


Maria Eugenia Costa - Front End Developer

 <https://portfolio-mec.netlify.app/>

 <https://github.com/eugenia1984>

 <https://www.linkedin.com/in/maria-eugenia-costa/>

 (+54) 911 3479 6518

 costamariaeugenia1@gmail.com

Desenvolvedora Front End com 2 anos de experiência, apaixonada por programação, com capacidade de aprender rapidamente novas tecnologias e se adaptar às mudanças. Orientada a resultados e comprometida em entregar projetos de alta qualidade. Com experiência trabalhando com metodologias Scrum, para melhorar a colaboração e eficiência do equipamento. Eu gosto de trabalhar em equipe, contribuindo com minhas habilidades e aprendendo com os outros.

Habilidades: Nextjs, React, TypeScript, JavaScript, CSS3, HTML5, Bootstrap, Tailwind, MUI, MySQL, Postgresql, Java, Node.

Ferramentas e metodologias de desenvolvimento: sistemas de controle de versão (SVN, Git, GitHub e GitLab) e ambientes de desenvolvimento (Visual Studio Code, NetBeans e IntelliJ).

Formação acadêmica

Graduação em Programação / Universidad Tecnológica Nacional (UTN), San Rafael, Mendoza, Argentina (2022 - 2023)

Idiomas

Espanhol - Nativo | Inglês - B2 | Português - Fluente

Experiência profissional

SOFTTEK ARGENTINA - Desenvolvedora Front End (Janeiro de 2023 - Presente)

Projeto: Renovação Tecnológica - Reembolsos / Pedidos / Autorizações (OSDE)

Migração dos módulos de Reembolsos, Pedidos e Autorizações para da OSDE (o principal provedor de medicina privada na Argentina) com implementação nacional em todos os seus escritórios, onde os afiliados apresentam seus serviços de saúde prestados e solicitam o reembolso ou autorização dos mesmos.

Trata-se de um aplicativo web interativo, com desempenho eficiente, implementando design responsivo e com compatibilidade em todos os navegadores (incluindo o Internet Explorer). Utilizo as metodologias Agile e Scrum, trabalhando em conjunto com: Desenvolvedores de back-end, que constroem os microsserviços que usamos e testamos em Swagger e Postman, o designer de UX/UI, que, de acordo com a marca da empresa, projeta as interfaces de usuário atraentes e coerentes e os analistas funcionais.

Tecnologias e ferramentas: Nextjs, React, TypeScript, Material UI (MUI), react-router-dom, react-hook-forms, axios, dayjs, Swagger, Postman, Git y GitLab

HOGARTH ARGENTINA - Desenvolvedora Front End (Janeiro de 2022 - Janeiro de 2023)

Projeto: Localização geográfica de sites para uma empresa líder em tecnologia

Trabalhar com os sites para todas as Américas, divididos em: Brasil, Colômbia, Chile, América Latina em espanhol e inglês, e Canadá em francês e inglês, incluindo esses idiomas. Layout de páginas e e-mails com alto padrão de qualidade, design responsivo, mobile first e priorizando a acessibilidade. Correção de bugs visuais.

Tecnologias: HTML5, CSS3, JavaScript, SVN.

PIGMALION SOFTWARE - Desenvolvedora Back End (Agosto de 2021 - Janeiro de 2022)

Projeto: Renovação tecnológica - SAP e Reporting (BYMA)

Realizando a migração do banco de dados e microsserviços existentes para a BYMA (Bolsas y Mercados Argentinos) nos dividimos em equipes e participei de duas delas: SAP, para gerar relatórios de arquivos de tamanho fixo e Reports onde são gerados arquivos em formato PDF em diferentes formatos de acordo com a consulta feita ao extenso banco de dados (mais de 60 tabelas).

Tecnologias: Java 11, JasperReport, pgAdmin, Postgresql, Kuarkus, Redis, Jira, Git e GitLab.

CONSULT-AR - Desenvolvedora Front End (Março de 2021 - Janeiro de 2022)

Manutenção de sites para agências de viagens em vários países da América Latina, atualizando conteúdo (modificando dados de contato, seções de uma página, criando novas seções ou páginas, etc) e sendo responsável pelo módulo de busca e reserva de voos, que poderia ser implementado separadamente, então tive que fazer o layout do mesmo cabeçalho e rodapé da agência que contratou e criar do zero o módulo, fazendo as configurações necessárias, gerenciando banco de dados e hospedagem.

Tecnologias: HTML5, CSS3, Bootstrap, Smarty templates, WordPress, cPanel, phpMyAdmin.