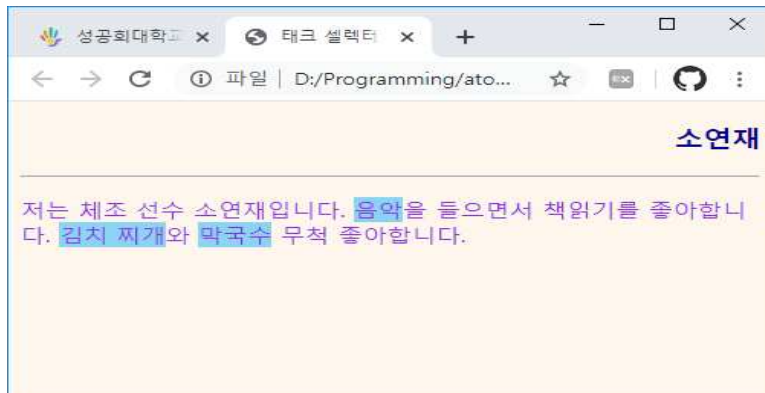


강의명	웹 개발 입문
교수명	김덕봉 교수님
제출일	2020.04.07.
학부	IT융합자율학부
학번	201814066
이름	김기범

✓ 4장 실습문제 1번

▶ 코드

```
<!--201814066 김기범
4장 실습문제 1번-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>태크 셀렉터 만들기</title>
    <style>
      body {
        background-color : linen;
        color : blueviolet;
      }
      h3 {
        text-align : right;
        color : darkblue
      }
      span {
        background-color : skyblue;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h3>소연재</h3>
    <hr>
    <p>저는 체조 선수 소연재입니다. <span>음악</span>을 들으면서
    책읽기를 좋아합니다.
    <span>김치 찌개</span>와 <span>막국수</span> 무척 좋아합니다.</p>
  </body>
</html>
```

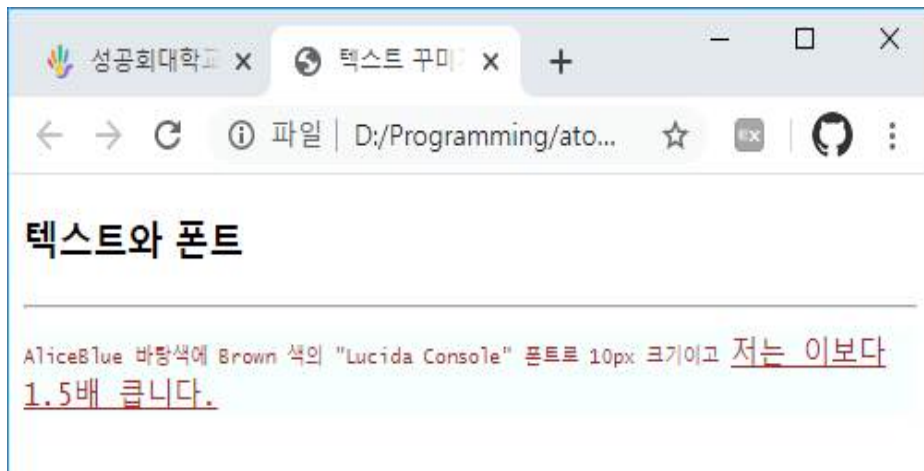


▶ 웹 화면

✓ 4장 실습문제 2번

▶ 코드

```
<!--201814066 김기범
4장 실습문제 2번-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>텍스트 꾸미기</title>
    <style media="screen">
      p {
        background-color : AliceBlue;
        color : brown;
        font-family : "Lucida Console";
        font-size : 10px;
      }
      span {
        font-size : 1.5em;
        text-decoration : underline;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h3>텍스트와 폰트</h3>
    <hr>
    <p>AliceBlue 바탕색에 Brown 색의 "Lucida Console" 폰트로 10px 크기이고 <span>
저는 이보다 1.5배 큼니다.</span></p>
  </body>
</html>
```



▶ 웹 화면

▶ 코드

4장 실습문제 3번-->

```
<html lang="en" dir="ltr">
```

&lt;title&gt;색 테이블 만들기&lt;/title&gt;

<body>

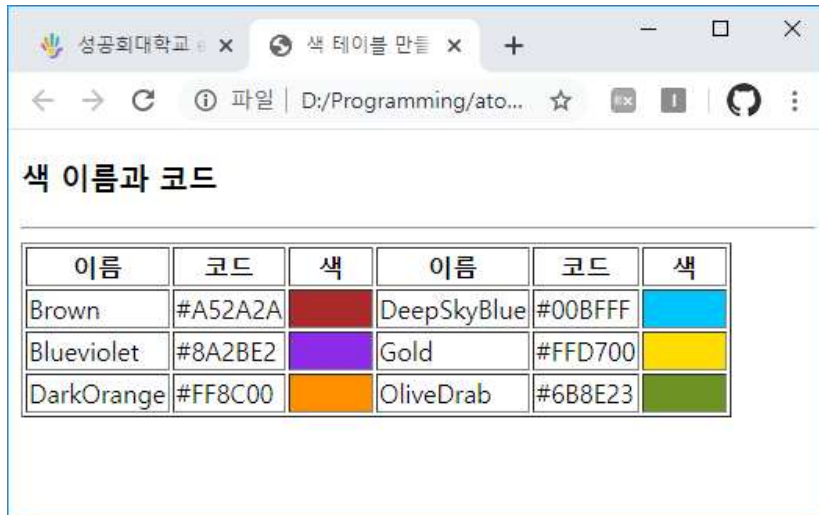
---

|
 Blue violet | # 8 A 2 B E 2 |  ||

&lt;/body&gt;

</html>

#### ▶ 웹화면



#### ✓ 4장 실습문제 오픈챌린지

##### ▶ 4.html 코드

<!-- 201814066 김기범

4장 오픈 챌린지 (1)-->

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" dir="ltr">

<head>

<link rel="stylesheet" href="4.css" type="text/css">

<meta charset="utf-8">

<title>컴퓨터 기술 소개</title>

</head>

<body>

<audio src="media/sample.mp3" loop autoplay>

</audio>

<header>

<h1>스마트폰</h1>

<p>

스마트폰은 소프트웨어의 호환성이 높고 전화도 가능하며 <ins>컴퓨터를 결합한 무선 휴대전화기</ins>이다.<br>

PC에서 실행되는 운영체제보다 작게 만든 모바일 운영체제를 탑재하여 인터넷 검색, 전자우편, 간단한 문서 편집, 카메라, 오디오 및 비디오 재생 등 PC의 기능을 거의 모두 갖추고 있다.<br>

또한, 무선 인터넷 접속 기능을 이용하여 인터넷 및 인트라넷에 직접 접속할 수 있을 뿐 아니라 그룹웨어로의 연동이 가능하다.<br>

</p>

<hr>

</header>

<nav>

<h3>목차</h3>

<ul>

<li><a href="#역사">역사</a></li>

<li>대표적인 스마트폰 종류

<ol type="1">

<li><a href="#안드로이드">안드로이드폰</a></li>

<li><a href="#아이폰">아이폰</a></li>

</ol>

</li>

<li><a href="#모양">모양</a></li>

</ul>

<hr>

</nav>

<section>

<article>

<h3

id="역사"><a

href="https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%8A%A4%EB%A7%88%ED%8A%B8%ED%8F%B0" target="\_blank">스마트폰의 역사</a></h3>

<p>

스마트폰은 PC와 같은 기능과 더불어 고급 기능을 제공하는 휴대 전화이다. 최초의 스마트폰은 IBM 사이먼이다. IBM사가 1992년에 설계하여 그 해에 미국 네바다 주의 라스베이거스에서 열린 컴덱스에서 컨셉 제품으로 전시되었다.<br>

스마트폰은 휴대 전화의 기능 외에도 팩스, 오락, 주소록, 세계 시각, 계산기, 전자우편, 터치 스크린 등 전화 기능이 있는 <ins>소형 컴퓨터</ins>라고 볼 수 있다.<br>

스마트폰 활용의 핵심은 다양한 애플리케이션을 이용할 수 있는 애플리케이션 스토어에 있다. 애플리케이션 스토어는 게임, e북, 음악, 동영상 등 사용자들이 원하는 애플리케이션과 콘텐츠를 쉽게 다운받을 수 있도록 서비스를 제공한다.

</p>

<hr>

</article>

<article>

<h3

id="안드로이드"><a

href="https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C\_(%EC%9A%B4%EC%98%81\_%EC%B2%B4%EC%A0%9C)" target="

">Android</a></h3>

<p>

안드로이드는 휴대 전화를 비롯한 휴대용 장치를 위한 운영 체제와 미들웨어, 사용자 인터페이스 그리고 응용 프로그램 등을 포함하고 있는 모바일 운영 체제이다.<br>

안드로이드는 자바와 코틀린 언어로 응용 프로그램을 작성할 수 있게 하였으며, 컴파일된 바이트 코드를 구동할 수 있는 런타임 라이브러리를 제공한다.<br>

또한, 소프트웨어 개발 키트<sub>(SDK)</sub>를 통해 프로그램을 개발하는데 필요한 각종 도구와 응용 프로그램 인터페이스<sub>(API)</sub>를 제공한다.

</p>

<p>

구글은 2005년에 안드로이드 사를 인수한 후 2007년 11월에 안드로이드 플랫폼을 휴대용 장치 운영 체제로서 무료 공개한다고 발표했다.<br>

구글은 안드로이드의 모든 소스 코드를 오픈 소스 라이선스인 아파치 v2 라이선스로 배포하고 있어 기업이나 사용자는 각자 안드로이드 프로그램을 독자적으로 개발해서 탑재할 수 있다.<br>

그리고 등록된 개발자들이 소비자에게 응용 프로그램을 판매할 수 있는 구글 플레이를 제공하고 있으며, 이와 별도로 각 제조사 혹은 통신사별 응용 프로그램 마켓이 함께 운영되고 있다.

</p>

<hr>

</article>

<article>

<h3 id="아이폰"><a href="https://ko.wikipedia.org/wiki/IOS" target="\_blank">iOS</a></h3>

<p>

iOS는 처음 공개되었을 당시에는 사용자가 개발한 애플리케이션의 추가가 허용되지 않았으나, 2008년 6월 이후 SDK가 공개되어, 2.0 버전부터는 앱스토어에 사용자 애플리케이션을 등록할 수 있게 되었다.<br>

iOS의 사용자 인터페이스는 멀티 터치 제스처에 의한 직접 조작 개념에 기반하고 있다. 인터페이스 컨트롤들은 슬라이더, 스위치, 버튼 등의 요소를 이루고 있다.<br>

사용자 입력에 대한 반응은 멀티 터치 제스처를 응용한 다이렉트 매니플레이션 개념에 기반하고 있다. 결국 애플은 부드러운 인터페이스를 제공하고자 했다.

</p>

<p>

아이폰과 아이패드 터치에 내장된 중앙 처리 장치는 ARM 기반 프로세서이다. OpenGL ES 1.1 버전 소프트웨어가 내장되었고 파워 VR 3차원 그래픽 하드웨어 가속 그래픽 프로세서에 의해 구동된다.<br>

iOS와 ARM 아키텍처에 맞게 컴파일된 응용 소프트웨어만이 iOS 기기에서 구동되기 때문에 공식적으로 인허가를 받아 앱스토어에 올라온 응용 프로그램만 설치할 수 있다.

```

</p>
<hr>
</article>
<article>
  <h3 id="모양">최근 스마트폰 모양</h3>
  <table border="1">
    <thead>
      <tr>
        <th colspan="3">안드로이드폰</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td><img src = "image/갤S10.jpg" alt="갤럭시 10"></td><td><img src =
"image/갤S20.jpg" alt="갤럭시 20"></td><td><img src = "image/갤Z플립.jpg" alt="갤럭시
Z플립"></td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
  <br>
  <br>
  <table border="1">
    <thead>
      <tr>
        <th colspan="3">아이폰</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td><img src = "image/아이폰8.jpg" alt="아이폰8"></td><td><img src =
"image/아이폰10.jpg" alt="아이폰10"></td><td><img src = "image/아이폰11.jpg" alt="아이
폰11"></td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
</article>
</section>
<footer>
  <a href="survey4.html" target="_blank">설문조사</a><br>
  <p>201814066 김기범</p>
</footer>

```



```
</body>
</html>
```

#### ▶ 4.css 코드

```
/* 201814066 김기범 */
```

```
body {
    background-color: aliceblue;
}
```

```
h1 {
    color: brown;
    text-align: center;
}
```

```
a {
    text-decoration: none;
}
```

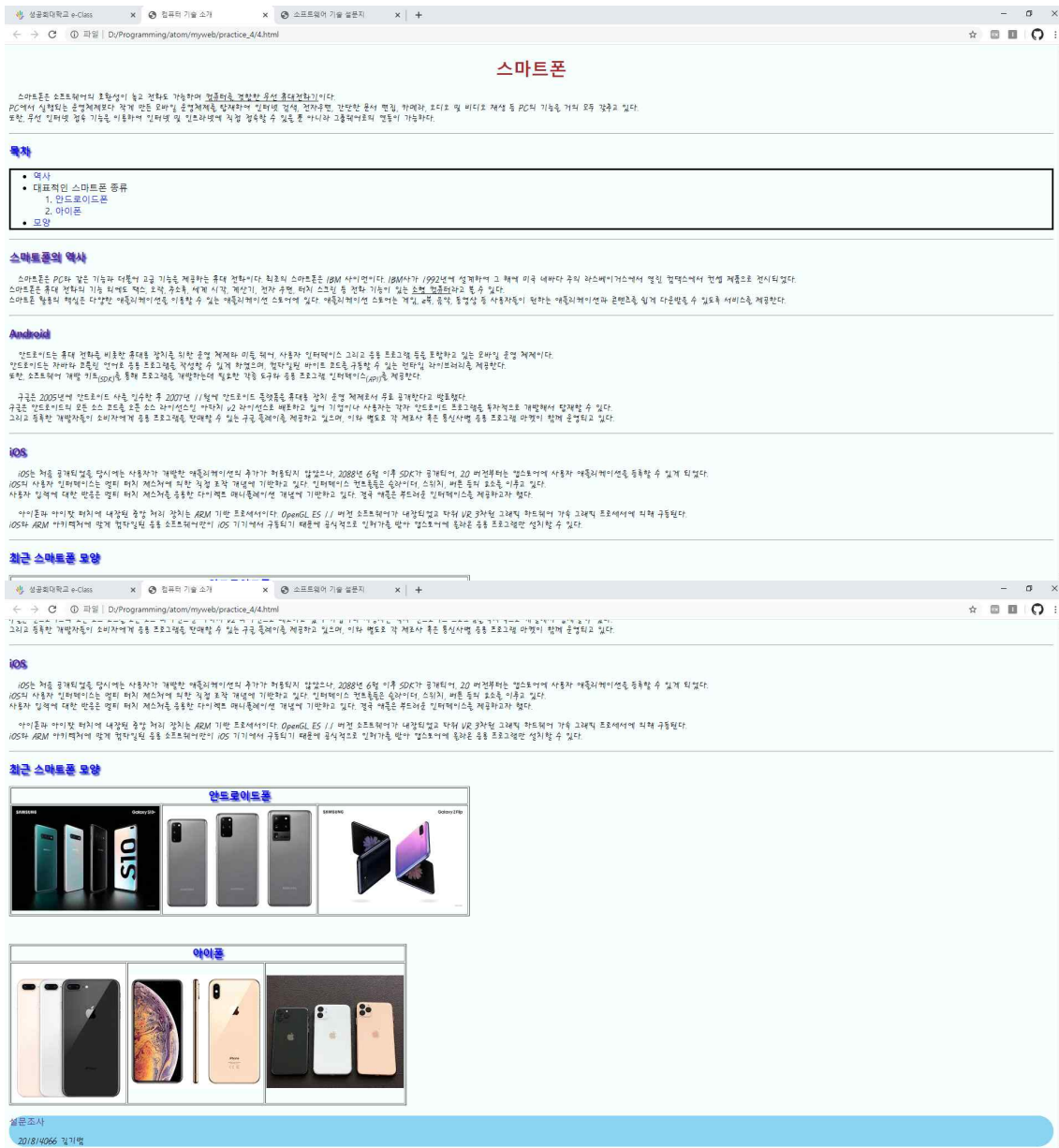
```
p {
    font-size: 1em;
    text-indent: 1em;
    font-family: 휴먼편지체;
}
```

```
h3 {
    color: blue;
    text-shadow: 3px 3px 3px darkblue;
}
```

```
ul {
    border: 3px solid black;
}
```

```
footer {
    background: skyblue;
    border-radius: 50px;
}
```

## ▶ 웹 화면



▶ survey4.html 코드

<!--201814066 김기범

## 4장 오픈 챌린지 (2)-->

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en" dir="ltr">
```

&lt;head&gt;

&lt;link rel="stylesheet" href="survey4.css"&gt;

```
<meta charset="utf-8">
```

&lt;title&gt;소프트웨어 기술 설문지&lt;/title&gt;

```
</head>
<body>
  <header>
    <h1>설문지</h1>
    <p>소프트웨어 기술에 대한 의견을 듣습니다. 많은 참여 부탁드립니다.</p>
    <hr>
  </header>
  <section>
    <article>
      <form>
        <label>학년</label>
        <input type="radio" name="class" value="1">1학년
        <input type="radio" name="class" value="2">2학년
        <input type="radio" name="class" value="3">3학년
        <input type="radio" name="class" value="4">4학년
      </form>
    </article>
    <article>
      <form>
        <br>
        <label>성별</label>
        <input type="radio" name="sex" value="1">남자
        <input type="radio" name="sex" value="2">여자
      </form>
    </article>
    <article>
      <form>
        <br>
        <label>관심 분야</label>
        <select>
          <option value="">모바일 소프트웨어</option>
          <option value="">데스크톱 소프트웨어</option>
          <option value="">보안</option>
        </select>
      </form>
    </article>
    <article>
      <form>
        <br>
        <label>진로</label>
        <input type="checkbox" value="1">개발
```

```

        <input type="checkbox" value="2">기획
        <input type="checkbox" value="3">영업
        <input type="checkbox" value="4">창업
    </form>
</article>
<article>
    <form>
        <br>
        <label>남기고 싶은 말<br></label>
        <textarea rows="8" cols="80">글을 남겨주세요.</textarea>
    </form>
</article>
<br>
<hr>
</section>
<footer>
    <p>201814066 김기범</p>
</footer>
</body>
</html>

```

► survey4.css 코드

```

/* 201814066 김기범 */
body {
    background-color: aliceblue;
}

section {
    background: pink;
}

h1 {
    color: brown;
    text-align: center;
}

p {
    font-size: 1em;
    text-indent: 1em;
    font-family: 휴먼편지체;
}

```

```
label {  
    color: blue;  
}
```

```
footer {  
    background: skyblue;  
    border-radius: 50px;  
}
```

## ▶ 웹화면

설문지

소프트웨어 기술에 대한 의견 등, 동영상이 많은 정보 부탁드립니다.

학년 ☐ 1학년 ☐ 2학년 ☐ 3학년 ☐ 4학년

성별 ☐ 남자 ☐ 여자

관심 분야

진로 ☐ 개발 ☐ 기획 ☐ 영업 ☐ 창업

남기고 싶은 말  
글을 남겨주세요.

2018/4/266 정기백