Szoftverfejlesztés – követelmények a házi feladat projektek elkészítéséhez

2022. március 27.

Kivonat

Ez a dokumentum a Szoftverfejlesztés tárgyból házi feladatként elkészítendő projektek formai és tartalmi követelményeit foglalja össze. A követelmények be nem tartása elégtelen osztályzatot jelent!

1. Bevezetés

A Szoftverfejlesztés tárgyból kiadott házi feladatok megoldásait egy Apache Maven 3 projekt formájában kell elkészíteni. A fejlesztés tetszőleges integrált fejlesztői környezetben történhet.

2. Funkcionális követelmények

A program meg kell, hogy feleljen az alábbiaknak:

- Tartalmazzon olyan funkcionalitást (üzleti logikát), mely tesztelhető, és hozzá egységteszteket kell készíteni.
- Rendelkezzen értelmes grafikus felhasználói felülettel, melynek megvalósítása az JavaFX felhasználásával kell, hogy történjen.
- A megvalósítás a modell-nézet-vezérlő (MVC) architekturális minta szerint kell, hogy történjen.
- Az adatok tárolása XML vagy JSON állományokban, vagy relációs adatbázisban a Spring Data JPA vagy a Jdbi révén kell, hogy történjen. (Kezeljen a program inputot és outputot is.)

3. Java-specifikus követelmények

A projekt összeállításához a JDK 11, 17 vagy 18 használatával kell, hogy történjen.

4. Apache Maven-specifikus követelmények

A pom.xml állományban kötelező az alábbi elemek megadása és megfelelő kitöltése:

- description
- developers (benne legalább a fejlesztő nevével és email címével)
- properties/project.build.sourceEncoding
- (properties/maven.compiler.source és properties/maven.compiler.target) vagy properties/maven.compiler.release
- properties/exec.mainClass

A projekt webhelyének előállításához legalább az alábbi jelentéskészítő bővítmények használata kötelező:

- Maven Javadoc Plugin
- Maven JXR Plugin
- Maven Checkstyle Plugin¹
- Maven Surefire Report Plugin
- JaCoCo Maven Plugin

A projekthez használt összes adat-, konfigurációs és egyéb hasonló állományt az src/main/resources/ könyvtárban kell elhelyezni, a teszteléshez használt állományokat pedig az src/test/resources/ könyvtár alatt.

 $^{^1\}mathrm{A}$ Checkstyle bővítményt kizárólag az API dokumentáció ellenőrzésére kell használni.

5. Hordozhatóság

A projekt lefordítható és működőképes kell, hogy legyen tetszőleges olyan környezetben, ahol rendelkezésre áll a JDK és az Apache Maven megfelelő verziója. Például az mvn site parancs parancssori végrehajtása a projekt könyvtárában Linux, macOS és Windows környezetben is a webhely előállítását kell, hogy eredményezze.

Allománynevekben kizárólag US-ASCII karakterek használhatóak.

6. Dokumentálás

Az alább felsorolt kivételektől eltekintve minden felső szintű típushoz (azaz osztályhoz és interfészhez) és tagjaikhoz részletes magyar vagy angol nyelvű API dokumentációt kell írni, melynek tartalmaznia kell a használathoz szükséges valamennyi tudnivalót. Nem szükséges dokumentálni

- az egységteszteket,
- a grafikus felhasználói felület osztályait,
- a main(String[] args) metódust,
- a nem public láthatóságú tagokat.

A dokumentációs megjegyzések meg kell, hogy feleljenek az órákon tárgyalt tartalmi és formai követelményeknek.

A szövegben igyekezni kell kihasználni a kiemelési lehetőségeket, például metódusok paramétereinek neveit <code></code> elemekben vagy a {@code} szövegközi címkével kell megadni, hivatkozásokhoz a {@link} szövegközi címkét kell használni. Érthetően kell fogalmazni és törekedni kell a helyes nyelvhasználatra.

A dokumentációt a Checkstyle bővítménnyel kell ellenőrizni, melyhez az alábbi tartalmú konfigurációs állományt kell használni:

Minden egyes csomagban el kell helyezni egy package-info.java megjegyzés állományt.

7. Naplózás

Kötelező a programban a naplózás, mely az alábbi programkönyvtárakkal történhet:

- Apache Log4j 2
- tinylog 2
- SLF4J backendként az Apache Log4j 2 vagy tinylog 2 programkönyvtárakkal.

Naplózáshoz nem használhatók System.out.println() metódushívások! Az src/main/resources/ könyvtárban biztosítani kell a használt naplózó programkönyvtárhoz egy konfigurációs állományt. Naplózni legalább a konzolra kell.

8. Egységtesztek

A program fő funkcióit biztosító osztályokhoz a JUnit 5 keretrendszerben kell egységteszteket készíteni. Nem szükséges egységteszteket írni például a

felhasználói felülethez és kivételosztályokhoz. Minden teszt végrehajtása sikeres kell, hogy legyen. Az egységtesztek mozgassák meg a tesztelt osztályok kódjának lehetőleg minél nagyobb részét. A tesztek lefedettségéről a JaCoCo Maven Plugin használatával kell jelentést készíteni, hogy az objektív módon ellenőrizhető legyen.

9. Állományok kezelése

Szigorúan tilos a forrásokban állományokhoz való hozzáféréshez platform-specifikus abszolút elérési útvonalak használata, mint például

```
File f = new File("C:\\file.txt");
vagy
OutputStream os =
    new FileOutputStream("/home/me/.history");
```

Állományokhoz kizárólag az osztálybetöltő révén férjünk hozzá. A programban tilos az src/main/resources/ és az src/test/resources/ könyvtár alatt elhelyezett állományokra közvetlenül hivatkozni. Ne feledjük, hogy ezek automatikusan a target/classes/ illetve a target/test-classes/ könyvtár alá lesznek másolva, ahol elérhetjük őket az osztálybetöltővel. Így például tilos az alábbi:

```
File file = new File("src/main/resources/file.txt");
```

10. JAR készítése

A package életciklus fázis végrehajtásakor létre kell hozni a Maven Shade Plugin segítségével egy, a függőségeket is tartalmazó végrehajtható JAR állományt. A JAR futtatása az alkalmazás indítását kell, hogy eredményezze.

11. .gitignore állomány

A projekt kell, hogy tartalmazzon egy .gitignore állományt, mely kizárja a fejlesztőeszközök – az integrált fejlesztői környezet és a Maven – által létrehozott állományok verziókezelés alá történő helyezését. Az állomány létrehozható a https://gitignore.io/szolgáltatás segítségével.

12. README.md állomány

A tárolóban el kell helyezni egy, a projekt tömör leírását tartalmazó README.md állományt is, melyben legalább a feladat eredeti szövegét meg kell adni.

13. Fejlesztés és megosztás

A projekt fejlesztése a GitHub Classroom-ban kell, hogy történjen az ehhez az oktató által biztosított privát tárolóban. A tárolóban jól nyomon követhető kell, hogy legyen a fejlesztés menete. (Nem elfogadható, ha a tároló egyetlen commitot tartalmaz!)

A commitokhoz tömör és értelmes üzenetek kell, hogy tartozzanak. Szigorúan tilos a tárolóba állományokat a GitHub felületén manuálisan feltölteni, minden Git művelet egy Git klienssel kell, hogy történjen.

A tárolóba kell, hogy kerüljön minden kód a határidőig.

14. Egyéb követelmények

Beadni kizárólag saját munkát lehet. A program meg kell, hogy feleljen a feladatban megfogalmazott elvárásoknak, hibamentesen kell, hogy biztosítson valamennyi megkövetelt funkciót.

Debrecen, 2022. március 27.