



Разработка на софтуер

Лекция 10 – Интеграция

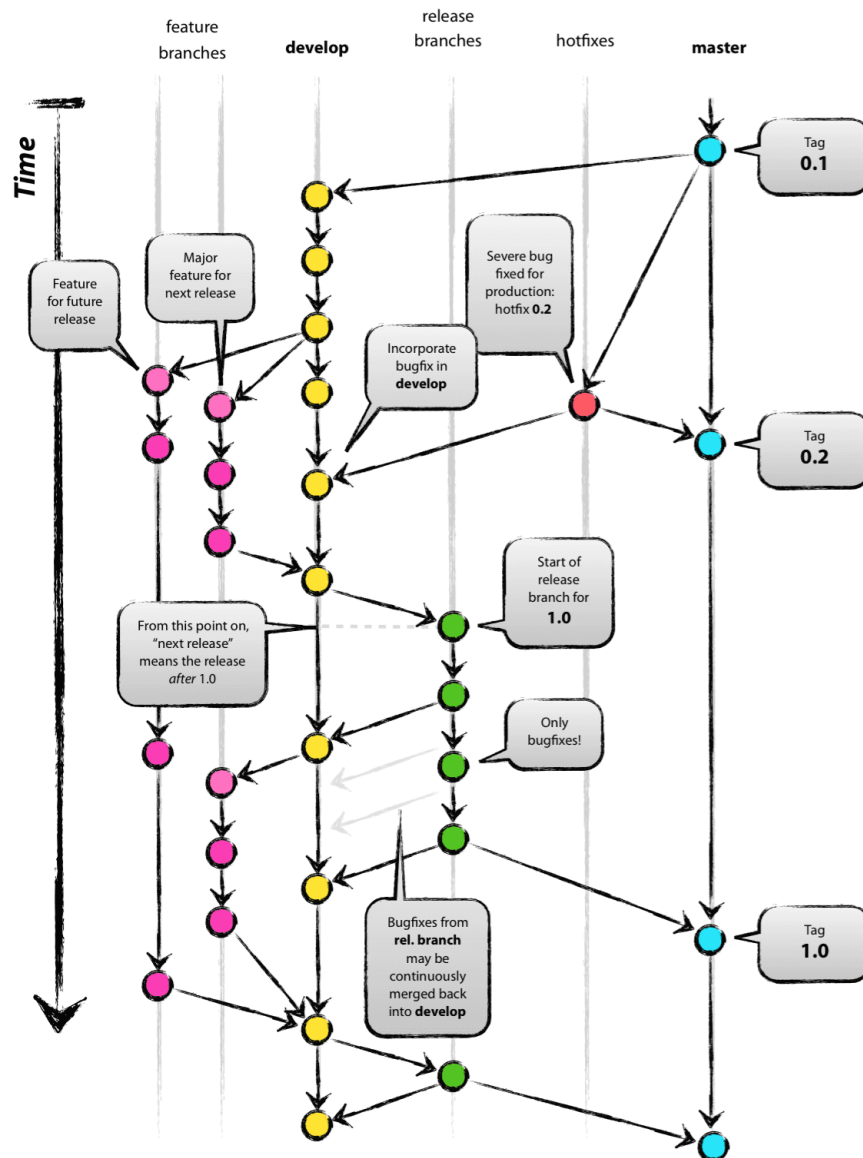
Милен Спасов

Какво е интеграция

- Добавяне на промени (нови функционалности, бъгове, външни системи) към съществуващия код на системата
- Два основни типа интеграция:
 - На нови функционалности
 - На външни системи (най-често чрез REST API и обмен на данни в JSON или XML формат)
- Какво води до нужда от интеграция:
 - Разработка на нови функционалности
 - Преминаване от стара към нова версия на дадена система
 - Използване на външни услуги
 - Използване на външни системи
 - Преминаване от on premise към cloud
 - Всяка друга промяна на codebase-а на проекта

Интеграция на нови функционалности

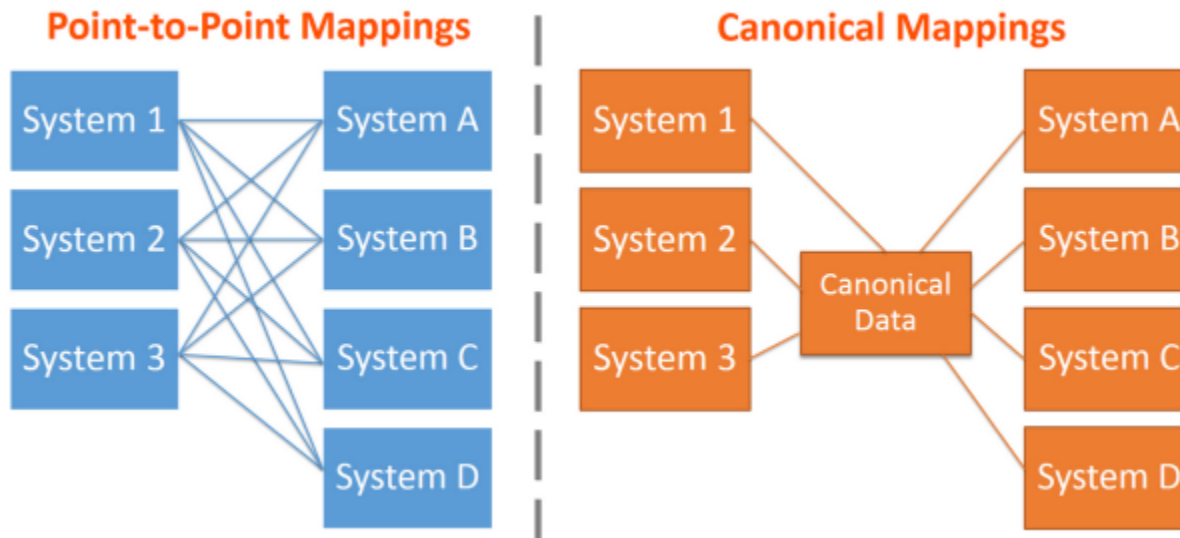
- Интеграцията е всяко merge-ване към основния бранч (dev) или приемане на pull request
- Обичайно се интегрират feature branch-ове към основния
- Преди интеграцията се извършва код ревю и се проверява дали новата функционалност работи и дали има ефект върху други функционалности
- Всяка промяна води до нуждата от интеграция, независимо колко голяма е



Canonical data model design pattern

➤ Предимства

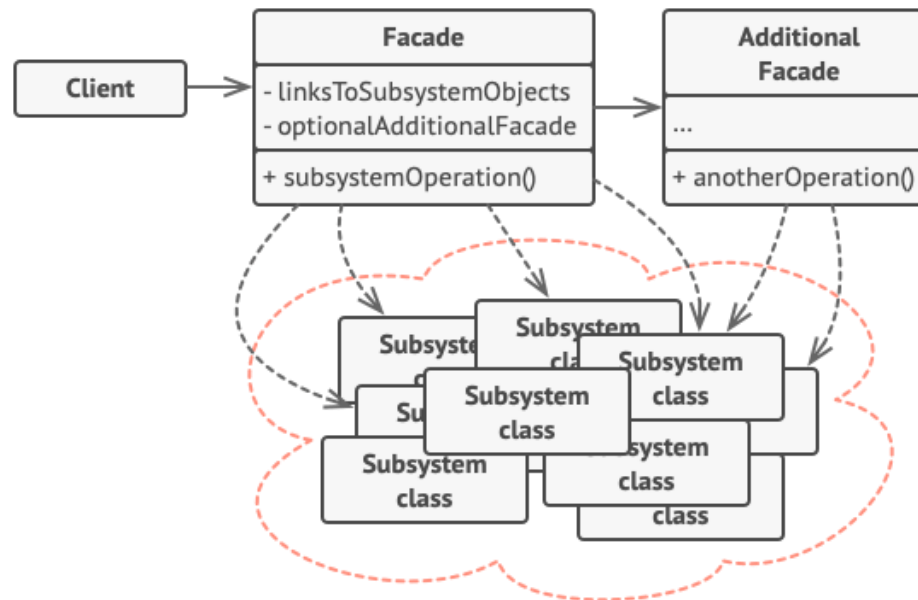
- Ясна дефиниция на данните и зависимостите между тях
- Опростена архитектура и намален брой връзки между модулите
- Създаване на общ модел на данните за цялата система
- Single source of truth по отношение на данните
- Възможна разработка на адаптори за превод на данните в различни формати и за различни системи



Façade design pattern

➤ Предимства

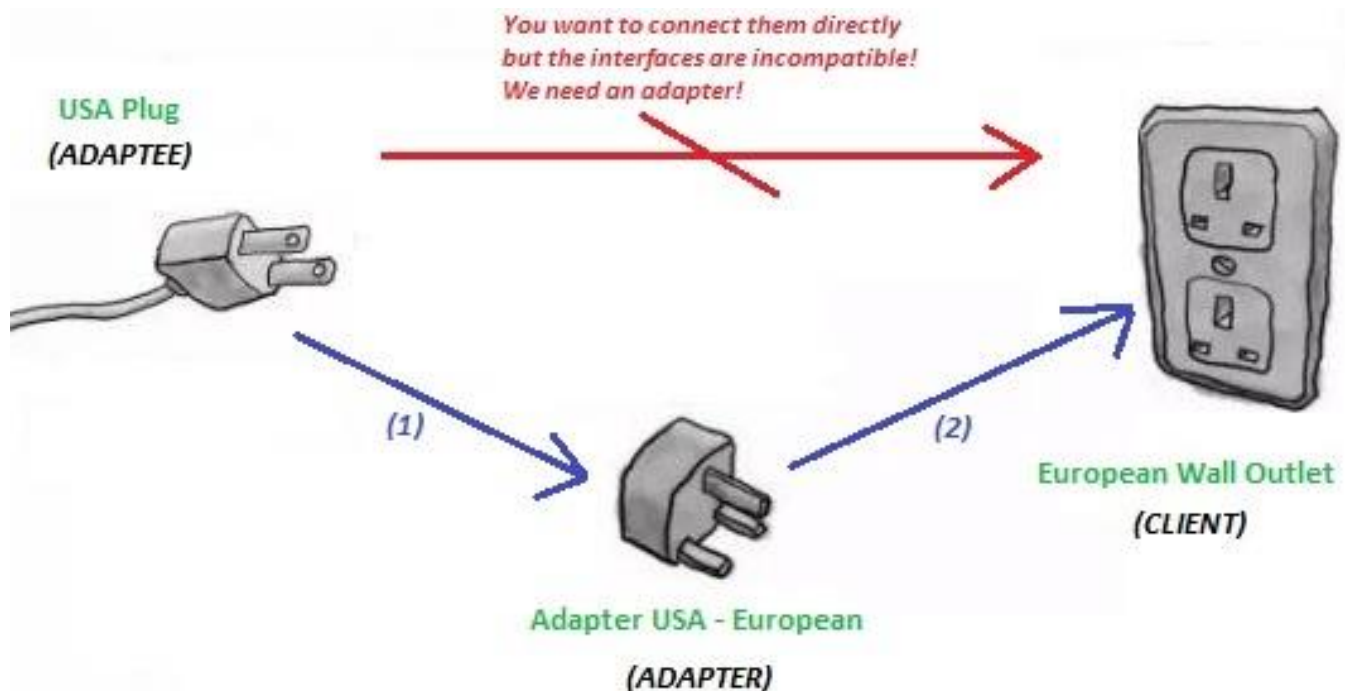
- Скриване на сложността на подсистемата от нейните клиенти
- Сигурност и малка възможност за грешки, защото клиентите използват само минималните необходими интерфейси
- Повишаване на абстракцията и енкапсулацията на комплексна логика, която не е необходима на клиентите
- <https://refactoring.guru/design-patterns/facade>



Adapter design pattern

➤ Предимства

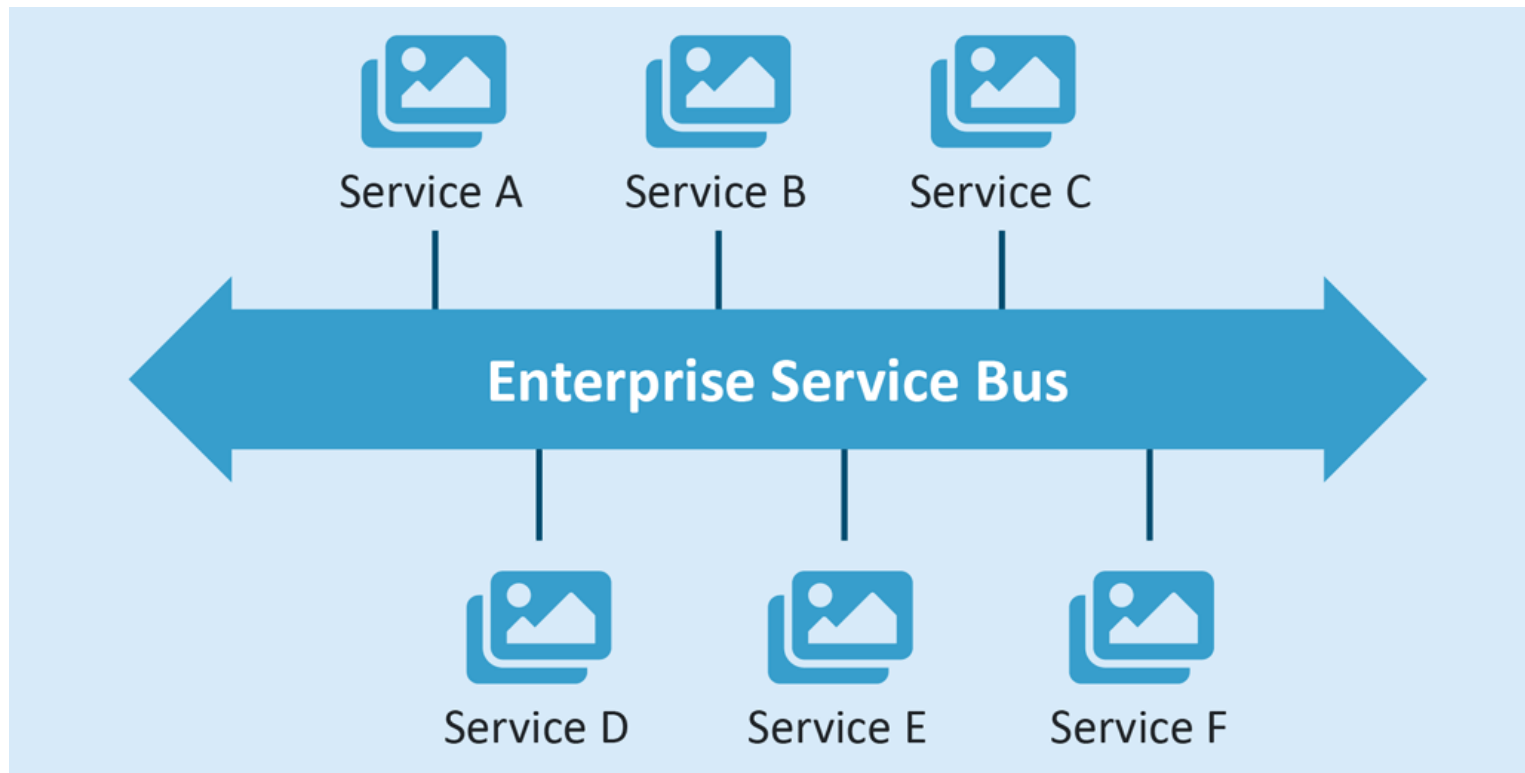
- Превеждане на интерфейса между две системи, които без адаптер не могат да си комуникират
- Не е нужна промяна в която и да е от двете системи
- Изключително полезен pattern при системи, в които има много legacy код или при интеграция на външни системи, които не можем да променим
- <https://refactoring.guru/design-patterns/adapter>



Message bus design pattern

➤ Предимства

- Утвърден протокол за комуникация между софтуерни модули или цели системи
- Механизми за защита и надеждна работа (напр. повтаряне на съобщение, приемане само от един или от много получатели, регистриране на грешки и др.)
- Повишаване на абстракцията и разкачане на модулите един от друг
- По-лесна поддръжка, промени и скалируемост на системата



Проблеми при интеграция

- Липсата на добра архитектура води до несъвместимост на отделни модули, компоненти или подсистеми
- Множество хора, които работят по различни задачи трябва да са наясно къде има допирни точки между тях
- Възможност за регресия или дефекти след интеграция, които не са очаквани или са в привидно несвързани модули, което води до нуждата от интеграционни тестове

Big Bang Integration

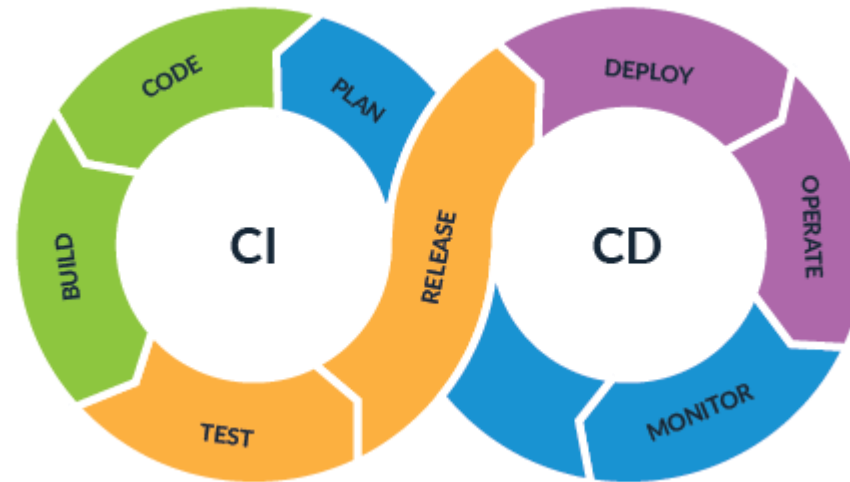
- Късна интеграция на много промени
- Работа в изолация на хората от екипа
- Несъвместимост на разработените модули
- Късно откриване на грешки



Решение

- Разделяне на работата на по-малки части
- Честа интеграция на промените
- Автоматизирани тестове

Continuous integration



- Автоматизирано създаване на новите софтуерни версии при определени правила
- Автоматично изпълняване на тестове и информиране при възникнали грешки
- Continuous integration стъпки
 - Интеграция на промяна (нов commit в определен бранч)
 - Build-ване на текущата версия на проекта с тази промяна
 - Създаване на артефакт от билда (които после може да бъде deploy-нат)
 - Изпълнение на автоматизирани тестове
 - Нотификация при успешен или неуспешен резултат

[illegible]