

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL CARMEN

COORDINACIÓN DE LA FUNCIÓN ACADÉMICA

Secuencia de aprendizaje

1. IDENTIFICACIÓN						
DES ¹		Dependencia Académica Ciencias de la Información				
Facultad, Escuela o Centro		Centro de Tecnologías de Información				
Nombre del curso:		Programación Visual				
No. de la Secuencia de aprendizaje		2/2				
Horas con docente estimadas:		38	Horas de trabajo independiente:	19	Valor de la secuencia en porcentaje	60
Teóricas	Prácticas					
10	28					

Contenido del curso (Unidades, temas y subtemas)	Situación Problema
<ol style="list-style-type: none"> Manejo de eventos del ratón <ul style="list-style-type: none"> Insertar eventos Manipular eventos Eventos de los componentes visuales Conexión a la base de datos <ol style="list-style-type: none"> Manejo de reportes 	<p>En la empresa se te ha solicitado que desarrolles una aplicación Orientada a Objetos con una interfaz gráfica intuitiva.</p> <p>Consigna: La aplicación requiere de las características propias de un Sistema de Información por lo que debe incluir la administración de cuentas de usuario, los procesos de altas, bajas, consultas, modificaciones y listados personalizados.</p> <p>Tarea: A partir de un diagrama de clases, se requiere que generes un proyecto que incluya los componentes gráficos / visuales necesarios para el buen funcionamiento de la interfaz.</p>

¹DES: Dependencia académica Ciencias económicas administrativas, DES: Dependencia académica Ciencias de la Información, DES: Dependencia académica Ciencias de la Salud, DES: Dependencia académica Ciencias Naturales, DES: Dependencia académica de Educación y Humanidades, DES: Dependencia académica Ciencias de Ingeniería y Tecnología, DES: Dependencia académica Ciencias Químicas y Petrolera.

CRONOGRAMA DE SECUENCIA DE APRENDIZAJE																	
ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	SEMANAS																
Previas :	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
<i>Investigación y lectura de los componentes VCL</i>																	
Sobre los contenidos:																	
<i>P: Explica y ejemplifica el uso de los componentes VCL que permiten la conexión a una base de datos.</i>																	
<i>A: Desarrolla ejercicios de componentes VCL conectados a Bases de Datos.</i>																	
De integración/aplicación:																	
<i>Desarrollo e implementación del proyecto de software en capas con base en el diagrama de clases.</i>																	

RECURSOS NECESARIOS	1 Laboratorio de cómputo	
	2 Compiladores	
	3 Bibliografía	
	4 Proyector de vídeo	

UNIDAD DE EVALUACIÓN				
CRITERIO	INDICADOR	EVIDENCIA	INSTRUMENTO	%
Conexión con bases de datos	Realiza conexiones a bases de datos usando componentes VCL	Proyectos visuales	Lista de cotejo	10
Desarrollo de un Sistema con conexión a una base de datos usando un diagrama	Uso de componentes VCL, Conexión a base de datos, Interfaz intuitiva y funcional.	Entrega proyecto final en electrónico (CD) y reporte impreso. Explicación adecuada de las características del	Lista de cotejo	50

de clase.		sistema desarrollado.		
-----------	--	-----------------------	--	--

Deberán anexar a esta unidad de evaluación el instrumento con el cual evaluarán la tarea o evidencia. (Lista de cotejo/verificación, portafolio, rúbrica, etc.)

FUENTES DE INFORMACIÓN	BÁSICAS	COMPLEMENTARIAS	SITIOS WEB
	<ul style="list-style-type: none"> Ceballos, Fco. <u>Java 2. Interfaces gráficas y aplicaciones para Internet.</u> (tercera edición). Alfaomega, 2008. 	<ul style="list-style-type: none"> Weiss, Mark Allen. <u>Estructuras de datos en java.</u> (primera edición), Addison-Wesley, 2000. 	<ul style="list-style-type: none"> http://elvex.ugr.es/decsai/builder/ http://www.mailxmail.com/curso-visual-basic-6-introduccion/entorno-programacion-visual-basic
	<ul style="list-style-type: none"> Archer, Tom. <u>A fondo C #.</u> (primera edición), Mc Graw Hill, 2001. 	<ul style="list-style-type: none"> Ceballos, Fco. <u>Microsoft Visual Basic.NET, Curso de Programación.</u> (primera edición), Rama, 2007. 	<ul style="list-style-type: none"> http://foros.rincondelvago.com/programacion/manual-de-programacion-de-visual-net http://mx.globedia.com/programacion-visual-java
	<ul style="list-style-type: none"> Mukhar, Kevin y Lauinger, Todd y Carnell, John. Fundamentos de bases de datos con java: jdbc, sql, j2ee, ejb, jsp , xml. (primera edición), Anaya Multimedia, 2002. 	<ul style="list-style-type: none"> Weitzenfeld, Alfredo. Ingeniería de software orientada a objetos con UML, Java e Internet. Thomson, (primera edición), 2004 	<ul style="list-style-type: none"> http://www.portalplanetasedna.com.ar/visual_bas ic.htm http://www.vb.redee.com/?tema=19192

Academia que elaboró la guía: Programación	
	1. Patricia Zavaleta Carrillo
	2. Dámaris Pérez Cruz
	3. José Ángel Pérez Rejón
	4. Fernando Enrique Sánchez Martínez
	5. Juan Carlos Canto Rodríguez
	6. Jesus Alejandro Flores Hernandez