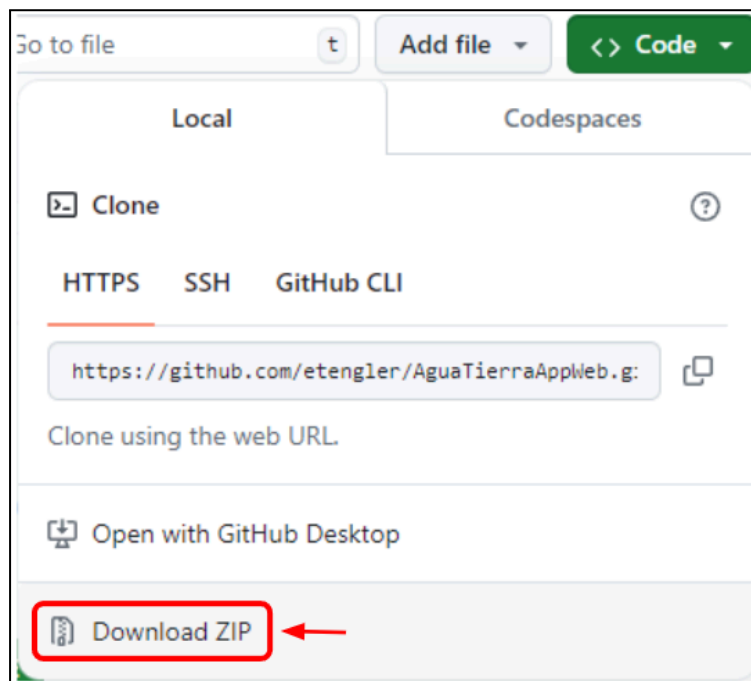


Tutorial para instalar apps asociadas a Google Earth Engine

Es necesario contar con el programa Anaconda o Minianaconda para ejecutar algunas líneas de código. Puede descargarlo en: <https://docs.anaconda.com/miniconda/>

El **primer paso** para la instalación es crear una cuenta de **Gcloud**. Puede seguir este tutorial: <https://github.com/etengler/AguaTierraAppWeb/blob/main/Tutorial%20-%20Cuenta%20GCloud.pdf>
Independientemente del método elegido anteriormente, es importante obtener el nombre del proyecto para seguir con la instalación (guardarlo para un paso más adelante).

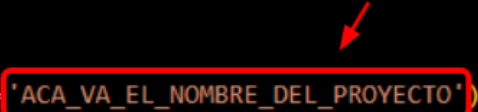
El **segundo paso** es Descargar la carpeta AguaTierraAppWeb desde GitHub en ****Code ----> Download ZIP****



A continuación, pegar la descarga en una carpeta en nuestra pc y acceder hasta ver los archivos. Vamos a necesitar hacer dos cosas.

Por un lado, ABRIR el archivo AguaTierra.ipynb y MODIFICA* la línea "**ee.Initialize(project='...')**" con el nombre del proyecto. Se encuentra dentro de las primeras líneas del archivo.

```
ee.Authenticate()  
ee.Initialize(project='ACA_VA_EL_NOMBRE_DEL_PROYECTO') #ESTA LINEA SE DEBE MODIFICAR
```



Por otro lado, vamos a necesitar copiar la ruta donde se encuentran los archivos para un paso más adelante.

El **tercer paso** es la instalación de los componentes de la aplicación en nuestra PC. Será necesario ejecutar las siguientes líneas en negrita.

- 1- Abrir la consola de Anaconda o Minianaconda.
 - 2- Pararse en la carpeta contenedora del proyecto: **cd ruta\donde\estan\los\archivos**
 - 3- Crear el entorno virtual con todas las dependencias utilizadas: **conda env create --file ENV.yml**
 - 4- Activar el entorno virtual: **conda activate env_time**
 - 5- Otorgar permisos: **earthengine authenticate**
 - 6- Cerrar la consola.
-

--- Ejecutar la aplicación TIMELAPSE ---

Una vez instalado, cada vez que se quiera ejecutar la aplicación, se deberán ejecutar los siguientes pasos:

- 1- Abrir la consola de Anaconda o Minianaconda.
- 2- Acceder a la carpeta contenedora del proyecto: **cd ruta\donde\estan\los\archivos**
- 3- Activar el entorno virtual: **conda activate env_time**
- 4- Ejecutar la aplicación: **voila AguaTierra.ipynb**