

Git Bash를 이용한 협업

# Git 기본 명령

- 1. git init .git 숨김 폴더를 생성한다. .git 폴더가 있어야 git이 추적한다.
- 2. git add 변경된 내용을 staging 영역으로 옮긴다.
- 3. git commit staging 영역의 내용을 local repository의 내용으로 확정한다.
- 4. git push local repository의 내용을 remote repository로 올린다.
- 5. git pull remote repository의 내용을 local repository로 내려 받는다.





# Git 기본 명령

- 6. git remote add origin 깃허브주소 깃허브주소 를 remote repository(원격 저장소)로 등록한다.
- 7. git clone 깃허브주소 .git 디렉터리를 포함해서 remote repository의 내용을 모두 local repository에 복제한다.
- 8. git branch 브랜치명 새로운 브랜치를 만든다.
- 9. git checkout 브랜치명 다른 브랜치로 이동한다.
- 10. git merge 브랜치명 다른 브랜치 내용을 현재 브랜치에 병합한다. 이 때 두 브랜치에서 같은 파일을 동시에 수정하면 충돌(conflict)이 발생하므로 주의한다.





## 협업 시나리오

- 1. 3명이 한 조입니다.
- 2. 조원1이 기본 세팅을 마친 프로젝트를 Github에 올립니다.
- 3. 조원2,3은 Github에 올라간 프로젝트를 자신의 PC로 가져옵니다.
- 4. 조원1,2,3은 각자의 PC에 각자의 브랜치를 생성해서 작업을 수행합니다.
- 5. 조원1이 자신의 기능 구현을 마치면 자신의 브랜치를 main 브랜치에 병합한 뒤 Github에 올립니다.
- 6. 조원2,3은 조원1이 Github에 올린 최신 버전의 main 브랜치를 자신의 main 브랜치로 가지고 와서 작업을 계속 진행합니다.





## 조원1이 기본 세팅을 마친 프로젝트를 Github에 올립니다.

- 조원1은 프로젝트를 생성하고 pom.xml, web.xml 등 초기 세팅을 합니다.
- 조원1이 Github에 remote repository를 생성합니다. remote repository는 프로젝트와 같은 이름이면 됩니다. README.md와 .gitignore를 포함합니다.
- https://github.com/에서 Settings Collaborators 메뉴를 이용해서 조원2,3을 collaborator로 추가합니다. 그래야만 조원2,3도 repository에 pull, push를 할 수 있습니다.

- \$ git init
- \$ git add.
- \$ git commit -m '커밋 메시지'
- \$ git remote add origin 깃허브주소
- \$ git pull origin main --allow-unrelated-histories
- \$ git push origin main





조원2,3은 Github에 올라간 프로젝트(main 브랜치)를 자신의 PC로 가져옵니다.

- 조원2,3은 자신의 PC에 workspace를 준비하고 Github에 올라간 프로젝트를 복제합니다.(clone)
- 복제를 하면 자동으로 remote repository로 등록됩니다.
- 복제가 완료되면 모든 조원들은 본인의 PC에 동일한 main 브랜치를 가지게 됩니다.

\$ git clone 깃허브주소





# 조원1,2,3은 각자의 PC에 각자의 브랜치를 생성해서 작업을 수행합니다.

- 조원1,2,3은 각자의 PC에 자신이 작업할 브랜치를 생성합니다.
- 각 브랜치이름을 a,b,c라 칭하겠습니다.
- 조원1,2,3은 각 기능 구현이 끝나면 자신의 브랜치를 push합니다.
- 충돌(conflict)을 방지하려면 조원별로 작업할 범위를 잘 나누는 것이 중요합니다.

- \$ git branch a // 브랜치 a 생성
- \$ git checkout a // 브랜치 a로 이동
- \$ git add.
- \$ git commit -m '[조원1] 어떤 기능 구현 완료'
- \$ git push origin a





# 조원1이 자신의 브랜치 a를 main 브랜치에 병합한 뒤 Github에 올립니다.

- 조원1은 기능 구현을 마쳤습니다.
- 조원1은 먼저 local repository의 main 브랜치에 a 브랜치를 병합합니다.
- local repository의 main 브랜치를 Github에 업로드(push)합니다.

- \$ git checkout main
- \$ git merge a
- \$ git push origin main





# 조원2,3은 조원1이 올린 최신버전의 main 브랜치를 가져와서 작업을 계속 진행합니다.

- 조원2,3은 조원1이 Github에 올린 최신버전의 main 브랜치를 받아옵니다. (main 브랜치로 이동한 다음 pull 합니다.)
- 조원2,3은 최신 버전의 main 브랜치를 가져온 다음 자신의 작업 브랜치(b 또는 c)에 최신버전을 병합합니다.

#### // 브랜치 b에서 작업 중인 조원2 예시

- \$ git add.
- \$ git commit -m '[조원2] 어떤 기능 구현 중'
- \$ git checkout main
- \$ git pull origin main
- \$ git checkout b
- \$ git merge main





## 협업 시 주의사항

- 1. push 하기 전에 반드시 local repository는 remote repository의 최신 버전을 유지해야 한다.
- 2. pull은 remote repository의 내용과 local repository의 내용을 비교하고 병합(merge)한다.
- 3. 조원1이 index.jsp를 수정하고, 조원2도 index.jsp를 수정했다면 충돌이 발생하므로 주의한다.
- 4. 충돌이 나면 git이 자동으로 fast-forward(최근 커밋으로 변경)할 수 있다. 하지만 대부분은 사람이 직접 일일이 확인해서 수정하는 작업을 해야 한다.
- 기능마다 커밋이 하나씩만 있는게 좋다. 한 기능에 커밋이 여러 개 있으면 디버깅이 불편하다. 가능하면 기능이 완료된 뒤 커밋을 하자.
- 6. 어느 시점으로 돌아가려면 git reset 또는 git revert를 이용한다.
  - git reset 커밋아이디
    - 1. 해당 커밋시점으로 이동하고 그 동안의 커밋 이력도 삭제
    - 2. 커밋 이력이 삭제되면 remote repository와 이력이 안 맞아서 push가 불가함
  - git revert 커밋아이디
    - 1. 해당 커밋시점으로 이동하지만 그 동안의 커밋 이력은 유지
    - 2. 이미 remote repository에 push를 한 상태에서 되돌아가려면 git revert 이용



