

Выполнили: Нигматулин М.В., Гусейнов А.Э., группа 8307

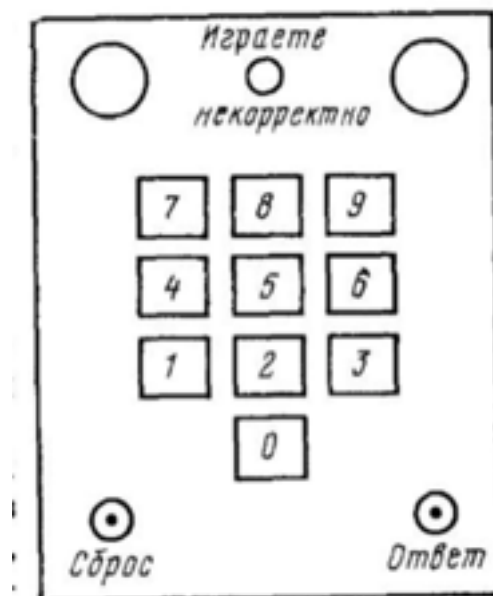
Цель

Спроектировать устройство, реализующее игру: “задумайте однозначное число (отличное от 0), умножьте его на 5, прибавьте 9, удвойте полученный результат, задумайте еще одно однозначное число, прибавьте его к полученному и сообщите результат”.

Описание

Мы разработали игровой автомат, “отгадывающий” 2 задуманных пользователем числа. Наш автомат включает в себя:

- пульт цифровых клавиш, с помощью которого можно вводить полученный при вычислениях результат
- память для запоминания результата
- арифметическое устройство, выполняющее операции вычисления
- индикация ответа
- 2 дополнительные кнопки “сброс” и “ответ”
- лампа красного/зеленого цвета (в зависимости от правильности игры)



*интерфейс пульта взят из методички в качестве основы

Инструкция по использованию

Пользователь должен задумать число, сделать выше перечисленные действия и ввести результат в автомат, а затем нажать на кнопку “ans”. Автомат выдает ответ (2 задуманных числа) и лампа загорается зеленым. В случае некорректного ввода лампа загорается красным. При ошибочном вводе можно сбросить введенные числа, нажав кнопку “clr” и ввести заново.