



Solution Plan de Ville

Menu d'icônes

Version 2015-1 – Août 2015

Site du programme arcOpole :

Auteurs du document :

Date de dernière mise à jour :

www.arcopole.fr

B.CALVET (Esri France)

05/08/2015

Sommaire

I	Introduction	3
II	Vue générale	Erreur ! Signet non défini.
III	Arborescence	4
III.1	Arborescence dans l’application.....	4
III.2	Fichier de classe : Menu.js	4
III.3	Fichier de configuration : menuConfig.js.....	4
III.4	Fichier de style : menuStyle.css	4
III.5	Icônes : images/symbols.....	4
IV	Configuration	5
IV.1	pagesLogos	5
IV.2	logoSizes	5
IV.3	isVertical	5
IV.4	left/top	5

I INTRODUCTION

Le composant « Menu d'icônes » est un ajout d'arcOpole à l'application web de base d'ESRI Inc. Pour permettre aux utilisateurs une navigation et une prise en main simplifiée de la carte. Grâce à lui les différentes thématiques sont énumérées et directement accessibles dans un bandeau présentant un icône pour chacune des thématiques accessibles pour l'application.

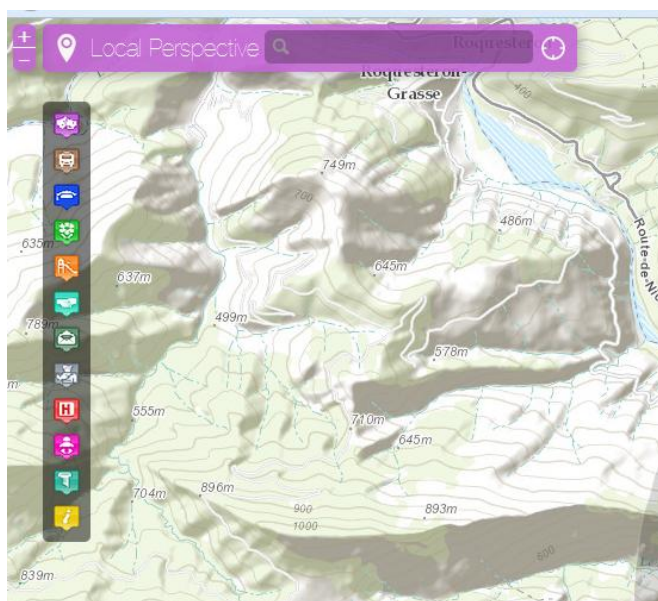
II PRESENTATION DU COMPOSANT

Dans l'application d'origine, le passage d'une catégorie à une autre se faisait uniquement en utilisant les flèches situées en haut à droite du volet de présentation des résultats.

Ce composant imposait de devoir faire défiler les catégories une à une pour pouvoir consulter celle recherchée.

Avec le composant « Menu d'icônes » sur un clic, la catégorie correspondante est sélectionnée, mettant à jour la carte et le panneau latéral droit.

Egalement, le survol des catégories de ce menu permet d'afficher le nom de la thématique concernée.



III ARBORESCENCE

Voici un point sur l’arborescence à respecter pour l’intégrer le composant « Menu d’icônes » à une application.

III.1 ARBORESCENCE DANS L’APPLICATION

- Application
 - Js
 - Menu.js
 - Config
 - menuConfig.js
 - Css
 - menuStyle.css
 - Images
 - Symbols
 - *.png/*.jpg/*.gif

III.2 FICHIER DE CLASSE : MENU.JS

Ceci est le fichier contenant le code du composant.

III.3 FICHIER DE CONFIGURATION : MENUCONFIG.JS

Ce fichier vous permet de définir les différents paramètres nécessaires à l’affichage du menu, sa taille, sa position, son orientation et les icônes à afficher.

III.4 FICHIER DE STYLE : MENUSTYLE.CSS

Si vous disposez de compétence en langage CSS, vous pouvez modifier certains éléments du style du menu.

III.5 ICONES : IMAGES/SYMBOLS

C’est dans ce répertoire que vous devez insérer vos icônes pour les différentes catégories de menu. Ces images peuvent être dans n’importe lequel des formats compatibles avec les navigateurs (ex : jpg, png, gif,...).

Pour une bonne homogénéité de votre application, veillez à ce que le même jeu de couleur soit utilisé pour représenter les sous-catégories d’objets et la catégorie générale (icônes jaunes pour la catégorie jaune ...).

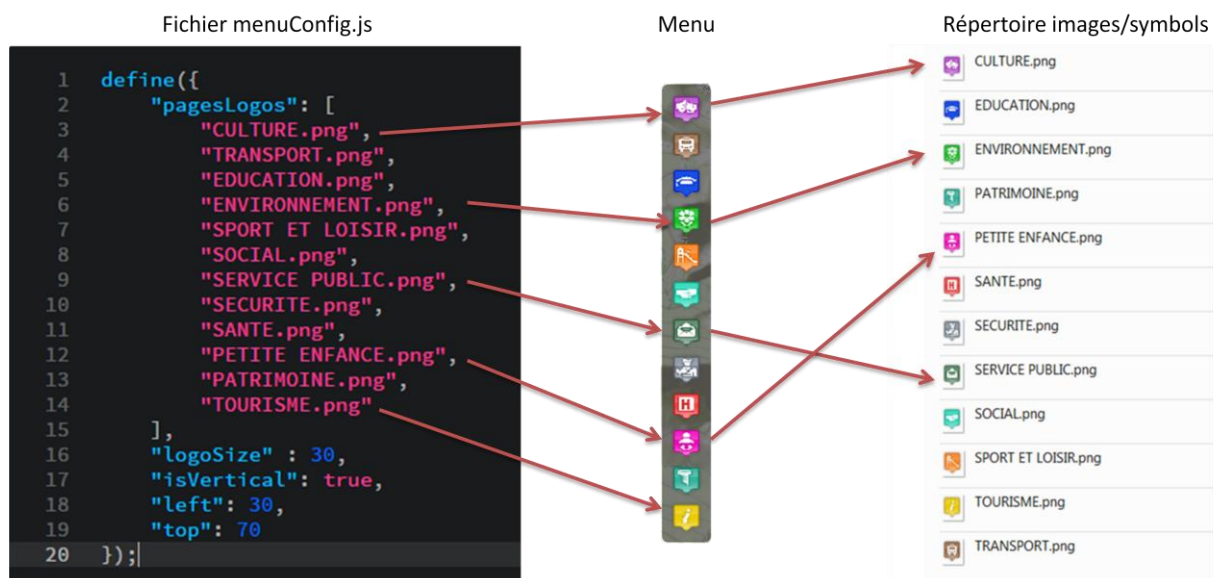
Pour cela, vous pouvez par exemple utiliser le site <https://mapicons.mapsmarker.com/> qui permet de produire des icones libres de droit et dont la coloration est personnalisable.

```

local-perspective-master
├── config
│   ├── commonConfig.js
│   ├── configSymbo.js
│   ├── defaults.js
│   ├── menuConfig.js
│   └── searchConfig.js
├── css
│   ├── filters.svg
│   ├── main.css
│   ├── menuStyle.css
│   └── searchStyle.css
├── fonts
├── images
│   └── symbols
│       ├── CULTURE.png
│       ├── EDUCATION.png
│       ├── ENVIRONNEMENT.png
│       ├── PATRIMOINE.png
│       ├── PETITE ENFANCE.png
│       ├── SANTE.png
│       ├── SECURITE.png
│       ├── SERVICE PUBLIC.png
│       ├── SOCIAL.png
│       ├── SPORT ET LOISIR.png
│       ├── TOURISME.png
│       └── TRANSPORT.png

```

IV CONFIGURATION



IV.1 PAGESLOGOS

On trouve ici la liste (ordonnée) des icônes du menu. C'est principalement cette liste que vous devez personnaliser pour voir apparaître le menu.

IV.2 LOGOSIZES

Cette valeur représente la taille des icônes dans le menu (en pixel).

IV.3 ISVERTICAL

Cette valeur doit être mise à vrai (true) ou à faux (false) pour définir si le menu doit s'afficher ou non de façon verticale.

IV.4 LEFT/TOP

Ces valeurs permettent de positionner le menu sur la page. Les valeurs sont en pixels et relatives au coin supérieur gauche de la fenêtre.