Übungen zur Vorlesung Grundlagen der Künstlichen Intelligenz

Sommersemester 2016

Institut für Informatik 4 Priv.-Doz. Dr. V. Steinhage Friedrich-Ebert-Allee 144 53113 Bonn

Email: steinhage@cs.uni-bonn.de WWW: http://net.cs.uni-bonn.de/ivs/

Blatt 5 (8 Punkte)

Abgabe durch Hochladen auf der eCampus-Seite bis Sonntag, 15.05.2016, 23:59 Uhr, in Gruppen von 2-3 Personen.

Beachten Sie, dass von Aufgaben 5.1 und 5.2 nur eine auszusuchen ist, die abgegeben werden kann/muss. Es wird dementsprechend nur eine Aufgabe bepunktet korrigiert. Bei Abgabe beider Aufgaben bitte kenntlich machen, welche bewertet werden soll.

Aufgabe 5.1: Programmieraufgabe: Resolution

(entweder hier 3)

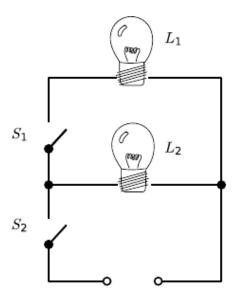
Vorbereitung: Laden Sie bitte das ZIP-Archiv logic.zip herunter von unserer eCampus-Seite unter Kursunterlagen >> Python und AIMA Python >> AIMA-Py Logic. Das ZIP-Archiv enthält das Skript AIMA.py und den Ordner logic mit den Skripten logic.py und Findresolvents.py, sowie eine vorgegebene Klauselmenge BeispielVorlesung.cls. Ersetzen Sie Ihr bisher verwendetes Skript AIMA.py im Ordner aima durch das neu heruntergeladene aktualisierte AIMA.py und fügen Sie den Ordner logic auf der gleichen Ebene wie den Ordner aima ein.

Aufgabe: Ergänzen Sie Findresolvents.py so, dass hier alle Resolventen der zwei Input-Hornklauseln clauseA und clauseB gefunden werden und in newclauses als Liste gespeichert werden. Testen Sie das von Ihnen veränderte Skript, z.B. indem Sie BeispielVorlesung.cls als Wissensbasis verwenden, logic.py als Algorithmus laden und EvilJohn als Ziel eingeben.

Aufgabe 5.2: PL1-Resolution

(oder hier 1 + 2 = 3)

- a) Betrachten Sie folgende Sätze und ihre Übersetzungen in Formeln der Prädikatenlogik 1. Stufe. Wandeln Sie diese Formeln in KNF-Klauselform um (Vorlesung 7, Folie 32f).
 - 1) Alle Katzen sind niedlich und alle Hunde sind treu. $\forall x_1 \ Katze(x_1) \Rightarrow Niedlich(x_1) \land \forall x_2 \ Hund(x_2) \Rightarrow Treu(x_2)$
 - 2) Bello, Kiki, Mausi und Struppi sind meine Haustiere. $Haustier(b) \wedge Haustier(k) \wedge Haustier(m) \wedge Haustier(s)$
 - 3) Alle meine Haustiere sind Hunde oder Katzen. $\forall x_3 \; Haustier(x_3) \Rightarrow (Hund(x_3) \vee Katze(x_3))$
 - 4) Wenn Mausi niedlich ist, dann ist Kiki nicht treu. $Niedlich(m) \Rightarrow \neg Treu(k)$
 - 5) Wenn Kiki niedlich ist, dann ist Struppi nicht niedlich. $Niedlich(k) \Rightarrow \neg Niedlich(s)$
 - 6) Mausi ist eine Katze. Katze(m)
- b) Zeigen Sie durch Widerlegung des Gegenteils mittels Resolution:
 - 1) "Kiki ist eine Katze",
 - 2) "Struppi ist ein Hund", wobei Sie die Klausel "Kiki ist eine Katze" nutzen dürfen.



Formalisieren Sie die oben dargestellte Parallelschaltung mit Hilfe des Situationskalküls. Hierbei sind S_1 und S_2 Schalter, die nur Strom fließen lassen, wenn diese geschlossen sind. Die Lampen L_1 und L_2 leuchten natürlich nur, wenn Strom auf der entsprechenden Leitung fließt. Es gibt folgende Fluenten:

- leuchtet(L, s) gilt, wenn die Lampe L in Situation s leuchtet, also mit Strom versorgt wird.
- geschlossen(X, s) gilt, wenn der Schalter $X \in \{S_1, S_2\}$ in Situation s geschlossen ist.

Außerdem gibt es die Aktionen schalte(X) zum Öffnen und Schließen eines Schalters. D.h. ein Schalter, der geschlossen ist in Zustand s_t , ist nach Ausführen der Aktion schalte(X) im Nachfolgezustand $s_{t+1} = do(\mathbf{schalte}(X), s_t)$ wieder geöffnet.

- a) Geben Sie für die folgenden Fluenten jeweils eine vollständige Beschreibung des Nachfolgezustandes durch Nachfolgezustandsaxiome (Vorlesung 8) an.
 - 1) $\operatorname{\mathbf{geschlossen}}(S_1,s)$
 - 2) leuchtet (L_1, s)

Für den Fluenten leuchtet (L_2, s) wäre dies z.B.:

$$\forall a, s : \mathbf{leuchtet}(L_2, do(a, s)) \Leftrightarrow [(a = \mathbf{schalte}(S_2) \land \neg \mathbf{geschlossen}(S_2, s)) \lor (a = \mathbf{schalte}(S_1) \land \mathbf{geschlossen}(S_2, s))]$$

b) Beschreiben Sie den Anfangszustand s_0 als Term im Situationskalkül, in dem alle Schalter offen sind.

Aufgabe 5.4: STRIPS

(2+0.5=2.5)

Gegeben sei folgendes Planungsproblem im STRIPS Formalismus:

- Fluenten: fit, vorbereitet
- Operatoren:
 - Op (Action: Lernen, Precond: ¬vorbereitet, Effects: vorbereitet ∧¬ fit)
 - Op (Action: Schlafen, Precond: ∅, Effects: fit)
- Start: ¬vorbereitet
- Ziel: fit, vorbereitet

Konstruieren Sie den partiell geordneten Plan mittels des POP-Algorithmus mit Tiefensuche:

- a) Zeichnen Sie den fertigen partiell geordneten Plan als Diagramm inklusive aller kausaler Kanten als Doppelpfeile "⇒" und Ordnungsrelationen als einfache Pfeile "→".
 Ordnungsrelationen müssen nur dann explizit zwischen zwei Knoten eingezeichnet werden, wenn sonst noch kein (gerichteter) kausaler Pfad zwischen diesen Knoten existiert. Es ist ein Promotions/Demotions-Schritt durchzuführen. Heben Sie diesen besonders hervor und geben sie an, ob es sich um Promotion oder Demotion handelt.
- b) Leiten Sie aus ihrem partiell geordenten Plan im Anschluß alle möglichen vollständig geordneten Pläne ab.