

FRAMEWORKS

JAVASCRIPT



VISIÓN GENERAL

¿qué vamos a ver?

1.- ¿Framework o librería?

2.- Librerías JS

3.- Frameworks JS

¿FRAMEWORK O LIBRERÍA?

Una librería - biblioteca es una colección de definiciones.

Simplifica las funciones y expresiones y condensa muchas líneas de código en líneas individuales, palabras clave, etc. Este es un código escrito previamente, ya utilizado por otros desarrolladores, listo para que lo uses y te haga la vida más fácil y tu trabajo más rápido.

Una librería normalmente **proporciona una serie de funciones/métodos muy concretos para simplificar tareas complejas.** Podemos utilizarlas desde nuestro código respetando el API que proporcionan pero sin necesidad de adaptar/modificar nuestra estructura de aplicación

¿FRAMEWORK O LIBRERÍA?

Un marco - framework es un esqueleto. Es como dice el nombre: es literalmente como el marco de una casa. La estructura está predeterminada, y el trabajo del desarrollador es llenar los vacíos con su código.

Un framework aporta una **estructura completa** en la que nosotros "encajamos" nuestro código, implementando la lógica concreta de la aplicación. Es mucho más que una librería. Impone unas condiciones a nuestra aplicación e incluso puede definir su arquitectura.

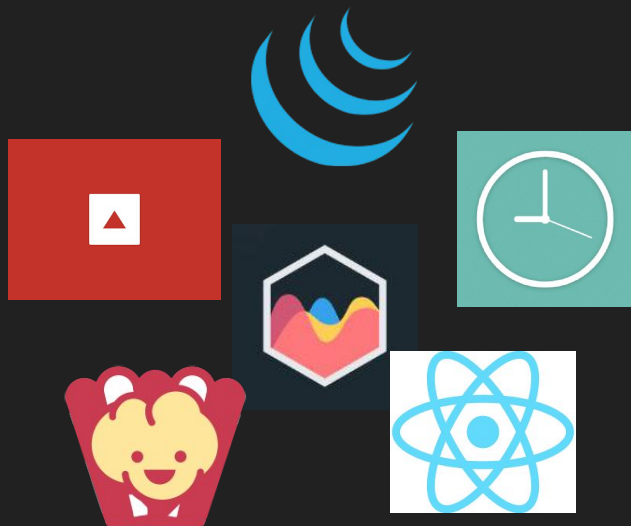
¿FRAMEWORK O LIBRERÍA?

En una librería tu código es el que está al mando y utiliza las funciones de la librería cuando y como quiere. En un *framework*, éste es el que está al mando y tu código debe encajarse en su estructura y normas.

¿FRAMEWORK O LIBRERÍA?



LIBRERÍAS JS



CURSO FRONT-END

jQuery

Moment.js

Elevator.js

Chart.js

Popper.js

¿y React?

kaixo_w0r1d

JQUERY.JS



jQuery es una librería desarrollada en 2006 por John Resig que permite añadir una **capa de interacción AJAX entre la web y las aplicaciones que desarrollemos controlando eventos, creando animaciones y diferentes efectos para enriquecer la experiencia de usuario.**

Cuenta con un diseño que facilita la navegación por un documento y **seleccionar elementos DOM** proporcionando a los desarrolladores de aplicaciones web complementos que agilizan el desarrollo de proyectos.

JQUERY.JS



Nos permite realizar **consultas sobre la estructura del DOM** de la web y realizar personalizaciones a medida como aplicar diferentes estilos y efectos en función de los eventos que definamos. Todo esto se logra mediante una sintaxis simplificada y fácil de entender que permite un desarrollo ágil en nuestros proyectos.

Gracias a su modularidad es posible también desarrollar complejos scripts que permiten anidar consultas y correr funciones que contienen diferentes métodos que nos servirán por ejemplo para validar formularios al vuelo antes de su envío.

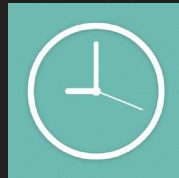
JQUERY.JS



Nos permite realizar **consultas sobre la estructura del DOM** de la web y realizar personalizaciones a medida como aplicar diferentes estilos y efectos en función de los eventos que definamos. Todo esto se logra mediante una sintaxis simplificada y fácil de entender que permite un desarrollo ágil en nuestros proyectos.

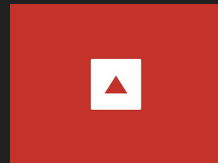
Gracias a su modularidad es posible también desarrollar complejos scripts que permiten anidar consultas y correr funciones que contienen diferentes métodos que nos servirán por ejemplo para validar formularios al vuelo antes de su envío.

MOMENT.JS



Moment.js es una librería de JavaScript que te permitirá procesar, validar y manipular fechas de manera rápida y sencilla. Podrás utilizarla, por ejemplo, para hacer un conteo regresivo de la fecha de un evento, o para incluir un calendario en tu sitio web.

ELEVATOR.JS



La función de esta librería la describe perfectamente su nombre. Gracias a esta podremos agregar un botón al final de nuestra página web que actuará como un elevador y nos permitirá volver a la parte superior de esta sin necesidad de hacer scroll.

CHART.JS



Los datos o cifras en tu sitio web no tienen por qué ser información irrelevante o aburrida para los usuarios que ingresan a este. Gracias a esta herramienta podrás representar tu información haciendo uso de gráficas o datos de una manera interactiva y atractiva.

POPPER.JS



En esta librería de JavaScript podrás encontrar códigos que te permitirán crear etiquetas con información sobre un determinado elemento de una página. Podrás elegir su ubicación, agregarles límites, incluirle flechas y personalizarlo a tu manera.

EJEMPLOS LIBRERÍAS

FRAMEWORKS JS

Angular

Vue.js

¿y React?

VENTAJAS FRAMEWORKS

- Desarrollo rápido
- Incorporación/Rotación de nuevos miembros a los equipos de desarrollo
- Seguridad/rendimiento
- Coste

¿CUÁL ELEGIR?

- ➔ **React es una librería** de JavaScript para construir interfaces de usuario con componentes. Trabaja junto a muchas otras herramientas para crear aplicaciones web completas.
- ➔ **Vue.js es un framework progresivo**. Nos permite integrarlo poco a poco en nuestras aplicaciones web hasta llegar al 100% y aprovechar todo su potencial (junto a todo su ecosistema).
- ➔ **Angular es un framework** para desarrollar una aplicación web moderna de 0 a 100 con (casi) todas las funcionalidades que podrían necesitar y (casi) sin ayuda de otras herramientas extra.