



**Solution
Plan de Ville**

Icônes persos

Guide utilisateur

Version 2015-1 – Août 2015

Site du programme arcOpole :
Auteurs du document :
Date de dernière mise à jour :

www.arcopole.fr
B.CALVET (Esri France)
05/08/2015

Sommaire

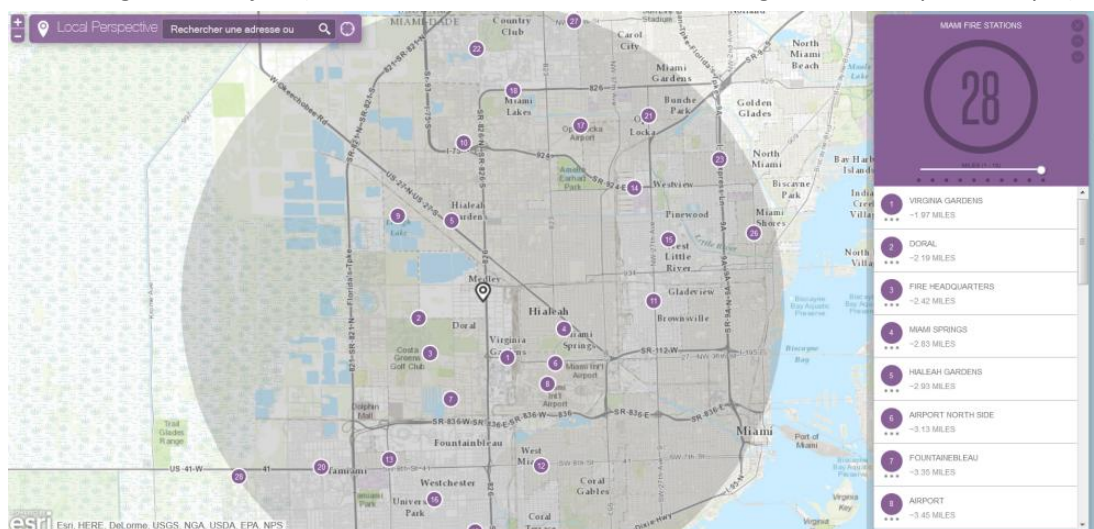
I	Introduction	3
II	Vue générale	Erreur ! Signet non défini.
III	Arborescence	4
III.1	Arborescence dans l'application.....	4
III.2	Fichier de classe : Symbology.js.....	4
III.3	Fichier de configuration : configSymbo.js.....	4
III.4	Icônes : images/symbols.....	4
IV	Configuration	5
IV.1	symbols.....	5
IV.2	symbolSize	5
IV.3	folderUrl	5
V	Utilisation développeur	Erreur ! Signet non défini.
V.1	Pré requis.....	Erreur ! Signet non défini.
V.2	Intégration du composant	Erreur ! Signet non défini.
V.3	Import dans votre code	Erreur ! Signet non défini.
V.4	Création et définition du comportement	Erreur ! Signet non défini.

I INTRODUCTION

Le composant « Icônes persos » est un ajout d'arcOpole à l'application web Local Perspective d'ESRI. Grâce à lui vous pourrez afficher des pictogrammes différents pour vos points en fonction de valeurs de champ. La définition des icônes est faite dans la configuration de l'application et peut donc être différente d'une mise en œuvre à une autre.

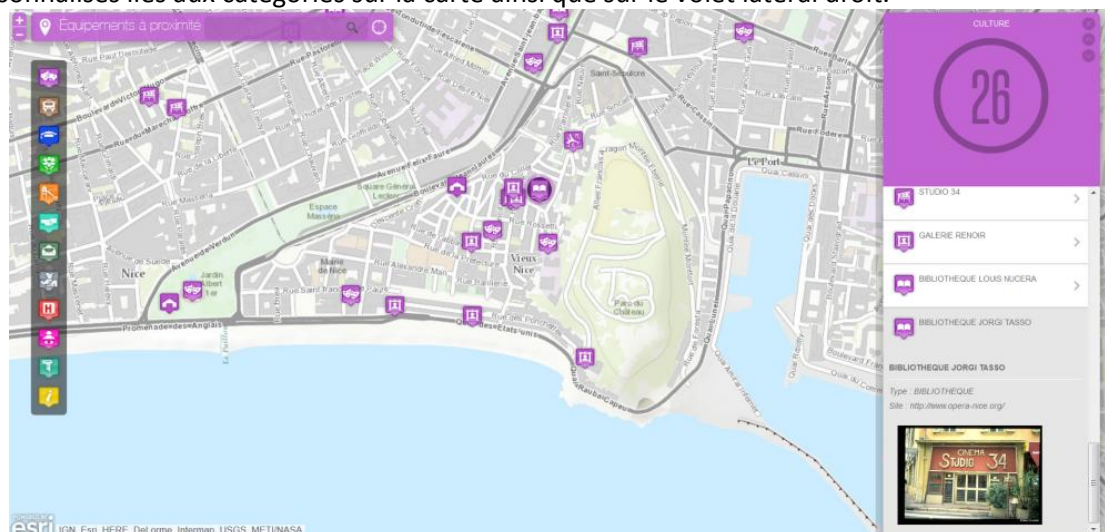
II PRESENTATION DU COMPOSANT

Dans l'application d'origine, chaque élément cartographique d'une catégorie était représenté par une puce de couleur numérotée. Dans une catégorie, il n'était donc pas possible de distinguer les sous-catégories d'objets (Musée, Cinéma, Théâtre, ... de la catégorie Culture par exemple).



Vue de l'application d'origine

Grâce à ce composant vous pourrez appliquer vos propres styles d'icônes à votre application. Dans le cadre de l'application web perspective locale, il a permis d'afficher des symboles personnalisés liés aux catégories sur la carte ainsi que sur le volet latéral droit.



Vue de l'application avec le composant « Icônes persos »

III ARBORESCENCE

Voici un point sur l'arborescence à respecter pour l'intégrer le composant « Icônes persos » à une application.

III.1 ARBORESCENCE DANS L'APPLICATION

- Application
 - Js
 - Symbology.js
 - Config
 - configSymbo.js
 - Images
 - Symbols
 - *.png/*.jpg/*.gif

III.2 FICHIER DE CLASSE : SYMBOLOGY.JS

Ceci est le fichier contenant le code du composant.

III.3 FICHIER DE CONFIGURATION : CONFIGSYMBO.JS

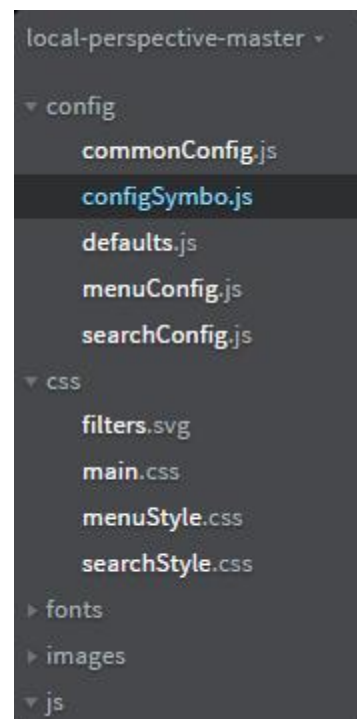
Ce fichier vous permet de définir les différents paramètres nécessaires à l'affichage des symboles, leur taille, la valeur et le fichier image associés.

III.4 ICONES : IMAGES/SYMBOLS

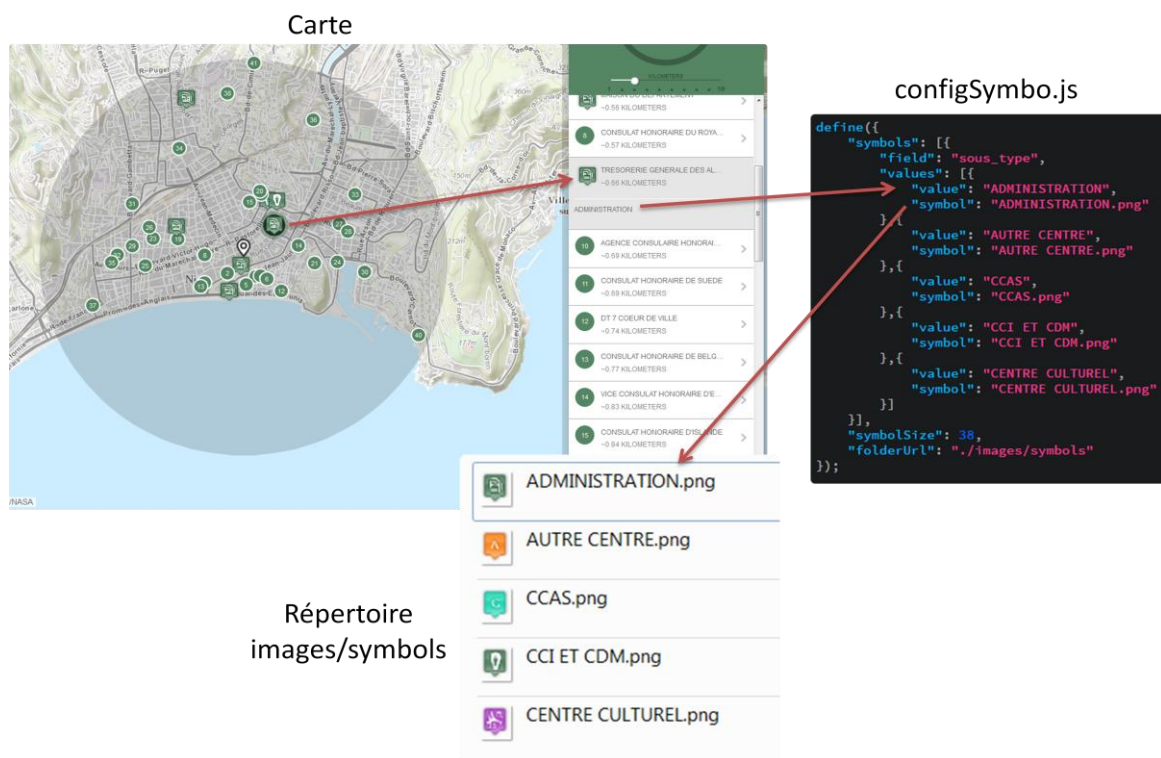
C'est dans ce répertoire que vous devez insérer vos symboles pour les différentes valeurs de champ. Ces images peuvent être dans n'importe lequel des formats compatibles avec les navigateurs (ex : jpg, png, gif,...).

Pour une bonne homogénéité de votre application, veillez à ce que le même jeu de couleur soit utilisé pour représenter les sous-catégories d'objets et la catégorie générale (icônes jaunes pour la catégorie jaune ...).

Pour cela, vous pouvez par exemple utiliser le site <https://mapicons.mapsmarker.com/> qui permet de produire des icônes libres de droit et dont la coloration est personnalisable.



IV CONFIGURATION



IV.1 SYMBOLS

On trouve ici la liste des symboles associés aux valeurs des champs.

- field : nom du champ à tester
- values : liste des symboles
 - value : valeur du champ
 - symbol : symbole associé

IV.2 SYMBOLSIZE

Cette valeur représente la taille des symboles sur la carte et le panneau latéral droit(en pixel).

IV.3 FOLDERURL

Chemin du répertoire qui contiendra les fichiers images des symboles.