

Clase	Día	Fecha	Materia	Temas
1	martes	7-Sep	C++	Proceso de compilación - IDEs - Nociones básicas del lenguaje
2	jueves	9-Sep		Nociones básicas del lenguaje C++ - ámbitos variables - archivos - espacios de nombre
3	martes	14-Sep		Estructura de la memoria - Punteros a datos simples - Pedido de memoria y liberación
4	jueves	16-Sep		Punteros a estructuras complejas - Doble punteros - Enunciado TP1
5	martes	21-Sep		Práctica de cosas básicas y punteros
6	jueves	23-Sep	TDA	TDA: Concepto - POO - Diseño - Clases - TDA simple (Complejo o Racional)
7	martes	28-Sep		TDAs compuestos - memoria dinámica - constructor de copia - sobrecarga
8	jueves	30-Sep		TDA Vector - Constructor de copia - Sobrecarga de operadores
9	martes	5-Oct		Diseño UML - Práctica de TDA
10	jueves	7-Oct	C++	Programación genérica (templates) - STL
11	martes	12-Oct		Herencia y polimorfismo
12	jueves	14-Oct		Práctica templates - Github
13	martes	19-Oct	Estructuras lineales	Práctica polimorfismo
14	jueves	21-Oct		Introducción a listas - Pilas estáticas
15	martes	26-Oct		Pilas dinámicas - Colas
16	jueves	28-Oct		Listas SE y DE - Listas circulares
17	martes	2-Nov	Recursividad	Principios de recursividad - Funcionamiento interno - Divide y vencerás
18	jueves	4-Nov	Complejidad	Complejidad algorítmica - Orden - Notaciones asintóticas
19	martes	9-Nov	Árboles	Introducción a Árboles - Árboles binarios - ABB
20	jueves	11-Nov	Grafos	Grafos: definición - implementaciones - Backtracking
21	martes	16-Nov		Programación dinámica - Floyd - Kruskal - Prim - Bellman Ford
22	jueves	18-Nov		Práctica de grafos
23	martes	23-Nov	Árboles	árboles balanceados - AVL
24	jueves	25-Nov		árboles multivías - árboles B - B+ y B*
25	martes	30-Nov	Dispersión	Hashing
26	jueves	2-Dec	Otras estructuras	Tries
27	martes	7-Dec		Heap
28	jueves	9-Dec		TDA Conjunto y Diccionario - Práctica
29	martes	14-Dec		Array de bits
30	jueves	16-Dec	Ordenamiento	Métodos de ordenamiento: quick - merge - radix - tree - heap y shell sort
31	martes	21-Dec	Cierre	Defensa tp grupal
32	jueves	23-Dec		Defensa tp grupal