




 20.8.2001
 00560 Helsinki
 elias.lehtinen01@gmail.com
 044 336 5547
 elehtine
 elias-lehtinen-236556181

Suomi: Äidinkieli
Englanti: B2

Teknologiat

C++
Qt, Boost,
CMake, Make, Bazel

Python
Django,
Fast API, Flask

JavaScript/TypeScript
Node, Express,
React, Svelte
npm, Yarn

Data Analysis
NumPy, pandas, SciPy,
scikit-learn, TensorFlow,
Matplotlib, seaborn,
SpaCy, NLTK,
statsmodels,
R

Golang
Charmbracelet

Java/Kotlin
Spring Framework,
Maven, Gradle

Haskell
Stack

Muuta
Shell scripting, GNU Make,
Docker, L^AT_EX

Elias Lehtinen

Profiili

Olen neljännen vuoden tietojenkäsittelytieteen opiskelija. Pidän matemaattisesta ongelmanratkaisusta ja uusien asioiden opettelusta. Käytän vapaa-aikaani ohjelmointiprojektien tekemiseen ja kavereiden kanssa pelaamisen. Harrastan myös shakin pelaamista ja erilaisten Rubikin kuution kaltaisten pulmapelien ratkaisua. Joulukuussa tein Advent of Code ohjelmointihaasteista 46/50 tähteä.

Työkokemus

Cinia Oy
05/2023 – 8/2023

Olin kesätoissa kehittämässä websovellusta käyttäen TypeScriptillä React ja Kotlinilla Spring frameworkia. Projekti oli toteutettu mikropalveluilla.

Varusmiespalvelus
01/2022 – 12/2022

Suoritin asepalveluksen erityistehtävässä Panssariprikaatin simulaattorisektorilla virtuaalikoulutustukihenkilönä. Alikersanttina vastasin työtehtävien jakamisesta joukko-osastojen välillä ja toimin ohjelmistokehittäjänä. Olin mukana C++ kielellä toteutetuissa ohjelmistoprojekteissa ja osallistuin myös VBS3-taistelusimulaattorin lisäosien tuottamiseen. Otin aktiivisesti vastuuta simulaattorisektorilla pidetyistä koulutuksista ja esittelyistä.

Muisoft Oy
08/2020 – 12/2021

Toimin startup-yrityksessä hallituksen jäsenenä ja ohjelmistokehittäjänä. Toteutin websovelluksia käyttäen FastAPI ja React kirjastoja.

PSIL
08/2017 – 05/2019

Toimin lukion ohessa järjestetyssä työharjoittelussa ohjelmistokehittäjänä. Olin mukana lähinnä Javalla toteutetuissa projekteissa ja minulla oli vastuutehtäviä.

Opinnot

Tietojenkäsittelytieteen kandiohjelma ja maisteriohjelma
08/2019 – 06/2023

Opiskelen tietojenkäsittelytiedettä maisteriohjelmassa Helsingin yliopistossa. Kandidaatintutkielmani aiheena oli *Voronoikaavion sovellukset laskennallisessa geometriassa*.

Helsingin yliopiston kursseilla painottuvat ohjelmistotuotanto ja ketterät menetelmät. Olen myös suorittanut useita kursseja algoritmeista, koneoppimisesta, tilastotieteestä, sekä tietenkin matematiikasta.

Päivölän matematiikkalinja
06/2017 – 05/2019

Kävin lukion kahdessa vuodessa Päivölän matematiikkalinjalla. Voitimme molempina vuosina shakin koulujoukkueiden SM-kisat.

Teknologiaeollisuuden 100-vuotissäätiön 1 000 euron stipendi erinomaisesti suoritusta pitkän matematiikan kokeesta.