

پروژه مشاور املاک تحت خط فرمان به زبان پایتون

تعاریف

هر ملک می‌تواند سه نوع مختلف داشته باشد:

- ویلایی
- آپارتمان
- مغازه

هر ملک می‌تواند سه نوع کاربری داشته باشد:

- تجاری
- اداری
- مسکونی

ملک ویژگی‌های زیر را داراست:

- فروشنده
- نام نام خانوادگی
- شماره تماس
- متر اژ
- تعداد اتاق
- سال ساخت
- محله
- نام
- آدرس

در دو نوع مختلف:

- آپارتمانی:
- آسانسور
- پارکینگ
- طبقه
- ویلایی:
- حیاط
- تعداد طبقه

فایل‌های مشاور املاک می‌تواند در دو نوع متفاوت باشد:

فروش:

- قیمت به ازای هر متر

- تخفیف

- معاوضه

رهن / اجاره:

- رهن

- اجاره

- قابل تبدیل

- تخفیف

نیازمندی‌ها:

- باید بتوانیم گزارشی از داده‌های موجود در سیستم را مشاهده نماییم.

- باید بتوانیم لیست آگهی‌های موجود در سیستم را مشاهده نماییم.

- باید بتوانیم با مشخص کردن نوع فایل بر اساس فیلدهای زیر جستجو کنیم:

- محله

- قیمت

- متر اژ

- تعداد خواب

نکته:

- تمام موجودیت‌ها باید یک شمارنده یکتا داشته باشند.

- اگر یک ملک هم برای اجاره و هم برای فروش باشد باید دو بار ثبت شود.

- تمام کلاس‌ها باید یک `object_list` به عنوان فضای ذخیره‌سازی داشته باشند.

- فرض کنید که داده‌ها از قبل در سامانه وارد شده‌اند.