Filipe de Leonel Batista

filipe.x2016@gmail.com | linkedin.com/in/filipeleonelbatista | +55 (51) 99273-6445

Desenvolvedor Full Stack

Mais de 5 anos de experiência

Com mais de cinco anos de experiência em desenvolvimento web full stack, sou especializado na criação de aplicações robustas e escaláveis usando ReactJS, React Native com Material UI. Minha experiência inclui desenvolvimento full-stack com experiência em TypeScript, NodeJS ou Python no backend e várias bibliotecas de gerenciamento de estado como Redux.

Experiência

Desenvolvedor Front-end React

Ago 2024 – Dez 2024

Recrutei – ATS Sistema de Ranqueamento de candidatos. Brasil (Remoto)

Desenvolvimento do frontend usando React JS entre outras tecnologias para entregar a melhor experiência de contratação para os recrutadores e candidatos ajudando mais de 1 milhão de candidatos a darem o match com a vaga de trabalho ideal agilizando a vida dos recrutadores com soluções tecnológicas com integrações de Inteligência artificial e outras ferramentas que tornam mais eficiente a interação entre as pessoas no momento do processo seletivo.

Principais atividades

- Desenvolvimento e manutenção de aplicações com React.js, Vue.js, Storybook, Styled Components e Tailwind CSS.
- Colaboração em design system e UI/UX para padronização da interface.
- Documentação de processos e funcionalidades em ClickUp, Bitbucket e Figma.

Competências: ReactJS, Storybook, Styled Components, Tailwind CSS, VueJS

Desenvolvedor Front-end React Native

Ago 2023 - Jul 2024

Stefanini. Brasil (Remoto)

Atuei no desenvolvimento e manutenção de um aplicativo para o clube de benefícios de uma rede mundial de supermercados, com operações na Argentina, Brasil, Chile, Peru, Colômbia, Estados Unidos, além de presença comercial na China e um Hub Tecnológico no Uruguai. O projeto, que atendia 12 bandeiras de supermercados e impactava cerca de 4 milhões de clientes, entregava os melhores benefícios e descontos, proporcionando uma experiência diferenciada aos usuários.

Principais atividades

- Criação e manutenção de telas que exibiam extratos do cartão, saldo, pontuação do clube, além de listagem de produtos e descontos, garantindo performance e usabilidade aprimoradas.
- Implementação de integrações com backend utilizando C# e SQL Server, assegurando uma comunicação eficiente entre sistemas.

- Utilização de React Native com Typescript, Paper UI, Redux, YUP, NX e Formik para um desenvolvimento robusto, além do Native Base para acelerar a prototipação e a entrega de soluções.
- Registro de processos e funcionalidades por meio do Jira e utilização do Swagger para padronização e clareza nas integrações de API

Competências: React Native, Typescript, Redux, Formik, NX, YUP, Paper UI, Native Base

Desenvolvedor Front-end React

Set 2022 - Ago 2023

Stefanini. Brasil (Remoto)

Atuei no desenvolvimento de uma aplicação voltada para a criação de pedidos em lojas de eletro de uma rede mundial, com operações na Argentina, Brasil, Chile, Peru, Colômbia e Estados Unidos – além de presença comercial na China e um Hub Tecnológico no Uruguai. O projeto possibilitou a geração de pontos de venda integrados com os sistemas SAP e Totvs, além da criação de relatórios personalizados em Excel a partir dos dados coletados via APIs.

Principais atividades

- Construção e manutenção de aplicações com ReactJS, utilizando Typescript e Material UI para garantir entregas ágeis e de alta qualidade.
- Implementação de integrações com backend em C# e SQL Server, conectando a aplicação com sistemas SAP e Totvs para um fluxo de dados robusto.
- Criação de relatórios customizados em Excel, extraídos diretamente dos dados coletados pelo frontend.
- Auxílio na migração do projeto de Webpack para Vite, modernizando a base de código e aprimorando a experiência dos desenvolvedores.
- Registro detalhado de processos e funcionalidades utilizando Jira e Swagger, garantindo padronização e clareza na integração.

Competências: ReactJS, Typescript, Material UI, Redux, YUP, Formik, Jira, Swagger

Desenvolvedor Full Stack React/NodeJS

Jul 2021 - Set 2022

Moben. São Paulo - Brasil (Remoto)

Atuei em uma startup do ramo imobiliário, onde uma equipe enxuta de 5 pessoas atendia quase 1000 clientes. Fui responsável por desenvolver e manter tanto a interface do usuário quanto o backend, contribuindo diretamente para a criação do fluxo de criação de contratos de aluguel. Esse fluxo resultou em mais de 300 contratos fechados, melhorando a experiência dos inquilinos – que passaram a receber mensagens automáticas sobre pagamentos – e oferecendo maior previsibilidade e tranquilidade para os proprietários.

Principais atividades

- Criação e manutenção de aplicações em ReactJS integradas ao Firebase, proporcionando uma experiência de usuário ágil e responsiva.
- Construção de serviços em NodeJS e ExpressJS com TypeScript, incluindo a implementação de Cron Jobs para automação de processos, geração de PDFs e envios de boletos.
- Desenvolvimento e manutenção de integrações de sistemas de pagamento para Pagar-me
- Desenvolvimento e manutenção de integrações para sistemas de automação de atendimento TakeBlip.
- Integração com sistemas de pagamento utilizando a plataforma Pagar-me.
- Integração com a TakeBlip para envio de mensagens via WhatsApp, facilitando a comunicação com os inquilinos.

- Implementação de integração com a API do Discord para automação de alertas e controle interno das movimentações e status dos contratos.
- Ajuste e otimização dos templates de email para tornar a comunicação com os clientes mais amigável e eficiente.

Competências: ReactJS, Firebase, Node JS, Express JS, TypeScript, Pagar-me, TakeBlip, Discord API

Habilidades

• Inglês: C1 - Avançado

• Portugues Brasileiro - Nativo

Outras habilidades:

ReactJS; React Native; Material UI; Redux; TypeScript; NodeJS; APIs RESTful; JSON; JavaScript; Storybook; Styled Components; Tailwind CSS; MySQL; Firebase; Express JS; Cron Jobs; Jira; Java; Python; SQL; HTML; CSS; Git; Docker; Figma; Scrum; Kanban;

Educação

Bacharelado em Ciência Aplicada – Desenvolvimento de Software

Jul 2024 - Jul 2027

Atualmente matriculado no bacharelado que integra três certificados – Web e Programação de Computadores, Web Development e Software Development – que, juntamente com os cursos de Educação Geral, fornecem uma base robusta e prática para o desenvolvimento de software e aplicações web. O curso enfatiza o desenvolvimento de projetos práticos, abrangendo desde a concepção e design até a implementação e testes, preparando-me para enfrentar desafios reais em empresas multinacionais e startups no setor de TI.

- HTML5, CSS3 e JavaScript: Construção e estilização de páginas web dinâmicas, com ênfase na criação de interfaces responsivas e interativas.
- Manipulação do DOM e frameworks: Aplicação de técnicas modernas para o desenvolvimento front-end como React JS, Vue e Angular.
- C# e .NET: Estudos focados no desenvolvimento de aplicações robustas, testes de software e boas práticas de engenharia de software.
- Conceitos de Estruturas de Dados e Algoritmos: Aplicados para resolver problemas complexos e desenvolver soluções eficientes.
- SQL e NoSQL: Fundamentos para o design, implementação e gerenciamento de bancos de dados, além da integração com aplicações web.
- Introdução a Desenvolvimento de Serviços Web: Criação e consumo de APIs e serviços web para aplicações dinâmicas.

Ciência da Computação - Bacharelado

Jan 2010 - Jan 2022

Universidade Luterana do Brasil - Ulbra Gravataí (6/8 semestres concluídos)

Formação sólida em Ciência da Computação com forte embasamento teórico e prático. O curso enfatiza o desenvolvimento de soluções inovadoras por meio de fundamentos em algoritmos, estruturas

de dados e matemática, além do uso de metodologias ágeis e ferramentas modernas.

- Domínio de diversas linguagens de programação (Java, Python, C, C++, SQL, HTML, CSS, JavaScript, PHP) e ferramentas tecnológicas (Git, Docker, Oracle SQL, Figma, Pencil).
- Domínio de diversas linguagens e paradigmas de programação.
- Forte capacidade de trabalho em equipe, gerenciamento de tempo e resolução de problemas complexos.
- Experiência com prototipagem, Scrum, Kanban e outras metodologias ágeis...
- Base teórica robusta em algoritmos, estruturas de dados e fundamentos matemáticos.
- Aplicação prática por meio de laboratórios e projetos que promovem a inovação e a resolução de desafios reais.
- Preparação para atuar em diversas áreas, como desenvolvimento de software, inteligência artificial, sistemas embarcados e análise de dados.
- Desenvolvimento de Sistema de Gestão de Mercearia utilizando Python e Flask, destacando habilidades práticas em programação e gestão de estoque.

Projetos

Resume AI CV – Análise e geração de currículos para dar match com o mercado

Link:https://resume-ai-cv.vercel.app/

Jan 2025 - Mar 2025

Este projeto nasceu da necessidade de criar currículos personalizados para cada vaga de emprego, isso acaba tomando tempo do candidato e dos recrutadores que perdem tempo analisando currículos em formatos inválidos. Conduzir estudos de pesquisa com candidatos para entender os processos que eles usavam para identificar o ponto de ação, e adicionei os recrutadores neste ponto para entender os pontos que contavam para cada etapa do processo para poder atender aos candidatos conectando a IA e melhorando e refinando os prompts através de técnicas de fine-tuning, chain of thought, tree of thought entre outras ferramentas integrando com Open Ai, Gemini e Claude Ai.

Principais pontos:

- Implementei uma conexão com a API da Open AI e Gemini para gerar análises personalizados, proporcionando insights inteligentes com base nas vagas de trabalho inseridas pelos usuários.
- Desenvolvido com React JS 19 e Next JS 15, o projeto atende usuários tanto de desktop quanto de dispositivos móveis, garantindo uma experiência consistente e intuitiva.
- Utilização de Typescript, Tailwind CSS e Shadcn UI para otimizar o desenvolvimento e assegurar uma interface moderna e responsiva.
- Integrei com métodos de pagamento do Stripe e criei todo o fluxo de validação do pagamento na plataforma, para garantir a melhor experiência e o retorno do investimento em IA para essa aplicação

Competências: ReactJS, NextJS, IA, OpenAI, Claude, Gemini, Shadcn UI, Stripe, Typescript, Tailwind CSS, OpenAI API, YUP, Formik.

MINHAS FINANÇAS\$ – Controle de Despesas e Gestão Financeira Familiar

Link: https://minhasfinancas.vercel.app/

Mai 2023 - Fev 2024

Este projeto nasceu da necessidade de administrar as finanças da minha família de forma mais eficiente. Isso se tornou em uma plataforma completa que não só rastreia receitas e despesas, como também monitora o estoque de produtos domésticos e os custos de abastecimento de veículos. Junto com a força da IA para analisar os custos . Com 100 downloads no Google Play e cerca de 10 usuários ativos mensais, o aplicativo demonstra o potencial de oferecer soluções práticas para o controle

financeiro. O projeto segue em evolução, com planos para aprimorar a monetização e expandir a base de usuários.

Principais pontos:

- Implementei uma conexão com a API da OpenAI para gerar relatórios financeiros personalizados, proporcionando insights inteligentes com base nos dados inseridos pelos usuários.
- Desenvolvido com React JS e React Native, o projeto atende usuários tanto de desktop quanto de dispositivos móveis, garantindo uma experiência consistente e intuitiva.
- Utilização de Typescript, Expo e Tailwind CSS para otimizar o desenvolvimento e assegurar uma interface moderna e responsiva.
- Adicionei uma funcionalidade social para promover a adoção de pets, ampliando o impacto do projeto.

Competências: ReactJS, Typescript, Tailwind CSS, OpenAl API, YUP, Formik.

Cadastrapet – Registros Médicos do Seu Pet na Palma da Mão

Link: https://cadastrapet.vercel.app

Mai 2022 - Fev 2023

Desenvolvi uma solução para melhorar o acesso aos prontuários médicos dos pets. Inicialmente, a ideia era criar uma plataforma de telemedicina animal, mas devido a restrições do CRMV, direcionamos o foco para facilitar o armazenamento e a consulta dos registros médicos dos animais. Este projeto real atingiu um pico de 26 tutores e 42 animais registrados – entre cães, gatos, cobras, aranhas, tartarugas e peixes – demonstrando o potencial de aplicação da solução, mesmo diante dos desafios de monetização.

Principais pontos:

- Desenvolvido usando ReactJS, Material UI e Firebase com Typescript para lançar rapidamente a plataforma, permitindo o upload e armazenamento ágil dos prontuários.
- Fui responsável por criar toda a experiência digital, implementando regras de negócio que agilizam a inserção de dados por veterinários e/ou pelos próprios tutores. Essa interface intuitiva facilitou a consulta e o registro dos dados, proporcionando insights valiosos para a área.
- Desenvolvi um sistema que utiliza leitura de QRCode para facilitar a localização do pet, otimizando o acesso às informações.
- Adicionei uma funcionalidade social para promover a adoção de pets, ampliando o impacto do projeto.

Competências: ReactJS, Typescript, Material UI, Firebase, YUP, Formik.