

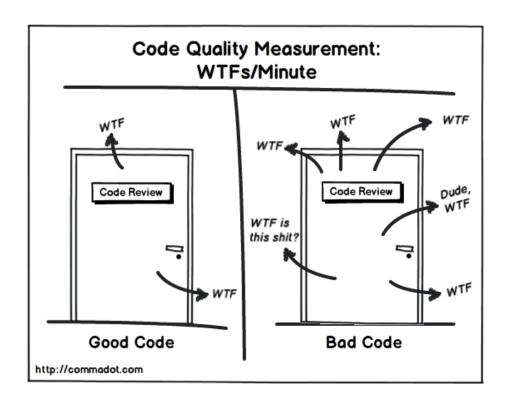
# Разработка на софтуер

Лекция 12 – Тестване

Милен Спасов

# Защо има бъгове в кода?

- Сложността на проектите нараства постоянно
- Честа смяна на изискванията
- Динамиката на Agile процеса
- Крайни срокове и компромиси в качеството/архитектурата/имп лементацията
- Липса на автоматизация
- > Хората правят грешки
- Лошото качество на кода води до:
  - Загуба на репутация
  - Загуба на пари
  - Трудна поддръжка
  - Повишена сложност и ниска предвидимост при разработка на нови функционалности



## Видове тестване според перспективата



#### Black box

- Тества функционалността на системата от гледна точка на потребител
- Тестера няма знание за имплементацията
- Не е нужно знание за програмиране
- Тестера знае какво трябва да прави проекта, но не как е реализирано технически

#### White box

- Тества вътрешната структура на системата
- Unit test е най-очевидният пример за такъв вид тестване
- Тестера знае какво трябва да прави системата и точно как е реализирано технически
- Необходимо е задълбочено техническо познание
- Тестера избира подходящи данни и параметри, за да тества различните пътища на логиката на системата

#### Gray box

- Комбинация между двата подхода
- Полезно е, защото позволява функционално тестване, заедно с тестване на архитектурата и имплементацията на системата

# Видове тестване според приложението им (1)



### Unit testing

- Тества дали индивидуални компоненти от кода изпълняват изискванията си.
- Обикновено се прави от прогамиста, който имплементира функционалността.
- Тества компонента в изолация и симулира външните зависимости.
- Добър начин за откриване на дефекти възможно най-рано.

### > Integration testing

- Тестване на група компоненти или модули след интеграцията им.
- Изпълняват се след unit тестването и преди функционалното тестване.
- Потвърждава, че модулите работят и заедно, не само отделно.

### Functional testing

- Тестване на цяла функционалност от системата.
- Няма нужна от детайлно познаване на имплементацията и технологията.
- Тестът е насочен към проверка на функционалността от гледната точка на потребител на системата.
- Това е тест срещу описанието във всяко user story.

#### > System testing

- Тестване на завършена и интегрирана система.
- Предвидено за тестване отвъд функционалното описание на системата.
- Тества поведението на системата при интеграция с външни системи.





### Static and dynamic code analysis

- Помага на програмистите да проверят кода преди ревю и интеграция.
- Може да наложи правила на програмиране и стилизация.
- Може да засече излишен код или логически грешки.

## Smoke testing/Sanity testing

- Бърз тест за проверка на нова версия на проекта.
- Извършван като бърз тест на всяка нова версия за потвърждение дали основните функционалности работят.
- Насочен към откриване на прости грешки, които са достатъчно сериозни за отхвърляне на новата версия.

### > Regression testing

- Проверява функционалности, които са разработени преди и не са променяни в новата версия.
- Насочен към откриване на проблеми причинени от нови върху стари и непроменяни функционалности.
- Може да бъде трудно за изпълнение ако не се автоматизира.

#### Load testing

- Подлагане на системата на стрес (брой заявки, големи обеми данни и т.н.) и измерване на поведението й.
- Помага да се определи капацитета и лимитите на натоварване на системата.

# 9576

# Какво е QA?

















### За да си свърши работата един QA минава през следните стъпки

- Анализира изискванията на клиента и user story-тата, по които се работи и ще бъдат тествани
- Взима предвид изисквания, които може да не са функционални или експлицитно написани (напр. брой паралелни потребители, време за реакция на системата, използваемост от потребителя и др.)
- Прави стратегия за тестване на проекта (еднократно ако няма такава)
- Прави план за тестването
- Като част от тестовия план може да направи regression test
- Пише test cases за всеки отделен тест
- Изпълнява ги и отчита резултатите
- Логва бъгове за всички несъответствия
- Проследява и валидира вече оправени бъгове

### Тest case – последователност от стъпки за изпълнението на теста

- Test preconditions въвеждане на системата в начално състояние за теста
- Test execution описание на стъпките за тестване
- Expected result очакван резултат
- Actual result наблюдаваният реален резултат
- Test postconditions стъпки след края на теста (напр. изтриване на данни или оставяне на системата в някакво състояние)

## Ръчно vs. автоматизирано тестване



#### Manual

- (+) По-вероятно да се открият смислени за потребителя проблеми.
- (+) Краткосрочно е по-евтиното и лесно решение.
- (+) По-гъвкаво и с възможности за много различни видове тестове.
- (+) Може да се извърши от по-неопитен екип.
- (-) Не могат да се преизползват или да се изпълняват всеки път от началото до края, защото отнемат много време.
- (-) Някои неща са трудни, бавни и непрактични за тестване на ръка.

#### Automation

- (+) Изпълняват се всички тестове бързо и ефективно.
- (+) Позволява на QA да изпълнява всички тестове на всяка нова версия, което не би било възможно с ръчни тестове.
- (+) В дългосрочен план е по-изгодно и осигурява по-добро качество.
- (-) Някои tool-ове за автоматично тестване имат ограничения и са скъпи.
- (-) Не са подходящи за всеки проект например за система в много начален етап на разработка, която постоянно се променя или за проект, за които не се предвижда дълъг roadmap или поддръжка.

# Приоритизация на бъгове



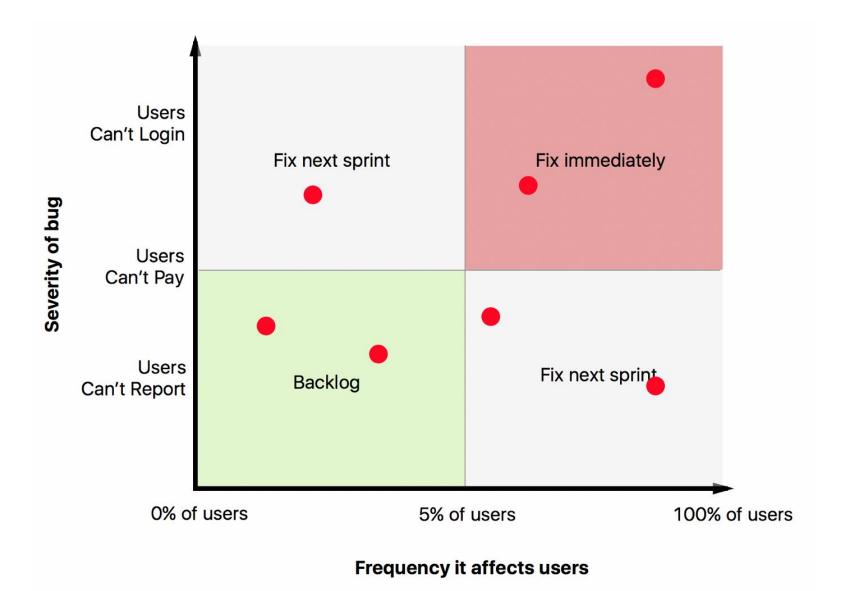












# Къде в този процес се включва тестването?



