```
Ex. span {v}, dar v=2
         Def. span{v} = {cv, dar cer} tex. o, [2], [2], [4],
\mathcal{E}_{x}. span\{\vec{u}, \vec{v}\}, där \vec{u} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} och \vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}
                                                                /span{[]]: en rät
                                                                         linje i R2
 Faktum: span [3] [6] = Ra, dus. varje godtycklig _
                                                                      x genom origo
 vektor W= []; p2 kan skrivas som en
                                                                        och punkten
 linjarkombination a [3] + b [d=w=[P] (*)
Bevis: (*) motsvarar {3 a + b = p vill visa att detta system 
2 a = q har lösning för alla p,q ∈ R.
 [31] 2 ledande element => systemet har lösning enligt satser om lösbarhet.
Generalt: Givet I, VER2 som inte är parallella.
Om $\vec{u} + [0] och $\vec{v} + [0] sa span{$\vec{u}$, $\vec{v}$} = $\vec{R}^2 \omega$
Språk: vi såger att span (2) är ett delrum av/till vektorrummet R2.
                                                             (en. vector space)
                                           (Sv. underrum)
                                           (en. subspace)
   Vektorrum
   En manged dar vektorer finns, som dessutom upptyller följande axiom:
    1. om i, v ∈V sa maste i+v ∈V
           元+マ=マナス for alla は、マモV
                                                 (se boken)
    10. 1-d=d
                          för alla des
                                          Delrum/Underrum
                                          Def. Lat Svara en delmängd av
                                          vektorrummet V.
                                          S sags vara ett delrum till V om
                                        K1. BES
                                        K2 om tives maste it+ves
Anm. De vanligaste vektor-
                                           slatenhet under vektoraddition.
rummen (i kursen) är R2, R3,..., Rn.
                                        K3. Om VES maste cVES, for alla ceR
Ex. Mängden av alla vektorer
                                           slutenhet under multiplibation med
X i Ra som uppfyller x+y=2, dvs. y=2-x Skarlair.
   är inte ett delram till R2, ty K1 uppfylls inte
Ex. ... [x] i R2 som uppfyller y=x2 ar inte ett delrum.
ty vi ser att [2] ∈ S och [3] ∈ S men [4] + [3] = [5] ∈ S ty 52 ≠ 13, K2 uppfylls ej!
Sats: Alla linjara höljen är delrum. dus. om Vi,..., Vk ER" så är
span (Vi,..., Vi) ett delrum till Rn. 10
```

Algebra och geometri 2017-11-02

Ex. 3 typer av delrum i R2

- 1. (0) = span(0) det triviala delrummet.
- 2.  $\mathbb{R}^2$  t.ex. span  $\mathbb{C}[0]$  =  $\mathbb{R}^2$
- 3. En rât linje genom origo t.ex. span [2]}.

2015.10.23 #5(b) (modifierad)

$$\vec{u} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad i \quad \mathbb{R}^{\mu} \quad \vec{w} = \begin{bmatrix} 7 \\ 4 \\ 3 \\ a \end{bmatrix}, \quad d\vec{a} \quad \alpha \in \mathbb{R}.$$

Bestäm a så att we span{u, v}.

Lösning: Vill hitta a så att w kan skrivas ciū+czv=w, för a, azER

Satt 1: rad2 ger 
$$C_1 = -4$$

Satt 1: rad2 ger  $C_1 = -4$ 

rad4 ger  $A_1 = a \Rightarrow a = 2(-4) = -8$ 

Solution by inspection  $A_2 = a \Rightarrow a = 2(-4) = -8$ 

Satt 2 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & | & 7 \\ 0 & 1 & | & 4 \\ 1 & 1 & | & 3 \\ 0 & 2 & | & \alpha \end{bmatrix} \sim \cdots \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & | & 7 \\ 0 & 1 & | & 4 \\ 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & | & \alpha+8 \end{bmatrix}$$
 Systemet har läsning om och endast om a+8=0, dvs.  $\alpha = -8$ .

2015.01.19#16

[1 1 1 1] Finn a så att systemet har ingen lösning, en lösning 2 a 3 1 respective oandligt många lösningar.

| 3 al a | 2 |

Tank på satsen  $\begin{cases} a-2 \neq 0 \Rightarrow \begin{cases} a \neq 2 \\ a-4 \neq 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a \neq 2 \end{cases}$ om lösbarhet  $\begin{cases} a-4 \neq 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a \neq 2 \end{cases}$ trån F2. 2 Undersäh a=2

2. Undersök a=2 3. Undersök a=4