

Université de La Rochelle

RAPPORT DE PROJET

Dossier d'Architecture Technique

Auteurs : Joris BERTHELOT Laurent LE MOINE Superviseurs : Philippe HARRAND Bertrand VACHON

Table des matières

	Intro	oduction	3
	Post	tes de travail	3
	Code	e source	3
Ι	\mathbf{Inf}	rastructure logicielle	4
	0.1	Installation des paquets	
		0.1.1 Configuration du proxy	1
	0.2	Réplication bas niveau	Ę
		0.2.1 Installation	6
		0.2.2 Configuration	6
	0.3	Déploiement des services	6
		0.3.1 Apache	6
		0.3.1.1 Installation	Ĝ
		0.3.1.2 Configuration	ç
		0.3.2 MySQL	10
		· ·	10
			10
		9	11
			13
	0.4		15
	· -	· ·	15
			16
			16
		G C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	16
			17
			18
		0.4.4 Offisation	10
II		1 1	20
	0.5		21
	0.6		21
			21
			21
		1	22
		0.6.1.3 Ajout d'une personne	22
		0.6.2 MySQL	22
		0.001 T	00

	0.6.2.2 Récupération de tous les produits	23
	0.6.2.3 Ajout d'un produit	23
III (Conclusion	24
0.7	Difficultés rencontrés	
0.8	Retours sur échec	
0.9	Retours personnels	
	0.9.1 Joris BERTHELOT	
	0.9.2 Laurent LE MOINE	26
IV A	Annexes	27
.1	Bind	28
.2	Pacemaker	31
.3	Application Web	32
.4	Bibliographie	33
	.4.1 LDAP	33
	.4.2 MySQL	33
	.4.3 Bind	
	.4.4 Pacemaker, DRBD	

Introduction

Dans le cadre de notre formation Master Ingéniérie Informatique et de son Unité d'Enseignement Architecture : Conception et Gestion, nous avons réalisé un projet d'architecture réseau HA (High Availability) en 3 jours seulement.

Ce projet nous a permis de mettre en exergue nos connaissances récemment acquises lors des cours respectifs de la même UE mais aussi de reprendre et appliquer les concepts vus en TP la semaine auparavant.

Assigné comme table n° 5, nous avons utilisé les postes suivants :

Joris Berthelot (sera la machine « JB » dans le reste du rapport)

- Adresse IP: 10.192.10.23

- Host: mamba13

Laurent Le Moine (sera la machine « LLM » dans le reste du rapport)

- Adresse IP: 10.192.10.24

- Host: mamba14

Etant donné que ce projet fut réalisé en équipe, le code source des différents scripts et fichiers de configuration sont disponible sur Google Code + Subversion. Ainsi, vous pouvez à tout moment récupérer notre travail (ainsi que le code LATEX du document) comme ceci :

svn export http://ulr-acg.googlecode.com/svn/trunk/ ulr-acg-src

Première partie Infrastructure logicielle

Avant toute choses, vous devez savoir que l'ensemble des opérations décrites dans cette section sont a réaliser avec l'utilisateur root. Si vous lancez les scripts livrés avec le rapport sans être root, vous aurez droit à un gentil message d'erreur.

Nous avons aussi par ailleurs vidé et désactivé les tables de pare-feu afin de laisse toute nos applications travailler sans avoir de gêne dans un premier temps :

```
# Flushes iptables
/sbin/chkconfig --del iptables
# Disables firewall service
service iptables stop
# Enables Network Time Protocol to sync time between machines
service ntpd start
```

0.1 Installation des paquets

Avant de commencer à configurer et déployer les services, nous aurons besoin d'installer un certain nombre de paquets afin de pouvoir parvenir à nos fins. Aussi divers que variés, nous avons scripté cette installation afin de faciliter la tâche.

0.1.1 Configuration du proxy

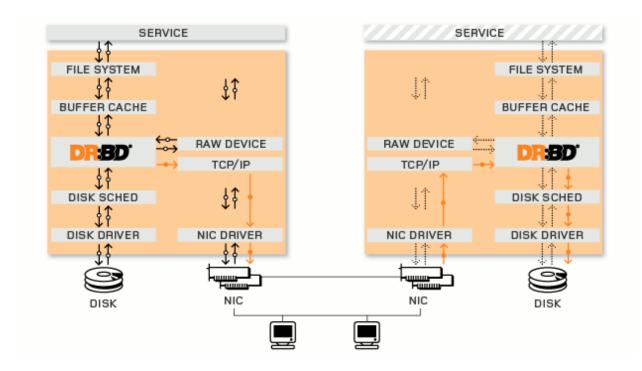
Il faudra auparavant configurer manuellement les paramètres du proxy si besoin afin de ne pas rendre le script d'installation inopérationnel. Pour se faire, veillez à bien changer les paramètres dans les Serveur mandataires (Système > Configuration > Serveurs mandataires) ainsi que rajouter les bons paramètres à Yum (proxy) :

```
# Configuration de Yum
vim /etc/yum.conf
```

0.2 Réplication bas niveau

La réplication bas niveau permet de créer non pas une redondance applicative mais directement sur le support des données applicatives (système de fichier). L'intêret à cela est d'éviter de configurer chaque service pour sa propre réplication (si existant) et d'aller droit au but en répliquant directement le volume sur lequel repose les données.

Voici un petit schéma (issu du site de DRBD) afin d'imager le concept :



0.2.1 Installation

Pour la réplication bas niveau (système de fichiers), nous avons utilisé <u>DRBD</u>: un logiciel permettant de faire de la réplication de données au sein d'une architecture en grappe. DRBD est assez complexe et fastidieux à mettre en place car il demande quelques notions assez poussées sur les volumes, leur synchronisations, etc.

Ce logiciel ne fonctionnait autrefois qu'en mode maître/esclave mais depuis les dernières versions, on peut partir sur une configuration maître/maître afin que les données soient bien synchronisées de manière bidirectionnelle.

```
# Installation de drbd
yum install -y drbd drbd-pacemaker drbd-udev
```

0.2.2 Configuration

Avant de configurer DRBD, il faut choisir où seront stockées nos données et comment s'y prendre. Dans une configuration idéale, il aurait fallu stocker nos données sur des partitions logique cryptées et répliquées avec en RAID 15 mais nous n'avons pas eu le temps de nous soucier de cela donc nous avons vu simple : une partition logique dans un groupe de volumes.

Pour se faire, nous avons utilisé le disque /dev/sdb vide par défaut et nous y avons crée une partitions de type Linux LVM :

```
fdisk /dev/sdb
> d
> <ENTER>
> n
> p
> <ENTER>
> <ENTER>
> <ENTER>
> t
> 8E
# Création d'un volume physique à partir de /dev/sdb1
pvcreate /dev/sdb1
# Création d'un goupe de volumes
vgcreate ulr-acg /dev/sdb1
# Création d'un volume dans le groupe de volumes
lvcreate -n ulr-data -L1G ulr-acg
```

Maintenant que notre volume de données est prêt, nous décidons qu'il sera monté dans /var/cluster et que toutes les données applicatives seront dedans.

La configuration de DRBD peu s'avérer très simple mais permet un certain degré de complexité en fonction des architectures. La syntaxe est claire et s'apparente à celle du serveur de nom. Voici la configuration que nous avons utilisé :

```
global {
1
       # Enables statistics usage
2
       usage-count yes;
3
4
5
   common {
       # Maner to sync data, it's flagged as completed when both disks has written
6
       protocol C;
7
8
   resource ulr-data {
9
       # Stores data meta-data in the volume
10
       meta-disk internal;
11
       # DRDB device
12
       device /dev/drbd1;
13
       # Volume to work on
14
15
       disk /dev/mapper/ulr--acg-ulr--data;
16
       syncer {
            # Hash method to check data integrity
17
           verify-alg shal;
18
            # Network sync speed
           rate 100M;
20
       }
21
       # Allows both machine are primary
^{22}
       net {
23
            allow-two-primaries;
24
       }
25
       # JB's machine
26
       on mamba13 {
            address
                       10.0.0.23:7789;
28
       }
29
       # LLM's machine
30
31
       on mamba14 {
           address 10.0.0.24:7789;
32
       }
33
  }
```

DRBD implique qu'un lien réseau doit être établi en supplément des liens existants. Il est important de comprendre que le DRBD utilise un réseau qui lui est propre afin d'y transférer les données.

Une fois configuré, nous pouvons lancer Corosync :

```
/etc/init.d/drbd start
```

Une fois le service DRBD démarré, nous devons initialiser le disque afin que le système de réplication fonctionne :

```
# Création du disque à partir du volume
drbdadm --force create-md ulr-data
# Activation du volume au sein de DRBD
drbdadm up ulr-data
# Déclaration de notre disque comme maître
drbdadm -- --overwrite-data-of-peer primary ulr-data
```

Pour vérifier que DRBD fonctionne bien, il suffit de voir son état en faisant la commande suivante :

```
cat /proc/drbd
```

Si tout va bien, on peut créer le système de fichier sur le disque maître et le monter dans /var/cluster :

```
# Création d'un système de fichier de type EXT4
mkfs.ext4 /dev/drbd1
# Montage du système de fichier
mount /dev/drbd1 /var/cluster
```

Voici comment créer un volume logique contenant un système de fichier de type EXT4 réparti sur plusieurs machines avec DRBD.

0.3 Déploiement des services

Dans cette partie, il est important de comprendre que lors de la mise en place d'une architecture en grappe avec des noeuds répliqués, il faut toujours un noeud de référence, surtout dans une architecture active/passive comme celle que nous allons mettre en place. Suivant la machine sur laquelle vous allez lancer les scripts, il faudra ou non déployer les données.

0.3.1 Apache

0.3.1.1 Installation

Pour installer Apache, il vous faudra très simplement lancer son script d'installation dans le répertoire scripts/apache.sh. Ce script va essayer de stopper Apache, vérifier l'intégrité de son fichier de configuration et si il ne concorde pas avec le notre, il va le remplacer. Ensuite, selon si vous êtes le premier noeud de la grappe.

0.3.1.2 Configuration

La configuration d'Apache est très légèrement spécifique dû à notre application Web qui utilise <u>Silex</u> mais sinon rien de bien particulier ormis la configuration de l'URL /server-status qui doit être disponible pour Pacemaker.

Il faudra donc bien décommenter le bout de code suivant à la fin du fichier :

Enfin, spécifier le DocumentRoot à /var/cluster/www/org/tp/g1b5/web et y ajouter les règles de réécritures suivantes afin de faire fonctionner notre application :

Une fois configuré, nous pouvons lancer Apache :

```
/etc/init.d/corosync httpd
```

0.3.2 MySQL

0.3.2.1 Installation

L'installation de MySQL se fait très facilement grâce au script d'installation scripts/mysql.sh. Le script arrête le serveur MySQL, charge le fichier de configuration confs/mysql/my.cnf à la place de l'ancien. Il démarre ensuite le service mysqld, puis crée les utilisateurs et peuple la base si nous sommes sur le premier noeud de la grappe.

0.3.2.2 Configuration

Le fichier de configuration de MySQL est court, mais il est important dans notre cas de bien préciser le chemin du répertoire ou seront stockées les bases, à savoir dans notre cluster, dans le répertoire /var/cluster/mysql. De même, il est aussi important de préciser que l'adresse utilisées par le serveur est celle de l'adresse du HAProxy: 10.192.10.50.

```
1 [mysqld]
   # On définit le répertoire ou seront stockées les données sur le cluster
  datadir=/var/cluster/mysql
   # On définit l'adresse IP utilisée par le serveur MySQL
  bind-address=10.192.10.50
  # Chemin du fichier de socket pour les connexions locales
   socket=/var/lib/mysql/mysql.sock
   user=mysql
   # On désactive les liens symboliques pour améliorer la sécurité du serveur
9
   symbolic-links=0
10
11
   [mysqld safe]
12
   log-error=/var/log/mysqld.log
13
  pid-file=/var/run/mysqld/mysqld.pid
```

Nous devons aussi définir le mot de passe de l'utilisateur "root", qui est le même sur les deux machines. Cela ce fait simplement grâce à la commande :

```
mysqladmin password <mot_de_passe>
```

Il faut ensuite créer un utilisateur "tpuser", et lui allouer des droits de sélection sur tout les machines du réseau 10.192.10.0, afin de permettre l'accès à la base "projet_hd" depuis une machine distante.

```
1 CREATE USER 'tpuser'
2 IDENTIFIED BY 'tpuser';
3
4 GRANT ALL PRIVILEGES
5 ON *.* TO 'root'@'%';
6
7 CREATE DATABASE projet_hd;
8
9 GRANT SELECT PRIVILEGES
10 ON projet_hd.* TP 'tpuser'@'10.192.10.%';
```

Il faut aussi créer puis initialiser la table "product", qui contient les données sur notre stock. Elle contient les champs "id", "name", "price" et "quantity".

Une fois configuré, nous pouvons lancer MySQL:

```
/etc/init.d/corosync mysqld
```

0.3.3 DNS

Pour commencer, il faut installer le paquet "bind". Comme pour les autres services, nous avons fait un script qui configure le serveur bind. Il copie tout simplement les fichiers de configuration que nous avons écrit, puis lance le servic "named".

Nous avons choisi une configuration maître/esclave classique plutôt que d'utiliser DRBD et PaceMaker, car il n'y a pas de données à répliqué comme avec l'annuaire LDAP ou MySQL, il y a seulement les fichiers de zones.

De même, pour les adresses des serveurs DNS, nous avons utilisé l'adresse des machines plutôt que celle du proxy. Le maître est donc la machine LLM, ayant l'adresse 10.192.10.24, et l'esclave la machine JB, 10.192.10.23.

Le fichier de configuration de bind est simple, et nous avons seulement rajouté la partie concernant les fichiers de zones. Dans les fichiers de zones, l'adresse des serveurs DNS est celle des machines correspondantes, mais l'adresse de "g1b5.tp.org" et celle des différents services est celle du proxy, 10.192.10.50.

Nous n'avons pas pu donner d'adresses IPv6 aux différents services car Corosync et PaceMaker ne permettent pas de définir plusieurs adresses (ou du moins nous n'avons pas trouvé) pour le proxy, les services ont donc seulement une adresse IPv4, seul les serveurs DNS ont une adresse IPv6.

Le fichier de configuration de Bind :

```
options {
1
        listen-on port 53 { ANY; };
2
        listen-on-v6 port 53 { ANY; };
3
       directory
dump-file
                       "/var/named";
4
                       "/var/named/data/cache_dump.db";
5
            statistics-file "/var/named/data/named_stats.txt";
6
            memstatistics-file "/var/named/data/named_mem_stats.txt";
        allow-query
                      { ANY; };
8
        recursion yes;
9
10
        dnssec-enable yes;
11
        dnssec-validation yes;
12
        dnssec-lookaside auto;
13
^{14}
        version "Try again!;)";
15
16
       bindkeys-file "/etc/named.iscdlv.key";
17
18
        managed-keys-directory "/var/named/dynamic";
19
20
   } ;
^{21}
   logging {
^{22}
            channel default_debug {
^{23}
                     file "data/named.run";
24
                     severity dynamic;
25
26
            };
27
   };
28
   zone "." IN {
29
       type hint;
30
31
        file "named.ca";
   } ;
32
33
   zone "g1b5.tp.org" IN {
       type master;
35
        file "/etc/named/g1b5.tp.org.zone";
36
   } ;
37
38
39
   zone "0.0.0.0.9.c.0.0.0.0.0.0.0.0.d.f.ip6.arpa" {
40
41
        type master;
        file "/etc/named/rv6.glb5.tp.org.zone";
42
   };
43
44
   zone "10.192.10.in-addr.arpa" {
45
       type master;
46
        file "/etc/named/rv4.g1b5.tp.org.zone";
47
   };
48
49
   include "/etc/named.rfc1912.zones";
  include "/etc/named.root.key";
```

Les autres fichiers de configuration (zones et zones inverses) sont disponibles dans l'annexe .1.

0.3.4 LDAP

Il faut tout d'abord installer le paquets "openIdap", puis lancer le script d'installation, qui remplace les fichiers de configuration présents sur la machine par les notres.

Pour configurer OpenLDAP, nous avons utilisé l'ancienne méthode, avec le fichier "slapd.conf", plutôt que la nouvelle méthode qui est très peu documentée. Il faut bien penser à supprimer le répertoire /etc/openldap/slapd.d/ car sinon OpenLDAP ne prend pas en compte le fichier "slapd.conf".

Le fichier /etc/openldap/ldap.conf contient seulement le suffixe de notre base :

```
#/etc/openldap/ldap.conf
# LDAP Defaults
# #

See ldap.conf(5) for details
# This file should be world readable but not world writable.

BASE dc=g1b5,dc=tp,dc=org
URI ldap://localhost
```

Le fichier /etc/openldap/slapd.conf est quand à lui plus fourni :

```
#/etc/openldap/slapd.conf
  include /etc/openldap/schema/core.schema
  include /etc/openldap/schema/cosine.schema
  include /etc/openldap/schema/inetorgperson.schema
   include /etc/openldap/schema/nis.schema
   pidfile
                  /var/run/openldap/slapd.pid
   argsfile
               /var/run/openldap/slapd.args
   # On définit une base de données bdb, ayant pour suffixe glb5.tp.org, et comme root Ma
10
  # Le mot de passe du root est haché en md5
11
  database bdb
12
             "dc=g1b5, dc=tp, dc=org"
  suffix
13
   rootdn
             "cn=Manager, dc=g1b5, dc=tp, dc=org"
14
          {MD5}nsoz4g836Njg9I6ijrlC9w==
15
   rootpw
16
   # On définit le chemin du répertoire qui contiendra les bases sur le cluster
17
   directory /var/cluster/ldap
18
  # Les différents indices à maintenir dans la base de données
20
  index default eq
21
   index objectClass eq
^{22}
   index cn, name, surname, givenname eq, sub
23
^{24}
   # Définitions des access list, seul le manager peut écrire.
25
   access to attrs=userPassword
26
       by self write
27
       by anonymous auth
28
       by dn="cn=Manager,dc=g1b5,dc=tp,dc=org" write
29
       by * none
30
31
   access to *
32
       by self write
33
       by dn="cn=Manager,dc=g1b5,dc=tp,dc=org" write
```

Ensuite le script peuple la base à l'aide d'un fichier .ldif. Nous stockons dans la base nos employés, qui sont actuellement au nombre de deux, nous mêmes :

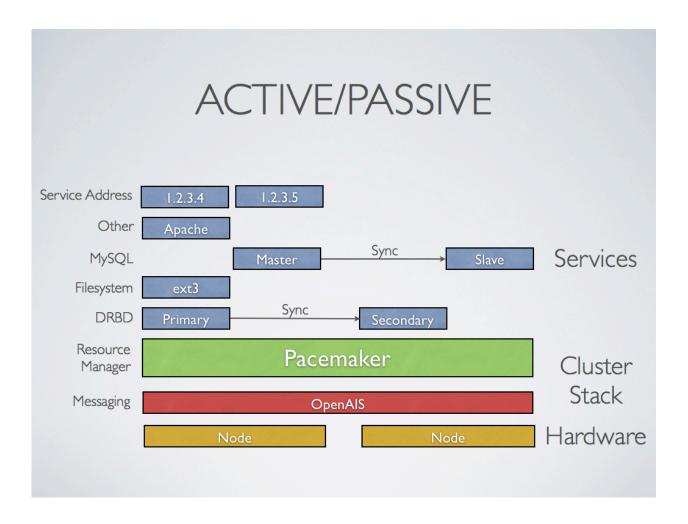
```
dn: ou=employee, dc=g1b5, dc=tp, dc=org
  ou: employee
  objectClass: organizationalUnit
   description: Employee of G1B5 Co LTD
   dn: cn=Berthelot,ou=employee,dc=g1b5,dc=tp,dc=org
   objectClass: top
   objectClass: person
  objectClass: inetOrgPerson
9
  objectClass: organizationalPerson
  cn: Berthelot
  sn: Berthelot
  givenName: Joris
13
14
  dn: cn=Le_Moine, ou=employee, dc=g1b5, dc=tp, dc=org
16
  objectClass: top
17 objectClass: person
objectClass: inetOrgPerson
objectClass: organizationalPerson
20 cn: Le_Moine
21 sn: Le_Moine
22 givenName: Laurent
```

0.4 Mise en place de Pacemaker et Corosync

Dans une architecture HA, le système doit pouvoir constamment suivre son état et celui de son entourage afin de décider si il doit basculer (= "failover") ou non vers un noeud de secours. Pour cela, avec Fedora, nous avons choisi d'utiliser le service <u>Pacemaker</u> couplé à <u>Corosync</u> car ils nous ont semblé très complets et très professionnels.

0.4.1 Présentation

Pour notre projet, nous avons choisi de mettre en place une architechure en grappes avec un système actif/passif. Ci-dessous un schéma de l'architechure :



Les « node » correspondent à nos machines (JB et LLM), la couche de messagerie OpenAIS correspondra au service Corosync qui est un projet dérivé d'OpenAIS. Pour les couches supérieures à Pacemaker, nous les avons vu précédemment.

Corosync est un moteur de clustering mettant en oeuvre une messagerie de service sur réseau en utilisant une adresse et un port multicast.

0.4.2 Installation

```
# Installation de pacemaker et de corosync
yum install -y pacemaker corosync
```

0.4.3 Configuration

0.4.3.1 Corosync

Avant toute chose, voici les adresses IP nécessaires :

Adresse IP multicast: 239.0.0.1

Port multicast: 6800

Réseau de la grappe : 10.192.10.0 Adresse IP de la grappe : 10.192.10.50

On va commencer par la configuration de Corosync qui est simpliste. Pour cela, on prends le fichier de configuration par défaut et on va simplement y changer les adresses IP comme ceci :

```
CONF="/etc/corosync/corosync.conf"
cp -f $CONF.example $CONF
sed -i.bak "s/.*mcastaddr:.*/mcastaddr:\ 239.0.0.1/g" $CONF
sed -i.bak "s/.*mcastport:.*/mcastport:\ 6800/g" $CONF
sed -i.bak "s/.*bindnetaddr:.*/bindnetaddr:\ 10.192.10.0/g" $CONF
```

Ensuite, on va signaler à Corosync de charger le plugin Pacemaker afin qu'il puisse "travailler" avec :

```
cat << EOT > /etc/corosync/service.d/pcmk
service {
    # Load the Pacemaker Cluster Resource Manager
    name: pacemaker
    ver: 1
}
```

Une fois configuré, nous pouvons lancer Corosync :

```
/etc/init.d/corosync start
```

0.4.3.2 Pacemaker

Pacemaker offre une invite de commande propre à lui-même (comme les switch Cisco) que nous pouvons lancer en tapant crm. Il est intéressant de savoir qu'en interne, la configuration de Pacemaker est formattée en XML car suite à quelques erreurs de notre part, nous avons pu constater des erreurs de validation d'entrée contre des Schémas XML.

Afin de vous épargner la configuration à la main de Pacemaker, nous pouvons exporter et injecter directement une configuration donnée :

```
crm configure load replace /path/to/conf/file
```

Mais avant cela, vous devez démarrer Pacemaker et vider sa configuration actuelle (si existante) :

```
/etc/init.d/pacemaker start cibsadmin -E --force
```

Voici donc notre fichier de configuration pour Pacemaker (la version initiale qui marchait correctement) :

```
primitive ClusterIP ocf:heartbeat:IPaddr2 params ip="10.192.10.50" \
                  cidr_netmask="24" op monitor interval="5s"
       primitive FS ocf:heartbeat:Filesystem params \
                  device="/dev/drbd/by-res/ulr-data" \
                  directory="/var/cluster" fstype="ext4"
       primitive UlrData ocf:linbit:drbd params drbd_resource="ulr-data" \
 6
                  op monitor interval="30s"
        primitive WebApp ocf:heartbeat:apache params \
 8
                  configfile="/etc/httpd/conf/httpd.conf" op monitor interval="10s"
 9
       primitive MySQL lsb:mysqld
10
       primitive LDAP lsb:slapd
11
       ms UlrDataClone UlrData meta master-max="1" master-node-max="1" \
12
                  clone-max="2" clone-node-max="1" notify="true"
13
       colocation WebApp-with-FS inf: WebApp FS
14
       colocation FS-with-UlrDataClone inf: FS UlrDataClone: Master
       colocation WebApp-with-ClusterIP inf: WebApp ClusterIP
16
       colocation MySQL-with-ClusterIP inf: MySQL ClusterIP
17
       colocation LDAP-with-ClusterIP inf: LDAP ClusterIP
       order MySQL-after-FS inf: FS MySQL
       order LDAP-after-FS inf: FS LDAP
20
       order WebApp-after-FS inf: FS WebApp
^{21}
       order WebApp-after-ClusterIP inf: ClusterIP WebApp
^{22}
       order FS-after-UlrDataClone inf: UlrDataClone:promote FS:start
23
       property $id="cib-bootstrap-options" \
^{24}
                  \label{local-state} \verb| dc-version="1.1.6-1.fc14-b379478e0a66af52708f56d0302f50b6f13322bd" \setminus \label{local-state} | \label{local-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-state-s
25
                  cluster-infrastructure="openais" \
26
                  expected-quorum-votes="2" \
27
                  stonith-enabled="false" \
28
                  no-quorum-policy="ignore"
29
```

Dans ce fichier, on peut y entrevoir des déclarations de ressources comme une IP "flottante" (10.192.10.50) sur laquelle le monde extérieur va se connecter au services que contient la grappe, des ressources de battement de coeurs pour un système de fichier, les serveurs Apache, MySQL, LDAP et enfin la ressource de réplication bas niveau DRBD.

Mais ce n'est que la déclaration des ressources, ensuite viennnent les dépendances de "colocation" qui obligent deux ressources données à toujours être de paire et enfin les ordres de démarrage des ressources en fonction des dépendances. Par exemple, Apache ne peut pas démarrer avant que le système de fichier soit opérationnel.

0.4.4 Utilisation

Pour admirer surveiller le bon fonctionnement de Pacemaker, il y a la commande crm_mon.

En ce qui concerne la gestion des noeuds ou des ressources, il faut utiliser la commande crm. Voici quelques exemples :

```
# Vérifier le status d'une ressource
crm resource status Apache
# Redémarrer une resource
crm resource restart MySQL
# Déplacer une ressource sur un autre noeud
crm ressource move FS mamba14
# Voir le status d'un noeud
crm node status mamba13
# Mettre un noeud en standby (simulation du failover)
crm node standby mamb14
# Et le rendre disponible à nouveau
crm node online mamba14
```

Deuxième partie Application Web

0.5 Présentation

L'application Web demandée devait permettre de d'afficher et d'insérer des données dans l'annuaire LDAP et dans la base de données MySQL.

Développé en 3h seulement, l'application repose sur PHP 5.3 et utilise des frameworks récents comme <u>Silex (Symfony 2)</u>, <u>Zend Framework 2</u> et enfin le framework CSS <u>bootstrap</u> de Twitter. Encore une fois, un maximum d'outils facile à mettre en oeuvre et puissants en quelques heures seulements.

Une capture d'écran de notre application est présente en annexe no <u>.3</u>.

0.6 Code source

Dans cette partie du rapport, nous allons vous montrer comment utiliser les outils choisis pour arriver à nos fins.

0.6.1 LDAP

Pour la partie LDAP, nous avons utilisé la brique LDAP du Zend Framework 2.

0.6.1.1 Instance

```
<?php
use Zend\Ldap\Ldap;
use Zend\Ldap\Exception as LdapException;
$app['ldap'] = $app->share(function() {
    try {
        $ldap = new Ldap(array(
            'host'
                                 => 'ldap://localhost',
                                => 'cn=manager, dc=g1b5, dc=tp, dc=org',
            'username'
            'password'
                                => 'iamldapadmin',
            'bindRequiresDn' => true,
            'accountDomainName' => 'glb5.tp.org',
                                => 'ou=employee, dc=g1b5, dc=tp, dc=org',
        ));
        return $ldap->bind();
    } catch (LdapException $e) {
        var_dump($e->getMessage());
    }
});
```

0.6.1.2 Récupération de toute les personnes

0.6.1.3 Ajout d'une personne

```
<?php
 use Zend\Ldap\Ldap;
 use Zend\Ldap\Exception as LdapException;
 $app->post('/ldap.html', function(Silex\Application $app) {
     $name = $app->escape($app['request']->get('name'));
     $entry = array();
     Attribute::setAttribute($entry, 'cn', $name);
     Attribute::setAttribute($entry, 'sn', $name);
     Attribute::setAttribute($entry, 'objectClass', 'inetOrgPerson');
     $app['ldap']->add('cn=' . $name . ' ,ou=employee,dc=glb5,dc=tp,dc=org', $entry);
     $filter = Filter::equals('objectClass', 'person');
     $results = $app['ldap']->search($filter, 'ou=employee,dc=glb5,dc=tp,dc=org',
     Ldap::SEARCH_SCOPE_SUB);
     return $app['twig']->render('ldap.twig', array(
         'dir' => true,
         'entries' => $results
     ));
});
```

0.6.2 MySQL

Concernant MySQL, nous n'avons pas utilisé d'ORM comme Doctrine mais nous avons simplement utilisé PDO.

0.6.2.1 Instance

0.6.2.2 Récupération de tous les produits

0.6.2.3 Ajout d'un produit

```
<?php
$app->post('/mysql.html', function(Silex\Application $app) {
    $req = $app['mysql']->prepare('INSERT INTO product(name, price, quantity)
        VALUES(:name, :price, :quantity)');
    $req->execute(array(
        'name' => $app->escape($app['request']->get('name')),
'price' => $app->escape($app['request']->get('price')),
        'quantity' => $app->escape($app['request']->get('qte'))
    ));
    $response = $app['mysql']->query('SELECT * FROM 'product'')
                ->fetchAll(\PDO::FETCH_ASSOC);
    return $app['twig'] -> render('mysql.twig', array(
        'db'
                    => true,
        'entries' => $response
    ));
});
```

Troisième partie

Conclusion

0.7 Difficultés rencontrés

Durant ce projet, la contrainte majeure était de réaliser une telle architechure en 3 jours seulement sans avoir aucune expérience dans le domaine. Nous avons souhaité nous orienter vers des choix fonctionnels et matures plutôt qu'universitaires et peu professionnels.

Le premier facteur de difficulté aura été l'abscence d'indications concernant le choix des technologies car nous avons réellement été soumis à un environnement pragmatique où nous jouons le rôle des responsables SI vers qui on vient se conseiller suite une problématique bien présente. Le choix et la décision des technologies est une chose mais ce qui est le plus chronophage est de regarder les produits et les solutions existantes sur le marché.

Une fois les choix réalisés, il a fallu se documenter pour savoir implémenter au mieux possible l'infrastructure logicielle. Nous ne vous cacherons pas que nous avons lu 90% de documentation en anglais durant ces 3 jours. De l'anglais pas toujours facile à comprendre de part ses termes techniques mais surtout de part la notion nouvelle que nous découvrions sur le tas.

La difficulté suivante fut liée aux machines elles-même : impossible de prévoir que tout va fonctionner du premier coup, le fait que les machines aient besoin d'un serveur mandataire pour accèder au Web rajoute quelques contraintes sur les configurations mais surtout le manque de maîtrise complet sur les distributions Fedora nous aura fait perdre un peu de temps non négligeable.

Malgré tout cela, nous sommes parvenus automatiser de manière relativement complète l'installation, la configuration et le déploiement de notre projet à l'aide de Subversion et de scripts Bash.

0.8 Retours sur échec

Après 3 jours de recherche, de développement et de tests acharnés sur les différentes briques de notre architechure, nous avons échoué lors de la présentation de notre projet. En voici les raisons majeures :

- 1. Manque d'expérience avec les technologies utilisées
- 2. Manque d'organisation et de rigueur dans les procédures
- 3. Manque de temps (implique du stress)
- 4. Analyses sur tests défaillants pas assez complètes

D'une certaine manière, tous ces facteurs sont liés car ils s'entre-croisent et s'encouragent et nous le savions mais pas c'est pas toujours évident d'avoir le temps de prendre le recul nécessaire afin de mieux repartir.

Après des heures intensives de travail, nous avions réussi à faire tourner notre architechure active/passive en simulant des failovers et des failback avec succès mais sans tester tous les cas possibles et surtout les cas d'évaluation. Suite à ce succès précipité, nous avons voulu optimiser la configuration de Pacemaker afin de la simplifier mais nous nous sommes rendu compte après analyse que cette nouvelle configuration ne répondait plus au contraintes d'ordre de basculement des services lors du failover.

Dans le stress et la précipitation, nous avons voulu essayer une architechure active/active car nous pensions que le type d'architechure active/passive ne répondait pas à la demande de l'évaluation (analyse d'échec pas assez poussée) mais près quelques heures d'installation et de configuration, cette nouvelle monture n'a pas été un succès à cause d'un soucis de synchronisation de volume avec DRBD bien que la nouvelle configuration active/active de Pacemaker était déjà prète.

0.9 Retours personnels

0.9.1 Joris BERTHELOT

Bien que le projet ne fut pas un succès au moment de l'évaluation, nous pouvons tout de même avancer que notre architechure a bel et bien tourné et surtout sous les yeux d'un de nos évaluateur quelques heures auparavant. C'est donc tout de même avec une certaine déception que nous vous remettons ce dossier sachant que son contenu n'a pas pu fonctionner comme nous l'aurions souhaité au moment idéal.

Très personnellement, j'ai éprouvé un réel plaisir à m'activer intensément pour la bonne réussite du projet et même si nous n'avons pas réussi, j'ai appris énormément de choses sur un domaine qui m'attirait depuis quelques temps déjà. En PME ou en auto-entreprise, il est vraiment peu probable de devoir réaliser de genre d'architechure en grappe donc je suis très agréablement surpris d'avoir abordé cela en cycle universitaire.

0.9.2 Laurent LE MOINE

J'ai trouvé ce projet intéressant, et ancré dans les problématiques propres aux entreprises, ce qui change par rapport aux projets habituels.

L'installation des différents services ne nous à posé de problèmes, à part LDAP qui ne prenait pas en compte le fichier de configuration et utilisait la nouvelle méthode, mais une fois ceci compris nous n'avons pas eu d'autres problèmes.

Les gros problèmes sont bien sur venus de DRBD et Pacemaker. Nous étions arrivés a une configuration relativement fonctionnelle et efficace, bien qu'elle n'était pas parfaite. Le passage à la configuration Actif/Actif a été une erreur.

Avec le recul, nous aurions d'abord du préparer une réplication basique, mais fonctionnelle, puis ensuite s'occuper de mettre en place DRBD et PaceMaker, plus efficaces et plus professionnels. Nous sommes partis sur le postulat que dans une entreprise il vaut mieux mettre en place ce genre de systèmes, plutôt que la réplication basique de MySQL et de LDAP. Ces systèmes ont l'avantage de se gérer tous seuls.

Joris BERTHELOT
joris@berthelot.tel
&
Laurent LE MOINE
laurent.le.moine17@gmail.com

Quatrième partie Annexes

.1 Bind

Fichier de configuration du serveur esclave :

```
options {
1
       listen-on port 53 { ANY; };
2
       listen-on-v6 port 53 { ANY; };
3
       5
           statistics-file "/var/named/data/named_stats.txt";
6
           memstatistics-file "/var/named/data/named_mem_stats.txt";
       allow-query
                     { ANY; };
8
       recursion yes;
9
10
       dnssec-enable yes;
11
       dnssec-validation yes;
12
       dnssec-lookaside auto;
13
^{14}
       version "Try again!;)";
15
16
       bindkeys-file "/etc/named.iscdlv.key";
17
18
       managed-keys-directory "/var/named/dynamic";
19
20
   } ;
^{21}
   logging {
^{22}
           channel default_debug {
^{23}
                    file "data/named.run";
24
                    severity dynamic;
25
26
           };
27
   };
28
   zone "." IN {
29
      type hint;
30
       file "named.ca";
31
   } ;
32
33
   zone "g1b5.tp.org" IN {
      type slave;
35
       file "g1b5.tp.org.zone";
36
       masters { 10.0.0.24; };
37
   } ;
38
39
40
   zone "0.0.0.0.9.c.0.0.0.0.0.0.0.0.d.f.ip6.arpa" {
41
      type slave;
^{42}
       file "rv6.g1b5.tp.org.zone";
43
       masters { 10.0.0.24; };
44
45
   } ;
46
   zone "10.192.10.in-addr.arpa" {
47
      type slave;
48
       file "rv4.g1b5.tp.org.zone";
49
       masters { 10.0.0.24; };
50
   } ;
51
52
   include "/etc/named.rfc1912.zones";
53
  include "/etc/named.root.key";
```

Fichier de configuration de zone :

```
$ttl 3600
   @
             IN
                   SOA
                               ns.glb5.tp.org. admin.glb5.tp.org. (
2
                         2011102001
3
                         10800
4
                         3600
5
                         604800
6
                         38400 )
                              ns.glb5.tp.org.
                   NS
   (a
             ΙN
9
             ΙN
                   NS
                              ns2.g1b5.tp.org.
10
   @
11
12
   @
             IN
                    Α
                              10.192.10.50
13
   ;
              ΙN
                     Α
                               10.192.10.24
14
   ns
              ΙN
                              fd00:0:c9::501
   ns
                     AAAA
15
16
   ns2
               IN
                      Α
                                10.192.10.23
17
                               fd00:0:ca:4::502
               ΙN
                      AAAA
18
   ns2
19
   ;
                                10.192.10.50
20
   WWW
               ΙN
21
   ;
                                10.192.10.50
22
   sql
               IN
                       Α
23
                             10.192.10.50
24 ldap
            IN
                   Α
```

Fichier de configuration de zone inverse IPv4:

```
; 10.192.10.0/24
   $TTL 3600
   $ORIGIN 10.192.10.in-addr.arpa.
        IN SOA @ admin.glb5.tp.org. (
4
                         ; Serial number (YYYYMMdd)
           2011102002
5
           10800
                        ; Refresh time
6
           3600
                        ; Retry time
7
           604800
                         ; Expire time
8
           38400
                         ; Default TTL (bind 8 ignores this, bind 9 needs it)
9
10
   )
11
   ; Name server entries
12
       ΙN
            NS
                       ns.glb5.tp.org.
13
       ΙN
             NS
                        ns2.g1b5.tp.org.
14
   ; IPv4 PTR entries
15
16
17
   ; Subnet #1
   $ORIGIN 10.192.10.in-addr.arpa.
18
19
   24
         IN PTR
                         ns.g1b5.tp.org.
20
                      ns2.g1b5.tp.org.
   23
21
         IN PTR
   50
         IN
             PTR
                      g1b5.tp.org.
22
                      sql.glb5.tp.org.
23
   50
         IN PTR
   50
         ΙN
               PTR
                           ldap.glb5.tp.org.
^{24}
  50
         IN PTR
                           www.glb5.tp.org.
```

Fichier de configuration de zone inverse IPv6 :

```
; fd00:0:c9::/64
  $ORIGIN 0.0.0.0.9.c.0.0.0.0.0.0.0.d.f.ip6.arpa
  $TTL 3600
       IN SOA @ admin.glb5.tp.org. (
          2011102003 ; Serial number (YYYYMMdd)
          10800
                     ; Refresh time
6
                      ; Retry time
          3600
                    ; Expire time
          604800
8
                      ; Default TTL (bind 8 ignores this, bind 9 needs it)
          38400
9
   )
10
11
  ; Name server entries
12
      ΙN
          NS
                      ns.glb5.tp.org.
13
           NS
       IN
                      ns2.g1b5.tp.org.
14
   ; IPv6 PTR entries
15
16
   501
         IN PTR
                      ns.glb5.tp.org.
 502
         IN PTR ns2.glb5.tp.org.
```

.2 Pacemaker

Fichier de configuration de Pacemaker qui a voulu notre chute :

```
primitive MySQL lsb:mysqld
  primitive LDAP lsb:slapd
  primitive ClusterIP ocf:heartbeat:IPaddr2 params ip="10.192.10.50" \
  cidr_netmask="24" op monitor interval="5s"
5 primitive ClusterFS ocf:heartbeat:Filesystem params \
  device="/dev/drbd/by-res/ulr-data" directory="/var/cluster" fstype="ext4"
   primitive Volume ocf:linbit:drbd params drbd_resource="ulr-data" \
   op monitor interval="30s"
   primitive Apache ocf:heartbeat:apache params \
   configfile="/etc/httpd/conf/httpd.conf" op monitor interval="10s"
10
   ms VolumeClone Volume meta master-max="1" master-node-max="1" \
11
  clone-max="2" clone-node-max="1" notify="true"
  group Services ClusterFS ClusterIP Apache MySQL LDAP
  colocation Services-on-VolumeClone inf: Services VolumeClone:Master
14
  order Services-after-VolumeClone inf: VolumeClone Services:start
15
   property $id="cib-bootstrap-options" \
16
       dc-version="1.1.6-1.fc14-b379478e0a66af52708f56d0302f50b6f13322bd" \
17
18
       cluster-infrastructure="openais" \
      expected-quorum-votes="2"
19
       stonith-enabled="false" \
20
       cluster-recheck-interval=5m \
      no-quorum-policy="ignore"
22
   rsc_defaults $id="rsc-options" \
23
       resource-stickiness="100" \
^{24}
       migration-threshold=2 \
25
       failure-timeout=30s
```

Fichier de configuration de Pacemaker pour une architechure active/active (non testé):

```
primitive MySQL lsb:mysqld
  primitive LDAP lsb:slapd
3 primitive ClusterIP ocf:heartbeat:IPaddr2 params ip="10.192.10.50" \
  cidr_netmask="24" clusterip_hash="sourceip" op monitor interval="5s"
  primitive ClusterFS ocf:heartbeat:Filesystem params \
  device="/dev/drbd/by-res/ulr-data" directory="/var/cluster" fstype="gfs2"
   primitive Volume ocf:linbit:drbd params drbd_resource="ulr-data" \
   op monitor interval="30s"
   primitive Apache ocf:heartbeat:apache params \
  configfile="/etc/httpd/conf/httpd.conf" op monitor interval="10s"
  ms VolumeClone Volume meta master-max="1" master-node-max="1" \
  clone-max="2" clone-node-max="1" notify="true"
  group Services ClusterFSClone ClusterIPClone ApacheClone MySQL LDAP
  colocation Services-on-VolumeClone inf: Services VolumeClone:Master
  order Services-after-VolumeClone inf: VolumeClone Services:start
  clone ClusterIPClone ClusterIP meta globally-unique="true" \
  clone-max="2" clone-node-max="2"
17
  clone ApacheClone Apache
  clone ClusterFSClone ClusterFS
   property $id="cib-bootstrap-options" \
20
       dc-version="1.1.6-1.fc14-b379478e0a66af52708f56d0302f50b6f13322bd" \
21
       cluster-infrastructure="openais" \
^{22}
       expected-quorum-votes="2" \
^{23}
       stonith-enabled="false" \
^{24}
       cluster-recheck-interval=5m \
25
       no-quorum-policy="ignore"
26
   rsc_defaults $id="rsc-options" \
       resource-stickiness="100" \
28
       migration-threshold=2 \
29
       failure-timeout=30s
30
```

.3 Application Web

Capture d'écran de la page d'accueil de notre application Web:



Annuaire

Serveur de données

Bienvenue sur le site de G1B5!

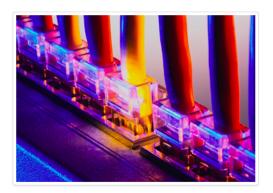
The Domain Name Server (DNS) is the Achilles heel of the Web. The important thing is that it's managed responsibly.

Tim Berners-Lee

Bienvenue sur notre petit site de projet Master 2 ICONE ACG.

Ca se voit peut-être pas comme ça à première vue mais cette page sera jamais down, si si, je vous mets au défi de faire tomber notre serveur Apache plus de

Vous êtes 127.0.0.1 connecté sur local.g1b5.





10.192.10.24 Laurent Le Moine

Développé avec amour, Silex et bootstrap en 2h... et c'est valide HTML5 B-)

.4 Bibliographie

Ici sont répertorié tous les liens utiles pour l'avancement du projet.

.4.1 LDAP

http://www.openldap.org http://articles.mongueurs.net/magazines/linuxmag65.html

.4.2MySQL

http://dev.mysql.com/doc/refman/5.5/en/index.html

.4.3 Bind

http://www.bind9.net/http://www.redfoxcenter.org/serveur/bind.html

.4.4Pacemaker, DRBD

http://www.clusterlabs.org/doc/en-US/Pacemaker/1.1/html/Clusters_from_Scratch/

http://www.drbd.org/users-guide/re-drbdconf.html

http://http://www.drbd.org/users-guide/re-drbdadm.html

http://en.wikipedia.org/wiki/Computer_cluster