```
    La siguiente secuencia es el contenido de memoria de una IBM Mainframe que ocupa desde la

dirección 53B<sub>16</sub> a la 540<sub>16</sub> (ambas inclusive):√
                  2 3 5 1 1 2 6 1 1 0 6 4 1 1 7 5
Se pide:⊬

 a) Indique en qué base se encuentra almacenada la secuencia.

    b) Hallar los primeros 2 BPF c/s 16 bits (sin superposición) e indicar cuáles son los 2 números
     almacenados en base 10.₽
    c) Restar ambos números en formato BPF c/s 16 bits, indicando la validez del resultado. 4
    1a)₽
        Cant. Bytes = (540_{16} - 53B_{16}) + 1_{10}
                    = 6<sub>10</sub> Bytes₽
           1 Byte = 8 Bits
           6 Bytes = x = 48 Bits₽
    Cant. Dígitos = 16₽
     16 Dígitos
                   = 48 Bits₽
      1 Dígito
                   = x = 3 Bits₽
         Base = 2^3 = 8_{10} (Octal) +
  1b).
                        1 2 6 1
                                                            1 1 7 5 8<sup>4</sup>
    010 011 101 001 001 010 110 001 001 000 110 100 001 001 111 101 2+
    010 011 101 001 001 0<mark>10 110 001 001 000 11</mark>0 100 001 001 111 101 24
                                       B₽
  A = 0100 1110 1001 0010<sub>2</sub> BPF c/s 16 Bits+
  A es POSITIVO -> Primer bit 04
  A = 0100 1110 1001 0010 24
    = 4 E 9
    = 4 * 16^3 + 14 * 16^2 + 9 * 16^1 + 2 * 16^0
    = +20114 <sub>10+1</sub>
  B = 1011 0001 0010 0011 2 BPF c/s 16 Bits
  B es NEGATIVO -> Primer bit 1.
  Como B es NEGATIVO, tenemos que complementar el número para hallar el |B|...
                0100 1110 1101 1100 20
  Comp(B) = +
               0100 1110 1101 1101 24
  Comp(B) = 0100 1110 1101 1101 2^{-1}
                              D D 16+
                     E
             = 4 * 16<sup>3</sup> + 14 * 16<sup>2</sup> + 13 * 16<sup>1</sup> + 13 * 16<sup>0</sup> 10<sup>4</sup>
             = 20189 <sub>10</sub>
        B = -20189 104
           A - B = A + Comp(B)
  1c)
                                      1101
                           1001
                                                 0010
                                                            000 ↔
                                                  1001
                           0100
                                       1110
                                                            0010 2 4
                            0100
                                                            1101<sub>2</sub> 4
                                       1110
                                                  1101
```

Como vemos los últimos 2 bits de acarreo no son iguales => Inválido.

1101

0110

1111₂ +

1001