TRANSCEIVER AM – FM – SSB – CW 3 Mhz – 30 Mhz JK330

Table des matières

SYS	STEME TECHNIQUE	5
1	Mise en situation	5
2	Présentation du système technique	6
	2.1 Choix d'un récepteur superhétérodyne	6
3	Analyse Fonctionnelle du système	8
	3.1 Fonction d'usage	8
	3.2 Schéma fonctionnel de niveau 1 :	8
	3.3 Schéma fonctionnel de niveau 2 :	8
4	Analyse fonctionnelle:	
	4.1 Présentation de la façade	.10
	4.2 Présentation de la face arrière.	11
5	Schéma fonctionnel RADIO du 1 er degrés.	12
\mathbf{N}	IODULE JK330-1-BF	14
1	Présentation	
2	Schéma Fonctionnel	
3	Schéma Structurel	14
	Typon	
	Nomenclature	
	Test et mise au point.	
	lule JK330-2-9Mhz	
1	Présentation	
2	Schéma Fonctionnel	
	Schéma Structurel	
	Typon	
	Nomenclature	
	Test et mise au point.	
	lule JK330-3-45Mhz	
1	Présentation	
2	Schéma Fonctionnel	
3	Schéma Structurel	
	Typon	
	Nomenclature	
	Test et mise au point	
	lule JK330-4-HF	
	Présentation	
	Schéma Fonctionnel	
	Schéma Structurel	
	Typon	
	Nomenclature	
	Test et mise au point	
	lule JK330-5-OL9	
	Présentation	
	Schéma Fonctionnel	
	Schéma Structurel	
4	Typon	18

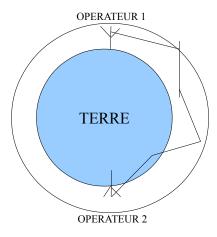
5	Nomenclature	18
	Test et mise au point.	
Module JK330-6-OL54		
	Présentation	
2	Schéma Fonctionnel	
3	Schéma Structurel	
4	Typon	
	Nomenclature	
	Test et mise au point.	
Module JK330-7-SYNTHE		
1	Présentation	20
2	Schéma Fonctionnel	
3	Schéma Structurel	
4	Typon	20
5	Nomenclature	
6	Test et mise au point.	20
Module JK330-8-CPU		21
1	Présentation	21
2	Schéma Fonctionnel	22
3	Schéma Structurel	23
4	Typon	24
5	Nomenclature	25
6	Test et mise au point	26
Mod	dule JK330-9-POWER	27
1	Présentation	27
2	Schéma Fonctionnel	27
3	Schéma Structurel	28
4	Typon	29
5	Implantation	
6	Nomenclature	
7	Test et mise au point	33
8	PHOTOS	34

Présentation Générale

SYSTEME TECHNIQUE

1 Mise en situation

De nos jours, il existe un nombre de moyens de communication immense. La radio-communication est un système de communication très performant, même avec de petits moyen. En effet, elle permet de contacter l'autre bout de la terre facilement si les conditions atmosphériques le permettent. Elle permet de communiquer à très longue distance à de nombreux radioamateurs de par la grande plage de fréquence et des différents systèmes de modulations utilisés.

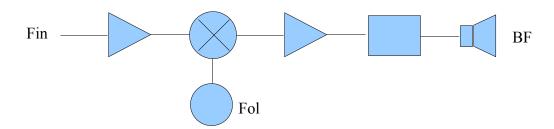


Il s'agit d'un récepteur Superhétérodyne de première conception. Celui-ci possédera de faible caractéristiques, mais il sera conçu de manière modulaire afin de pouvoir en améliorer les différentes caractéristiques. Il devra pouvoir couvrir une plage de fréquence variant de 3 Mhz à 30 Mhz et devra aussi pouvoir démoduler les modes AM FM BLU et CW.

2 Présentation du système technique

2.1 Choix d'un récepteur superhétérodyne

Le schéma synoptique d'un récepteur traditionnel avec un seul changement de fréquence est représenté cidessous.



Ce schéma est simplifié, mais il permettra de démontrer les limitations d'une telle structure.

On cherche à recevoir une fréquence Fin. Après amplification et filtrage, ce signal est transmit au mélangeur qui reçoit aussi le signal provenant de l'oscillateur local Fol, Si on est en présence d'un mélangeur parfait, dans le sens radiocommunication, celui-ci délivre deux produits |Fol+Fin| et |Fol-Fin|. La génération de ces deux composants est due à des éléments fortement non linéaires : diodes ou transistors. Un mélangeur parfait serai un sous ensemble parfait d'ordre 2. En pratique, la non linéarité d'ordre 2 est prépondérante mais les non linéarités d'ordre 3,4,5, etc sont aussi présentent dans des proportions plus ou moins prononcées selon le type du mélangeur. Ceci signifie donc que l'on récupère en sortie plusieurs raies ou fréquences |mFol +- nFin| avec m et n entiers. Si m=1 et n=1, il s'agit du cas parfait mais toutes les combinaisons sont possibles.

Maintenant, traitons le choix de la fréquence intermédiaire FI, L'intérêt de cette fréquence est de faciliter le traitement de Fin.

Pour ce faire une idée, imaginons que Fin=10 Mhz et Fol=11 Mhz, il en résulte une fréquence FI=1Mhz et une deuxième FI=21Mhz qui est à éliminer. Celle-ci est éloignée de FI=20 Mhz et donc plus facile à supprimer. Notons que les produits d'intermodulations sont respectivement 12 Mhz, 31 Mhz et 32 Mhz tout aussi facile à supprimer.

Première constatation et conclusion, plus FI est faible et plus il est facile de l'amplifier et de le filtrer.

Maintenant, Fin = 12 Mhz et Fol = 11Mhz. Il en résulte une FI à 1 Mhz et une à 23 Mhz. Donc lorsque l'oscillateur locale est calé sur une fréquence, il reçoit deux fréquences simultanément. La fréquence à 23 Mhz est dite fréquence image. Elle est espacée de la fréquence à recevoir de 2xFol. Il faudra donc prendre une FI très grande, ce qui est contraire à la première conclusion.

Pour cette valeur, il n'y a pas de solution miracle, tout dépend de l'application. Le plus souvent, on rencontre les fréquences suivantes : 455Khz, 10,7Mhz, 21,4Mhz, 45Mhz, 70Mhz, 38,9Mhz en TV et 480Mhz en TVSat,

Reprenons le premier exemple, et supposons que l'on souhaite couvrir la plage de fréquence allant de 11Mhz à 12Mhz et que les Fi se situe entre 12 et 13 Mhz. Le filtre d'entrée doit éliminer les fréquences images. Il est clair que plus la FI est élevée et plus le filtre d'entrée est aisé à faire. De plus, plus la FI est basse et plus le coefficient de surtension du filtre devra être important et donc le filtre sera plus difficile à concevoir. Donc si on veut couvrir une large bande, il faudra que le filtre d'entrée soit asservit à l'oscillateur local ceci afin d'éliminer la fréquence image.

Une des premières possibilités serai de tronçonner la bande des fréquence à recevoir en plusieurs sous bandes; mais ceci nous contraindrai à faire autant d'oscillateur local que de sous bande.

Finalement une FI haute apporte une solution assez simple.

On en a conclut que le schéma synoptique précédant ne convient pas pour l'application prévu dans ce récepteur. La principale cause étant la difficulté de réaliser l'oscillateur local.

Si on prend le problème à l'envers, on s'aperçoit que l'on sait faire des oscillateurs allant de F à 2F, soit une octave. On sait aussi que la plage de couverture de l'oscillateur local est identique à celle de la plage de couverture du signal d'entré.

FI = Fol min - Fin min = Fol max -Fin max

FI < Fin min ou FI> Fin max

Donc pour couvrir la plage de 3Mhz à 30Mhz, il faut que Fol min = 45 Mhz+3 Mhz soit 48 Mhz et FI > 45 Mhz Donc Fol min = 48 Mhz, Fol max = 75 Mhz pour FI = 45 Mhz. De plus Fimage = 90 Mhz,

Comme Fimage >> FI, celle ci sera plus facile à supprimer et donc le filtrage sera plus facile,

On effectuera un deuxième changement de fréquence à 9Mhz.

3 Analyse Fonctionnelle du système

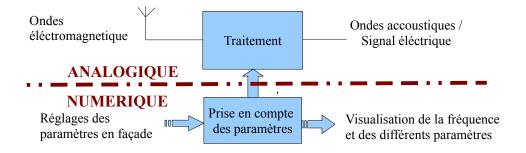
3.1 Fonction d'usage

La fonction du système est de permettre l'écoute et la transmission de signaux entre radioamateurs entre 3 Mhz et 30 Mhz parmi les modes de transmissions tel que FM AM SSB et CW,

3.2 Schéma fonctionnel de niveau 1 :



3.3 Schéma fonctionnel de niveau 2 :



JK330

4 Analyse fonctionnelle:

4.1 Présentation de la façade

C'est à partir de la façade que tous les réglages seront effectués. Les fonctions suivantes seront accessibles directement en façade.

Afficheur Monochrome LCD 240°64



Voyants:

- A : TX/RX
- B : PLL
- C: Alim ext
- D : Alim interne
- E: 12V
- $\qquad \quad F:12\;VTX$
- G: 12 VRX
- H : 8V
- I : 5VA
- J:5VD
- K: 3,3V

Fonctions:

- 1 : On/Off
- 2 : Volume
- 3 : AGC
- 4 : Band select 3,5/7/10/14/18/21/24/28
- 5 : VFO
- 6 : AF Gain
- 7 : RF Gain
- 8 : VFO CLAR
- 9 : Mod select LSB/USB/CW/FM
- 10 : Touche Fonction F1,, F7
- 11 : Clavier Numerique

Connexions Face Avant

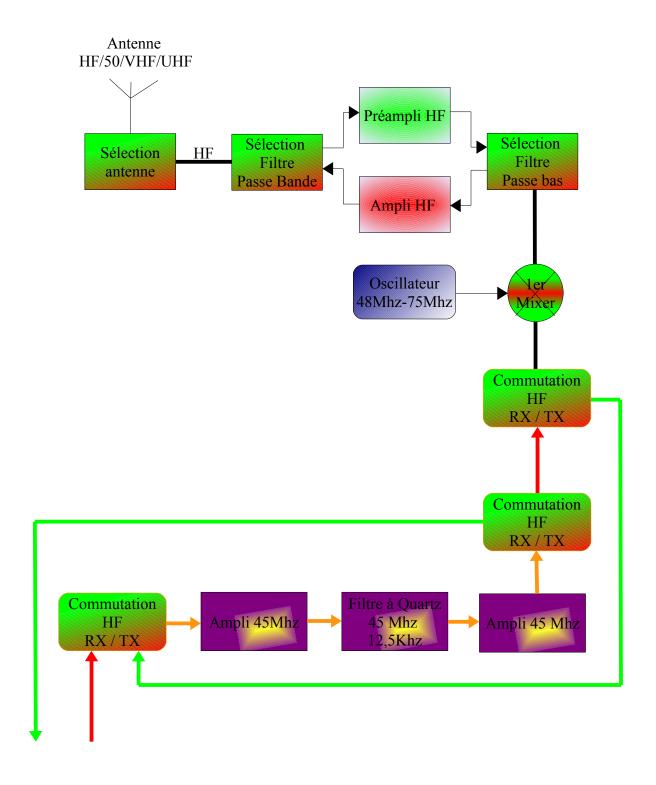
- DIN 5 Broches
- Phone jack 6,5 mm
- Key Jack 3,5 mm
- DATA DB9
- RJ12 DEBUG

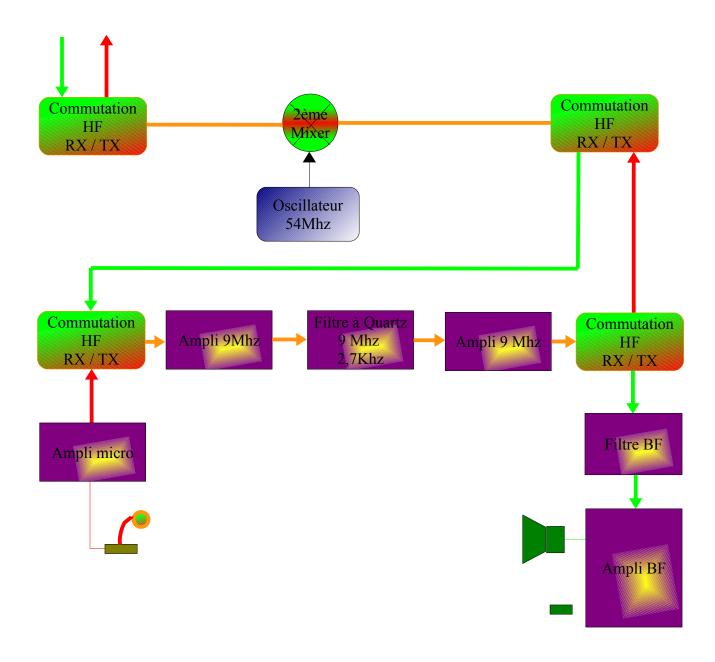
4.2 Présentation de la face arrière

Les connexions suivantes seront disponibles en face arrière.

- 1 : Fiche secteur 220V
- 2 : Entrée 12V externe
- 3 : Antenne HF
- 4 : Antenne 50 Mhz
- 5 : Antenne VHF
- 6 : Antenen UHF

5 Schéma fonctionnel RADIO du 1 er degrés





MODULE JK330-1-BF

- 1 Présentation
- 2 Schéma Fonctionnel
- 3 Schéma Structurel
- 4 Typon
- 5 Nomenclature
- 6 Test et mise au point

Module JK330-2-9Mhz

- 1 Présentation
- 2 Schéma Fonctionnel
- 3 Schéma Structurel
- 4 Typon
- 5 Nomenclature
- 6 Test et mise au point

Module JK330-3-45Mhz

- 1 Présentation
- 2 Schéma Fonctionnel
- 3 Schéma Structurel
- 4 Typon
- 5 Nomenclature
- 6 Test et mise au point

Module JK330-4-HF

- 1 Présentation
- 2 Schéma Fonctionnel
- 3 Schéma Structurel
- 4 Typon
- 5 Nomenclature
- 6 Test et mise au point

Module JK330-5-OL9

- 1 Présentation
- 2 Schéma Fonctionnel
- 3 Schéma Structurel
- 4 Typon
- 5 Nomenclature
- 6 Test et mise au point

Module JK330-6-OL54

- 1 Présentation
- 2 Schéma Fonctionnel
- 3 Schéma Structurel
- 4 Typon
- 5 Nomenclature
- 6 Test et mise au point

Module JK330-7-SYNTHE

- 1 Présentation
- 2 Schéma Fonctionnel
- 3 Schéma Structurel
- 4 Typon
- 5 Nomenclature
- 6 Test et mise au point

Module JK330-8-CPU

1 Présentation

Le transceiver sera piloté par la carte MCU à base du PIC32MX795F512H.

Ce micro-contrôleur possède toutes les fonctions nécessaires ainsi que des fonctions qui pourront être développées par la suite.

Cette carte sera donc composée des fonctions suivantes :

- ICD pour la programmation et le developpement.
- Bouton RST pour effectuer un Reset manuel de la carte
- Connecteur KK-5 pour l'entrée des alimentations : GND/3,3V/5VA/5VD/12V
- Connecteur KK-4 pour la liaison I2C
- 2 Connecteurs KK-4 pour 2 liaisons série (une pour le débug et une pour communiquer avec l'exterieur.
- 5 Connecteurs KK-3 pour des I/O
- 3 Connecteurs HE10-10 permettant de commander chacun un clavier de 16 touches ainsi que 2 leds.
- Connecteur HE10-20 permettant de piloter un LCD graphique 240*64 monochrome
- 14 Connecteurs KK-3, soit 14 convertisseurs ou I/O.

2 Schéma Fonctionnel

3 Schéma Structurel

4 Typon

5 Nomenclature

6 Test et mise au point

Avant de mettre sous tension la carte, il faut au préalable vérifier la continuité et surtout l'absence de cour-circuit entre les différentes alimentations.

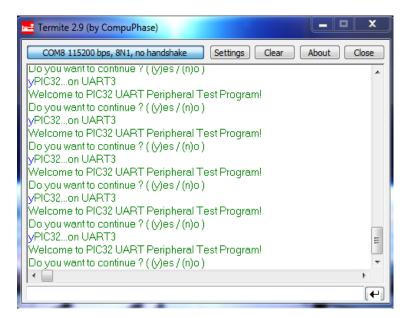
TEST RS232

Pour tester la RS232-2 et RS232-3, il faut charger le projet « TEST ELECTRONICAL_MAIN_BOARD_32.mcp » avec le fichier « testUartPic32.c » compiler :

#define UARTTEST UART2 pour tester la RS232-2 #define UARTTEST UART3 pour tester la RS232-3

```
D:\electronique\git-f4deb\cen-electronic\test\TESTPIC32\testUartPic
        #define GetSystemClock() (80000000u
        #define GetPeripheralClock()
        #define GetInstructionClock()
                                        (GetSystem
        // Définition de la vitesse du port serie
        #define BAUDERATE 115200
        // Définition des 6 UART
        //#define UART1 UART1A
        //#define UART2 UART3A
        //#define UART3 UART2A
        //#define UART4 UART1B
        //#define UART5 UART3B
        //#define UART6 UART2R
        // DEFINITION DU PORT A TESTER
        #define UARTTEST UART3
        // ************
```

à l'aide de Termite, vérifier l'émission puis saisir « y » pour tester la réception du Pic32MX795F512H.



Module JK330-9-POWER

1 Présentation

Afin de disposer des différentes tensions d'alimentations nécessaires au fonctionnement des différentes cartes, la carte POWER fournira six différentes tensions. La tension + Batt qui est la tension fournit par l'alimentation interne 220V/13,8V. Cette partie n'a comme limite de courant que sa source. Elle est de 10A max pour l'alimentation 220V,

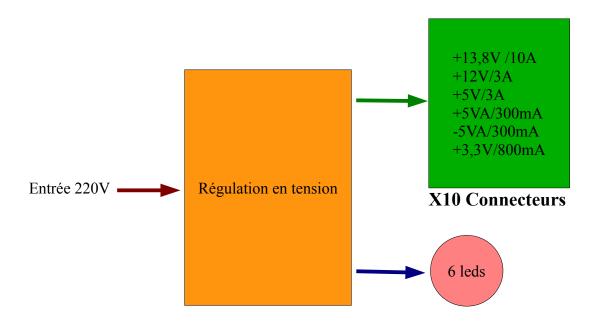
La tension 12V est régulée et fonctionne avec une tension d'alimentation pouvant varier de 4,75V à 25V. Son courant MAX est de 3A,

La tension 5V est régulée et fonctionne avec une tension d'alimentation pouvant varier de 4,75V à 25V. Son courant MAX est de 3A,

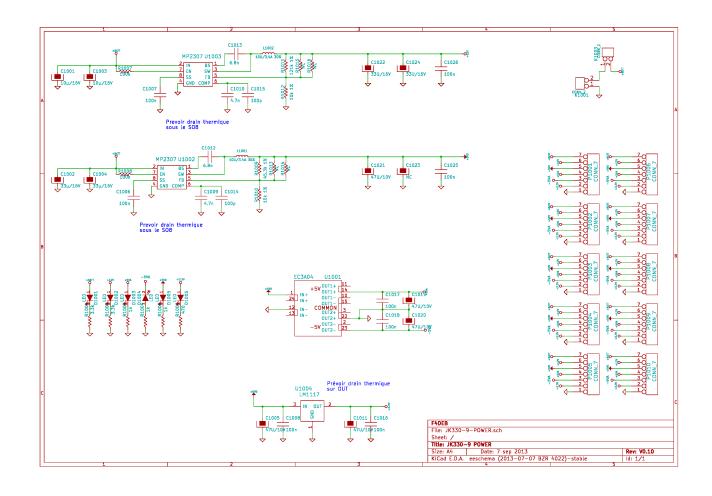
Les tensions +5VA et -5VA sont régulées à partir de la tension régulée de 5V, le courant est de +-300mA, La tension 3,3V est régulée à partir de la tension +5V, le courant Max est de 800mA,

Le fonctionnement de chaque tension est visualisé avec une led verte par tension,

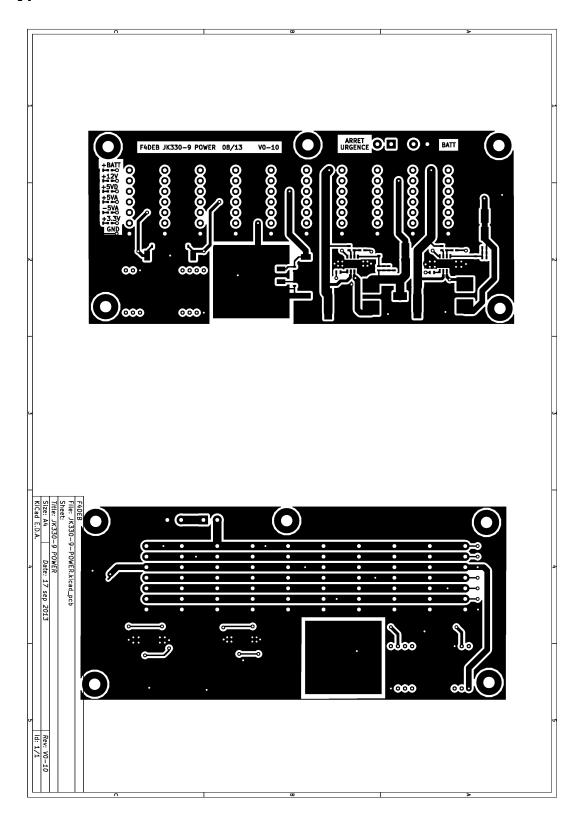
2 Schéma Fonctionnel



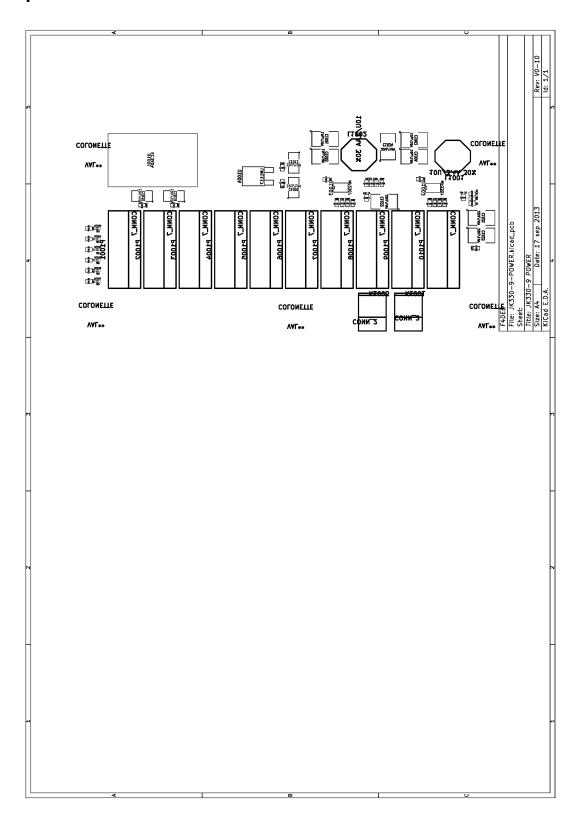
3 Schéma Structurel



4 Typon



5 Implantation



6 Nomenclature

#Cmp (Ordre		ice)		
C1001	10Âμ/16V	~	; ~	; ~
C1002	33µ/16V	~	; ~	; ~
C1003	10µ/16V	~	; ~	; ~
C1004	33µ/16V	~	; ~	; ~
C1005	47U/10V	~	; ~	; ~
C1006	100n	CMS 0603		
C1007	100n	CMS 0603		
C1008	100n	CMS 0603		
C1009	4.7n	CMS 0603		
C1010	4.7n	CMS 0603		
C1011	47U/10V	~	; ~	; ~
C1012	6.8n	CMS 0603		
C1013	6.8n	CMS 0603		
C1014	100p	CMS 0603		
C1015	100p	CMS 0603		
C1016	100n	CMS 0603		
C1017	100n	CMS 0603		
C1018	100n	CMS 0603		
C1019	47U/10V	~	; ~	; ~
C1020	47U/10V	~	; ~	; ~
C1021	47U/10V	~	; ~	; ~
C1022	33U/16V	~	; ~	; ~
C1023	NC	~	; ~	; ~
C1024	33U/16V	~	; ~	; ~
C1025	100n	CMS 0603	,	,
C1026	100n	CMS 0603		
D1001	LED	LED CMS 0603		
D1002	LED	LED CMS 0603		
D1002	LED	LED CMS 0603		
D1003	LED	LED CMS 0603		
D1001	LED	LED CMS 0603		
D1005	LED	LED CMS 0603		
K1001	CONN 2	Phoenix Contact	5.08mm	
K1003	CONN 2	Phoenix Contact		
L1001	10U/3.4A 30		o y o onan	
L1002	10U/3.4A 30			
P1001	CONN 7	Phoenix Contact	3 5mm	
P1001	CONN 7	Phoenix Contact		
P1002	CONN_7	Phoenix Contact	•	
P1003	CONN_7	Phoenix Contact	•	
P1004	CONN_7	Phoenix Contact	•	
P1005	_			
	CONN 7	Phoenix Contact	3 5mm	
	CONN_7	Phoenix Contact		
P1007	CONN_7	Phoenix Contact	3,5mm	
P1007 P1008	CONN_7 CONN_7	Phoenix Contact Phoenix Contact	3,5mm 3,5mm	
P1007	CONN_7	Phoenix Contact	3,5mm 3,5mm 3,5mm	

R1002	
1 112002 0.01	
R1003	
R1004	
R1005	
R1006	
R1007	
R1008	
R1009	; ~
R1010	
R1011	; ~
R1012	
R1013 NC ~ ; ~	; ~
R1014 NC ~ ; ~	; ~
R1015 NC ~ ; ~	; ~
R1016 NC ~ ; ~	; ~
U1001	;
U1002 MP2307 ;	;
U1003 MP2307 ;	;
U1004 LM1117 ;	;
#End Cmp	

#End List

7 Test et mise au point

- Effectuer un test de continuité sur chaque sortie
- Effectuer un test de continuité sur l'entrée alim,
- Mettre sous tension
- Vérifier l'allumage des 6 leds de visualisation des tensions : D1001-D1006
- Vérifier la tension sur chaque sortie,
- TEST EN CHARGE DES TENSIONS
- Sur la sortie + 12V, brancher une lampe de voiture de 21W+5W+5W
- Sur la sortie +5V, brancher une lampe de voiture de
- Sur la sortie +5VA
- Sur la sortie -5VA
- Sur la sortie +3,3V

8 PHOTOS