

# Enterprise Java Developer

Curso	Programación Orientada a Objetos
Docente	Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo
Tema	Clases y Objetos
Laboratorio	Nro. 01

## Objetivos

---

- Aplicar el concepto de abstracción
- Diseñar e implementar clases simples

## Proyecto 01

---

El Director Académico del Instituto "**EduTec**" ha solicitado al Departamento de Sistemas un programa en Java que permita a sus profesores calcular el promedio de un alumno.

Se saben que son cuatro prácticas y que se promedian las tres mejores. También se tiene un examen parcial y un examen final.

Los pesos son los siguientes:

- Promedio de Practicas (PP) : 25%
- Examen Parcial (EP) : 25%
- Examen Final (EF) : 50%

## Proyecto 02

---

El colegio "**Los Genios**" está haciendo una reforma en los procesos de aprendizaje de sus alumnos; está utilizando programas de computadora para que los mismos alumnos dirijan su aprendizaje.

El colegio requiere en estos momentos un programa en Java para que sus alumnos de los primeros grados aprendan las cuatro operaciones básicas en forma de adivinanza, el programa debe felicitar al alumno cuando ingrese la respuesta correcta.