

Ora	Sala Blu (Conferenza)	Sala Magenta (Training)	Sala Verde (Sala 1)	Sala Gialla (Sala 2)
10:00 - 10:20	Keynote			
10:30 - 11:30	DDD Brutto Sporco e Cattivo <i>Alberto Brandolini</i>	Oltre lo schermo: la user experience delle "cose" <i>Daniela Panfili</i>	TDD everywhere <i>Matteo Migliore</i>	Sviluppare applicazioni web mobile con Asp.Net MVC, HTML5 e jQuery Mobile <i>Michele Aponte</i>
11:45 - 12:45	Perché a fare i preventivi facciamo così schifo? <i>Cristiano Rastelli</i>	Building awesome games with WebGL and Node.js <i>Rob Ashton</i>	WinRT e il futuro dello sviluppo per Windows <i>Lorenzo Barbieri</i>	
13:00 - 14:00				Lunch
14:15 - 15:15	Organize your chickens: NuGet for the enterprise <i>Xavier Decoster</i>	I Love Async! <i>Antonio Liccardi e Emanuele Garofalo</i>	Git Happens! <i>Alessandro Cinelli</i>	Roslyn: un compilatore per amico <i>Alessandro Melchiori</i>
15:15 - 15:45	Coffee Break			
15:45 - 16:45	SignalR. Code, not toothpaste. Using SignalR for realtime client/server communication <i>Maarten Balliauw</i>	Java Viene da Marte, Ruby da Venere <i>Paolo Perrotta</i>	Using RavenDB in the wild <i>Mauro Servienti</i>	Layered Expression Trees feat. CQRS <i>Andrea Saltarello</i>
17:00 - 18:00	oData può rappresentare il futuro del DataLayer? <i>Raffaele Rialdi</i>	Come implementare un server per giochi on line in real time <i>Massimiliano Mantione</i>	ASP.NET MVC, Javascript MVVM e WCF REST Services: web to the max <i>Roberto Messori</i>	OOP vs COP - Classi contro oggetti <i>Gianluca Padovani</i>
18:00 - 18:30	Estrazione Premi			