

Instalaciones

lunes, 22 de mayo de 2017 3:46 p. m.

1. Instalar GIT

Esto se necesita para clonar, cargar y almacenar repositorios en GITHUB. Adicionalmente, instala GIT BASH, que se puede usar como terminal usando comandos UNIX en Windows.

2. Instalar un editor de texto: Atom

3. Instalar NODE.js

Instala Node.js y NPM

3. Instalar Nodebots Workshop

`$npm install -g nodebot-workshop` Instala de forma global el workshop en el pc

`$nodebot-workshop` Muestra los retos disponibles del taller

`$nodebot-workshop select 0` Selecciona uno de los retos.

`$nodebot-workshop verify app.js` Verifica el código del reto

4. Arduino Experimenter's Guide for NodeJS

`$git clone https://github.com/AnnaGerber/node-ardx.git && cd node-ardx`

`$npm install`

`$node app.js` Corre la aplicación desde la consola, en el directorio donde fue instalada

Abrir <http://localhost:3000> en el navegador para ver la guía

5. Cargar FIRMATA en Arduino

- Conectar la tarjeta Arduino al pc vía USB
- Abrir Arduino IDE
- Abrir el sketch de Firmata: Archivo > Ejemplos > Firmata > StandardFirmata
- Seleccionar la tarjeta (Arduino UNO, Nano Etc.)
- Seleccionar el puerto de la tarjeta
- Cargar el sketch a la tarjeta.
- Cerrar el IDE.