

# SF1624 Algebra och Geometri

2017-10-30

Tâm Vù tamv@kth.se universitetsadjunkt Inst. för Matematik

Tentamen - Del A 12p Algebra (linjär algebra)

- Del B 12p

- Del C 12p

6 seminarier ger poäng till del A på Tentan.

Geometri

punkt •

rät linje

plan

hyperplan

Algebra

vektor

matris

linjär avbildning

linjärt ekvations-  
system

Geometriskt exempel

Ex. Två rätta linjer i xy-planet:

$$\begin{cases} x - 2y = 1 \\ 3x + 4y = 13 \end{cases}$$

Bestäm skärningspunkten.



Lösning: vill lösa

$$\begin{cases} x - 2y = 1 & \times 3 \\ 3x + 4y = 13 \end{cases}$$

↑ vill ha bort x

⇕

$$\begin{cases} 3x - 6y = 3 & \text{rad 2 - rad 1} \\ 3x + 4y = 13 \end{cases}$$

⇕

$$\begin{cases} 3x - 6y = 3 \\ 10y = 10 \end{cases} \quad \text{lös ut } y$$

⇕

$$\begin{cases} 3x - 6y = 3 \\ y = 1, \text{ dvs } x = \frac{3+6y}{3} = 3 \end{cases}$$

Svar:  $(x, y) = (3, 1)$

Flera exempel

Ex.  $\begin{cases} x + 2y = 5 & \times 3 \\ 3x + 6y = 17 \end{cases}$

⇕

$$\begin{cases} 3x + 6y = 15 \\ 3x + 6y = 17 \end{cases} \quad \text{rad 2 - rad 1}$$

⇕

$$\begin{cases} 3x + 6y = 15 \\ 0 = 2 \end{cases} \quad \text{omöjligt}$$

Systemet saknar lösning

Dvs:

parallella linjer  
ingen skärningspunkt

Ex.  $\begin{cases} x + 2y = 5 & \text{samma} \\ 3x + 6y = 15 & \text{process} \end{cases}$

⇕

$$\begin{cases} 3x + 6y = 15 \\ 0 = 0 \end{cases} \quad \text{alltid sant dvs. } 3x + 6y = 15$$

Svar: oändligt många lösningar

sammanfallande linjer



## Sammanfattning

Ett linjärt system har antingen exakt en lösning, ingen lösning eller oändligt många lösningar.

### Linjär ekvation

Def. En ekvation sägs vara linjär om den kan skrivas

$$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$$

där  $x_1, x_2, \dots, x_n$  är obekanta

$a_1, a_2, \dots, a_n$  och  $b$  är de bekanta

Ex. linjär  $x + 2y - 3z + w = 4$       icke linjär

$x \quad \quad \quad - 3z = 2$        $x^3 = 2$

$x + y + \sin(z) = 1$

### Tre elementära radoperationer

1. Multiplicera en rad med en nollskild konstant.

Ex.  $\begin{cases} 2x + 3y = 5 \\ \dots \end{cases} \times 4 \Leftrightarrow \begin{cases} 8x + 12y = 20 \\ \dots \end{cases}$

2. Addera (eller subtrahera) en rad med en multipel av en annan rad.

Ex.  $\begin{cases} 2x + 3y = 5 \\ \dots \\ x - 2y = 1 \end{cases} \xrightarrow{\text{rad 2} + 4 \times \text{rad 1}} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + 3y = 5 \\ \dots \\ 9x + 10y = 21 \end{cases}$

3. Byta plats på två rader

Ex.  $\begin{cases} 2x + 3y = 5 \\ \dots \\ x - 2y = 1 \end{cases} \xleftrightarrow{\text{byta plats}} \begin{cases} x - 2y = 1 \\ \dots \\ 2x + 3y = 5 \end{cases}$

"är radekvivalent med"

Större system

Ex. Lös systemet

$$\begin{cases} 2x + y + z = 5 \\ 4x - 6y = -2 \\ -2x + 7y + 2z = 9 \end{cases} \begin{matrix} R_2 - 2R_1 \\ R_3 + R_1 \end{matrix}$$

vill troligen bort  $x$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 2x + y + z = 5 \\ -8y - 2z = -12 \\ 8y + 3z = 14 \end{cases} \dots$$



# Matrisrepresentation - Några begrepp

Ex.  $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 4 & -6 & 0 \\ -2 & 7 & 2 \end{bmatrix}$  koefficientmatrisen

$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & | & 5 \\ 4 & -6 & 0 & | & -2 \\ -2 & 7 & 2 & | & 9 \end{bmatrix}$  totalmatrisen/utökade matrisen  
(eng. augmented matrix)  
x y z ↑ högerleden

≡ rader || kolonner/kolumner (svengelska)

Ex.  $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & | & 5 \\ 4 & -6 & 0 & | & -2 \\ -2 & 7 & 2 & | & 9 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{R_2 - 2R_1 \\ R_3 + R_1}} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & | & 5 \\ 0 & -8 & -2 & | & -12 \\ 0 & 8 & 3 & | & 14 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_3 + R_2} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & | & 5 \\ 0 & -8 & -2 & | & -12 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 \end{bmatrix}$  Gausseliminering -elimination  
vill ha noll vill ha noll avläsa systemet

dvs.  $\begin{cases} 2x + y + z = 5 \\ -8y - 2z = -12 \\ z = 2 \end{cases}$  Återsubstitution  
najs!  
 $y = \frac{-12 + 2z}{-8} = \frac{-12 + 2 \cdot 2}{-8} = \underline{\underline{1}}$

Svar  $\begin{cases} x = 1 \\ y = 1 \\ z = 2 \end{cases}$  Stukan på Canvas  
 $x = \frac{5 - z - y}{2} = \frac{5 - 2 - 1}{2} = \underline{\underline{1}}$

Trappmatris/Matris på trappstegsform (eng. row echelon form)

Ex.  $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 2 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$

inte  $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 5 & 1 & 6 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$  Definition Trappmatris 2 villkor

1. Eventuella nollrader hamnar längst ned i matrisen.

2. För två rader bredvid varandra ska ledande elementet i den övre raden det ha nollskilda elementet

stå strikt till vänster om ledande elementet i den undre raden.  $\blacksquare$