

UD2 Tarea 1: Usabilidad

La siguiente tarea se presentará en formato pdf con el siguiente nombre **UD2_T1_ApellidosNombre**

Deberá constar de:

- Una portada, en la cual se incluirá el nombre del alumno y el módulo al que pertenece.
- Un índice numerado, que permita fácilmente localizar los contenidos de la tarea.
- Páginas numeradas y con alineación justificada a partir del índice (el índice es la página número 1)
- Una bibliografía donde se indiquen las páginas web consultadas o si se consulta algún tipo de libro o cualquier otra fuente de información.

El alumno deberá cuidar:

- Márgenes
- Ortografía y puntuación

El contenido del trabajo será el siguiente:

Analizar desde el punto de vista de los 10 principios heurísticos de usabilidad de Jacob Nielsen

- Principio #1. "Visibilidad del estatus del sistema"
- Principio #2. "Consistencia entre el sistema y el mundo real"
- Principio #3. "El usuario es libre y tiene el control"
- Principio #4. "Consistencia y estándares"
- Principio #5. "Prevención de errores"
- Principio #6. "Mejor reconocer que memorizar"
- Principio #7. "Flexibilidad y eficiencia de uso"
- Principio #8. "Diseño estético y minimalista"
- Principio #9. "Ayuda al usuario a reconocer, diagnosticar y recuperarse de los errores"
- Principio #10. "Ayuda y documentación"

las siguientes webs:

- <https://www.deporvillage.com/>
- <https://www.booking.com/>
- <https://es.stackoverflow.com/>
- Una de las dos web propuestas por cada alumno (cada alumno elegirá una de las dos webs que propuso al principio de la unidad didáctica)

Entrega

La entrega de la tarea se llevará a cabo a través de MOODLE.

La presente tarea tiene un peso del 60% dentro de las tareas de esta unidad didáctica

Fecha límite de entrega: 15/10/2018 a las 23:55.