

2014-03-14 #9

Väg #1 ① Bestäm L:

$$\text{Lös } \begin{cases} 2x - 2y + z = 1 \\ x + y + z = 2 \end{cases} \Rightarrow \dots \Rightarrow \underbrace{\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}}_{L \text{ är en rät linje}} = \begin{bmatrix} 5/4 \\ 3/4 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 3/4 \\ -1/4 \\ 1 \end{bmatrix}, \text{ där } t \in \mathbb{R}$$

② Låt V vara det sökta delrummet:

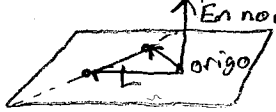
Fall 3 $V = \mathbb{R}^3$ duger

Fall 1 V är en rät linje genom origo $\Rightarrow V = L$ omöjligt!

L går inte genom origo ty $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5/4 \\ 3/4 \\ 0 \end{bmatrix}$

uppfyller inte ekv. sys!

Fall 2 V är ett plan genom origo

Planet V  En normalvektor $\vec{n} = \vec{OA} \times \vec{OB}$ (alt. $\vec{n} = \vec{OB} \times \vec{OA}$)

↓ Välj två punkter på linjen L , t.ex. $A = (\frac{5}{4}, \frac{3}{4}, 0)$ och $B = (\frac{3}{4}, \frac{2}{4}, 1)$

En normalvektor till planet V är $\begin{bmatrix} 5/4 \\ 3/4 \\ 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 3/4 \\ 2/4 \\ 1 \end{bmatrix} = \dots = \begin{bmatrix} 3/4 \\ -5/4 \\ 1/4 \end{bmatrix} \Rightarrow \vec{n} = \begin{bmatrix} 3 \\ -5 \\ 1 \end{bmatrix}$


Slutsats Planets ekvation är $3x - 5y + z = 0$ (*)

Svar: $V = \mathbb{R}^3$ eller V är planet som ges av ekvationen $3x - 5y + z = 0$

Väg #2 Sök (*): Inse att planets ekvation kan läggas in i systemet utan att förändra systemets lösning.

$$\begin{cases} 2x - 2y + z = 1 \\ x + y + z = 2 \end{cases} \quad \text{Ta } 2 \cdot \text{rad } 1 - \text{rad } 2$$

$$3x - 5y + z = 0$$

viktigt 

2014.05.20 #7

Sök avbildningsmatrisen A (3×3 -matris)

Ansätt med hjälp av villkoret (b) $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & p & q \end{bmatrix}$, där $p, q \in \mathbb{R}$
 $\text{im} T = \text{Col} A = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$ måste vara linjärt oberoende av $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

Sök nu p och q m.h.a villkoret (a)

$$A \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & p & q \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1-p \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow p = 1$$

Slutsats

$$A \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & p & q \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ p+q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow q = -1 \quad A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \text{ duger}$$

Svar: $A = k \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ k & k & -k \end{bmatrix}$, där $k \in \mathbb{R}$ och $k \neq 0$

frivillig

Anm. Annat sätt att svara: $T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} =$ OBS!

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ k & k & -k \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ k(x+y+z) \end{pmatrix}$$

Viktig att nämna

Anm. Om vi ansätter $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ a & b & c \end{bmatrix} \Rightarrow \dots \Rightarrow a = 1 \quad b = -1$ samma resultat.

Om

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ c & d & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \dots \Rightarrow c = -1 \quad b = -1 \text{ Som ovan, med } k = -1$$



2013.01.17 #7 Vad kan vi göra?

① \vec{v} i planet $x - y + 2z = 0$ är en egenvektor motsvarande egenvärdet 2.

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s - 2t \\ s \\ t \end{bmatrix} = s \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \text{ d.v.s två egenvektorer motsvarande } \lambda = 2$$

är $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ och $\begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

② Från föreläsning 21 (eller 20):

A är symmetrisk \Rightarrow Egenvektorer motsv. $\lambda = 1$ är ortogonala mot egenvektorer motsv. $\lambda = 2$

En egenvektor motsv. $\lambda = 1$ är $\vec{z} = \vec{a} \times \vec{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$ Kontroll $\vec{z} \cdot \vec{a} = \vec{z} \cdot \vec{b} = 0$

Väg #1 Sök A , sedan $A \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$

Diagonalisering "baklänges" ger $A = P D P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} P^{-1}$
kontroll men lång process

Väg #2

$$A \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = A \left(3 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \right)$$

linjärkombination av egenvektorerna

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -6 \end{bmatrix}$$

$$= 3 A \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + A \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + A \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = 3 \cdot 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \dots = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Kvadratiske former på huvudaxelform
 synonym: diagonalform

Ex. $Q(x, y) = 5x^2 - 4xy + 2y^2$ Vill byta variabler, (x, y) till (a, b) ,
 s.a. $Q(a, b)$ endast har rent kvadratiske termer.

Faktum Byt $\begin{cases} a = \frac{1}{\sqrt{5}}(x + 2y) \\ b = \frac{1}{\sqrt{5}}(-2x + y) \end{cases}$ och vi får $Q(x, y) = Q(a, b) = a^2 + 6b^2$
 Imorgon: Hur?

Kontroll $Q(a, b) = a^2 + 6b^2 = \frac{1}{5}(x + 2y)^2 + \frac{6}{5}(-2x + y)^2 = \dots = 5x^2 - 4xy + 2y^2$

Lite geometri från SF1625 & SF1626

