



**Germán  
Freixinós López**

**Desarrollador web front-end**  
(estudiante)

**Grado en Ing. Electrónica**

## Sobre mí

Soy **desarrollador web front-end** (en formación), con enfoque en el **diseño de interfaces de usuario (UI)**.

Vivo entre Murcia y Alicante.

Ahora estoy aprendiendo **Eleventy (11ty)** y **Netlify** para gestionar y publicar mi sitio web personal en [germanfrelo.dev](https://germanfrelo.dev).

## Stack tecnológico

HTML

CSS

JavaScript (ES5+)

Git + GitHub

## Idiomas

**Español:** nativo

**Inglés:** nivel B1-B2

**Francés:** comenzado recientemente

## Contacto

[hola@germanfrelo.dev](mailto:hola@germanfrelo.dev)

+34 684 382 932

## Online

[germanfrelo.dev](https://germanfrelo.dev)

[linkedin.com/in/germanfrelo](https://linkedin.com/in/germanfrelo)

[github.com/germanfrelo](https://github.com/germanfrelo)

[codepen.io/germanfrelo](https://codepen.io/germanfrelo)

[twitter.com/germanfrelo](https://twitter.com/germanfrelo)

## Experiencia

### Responsable técnico de TI

🎯 **target business school** • jornada completa • 3 años 8 meses

- Mejora continua del proceso interno de creación, edición, gestión y mantenimiento de documentación para cursos de formación, mediante el desarrollo de una automatización con macros en Microsoft VBA, Word y Excel, consiguiendo así reducir significativamente el tiempo empleado y los errores cometidos.
- Responsable técnico del ERP de la empresa: configuración y migración de datos inicial, personalización, gestión y mantenimiento.

### Desarrollador junior iOS y Android

— **Guellcom** • prácticas • 2 meses

Apoyo en el desarrollo y mantenimiento de dos apps móviles nativas:

- Una app para Android (en Java).
- Otra app para iOS (en Objective-C).

## Educación

### Curso Front-end Web Development

🖥️ **Online en MDN Web Docs** | 2020 – 2021

1. **Getting started.** The web and web standards. • 2. **HTML.** Introduction. Multimedia and embedding. Tables. • 3. **CSS.** First steps. Building blocks. Styling text. Layout. • 4. **JavaScript.** First steps. Building blocks. Introducing objects. Client-side web APIs. Asynchronous JavaScript. • 5. **Web forms.** • 6. **Cross-browser testing and Accessibility.** • 7. **Modern tooling.** Git and GitHub. Client-side web development tools. Client-side JavaScript frameworks.

### Máster en Mobile Business y Desarrollo de Apps (appmaster.es)

🇪🇸 **Centro Europeo de Empresas e Innovación de Murcia (CEEIM)**  
| 2013 – 2014

Estrategia en Mobile Business • Diseño de Aplicaciones y Web Móvil • Desarrollo iOS • Desarrollo Android • Marketing Móvil • Mobile Commerce • Ponencias y Mesas Redondas • Proyecto Fin de Máster.

**Proyecto final:** programación de un videojuego de realidad virtual con Unity y Oculus Rift.

**Prácticas en empresa:** ver la experiencia "Desarrollador junior iOS y Android".

### Grado en Ingeniería Técnica Industrial, especialidad en Electrónica Industrial

🌐 **Universidad Politécnica de Cartagena (UPCT)** | 2009 – 2013

**Asignaturas de programación:** Fundamentos de informática (en C).  
Lenguajes de programación (en C++).

**Proyecto final:** Tuitduino — Creación de un rótulo LED con comunicación vía Twitter en tiempo real. [Ver vídeo.](#)