

강의명	웹 개발 입문
교수명	김덕봉 교수님
제출 날짜	2020.03.28.
학부	IT융합자율학부
학번	201814066
이름	김기범

2장 실습문제 2번

문제)

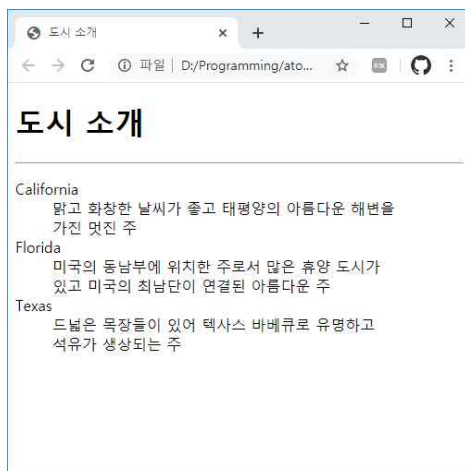
다음 브라우저 화면과 같이 리스트를 가진 HTML5 페이지를 작성하라.

(2-1)

(코드)

```
<!--201814066 김기범
 2장 실습문제 2번 (1)-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>도시 소개</title>
  </head>
  <body>
    <h1>도시 소개</h1>
    <hr>
    <dl>
      <dt>California</dt>
      <dd>맑고 화창한 날씨가 좋고 태평양의 아름다운 해변을<br> 가진 멋진 주</dd>
      <dt>Florida</dt>
      <dd>미국의 동남부에 위치한 주로서 많은 휴양 도시가<br> 있고 미국의 최남단이 연결된 아름다운 주</dd>
      <dt>Texas</dt>
      <dd>드넓은 목장들이 있어 텍사스 바베크로 유명하고<br> 석유가 생산되는 주</dd>
    </dl>
  </body>
</html>
```

(이미지)



(배운점)

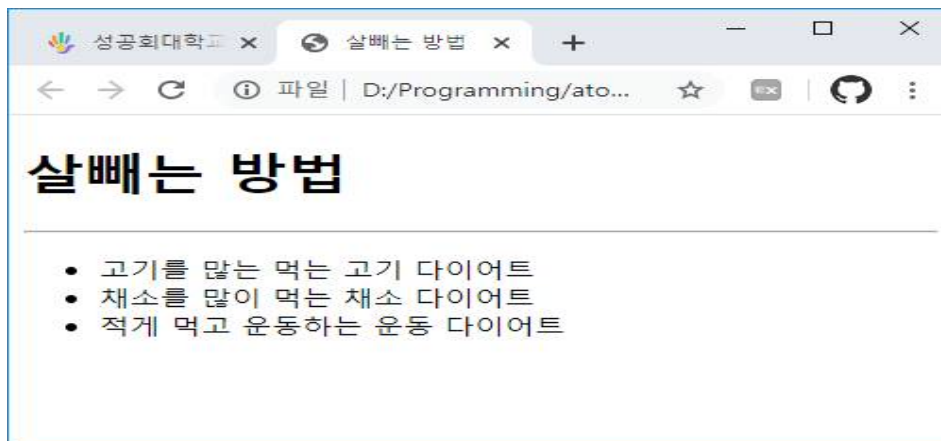
리스트 <dl> 사용법을 익힐 수 있어서 좋았다. 이 문제를 풀면서 html을 사용해 웹 페이지로 용어를 정의하고 설명할 수 있게 됐다. 그리고 html으로 처음 푼 문제였기 때문에 책을 자주 보면서 문제를 해결해서 머릿속에 오래 기억될 것 같다.

(2-2)

(코드)

```
<!-- 201814066 김기범
      2장 실습문제 2번 (2)-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>살빼는 방법</title>
  </head>
  <body>
    <h1>살빼는 방법</h1>
    <hr>
    <ul>
      <li>고기를 많은 먹는 고기 다이어트</li>
      <li>채소를 많이 먹는 채소 다이어트</li>
      <li>적게 먹고 운동하는 운동 다이어트</li>
    </ul>
  </body>
</html>
```

(이미지)



(배운점)

이 문제를 풀면서 태그 안에 태그를 사용해 순서 없는 리스트를 만드는 법을 배웠다. 아이টে을 만들 때 를 사용하지 않아도 된다고 책에는 나와있지만, 아직 html가 익숙하지 않아 처음에 배울 때 제대로 배워야 된다고 생각해 간편성을 위해 를 삭제하는 일은 하지 않았다. 다른 문제에 비해 2번 문제는 책에도 설명이 잘 나와있기 때문에 문제를 해결하는데 큰 어려움은 없었다.

2장 실습문제 4번

문제)

다음과 같은 표를 HTML5로 작성하라.

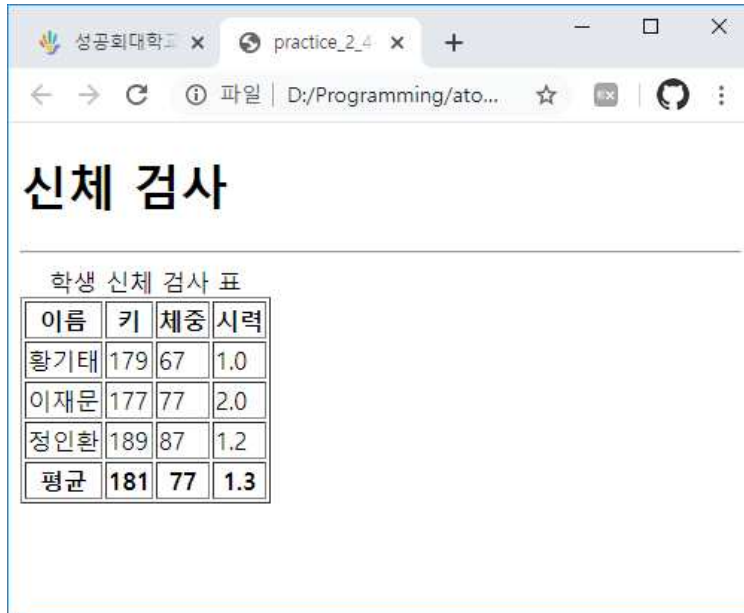
(4-1)

(코드)

```
<!-- 201814066 김기범
      2장 실습문제 4번 (1)-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>&nbsp;</title>
  </head>
  <body>
    <h1>신체 검사</h1>
    <hr>
    <table border="1">
      <caption>학생 신체 검사 표</caption>
      <thead>
        <tr>
          <th>이름</th><th>키</th><th>체중</th><th>시력</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <tr>
          <td>황기태</td><td>179</td><td>67</td><td>1.0</td>
        </tr>
        <tr>
          <td>이재문</td><td>177</td><td>77</td><td>2.0</td>
        </tr>
        <tr>
          <td>정인환</td><td>189</td><td>87</td><td>1.2</td>
        </tr>
      </tbody>
      <tfoot>
        <tr>
          <th>평균</th><th>181</th><th>77</th><th>1.3</th>
        </tr>
      </tfoot>
    </table>
```

</body>
</html>

(이미지)



이름	키	체중	시력
황기태	179	67	1.0
이재문	177	77	2.0
정인환	189	87	1.2
평균	181	77	1.3

(배운점)

처음에 책을 보지 않고 풀었을 때 표 제목인 '학생 신체 검사 표'를 <caption> 태그 안이 아니라 <table> 태그 안에 적었는데 제목이 중앙이 배치되지 않아 책의 앞부분을 참고했는데 해결할 수 있었다. 덕분에 caption은 table을 사용할 때 표 제목을 정의하기 위해 필요한 태그라는 걸 이해할 수 있어서 좋았다.

(4-2)

(코드)

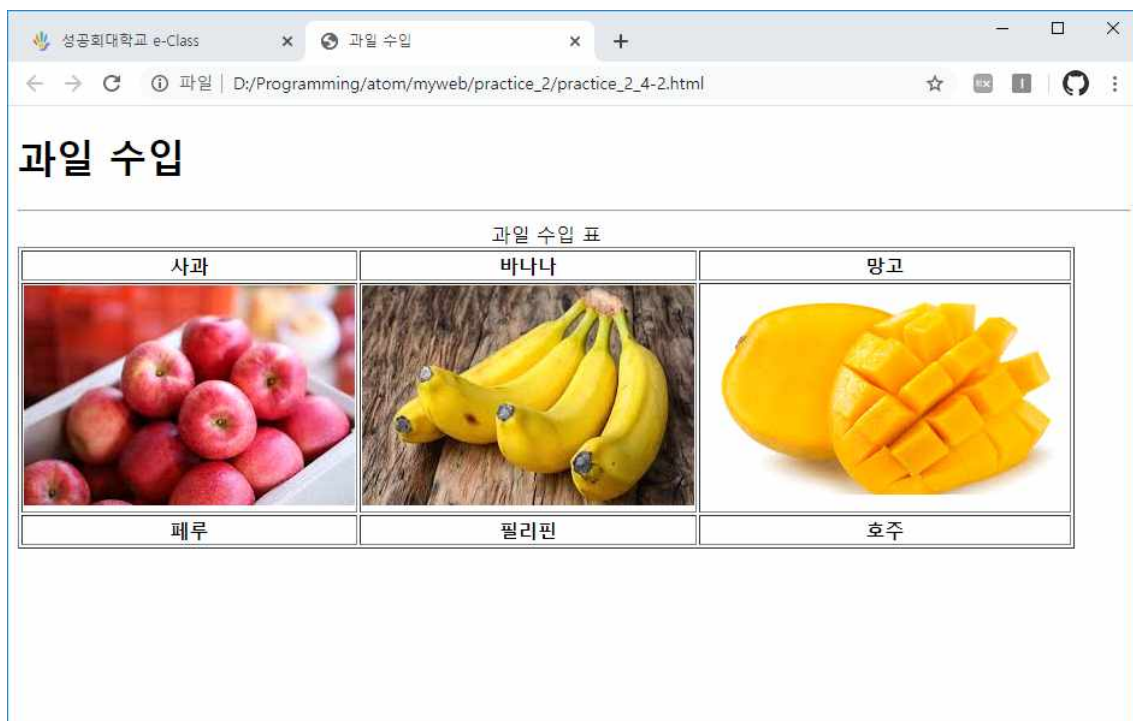
```
<!--201814066 김기범
2장 실습문제 4번 (2)-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>과일 수입</title>
  </head>
  <body>
    <h1>과일 수입</h1>
    <hr>
    <table border="1">
```

```

<caption>과일 수입 표</caption>
<thead>
  <th>사과</th><th>바나나</th><th>망고</th>
</thead>
<tbody>
  <td></td>
  <td></td>
  <td></td>
</tbody>
<tfoot>
  <th>페루</th><th>필리핀</th><th>호주</th>
</tfoot>
</table>
</body>
</html>

```

(이미지)



(배운점)

이미지 태그를 사용했을 때 src에 이미지 위치를 넣는 부분에서 다양한 방법이 있다는 걸 배웠다. 처음에는 구글 이미지 검색을 통해 이미지 주소 복사를 해서 src 안에 복사해 넣었는데 코드창이 너무 길어지고 지저분해 보여서 별로 안 좋았다. 근데 .html이 있는 파일 기준이라는 걸 알고 image 폴더를 만들어 이미지를 저장한 후 경로를 줬더니 코드창이 한결 간단해져서 좋았다.

2장 실습문제 6번

문제)

HTML 페이지가 화면에 출력되면 애국가가 연주되도록 하라. 애국가가 담긴 오디오 파일은 인터넷에서 찾아 삽입하든지 직접 녹음하여 사용하라.

(코드)

```
<!-- 201814066 김기범
2장 실습문제 6번-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>애국가 가사</title>
  </head>
  <body>
    <h1>애국가 가사</h1>
    <hr>
    <p>
      동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하나님<br>
      보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려<br>
      강산 대한사람 대한으로 길이 보전하세.<br>
    </p>
    <audio src="https://www.mois.go.kr/cmm/fms/FileDown.do?atchFileId=FILE_000000000010774&fileSn=0" controls autoplay>
  </audio>
</body>
</html>
```

(이미지)



(배운점)

audio 태그를 책 보지 않고 사용했을 때 <audio>와 </audio> 사이에 URL을 넣는 줄 알았는데 <audio src="">처럼 사용한다는 것을 확실히 알 수 있어서 좋았다. 뭐든지 어정쩡하게 알고 사용하는 것보단 확실히 알고 원하는 걸 출력하는 게 가장 좋은 것 같다.

2장 실습문제 오픈 챌린지

문제)

컴퓨터의 기술 중 한 가지를 소개하는 웹 페이지 2.html을 작성하라. HTML5 태그로 다음 요소를 모두 삽입하라. 웹 페이지가 출력되면 바로 배경 음악이 연주되게 하라.

- 웹 페이지가 출력되는 동시에 음악 연주 무한 반복
- 리스트, 표, 이미지
- 목차 부분은 링크로 만들고 본문에 앵커를 만들어 연결
- 관련 정보를 클릭하면 웹 페이지를 새 창이나 탭에 출력하도록 링크 작성

(코드)

```
<!-- 201814066 김기범
```

```
2장 오픈 챌린지 문제-->
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en" dir="ltr">
```

```
  <head>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
    <title>컴퓨터 기술 소개</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <audio src="media/sample.mp3" loop autoplay>
```

```
  </audio>
```

```
  <h1>스마트폰</h1>
```

```
  <p>
```

스마트폰은 소프트웨어의 호환성이 높고 전화도 가능하며 <ins>컴퓨터를 결합한 무선 휴대전화기</ins>이다.

PC에서 실행되는 운영체제보다 작게 만든 모바일 운영체제를 탑재하여 인터넷 검색, 전자우편, 간단한 문서 편집, 카메라, 오디오 및 비디오 재생 등 PC의 기능을 거의 모두 갖추고 있다.

또한, 무선 인터넷 접속 기능을 이용하여 인터넷 및 인트라넷에 직접 접속할 수 있을 뿐 아니라 그룹웨어로의 연동이 가능하다.


```
  </p>
```

```
  <hr>
```

```
  <h3>목차</h3>
```

```
  <ul>
```

```
    <li><a href="#역사">역사</a></li>
```

```
    <li>대표적인 스마트폰 종류
```

```
      <ol type="1">
```

```
        <li><a href="#안드로이드">안드로이드폰</a></li>
```

```
        <li><a href="#아이폰">아이폰</a></li>
```

```
      </ol>
```

```
    </li>
```


- [모양](#모양)

id="역사"> [스마트폰의 역사](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%8A%A4%EB%A7%88%ED%8A%B8%ED%8F%B0)

스마트폰은 PC와 같은 기능과 더불어 고급 기능을 제공하는 휴대 전화이다. 최초의 스마트폰은 IBM 사이먼이다. IBM사가 1992년에 설계하여 그 해에 미국 네바다 주의 라스베이거스에서 열린 컴덱스에서 컨셉 제품으로 전시되었다.

스마트폰은 휴대 전화의 기능 외에도 팩스, 오락, 주소록, 세계 시각, 계산기, 전자 우편, 터치 스크린 등 전화 기능이 있는 <ins>소형 컴퓨터</ins>라고 볼 수 있다.

스마트폰 활용의 핵심은 다양한 애플리케이션을 이용할 수 있는 애플리케이션 스토어에 있다. 애플리케이션 스토어는 게임, e북, 음악, 동영상 등 사용자들이 원하는 애플리케이션과 콘텐츠를 쉽게 다운받을 수 있도록 서비스를 제공한다.

id="안드로이드"> [>Android](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C_(%EC%9A%B4%EC%98%81_%EC%B2%B4%EC%A0%9C))

안드로이드는 휴대 전화를 비롯한 휴대용 장치를 위한 운영 체제와 미들 웨어, 사용자 인터페이스 그리고 응용 프로그램 등을 포함하고 있는 모바일 운영 체제이다.

안드로이드는 자바와 코틀린 언어로 응용 프로그램을 작성할 수 있게 하였으며, 컴파일된 바이트 코드를 구동할 수 있는 런타임 라이브러리를 제공한다.

또한, 소프트웨어 개발 키트_(SDK)를 통해 프로그램을 개발하는데 필요한 각종 도구와 응용 프로그램 인터페이스_(API)를 제공한다.

구글은 2005년에 안드로이드 사를 인수한 후 2007년 11월에 안드로이드 플랫폼을 휴대용 장치 운영 체제로서 무료 공개한다고 발표했다.

구글은 안드로이드의 모든 소스 코드를 오픈 소스 라이선스인 아파치 v2 라이선스로 배포하고 있어 기업이나 사용자는 각자 안드로이드 프로그램을 독자적으로 개발해서 탑재할 수 있다.

그리고 등록된 개발자들이 소비자에게 응용 프로그램을 판매할 수 있는 구글 플레이를 제공하고 있으며, 이와 별도로 각 제조사 혹은 통신사별 응용 프로그램 마켓이 함께 운영되고 있다.

id="아이폰"> [href="https://ko.wikipedia.org/wiki/IOS"](https://ko.wikipedia.org/wiki/IOS)

target="_blank">iOS</h3>

<p>

iOS는 처음 공개되었을 당시에는 사용자가 개발한 애플리케이션의 추가가 허용되지 않았으나, 2008년 6월 이후 SDK가 공개되어, 2.0 버전부터는 앱스토어에 사용자 애플리케이션을 등록할 수 있게 되었다.

iOS의 사용자 인터페이스는 멀티 터치 제스처에 의한 직접 조작 개념에 기반하고 있다. 인터페이스 컨트롤들은 슬라이더, 스위치, 버튼 등의 요소를 이루고 있다.

사용자 입력에 대한 반응은 멀티 터치 제스처를 응용한 다이렉트 매니플레이션 개념에 기반하고 있다. 결국 애플은 부드러운 인터페이스를 제공하고자 했다.

</p>

<p>

아이폰과 아이패드 터치에 내장된 중앙 처리 장치는 ARM 기반 프로세서이다. OpenGL ES 1.1 버전 소프트웨어가 내장되었고 파워 VR 3차원 그래픽 하드웨어 가속 그래픽 프로세서에 의해 구동된다.

iOS와 ARM 아키텍처에 맞게 컴파일된 응용 소프트웨어만이 iOS 기기에서 구동되기 때문에 공식적으로 인허가를 받아 앱스토어에 올라온 응용 프로그램만 설치할 수 있다.

</p>

<hr>

<h3 id="모양">최근 스마트폰 모양<h3>

<table border="1">

<thead>

<tr>

<th colspan="3">안드로이드폰</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td></td><td></td><td></td>

</tr>

</tbody>

</table>

<table border="1">

<thead>

<tr>

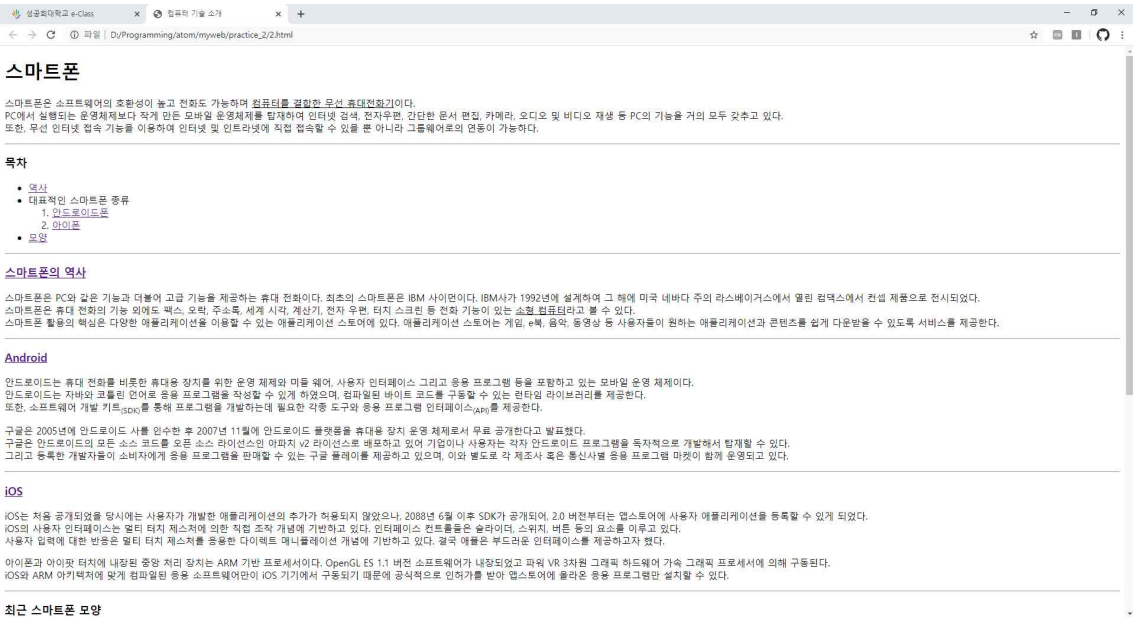
<th colspan="3">아이폰</th>

</tr>

</thead>

```
<tbody>
  <tr>
    <td><img src = "image/아이폰8.jpg" alt="아이폰8"></td><td><img src =
"image/아이폰10.jpg" alt="아이폰10"></td><td><img src = "image/아이폰11.jpg" alt="아이
폰11"></td>
  </tr>
</tbody>
</table>
</body>
</html>
```

(이미지)



(배운점)

문제를 읽고서 지금까지 배운 내용을 전부 활용해서 만드는 페이지라고 생각을 했다. 근데 생각과 달리 어려웠고 익숙하지 않은 태그가 많아 시간이 오래 걸렸다. 관련 정보를 클릭하면 웹 페이지를 새 창에 출력되도록 하고 싶었는데 바로 넘어 가져서 곤란했다. 근데 강의를 천천히 다시 봤더니 target을 발견해 손쉽게 해결할 수 있었다. 그리고 마지막 최근 스마트폰 모양에서 '안드로이드폰', '아이폰'이 한 칸만 차지해서 모양이 이상하게 됐는데 책 부록 A를 보면 비율을 조절할 수 있어서 문제를 해결할 수 있었다.