

# Opisy przypadków użycia

<b>Przypadek Użycia</b>	<b>Rejestracja</b>
<b>Aktor</b>	Użytkownik
<b>Warunki początkowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik nie jest zarejestrowany w systemie</li> </ul>
<b>Zdarzenie inicjujące</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Po uruchomieniu aplikacji użytkownik przechodzi na stronę rejestracji</li> </ul>
<b>Przebieg w krokach</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aplikacja wyświetla formularz rejestracji składający się z pól: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Login</li> <li>• E-mail</li> <li>• Hasło</li> <li>• Powtórzenie hasła</li> <li>• Pole recaptcha</li> </ul> </li> <li>1. Użytkownik wprowadza dane do formularza i je zatwierdza.</li> <li>2. Aplikacja powiadamia użytkownika, że konto zostało utworzone oraz przekierowuje na stronę główną.</li> </ol>
<b>Przebiegi alternatywne</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik podał w polu login, który już jest zajęty. Aplikacja wyświetliła powiadomienie o zajętej nazwie użytkownika.</li> </ul>
<b>Sytuacje wyjątkowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik nie uzupełnił wszystkich pól formularza, aplikacja wyświetla powiadomienie o nieudanej rejestracji.</li> </ul>
<b>Warunki końcowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikacja wyświetla powiadomienie o udanej rejestracji</li> <li>• Następuje przekierowanie na stronę główną</li> </ul>
<b>Częstotliwość wykonywania</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ok. 500 x dziennie</li> </ul>

<b>Przypadek Użycia</b>	<b>Logowanie</b>
<b>Aktor</b>	Użytkownik
<b>Warunki początkowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik nie jest zalogowany</li> <li>• Użytkownik posiada konto w aplikacji</li> </ul>
<b>Zdarzenie inicjujące</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wejście na stronę główną aplikacji</li> </ul>
<b>Przebieg w krokach</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aplikacja wyświetla formularz logowania, który składa się z pól: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nazwa użytkownika</li> <li>• Hasło</li> </ul> </li> <li>1. Użytkownik wprowadza dane i zatwierdza.</li> <li>2. Jeżeli dane są poprawne, system przekierowuje użytkownika do głównego menu aplikacji</li> </ol>
<b>Przebiegi alternatywne</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik podał niepoprawne dane, aplikacja wyświetla powiadomienie o błędnych danych, użytkownik może poprawić wprowadzone dane.</li> </ul>
<b>Sytuacje wyjątkowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik nie uzupełnił wszystkich pól formularza, aplikacja wyświetla powiadomienie o nieudanym logowaniu</li> </ul>
<b>Warunki końcowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• System przekierowuje użytkownika do menu głównego aplikacji</li> </ul>
<b>Częstotliwość wykonywania</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ok. 1000x dziennie</li> </ul>

<b>Przypadek Użycia</b>	<b>Wrzucenie plików do aplikacji</b>
<b>Aktor</b>	Użytkownik
<b>Warunki początkowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik jest zalogowany oraz posiada uprawnienia na poziomie 3_exp_data</li> </ul>
<b>Zdarzenie inicjujące</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Przejście do zakładki „Files”</li> </ul>
<b>Przebieg w krokach</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aplikacja wyświetla posegregowaną listę aktualnych plików użytkownika oraz dropzone umożliwiające wrzucenie plików.</li> <li>2. Gdy użytkownik naciśnie na dropzone otworzy się przeglądarka plików z której może wybrać pliki. Po wybraniu plików i zatwierdzeniu następuje przesyłanie.</li> </ol>

<b>Przebiegi alternatywne</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik podejmie czynność wgrania pliku po przez przeciągnięcie i upuszczenie plików na dropzone. Pliki zaczynają się automatycznie wgrywać.</li> </ul>
<b>Sytuacje wyjątkowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik podejmie czynność wgrania pliku o niedozwolonym rozszerzeniu plików. Operacja wgrania nie powiedzie się i wyświetli się powiadomienie o błędzie.</li> </ul>
<b>Warunki końcowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikacja powiadamia użytkownika o udanym transferze plików oraz odświeża listę z plikami.</li> </ul>
<b>Częstotliwość wykonywania</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ok. 20x dziennie na każdego użytkownika</li> </ul>

<b>Przypadek Użycia</b>	<b>Stworzenie eksperymentu</b>
<b>Aktor</b>	Użytkownik
<b>Warunki początkowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik jest zalogowany oraz posiada uprawnienia na poziomie 2_exp.</li> </ul>
<b>Zdarzenie inicjujące</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Naciśnięcie przycisku „New experiment” nad listą wszystkich eksperymentów użytkownika</li> </ul>
<b>Przebieg w krokach</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aplikacja przechodzi do formularza tworzenia nowego eksperymentu.</li> <li>2. Użytkownik wypełnia pola formularza i akceptuje</li> </ol>
<b>Przebiegi alternatywne</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik nie wypełnia wszystkich pól formularza, aplikacja wyświetla powiadomienie o pustych polach.</li> </ul>
<b>Sytuacje wyjątkowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik nie posiada żadnych plików wgranych do aplikacji. Powoduje to, że pola formularza zawierające pliki są puste. Uniemożliwia to stworzenie nowego eksperymentu, a , aplikacja wyświetla powiadomienie o pustych polach przy podjętej próbie stworzenia.</li> </ul>
<b>Warunki końcowe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• System przekierowuje użytkownika do listy z eksperymentami, a na liście znajduje się nowo utworzony eksperyment</li> </ul>

<b>Częstotliwość wykonywania</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ok. 20x dziennie na każdego użytkownika</li></ul>
----------------------------------	---