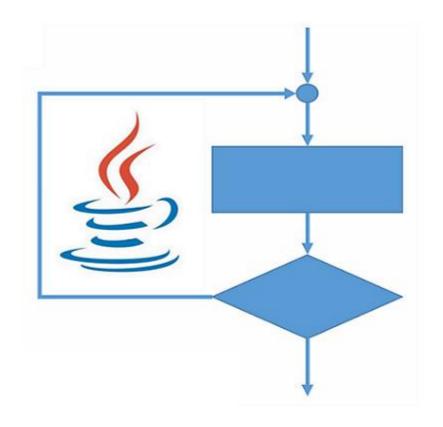


FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA



PRACTICA 04 ESTRUCTURAS DE DATOS

Eric Gustavo Coronel Castillo

youtube.com/DesarrollaSoftware gcoronelc@gmail.com



FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA PRACTICA 04

INDICE

PROYECTOS PROPUESTOS	3
Proyecto 1	
Proyecto 2	
Proyecto 3	4
Proyecto 4	4
Proyecto 5	4
CURSOS VIRTUALES	
CUPONES	5
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA	5
JAVA ORIENTADO A OBJETOS	6
PROGRAMACIÓN CON JAVA JDBC	
PROGRAMACIÓN CON ORACI F PI /SOI	



PROYECTOS PROPUESTOS

Proyecto 1

Generar dos arreglos de números enteros de 10 elementos cada uno.

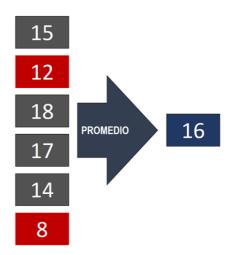
Generar un tercer arreglo que sume los elementos de los dos arreglos anteriores.

No es suma de matrices.

Arreglo1		. A ı	rreglo2	Arreglo3		
0	30	0	20	0	50	
1	15	1	30	1	45	
2	16	2	45	2	61	
3	40	3	15	3	55	
4	30	4	36	4	66	
5	25	5	22	5	47	
6	18	6	10	6	28	
7	34	7	41	7	75	
8	41	8	38	8	79	
9	40	9	21	9	61	

Proyecto 2

La evaluación de un estudiante se basa en 6 notas, de las cuales se consideran solo las 4 mejores notas.

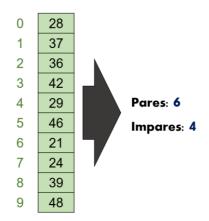


FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA PRACTICA 04

Proyecto 3

Desarrollar un programa que genere un arreglo de 10 números enteros entre 20 y 50.

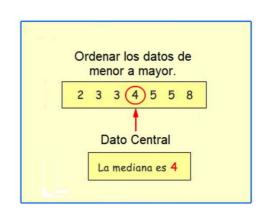
Luego debe contar cuantos números son pares y cuantos son impares.



Proyecto 4

Desarrollar un programa que permita el ingreso de "N" números enteros positivos.

Luego debe encontrar la media y la mediana.



Proyecto 5

Desarrollar un programa que genere una matriz de 4x3 de números aleatorios comprendidos entre 10 y 30.

Luego debe calcular la suma de cada columna.

Finalmente, el programa debe mostrar la matriz y la suma de sus columnas.

	0	1	2
0	15	19	29
1	22	18	13
2	25	25	25
3	17	28	18
Suma	79	90	85



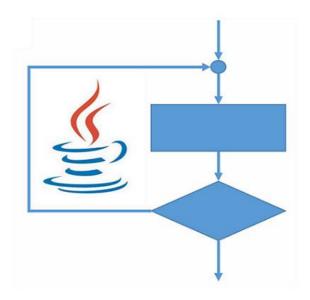
CURSOS VIRTUALES

CUPONES

En esta URL se publican cupones de descuento:

http://gcoronelc.github.io

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA



Tener bases sólidas de programación muchas veces no es fácil, creo que es principalmente por que en algún momento de tu aprendizaje mezclas la entrada de datos con el proceso de los mismos, o mezclas el proceso con la salida o reporte, esto te lleva a utilizar malas prácticas de programación que luego te serán muy difíciles de superar.

En este curso aprenderás las mejores prácticas de programación para que te inicies con éxito en este competitivo mundo del desarrollo de software.

URL del Curso: https://www.udemy.com/course/fund-java

Avance del curso: https://n9.cl/gcoronelc-fp-avance



JAVA ORIENTADO A OBJETOS



CURSO PROFESIONAL DE JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com INSTRUCTOR

En este curso aprenderás a crear software aplicando la Orientación a Objetos, la programación en capas, el uso de patrones de software y Swing.

Cada tema está desarrollado con ejemplos que demuestran los conceptos teóricos y finalizan con un proyecto aplicativo.

URL del Curso: https://bit.ly/2B3ixUW

Avance del curso: https://bit.ly/2RYGXIt



PROGRAMACIÓN CON JAVA JDBC



PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON JAVA JDBC

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com I N S T R U C T O R

En este curso aprenderás a programas bases de datos Oracle con JDBC utilizando los objetos Statement, PreparedStatement, CallableStatement y a programar transacciones correctamente teniendo en cuenta su rendimiento y concurrencia.

Al final del curso se integra todo lo desarrollado en una aplicación de escritorio.

URL del Curso: https://bit.ly/31apy00

Avance del curso: https://bit.ly/2vatZOT



PROGRAMACIÓN CON ORACLE PL/SQL

ORACLE PL/SQL





En este curso aprenderás a programas las bases de datos ORACLE con PL/SQL, de esta manera estarás aprovechando las ventas que brinda este motor de base de datos y mejoraras el rendimiento de tus consultas, transacciones y la concurrencia.

Los procedimientos almacenados que desarrolles con PL/SQL se pueden ejecutarlo de Java, C#, PHP y otros lenguajes de programación.

URL del Curso: https://bit.ly/2YZjfxT

Avance del curso: https://bit.ly/3bciqYb