его параметры?

Как понять, что получилось?

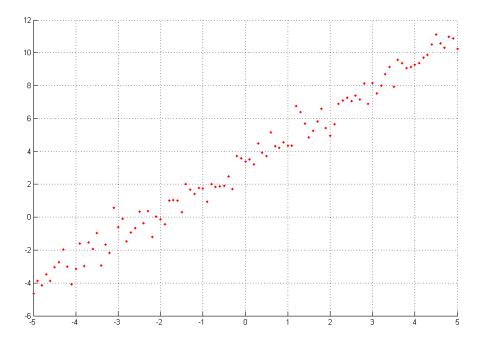
Используется для линейных по параметрам моделей

Подразумевает, что модель мы каким-то образом уже выбрали

Например:

х – данные

у - значения



Модели могут быть разными:

$$u = C = const$$

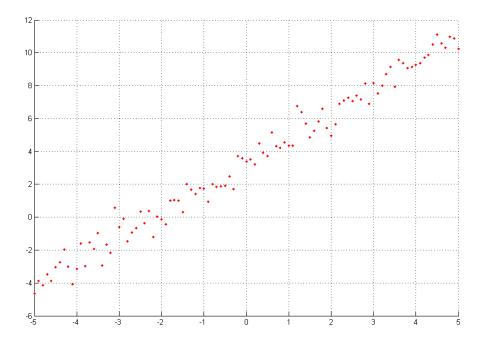
$$u = A \cdot x + B$$

$$u = A \cdot x^{2} + B \cdot x + C$$

$$u = A \cdot e^{Bx}$$

$$u = C_{1} \cos(\omega_{1}x)$$

$$+C_{1} \sin(\omega_{1}x)$$



Выберем линейный полином:

$$u = A \cdot x + B$$

- Получим набор значений $u_i = A \cdot x_i + B$
- При этом у нас есть y_i практически полученные результаты
- Очевидно, что в идеальном случае $u_i=y_i$
- В реальности $r_i = u_i y_i$ невязка
- Нужно выбрать А и В так, чтобы невязка была минимальной

Будем минимизировать квадратичный функционал:

$$\sum_{i} r_i^2 \to min$$

Можно записать через вектор:

$$r^T r \rightarrow min$$

Условие минимума – равенство нулю первой вариации:

$$\delta r^T r = 0$$

Запишем уравнения для компонент r_i :

$$r_i = x_i \cdot A + 1 \cdot B - y_i$$

Можно записать матричное уравнение:

$$\begin{pmatrix} r_i \\ \cdots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cdots & \cdots & \cdots \\ x_i & 1 & y_i \\ \cdots & \cdots & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A \\ B \\ -1 \end{pmatrix}$$

Тогда функционал можно записать как

$$(A \quad B \quad -1) \begin{pmatrix} \cdots & x_i & \cdots \\ \cdots & 1 & \cdots \\ \cdots & y_i & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_i & 1 & y_i \\ \cdots & \cdots & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A \\ B \\ -1 \end{pmatrix} \rightarrow min$$

После этого первую вариацию можно записать как

$$\begin{pmatrix} \cdots & x_i & \cdots \\ \cdots & 1 & \cdots \\ y_i & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cdots & \cdots & \cdots \\ x_i & 1 & y_i \\ \cdots & \cdots & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A \\ B \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

То же самое

$$F \cdot \begin{pmatrix} A \\ B \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

где
$$F = \begin{pmatrix} \cdots & x_i & \cdots \\ \cdots & 1 & \cdots \\ \cdots & y_i & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cdots & \cdots & \cdots \\ x_i & 1 & y_i \\ \cdots & \cdots & \cdots \end{pmatrix}$$
-матрица 3x3

У нас 3 уравнения, но всего 2 переменных

Можно преобразовать у уравнению 2х2:

$$\begin{pmatrix} \cdots & x_i & \cdots \\ \cdots & 1 & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_i & 1 \\ \cdots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cdots & x_i & \cdots \\ 1 & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_i \\ \cdots \end{pmatrix}$$

То же самое:

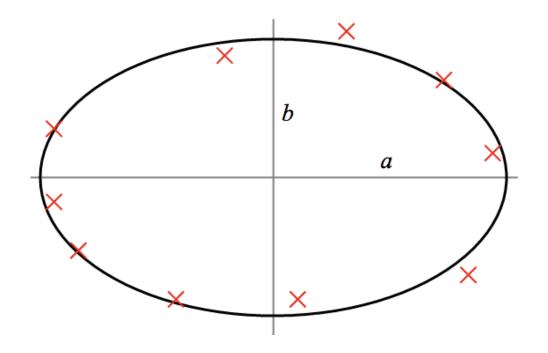
$$G^T G \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} = G^T y$$

Линейность модели

•Уравнение эллипса в общем виде

$$Ax^2 + By^2 + Cxy + Dx + Ey + 1 = 0$$

- •Кажется, что уравнение квадратное, но по параметрам оно линейное
- •Такое уравнение справедливо для каждой (x_i, y_i)



•А если модель экспоненциальная?

$$u = A \cdot e^{Bx}$$

•Можно получить линейную логарифмированием:

$$ln u = ln A + Bx$$

- •Существует обобщение метода на нелинейный случай (NLLS)
- •Тогда строится итерационный процесс с начальным приближением

$$\delta r^T r = 0$$

Применение в Eigen

```
// Создаём матрицу и вектор со случайными значениями
Eigen::MatrixXf A = Eigen::MatrixXf::Random(3, 2);
Eigen::VectorXf b = Eigen::VectorXf::Random(3);
// Применение "в лоб"
cout << "The solution using normal equations is:\n"</pre>
<< (A.transpose() * A).lu().solve(A.transpose() * b) << endl;
// Более правильное (через QR-разложение)
cout << "The solution using the QR decomposition is:\n"</pre>
<< A.colPivHouseholderQr().solve(b) << endl;
```

Как оценить качество полученной оценки?

Самый простой вариант – посчитать норму r_i

Однако её величина зависит от размерности вектора (числа n)

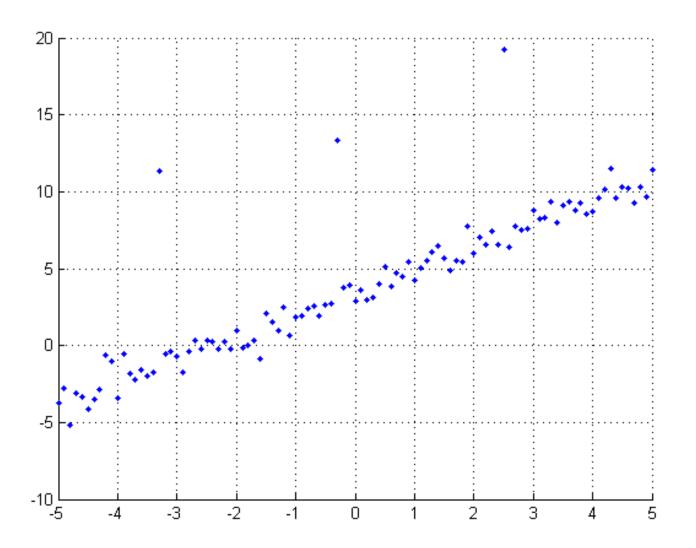
Выход – использовать отношение нормы невязки к норме правой части:

$$\delta r = \frac{\|r\|_p}{\|b\|_p}$$

Ещё одна проблема – оценка данных с выбросами (outliers)

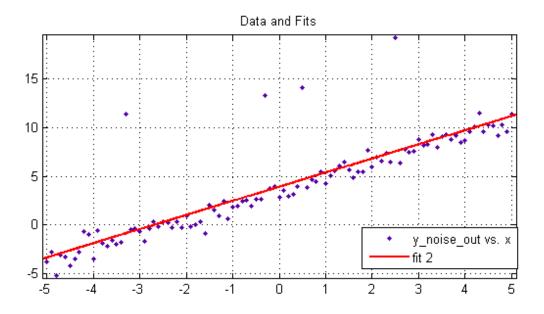
Данные с выбросами

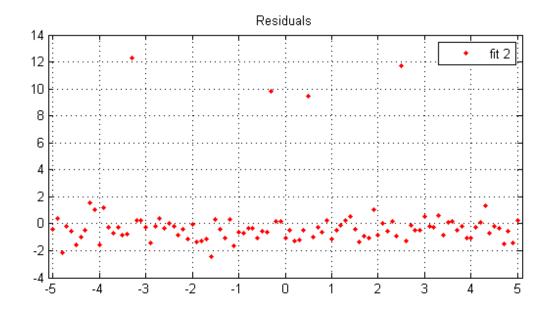
Та же самая линейная зависимость, но теперь в ней есть несколько «неправильных» точек



Данные с выбросами

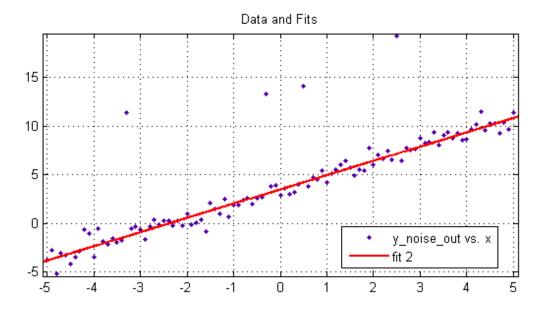
Без учёта выбросов

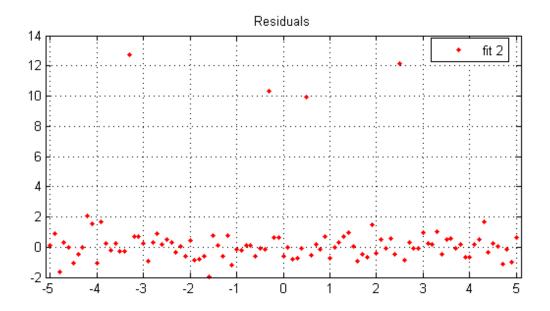




Данные с выбросами

С учётом выбросов





Данные с выбросами

Необходимо использовать робастные методики оценки для исключения выбросов

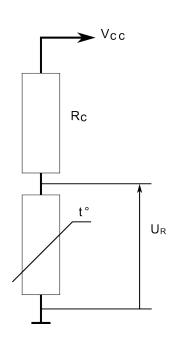
Один из вариантов - RANSAC

Идея в том, чтобы случайным образом выбирать элементы из выборки для построения оценки

RANSAC

- •Например: мы оцениваем 2 параметра по 100 отсчётам
- •Выберем 100 пар из двух случайных элементов (x_i, y_i)
- •Для каждой пары построим δr_i оценку для j-гипотезы
- •Для лучшей пары выберем точки с отклонением больше предельного δ
- •Для оставшихся точек построим МНК-оценку
- •Вообще говоря, оценку ј-гипотезы надо строить тоже по МНК, выбирай заданное число отсчётов

Калибровка AVR для отображения температуры терморезистора



Показания индикатора

$$Z = 1024 \frac{U_R}{U_{\text{or}}} = 1024 \cdot \frac{R}{R_c + R}$$

$$\approx 1024 \cdot \frac{R}{R_c + R_0}$$

Зависимость R - экспоненциальная

$$R = R_0 \cdot 10^{K(T-T_0)}$$

Калибровка AVR для отображения температуры терморезистора

Nº	Z	T,°C
1	27	71
2	31	64
3	43	52
4	58	41
5	69	33
6	86	23
7	102	17
8	111	12
9	122	2
10	137	0
11	18	87
12	176	-5