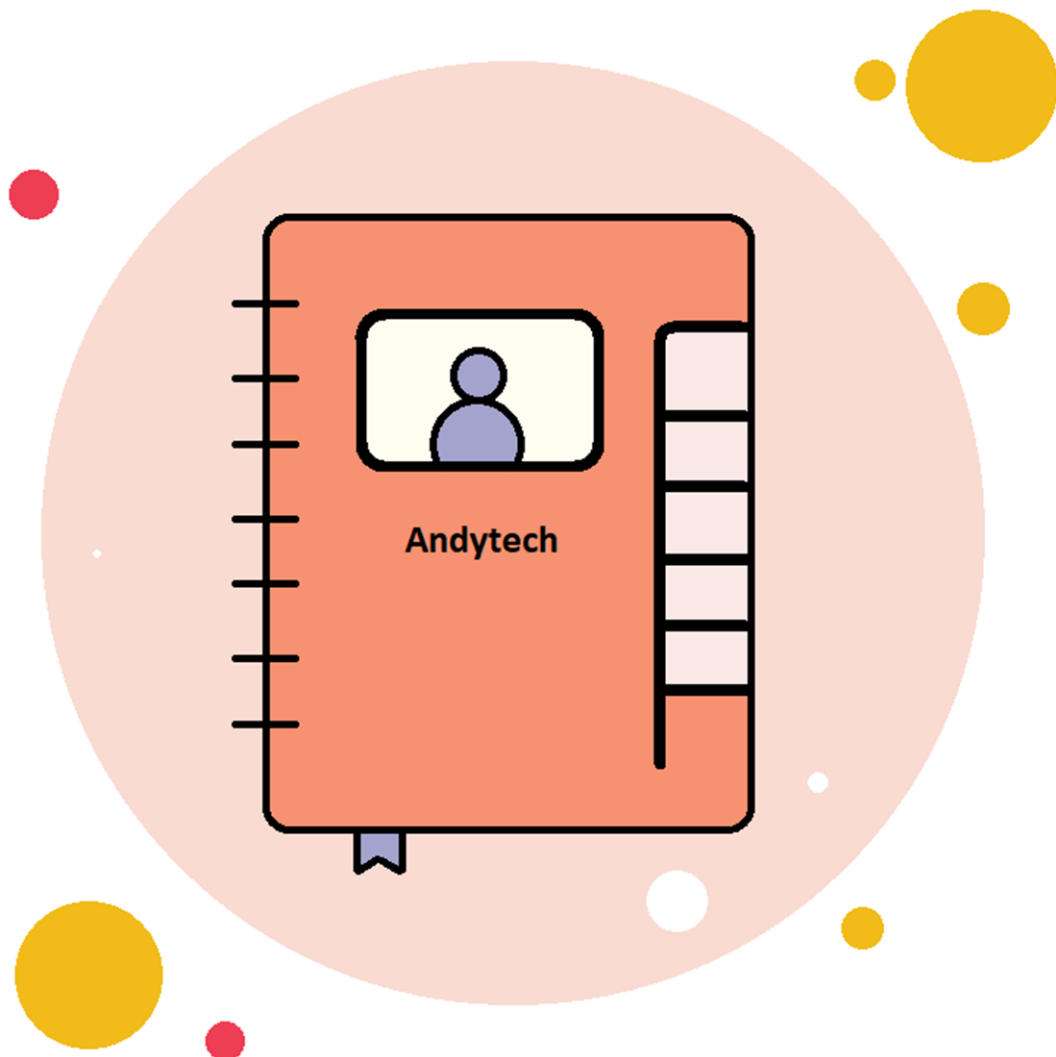


# La agenda de contactos

Algoritmos y programación II



Los dueños de la compañía Andytech, cansados de tener tantas agendas físicas con datos sobre sus clientes y contactos; y, a su vez, impulsados por cuidar el medioambiente decidieron contactarse con los alumnos de la cátedra de algoritmos y programación II para solicitarles que realicen una agenda digital en la que puedan guardar todos sus contactos. Para cumplir con lo pedido se deberá crear una agenda con la que se pueda:

- ❖ Ver todos los contactos
- ❖ Eliminar un contacto
- ❖ Agregar un contacto
- ❖ Buscar un contacto (por número)

Se le deberá mostrar al usuario las opciones disponibles y pedirle que elija una, a su vez todos los cambios que realice el usuario se deberán ver reflejados y deberán mantenerse al volver a abrir la aplicación (volver a correr el programa).

Cada contacto de la agenda deberá tener los siguientes datos:

- ❖ Nombre
- ❖ Teléfono (todos los teléfonos son de 11 números)

Para realizar el programa se deberán considerar los siguientes casos:

- ❖ No hay contactos en la agenda al querer ver todos los contactos.
- ❖ No se logra encontrar el contacto a eliminar.
- ❖ No se logra encontrar el contacto buscado.
- ❖ No se logra encontrar el archivo con los contactos.
- ❖ Ya existe el número de teléfono en los contactos.

En los casos antes mencionados se le deberá indicar el problema al usuario y este debe poder volver a elegir una acción a realizar.

- ❖ En el caso de no encontrar el archivo con los contactos, se debe crear el archivo.
- ❖ Los contactos y la agenda deberán ser creados de forma dinámica.

Antes de comenzar les dejamos algunas recomendaciones:

- ❖ Crear un struct contacto.
- ❖ Crear un struct agenda.
- ❖ Pensar en el tipo de dato que albergará al número de teléfono.