



Solution Plan de Ville

Application Web

Guide utilisateur

Version 2015-1 – Août 2015

Site du programme arcOpole :

Auteurs du document :

Date de dernière mise à jour :

www.arcopole.fr

B.CALVET (Esri France)

05/08/2015

Sommaire

I	Présentation de l'application	3
I.1	Présentation de l'application.....	3
I.2	Accès à la démonstration	3
I.3	Les différents composants de l'application	3
II	Etapas d'installation	4
II.1	Installation sur Apache Tomcat	4
II.2	Installation sur IIS	4
III	Etapas de configuration	5
III.1	Création d'une webmap	5
III.2	Configuration des fenêtres contextuelles	5
III.3	Configuration de l'application	5
III.4	Configuration des composants arcOpole	6
IV	Installation de l'application de démonstration	6

I PRESENTATION DE L'APPLICATION

I.1 PRESENTATION DE L'APPLICATION

La Solution Plan de Ville est un modèle d'application configurable pour mettre en valeur des informations de votre territoire très facilement. Destinée à un large public, elle est particulièrement adaptée pour une publication cartographique à destination de vos citoyens mais aussi de vos services internes non spécialistes de la cartographie.

En complément de vos propres données, vous pouvez ajouter des informations démographiques, sur la météo ou encore activer des fonctions de calcul d'itinéraire. Pour le fond de plan, cela peut être le vôtre ou l'un des nombreux proposés dans le bouquet de services en ligne Esri France et d'ArcGIS Online.

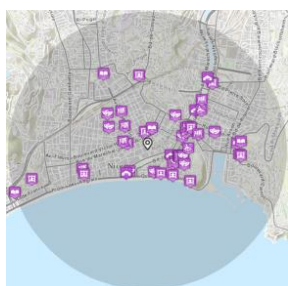
Il n'y a pas de thématique imposée, vous pouvez choisir les thèmes que vous souhaitez traiter et paramétrer l'application en conséquence. Les thématiques applicables sont multiples : équipements publics, tourisme, renseignement/information citoyen, propriété, sécurité, ...

I.2 ACCES A LA DEMONSTRATION

Un exemple d'exploitation de ce modèle d'application sur le thème des équipements publics de la Métropole Nice Côte d'Azur : <http://demo.arcopole.fr/InformationsAProximite/>.

Merci à cette dernière pour son accord pour l'utilisation des données. Dans la démonstration, les données sont stockées sur ArcGIS Online et partagées sans restriction. Dans le cadre d'une mise en œuvre dans votre organisation, toutes les possibilités d'ArcGIS sont possibles (données accessibles au grand public, réservées à votre organisation, à certaines personnes, ...)

I.3 LES DIFFERENTS COMPOSANTS DE L'APPLICATION



L'application proposée est tirée d'un Template d'ESRI nommé Local Perspective ([démonstration](#) / [accès au code source](#)) dont le comportement a légèrement été modifié.

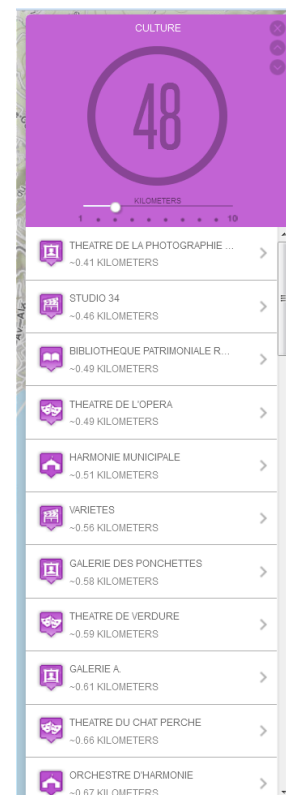
Le principe d'origine de l'application était d'afficher **une sélection d'informations** d'une thématique sur la carte ainsi que dans une liste située à droite de l'écran dont le contenu est configurable.

A l'origine, cette sélection d'objets se faisait dans le rayon autour d'un point que l'utilisateur pouvait positionner. Ce principe de recherche mal adapté au contexte français a été modifié pour que les informations soient recherchées dans l'emprise courante de la carte.

Vous pouvez **naviguer** entre plusieurs thématiques ou **fermer** le volet grâce à boutons disponibles en haut à droite de celui-ci et vous **localiser** grâce à la fonctionnalité de localisation de votre navigateur, à un ou plusieurs géocodeurs, ou en cliquant directement sur la carte.

En plus de modifier le mode de sélection des objets (emprise de la carte plutôt que dans un rayon), plusieurs autres éléments ont été ajoutés pour rendre cette application plus attractive :

- Définition d'une liste de pictogrammes pour représenter les objets de la carte en lieu et place de pastilles numérotées,
- Ajout d'un **menu** d'icône permettant de passer d'une thématique à l'autre facilement.



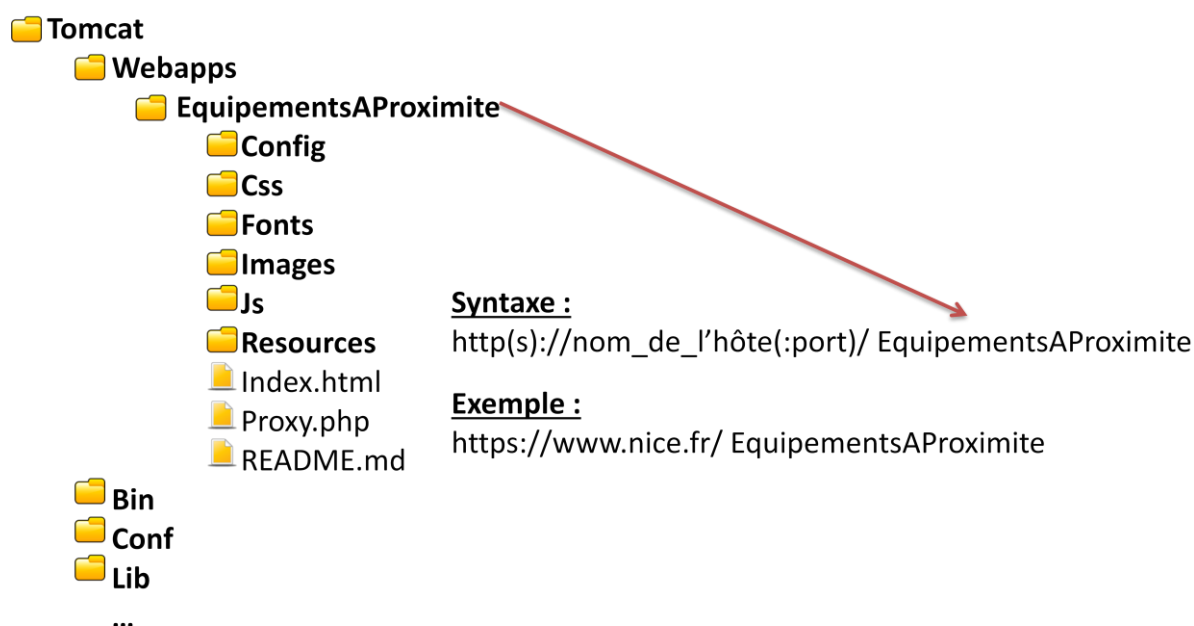
II ETAPES D'INSTALLATION

Pour mettre en fonction votre application vous devez disposer d'un serveur Web tel que Tomcat ou IIS. Il s'agit ensuite d'une installation classique que vous réalisez à partir d'un des deux packages que vous avez téléchargés :

- application préconfigurée : elle utilise les mêmes données que dans l'application de démonstration (données d'équipement de la Métropole de Nice Côte d'Azur). Cet exemple met en œuvre les différents composants de l'application de démonstration et, en plus d'exemple, vous permet de dupliquer l'installation de l'application de démonstration en 5 minutes.
- application vierge : c'est la même application que la précédente mais dans laquelle tout le paramétrage a été supprimé.

II.1 INSTALLATION SUR APACHE TOMCAT

Tout d'abord il vous faudra **extraire** l'archive contenant l'application dans le répertoire « **webapps** ». Une fois Tomcat **redémarré**, votre application devrait être accessible sous le même nom que le répertoire qui la contient :



Attention aux minuscules/majuscules, Tomcat est sensible à la casse !

II.2 INSTALLATION SUR IIS

Pour installer votre application sur un serveur IIS, extrayez l'archive contenant l'application web dans le repertoire « inetpub\wwwroot ». Pour la suite de l'installation, référez vous au [guide de microsoft](#).

III ETAPES DE CONFIGURATION

III.1 CREATION D'UNE WEBMAP

L'application se base sur une WebMap créée sur le portail ArcGIS de votre organisation. Une aide sur la création de WebMap est disponible sur le [site des ressources d'ArcGIS](#). Retrouvez [ici la WebMap](#) utilisée par l'application préconfigurée.

Cette WebMap doit simplement superposer le fond de plan que vous souhaitez utiliser ainsi qu'un service d'entités (Feature Service) contenant les données sur lesquelles vous voulez faire fonctionner l'application. Retrouvez [ici le service d'entités](#) référencé dans la WebMap de l'application préconfigurée.

La WebMap, comme ce Feature Service, peuvent être hébergés sur le portail ArcGIS de votre organisation (ArcGIS Online ou Portal for ArcGIS) ou bien sur vos propres serveurs.

La partie graphique (notamment les pictogrammes qui correspondront à chacune de vos thématiques / sous-thématiques) n'ont pas besoin d'être intégrés dans la WebMap, ils sont définis dans la configuration de l'application.

III.2 CONFIGURATION DES FENETRES CONTEXTUELLES

Lorsque vous sélectionnez un point sur la carte ou le panneau latéral, sa description (une liste de champs) apparaît. Le contenu de cette description correspond à la fenêtre contextuelle que vous avez définie sur la WebMap. Une aide sur la configuration des fenêtres contextuelles est disponible sur l'[aide en ligne d'ArcGIS](#).

III.3 CONFIGURATION DE L'APPLICATION

Afin de configurer votre application, vous allez devoir modifier le fichier « **default.js** » se trouvant dans le répertoire « **config** » de votre application.

webmap : Identifiant de la WebMap ArcGIS.

sharinghost : Adresse de votre portail (permet de renseigner automatiquement certaines des valeurs de la configuration : unité de mesure, géocodeurs, etc...).

cycleColors : Permet d'activer/désactiver le changement de couleur de l'application en fonction de la thématique choisie par l'utilisateur.

color : Couleur par default de l'application (affichée si aucune thématique n'est sélectionnée ou si la valeur « cycleColors » est à « false »).

colors : Liste (ordonnée) des couleurs des catégories. La 1ère couleur est celle qui sera associée lorsqu'aucune catégorie ne sera sélectionnée, la 2nde sera associée à la première catégorie, la 3ème sera associée à la deuxième catégorie, ...

logo : Logo de l'application

title : Titre de l'application

defaultZoomLevel : Niveau de zoom correspondant au Level ID du cache du fond de plan sur lequel zoomer lors de la sélection (ex sur la Topomap d'ArcGIS Online, le niveau n°16 correspond à une échelle d'environ 1/9000^{ème})



Autres options : Ces options concernent des fonctionnalités avancées disponibles dans l'application telle que mises à disposition par Esri. Leur utilisation est décrite (en anglais) dans [la description de l'application](#).

III.4 CONFIGURATION DES COMPOSANTS ARCOPOLE

Pour la configuration des deux composants ajoutés par l'équipe arcOpole reportez-vous aux documentations :

- Guide d'utilisation –Menu d'icônes
- Guide d'utilisation – Icônes persos

Pour configurer le composant de recherche et choisir le champ sur lequel cette recherche sera effectuée, rendez-vous dans le fichier « searchConfig.js » du répertoire « config » de l'application :

Saisissez le nom des champs de la recherche, dans l'ordre des thématiques.

Par exemple, pour l'application de démonstration « Equipements à proximité », pour que chacune des 12 thématiques effectues leur recherche sur le champ « nom » :

```
define({
  "layers": [
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"},
    {"searchField": "nom"}
  ]
});
```

IV INSTALLATION DE L'APPLICATION DE DEMONSTRATION

L'application de démonstration « Equipements à proximités » est une mise en œuvre de Solution plan de ville appliquées aux équipements publics de la ville Nice. Elle exploite les diverses fonctionnalités disponibles : menu d'icônes, icônes persos et recherche thématique.

Pour installer l'application de démonstration procéder comme expliqué dans la partie II puis copier le contenu du répertoire « configuration_demo_nice » dans le répertoire « nom_de_votre_application/config » de l'application que vous avez installée.