

POLITECHNIKA BIAŁOSTOCKA

WYDZIAŁ INFORMATYKI

KATEDRA OPROGRAMOWANIA

PRACA DYPLOMOWA INŻYNIERSKA

TEMAT: APLIKACJA INTERNETOWA DO  
OBSŁUGI SYSTEMU GDT W  
TECHNOLOGII PYTHON/DJANGO

WYKONAWCA: GAL ANONIM

.....  
podpis

PROMOTOR: JULIUSZ CEZAR

BIAŁYSTOK 2019 r.

## Karta dyplomowa

Politechnika Białostocka Wydział Informatyki  Katedra Oprogramowania	Studia stacjonarne studia I stopnia	Numer albumu studenta:123456
		Rok akademicki 2008/2009
		Kierunek studiów: informatyka Specjalność:

**Gal Anonim**

**TEMAT PRACY DYPLOMOWEJ: Aplikacja internetowa do obsługi systemu GDT w technologii Python/Django**

Zakres pracy:

- zakres I
- zakres II
- zakres III

.....  
Imię i nazwisko promotora  
podpis

.....  
Imię i nazwisko kierownika  
katedry - podpis

..... Data wydania tematu pracy dyplomowej - podpis promotora	..... Regulaminowy termin złożenia pracy dyplomowej	..... Data złożenia pracy dyplomowej - potwierdzenie dziekanatu
---	---	---

.....  
Ocena promotora

.....  
Podpis promotora

..... Imię i nazwisko recenzenta	..... Ocena recenzenta	..... Podpis recenzenta
-------------------------------------	---------------------------	----------------------------

## **Spis treści**

# 1. Wstęp

## 1.1 Wypunktowania

1. punkt
2. punkt
3. wypunktowania można mieszać
  - punkt
  - punkt
4. punkt
  - (a) punkt
  - (b) punkt

## 1.2 Cytowania

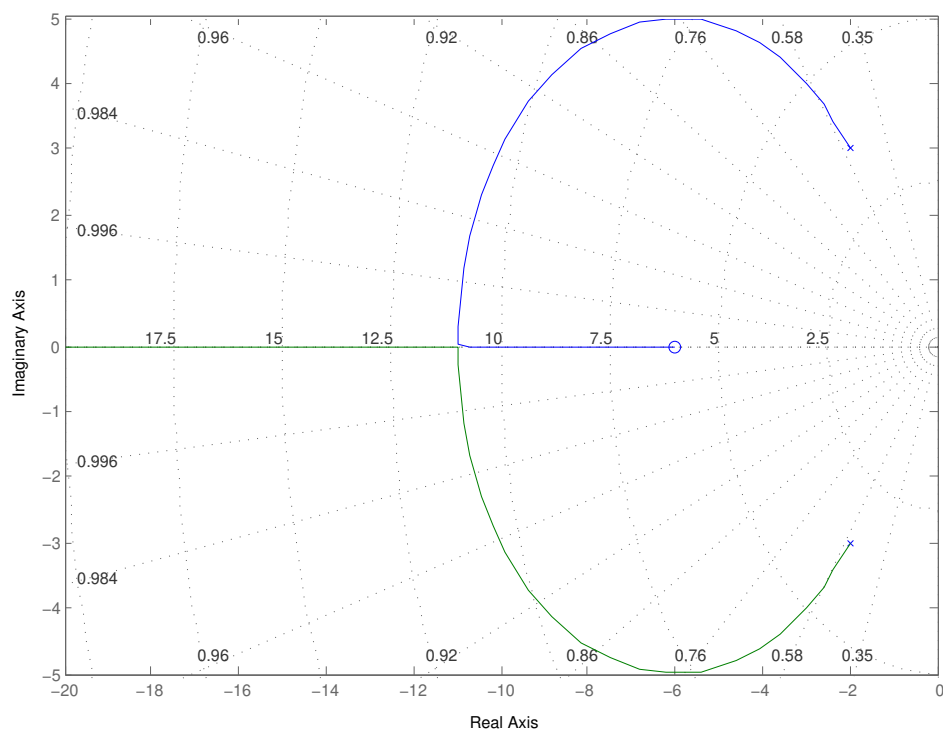
Tak cytujemy [?] lub kilka [?, ?] albo [?, str. 3].

## 1.3 Tabele

Tabela 1.1: Przykładowa tabela

combined cells		top right
		middle right
bottom left	bottom center	bottom right

Przykład Tabeli 1.1 został zaczerpnięty ze strony [?]. Tak właśnie odwołujemy się do tabel.



Rysunek 1.1: Opis rysunku

### 1.3.1 Rysunki

Rysunki najlepiej dodawać w formacie eps. Rysunek 1.1 w taki sposób odwołujemy się do rysunków.

**Równania** Równania matematyczne tworzymy przez:

$$R_{i,j} = H(\varepsilon_i - \|x_i - x_j\|) \quad (1.1)$$

W Równaniu 1.1 przedstawiono ... lub małe wstawki matematyczne  $R_{i,j} = H(\varepsilon_i - \|x_i - x_j\|)$  w tej samej linii lub w nowej

$$R_{i,j} = H(\varepsilon_i - \|x_i - x_j\|)$$

.

## 1.4 Listingi

Korzystając ze środowiska listings możemy formatować listingi.

Listing 1.1: Zwycięzca 14th International Obfuscated C Code Contest w kategorii Best Self-Documenting - Tom Torfs

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int a, char **A){ FILE*B; typedef unsigned long C; C b;
[8]; if (!(a==7&&(B=fopen(1[A], "rb")))) return 1; for (7[b]=0;
7[b]<5; 7[b]++) b[7[b]]= strtoul (A[2+7[b]], 0, 16 -!7[b]*6); 5[
b]=3[b]; while ((6[b]!=getc(B)); if (2[b]) for (7[b]=0;
7[b]<4; 7[b]++) if (((6[b]>>(7-7[b]))&1)6[b]^=(1<<(7-7[b])); 5[b]^=
6[b]<<7[b])<<(0[b]++)) if ((b)=(5[b]<<1)^1[b]; else 5[b]<<(0[b]
-1))-1) b[0]; 7[b]<(0[b]>>1); 7[b]>>(0[b]-1-7[b]))&1) 5[b]^=((C)
1<<7[b])^((C)1<<(0[b]-1-7[b])); 5[b]^=4[b]; fclose(B);
printf("%0*1X\n", (int)(0[b]+3)>>2, 5[b]); return 0; }
```

Na Listingu 1.1 przedstawiono listing bez ramki a na Listingu 1.2 z ramką.

[illegible]

```

struct passwd *pw;
char *epasswd;
char *tty;

if ((pw = getpwnam(user)) == NULL) {
    return (UPAP_AUTHNAK);
}

/*
 * XXX If no passwd, let them login without one.
 */
if (pw->pw_passwd == '\0') {
    return (UPAP_AUTHACK);
}

```

Listing 1.2: Listing z ramką

```

%3
cd %1
latex.exe --src-specials %2
makeindex %2.glo -s %2.ist -o %2.gls
makeindex.exe %2
bibtex.exe %2
latex.exe --src-specials %2
latex.exe --src-specials %2
dvips.exe %2.dvi -o %2.ps
ps2pdf.exe %2.ps %2.pdf

```

Listing 1.3: Kompilacja finalna dokumentu do pdf'u dla programu LED

tex  
tex  
tex  
tex tex

