GERMÁN FREIXINÓS LÓPEZ

DESARROLLADOR FRONT-END

Contacto

hola@germanfrelo.dev

+34 684 382 932

Stack

HTML5 • CSS

JavaScript (ES5+)

Git • GitHub

React

Idiomas

Español: nativo

Inglés: B1-B2

Francés: empezando

Online

germanfreixinos.com
linkedin.com/in/germanfrelo
github.com/germanfrelo
codepen.io/germanfrelo
twitter.com/germanfrelo

Otros

Torrevieja, España

Coche propio

Experiencia laboral

Responsable técnico de TI

(3 años y 8 meses)

contact the target business school

- Mejora continua del proceso interno de creación, edición, gestión y
 mantenimiento de documentación para cursos de formación, mediante el
 desarrollo de una automatización con macros en Microsoft VBA, Word y
 Excel, consiguiendo así reducir significativamente el tiempo empleado y los
 errores cometidos.
- Responsable técnico del ERP de la empresa: configuración y migración de datos inicial, personalización, gestión y mantenimiento.

Desarrollador trainee iOS y Android

(2 meses de prácticas)

• Guellcom

Apoyo en el desarrollo y mantenimiento de dos apps móviles nativas:

- Una app para Android (en Java).
- Otra app para iOS (en Objective-C).

Formación

Curso online: Front-end Web Development

■ MDN Web Docs (developer.mozilla.org)

2020 - 2021

The web and web standards • HTML • CSS • JavaScript • Web forms • Cross-browser testing and Accessibility • Modern tooling: Git and GitHub, client-side web development tools, and client-side JavaScript frameworks

Máster en Mobile Business y Desarrollo de Apps (appmaster.es)

Oentro Europeo Empresas e Innovación Murcia (CEEIM)

2013 - 2014

Estrategia en Mobile Business • Diseño de Aplicaciones y Web Móvil • Desarrollo iOS • Desarrollo Android • Marketing Móvil • Mobile Commerce • Ponencias y Mesas Redondas • Proyecto Fin de Máster

Proyecto final: programación de videojuego VR con Unity y Oculus Rift.

Prácticas en empresa: ver la experiencia "Desarrollador trainee iOS y Android".

Grado en Ingeniería Técnica Industrial, esp. Electrónica Industrial

Universidad Politécnica de Cartagena (UPCT)

2009 - 2013

Lenguajes de programación: C y C++.

Proyecto final: Tuitduino: creación de un rótulo LED con comunicación en tiempo real vía Twitter y Arduino. Ver vídeo.