Kurzanleitung zu Linux

1. Nutzer- und Gruppenmanagement

1.1. Nutzermanagement

sudo adduser nutzername sudo userdel nutzername sudo passwd nutzername

sudo vim /etc/passwd -> gibt alle Nutzerkonten aus bzw lässt alle Konten konfigurieren

1.2. Gruppenmanagement

sudo groupadd gruppenname

sudo groupdel gruppenname

sudo adduser nutzername gruppenname -> fügt Nutzer zur Gruppe hinzu

sudo deluser nutzername gruppenname -> löscht Nutzer aus Gruppe

pkill -kill -u nutzername -> loggt nutzer aus dem System aus

sudo vim /etc/group -> Konfigurationsdatei aller Gruppen

2. Linuxs Systemordner (ausführlicher in man hier)

/boot/ -> Ordner mit Dateien, damit das Betriebssystem starten kann, und den Kernel

/bin/ -> Ordner für Systemprogramme, die von allen Nutzern ausgeführt werden dürfen

/sbin/ -> Ordner für Systemprogramme, die nur root User ausführen dürfen

/lib/ -> die Bibliothek bzw die Libraries der Systemprogramme

/dev/ -> Device (Ordner für Gerätedateien)

/usr/ -> Nutzerordner

/usr/bin/ -> der Ordner, wo die Programme vom Nutzer gespeichert werden (ähnlich wie ~.local/bin, aber für alle Nutzer)

/etc/ -> editable text config (der Konfigurationsordner)

/home/ -> der Ordner, wo die Nutzerdaten gespeichert sind

/opt/ -> optionale Software/addonsoftware

/var/ -> enthält log und cache Dateien

/tmp/ -> temporäre Dateien

/proc/ -> ist der Ordner mit den Informationen über geraade laufende Prozesse

3. grundlegende Systembefehle

echo "text" -> gibt text in der Terminalausgabe aus Inhalt zur Datei anfügen echo "hi" << hi //fügt hi der datei an cat file //gibt file ins Terminal aus cat file file2 //(con)CATenates Files! < file //gibts auf die POSIX-Art aus! > file //scheiße, meine Datei ist leer!!! clear -> löscht Terminalausgabenverlauf

mkdir Ordner -> erstellt Ordner

cd Ordner -> geht in Ordner

. -> dieser Ordner

~ -> Heimverzeichnis

cd .. -> geht einen Ordner im Pfad hoch

cd -> cd ~

rm -rf Ordner -> löscht Ordner rekursiv (also mit Dateien drin)

ls -a -> gibt alle versteckten Dateien aus

ls -al -> gibt alle versteckten Dateien aus mit allen Dateieinformationen aus

time cat file -> gibt Zeit für Ausgabe von file aus

touch datei -> erstellt Datei

my dateiname dateiname2 -> benennt Datei um

mv dateiname Verzeichnis/ -> verschiebt Datei ins Verzeichnis

cp datei Verzeichnis/ -> kopiert Datei ins Verzeichnis

less datei -> man kann bequem die Datei lesen

file Datei -> gibt Dateiart aus

ip addr -> gibt ip-adresse aus

pidof prozess -> gibt prozessnummer an

ps -e | grep -> listet alle Prozesse aus und pipet in grep, um zu filtern

ps aux | grep -> listet alle Prozesse mit korespondierenden Nutzer auf

nützliche ps optionen: -ef (ähnlich wie aux) und -au bzw -a

kill prozessnummer -> tötet Prozess

pkill prozessname -> tötet Prozess, aber diesmal durch Patternmatching

date -> gibt Datum aus

cal -> gibt Kalender aus

ping seite.de -> pingt eine Seite an

df -h -> gibt Laufwerkinformationen aus

du -h -> gibt Größe von Dateien aus

sleep 5 -> wartet fünf Sekunden

alias rm=rm -rf -> setzt alias für rm -rf

setxkbmap -option caps:escape -> macht capslock zu einem weiteren Escape

pacman -Suy programmname //-u=Update, S=install, y=packageupdate; installiert packages

seq 5 oder seq 200 //zählt bis 5 bzw 200

initx bzw startx -> start xorg

ln -s ~/script/datei.sh ~/datei.sh //macht Link datei.sh im Heimverzeichnis, der auf das echte Skript verweist which befehl -> gibt aus, in welchem Ordner der Befehl zu finden ist

qpdf --empty --pages erste.pdf zweite.pdf ... achte.pdf -- kombinierte.pdf (verbindet beliebige Anzahl von pdfs zu einer)

3.1. USBs:

mkfs.vfat /dev/sdb bzw Name des USBs aus lsblk -> formatiert USB zu fat Mounten:

1) lsblk -> zeigt Laufwerke an

2) mount /dev/{USB-Name bei lsblk} {den Ordner im eigenen System, mit dem man mounten will}

#ja, hier sieht man richtig. Zum Mounten braucht man einen eigenen Ordner. Wissen die wenigsten

3) umount /dev/{USB-Name bei lsblk} -> gibt Laufwerk wieder frei

4. Shellscripting

4.1. chmod

chmod +x script //macht das script ausführbar

r (read) = 4

w (write) = 2

x (execute)=1

0 -> kein Zugriff

7->rwx; 5->rx; 6->rw

chmod 555 script //Lesen und Ausführen für Nutzer, Gruppe und Andere ls -la -> gibt Befugnisse der Dateien im Verzeichnis aus chmod -R 777 ordner //ändert Befugnisse im ganzen Ordner chown

sudo chown nutzer:gruppe text.txt //text.txt gehört Nutzer/gruppe

chown -R nutzer:gruppe ordner // im ganzen Ordner gehört alles nutzer/gruppe

4.2. Shellscripts

\$SHELL -> Shell, die grad läuft

\$PATH -> Eine Liste von Verzeichnissen, in die man scripts einfügen kann, um sie von allen Verzeichnissen zugänglich zu machen

export PATH=\$PATH:/kompletter/Verzeichnis/Pfad/vom/gewünschten/Ordner //kann man in .profile einfügen, um einen neues Verzeichnis zu der Liste hinzuzufügen

Zu Skripten:

Scripts muss man mit chmod ersteinmal ausführbar machen. Des Weiteren gehört in die erste Zeile, welche Shell verwendet wird. -> #!/bin/sh oder statt sh bash oder zsh oder dash,etc...

Das script lässt sich dann mit ./scriptname oder sh scriptname ausführen

4.3. Variablen:

```
irgendein_string = "wow"
echo $irgendein_string //gibt Variable aus
read hi
echo $hi //eingelesene Variable wird ausgegeben
< $hi //überschreibt hi
$1 -> erstes Argument, welches Befehl bzw script übergeben wurde
```

4.3.1. Variablen addieren

```
\begin{split} z &= \$((\$x + \$y)) \\ \text{falls man Bock hat Kommazahlen zu addieren:} \\ z &= \$(\text{python -c "print}(\$x + \$y)") \end{split}
```

4.4. Arrays

```
ein_array=(eins zwei drei)
echo ${ein_array[@]} //gibt ganzen array aus
echo ${ein_array[2]} //gibt zweites Element aus
```

4.5. if

```
if [ $name = "lol" ]; then
        echo "hi, lol"
elif [ $name = "nope" ]; then
        echo "nope"
else
        echo "something else"
fi
```

bzw bei Variablen statt Strings:

```
[ x - eq 5]; then - eq = equals; - t = <; - gt = >; - z = 0 bzw learer String; - e = not equals
```

4.6. for-Schleife

```
for i in ${ein_array[@]}; do
echo $i;
done
```

//um statt eines Arrays den Befehlsoutput zu iterieren for i in \$(ls); do echo \$i; done

4.7. while-Schleife

```
i = 0 while [ \$i -lt 10 ]; do echo \$i; let i = i + 1 #anders kann man nicht iterieren done
```

4.8. Funktionen

function hifunktion { echo hi } bzw hifunktion() { echo hi } #Deklaration und Definition hifunktion #Funktionsaufruf

4.9. Zusätzliche Shellsyntax:

Befehl; Befehl2 -> zweiter Befehl wird ausgeführt, als sei er in der nächsten Zeile Befehl || Befefehl2 -> wenn Befehl nicht richtig ausgeführt wird, wird Befehl2 ausgeführt Befehl & Befehl2 -> beide Befehle werden gleichzeitig ausgeführt Befehl && Befehl2 -> Befehl2 wird nur ausgeführt, wenn Befehl korrekt ausgeführt wird

Achtung scripte werden immer in einer seperaten subshell ausgeführt, weswegen man bei einem cd in einem script nicht in dem Ordner bleiben wird, sondern "zurücktransportiert" wird!

Deswegen muss man zum Beispiel so auf sein eigenes script zugreifen, damit man im gewollten Ordner bleibt: alias cs="source ~/.local/bin/cs"; cs

4.10. bashisms (nicht POSIX-Syntax)

less <(cat file) //output vom Command wird direkt als Argument eingegben [["\$BROWSER" == "lynx"]] && echo "sehr minimalistisch..." //glob-Matching-Bashism ["\$BROWSER" = "lynx"] && echo "sehr minimalistisch..." //auf die POXIX-Art

4.11. rc file (läuft in jedem nicht loginshell)

".bashrc bzw .zshrc

4.12. profile file (profile läuft nach dem Nutzerlogin)

~.bash_profile bzw .zprofile bzw .profile für POSIX shell

5. vim

Navigation bei vim:

$$\begin{array}{c} k\\ \land\\ h < -|-> l\\ \lor\\ j \end{array}$$

Befehle funktionieren nur im Normalmode bzw Visual Mode

i -> insertmode

esc -> normalmode

ZZ -> speichern und schließen

:wq -> speichern und schließen

:q! -> abrupt schließen

:!shellbefehl -> führt shellbefehl in vim aus

```
a -> append/insertmode
e und a -> gute Kombi
A -> appended am Zeilenende
o -> neue Zeile unten/insertmode
O -> neue Zeile oben/insertmode
d -> löschen bzw schon eher ausschneiden, da d das gelöschte yankt
dw -> löscht wort ab dem gerade ausgewählten Zeichen
de -> dw, aber lässt Leerzeichen dastehen
d2e -> d2e nur zweimal
dd -> löscht ganze Zeile
2dd -> löscht zwei ganze Zeilen
d0 -> löscht bis Zeilenanfang
d$ -> löscht bis Zeilenende
x -> löscht Zeichen
r -> ersetzt ein Zeichen
R -> ersetzt mehrere Zeichen
c -> change/wechseln
ce -> löscht das Wort, um es zu editieren
cw -> das selbe wie ce
cc -> wechselt ganze Zeile
gg -> geht zum Dateianfang
G -> geht zum Dateiende
34G -> geht in Zeile 34
0 -> geht zum Zeilenanfang
$ -> geht zum Zeilende
b -> geht zum Wortangang des letzten Wortes
w -> geht zum Wortanfang des nächsten Wortes
ge -> geht zum letzten Wortende zurück
e -> geht zum Wortende
6w -> geht sechs Wortanfänge weiter
6e -> geht sechs Wortenden weiter
gU -> macht Buchstaben groß
gu -> macht Buchstaben klein
gqq -> macht aus einer langen Zeilen mehrere kürzere Zeilen
gk -> geht eine visuelle Zeile nach oben
gj -> geht eine visuelle Zeile runter
{ -> geht Absatz hoch
} -> geht Absatz runter
J -> joint/verbindet obere Zeile mit unterer
% -> von einer Klammer zu ihrer korespondierenden Klammer
s/thee/the/g -> substitutes thee with the, g heißt, dass das nicht nur beim ersten Ergebnis substituiert wird
u -> undo
strg + r -> redo
v -> visual mode
V -> ganze Zeile wird ausgewählt
4V -> vier ganze Zeilen werden ausgewählt
y -> das ausgewählte wird kopiert
yw -> Wort wird geyankt/kopiert
yy -> ganze Zeile wird geyankt/kopiert
p -> das kopierte wird eingefügt
:r dateiname -> fügt Inhalt von dateiname in den jetzigen Text ein
/suchbegriff -> öffnet Suche und sucht nach Suchbegriff nach Enter (casesensitive)
```

n -> geht in der Suche zum nächsten Patternmatch

N -> geht bei der Suche zurück ?suchbegriff -> Suche nur rückwärts paar Sucheinstellungen: :set hlsearch -> Highlightsearch wird gesetzt :nohlsearch -> no Highlightsearch einstellen :set noic -> casesensitive einstellen :set ic -> ignore case bzw ignoriert Groß- und Kleinschreibung

6. Vim mapping

Nur zur info: Kommentare bei vim werden mit " gemacht

Die mappings kommen bei vim in -> ~.vimrc und bei neovim/nvim in -> nvim/init.vim

imap kürzel ausgabe //im Insertmode wird kürzel durch die ausgabe ersetzt bsp: imap ;h <html> //ersetzt ;h immerzu durch <html> noch ein bsp: imap ;l .LP<Enter> //für groff-dokumente ganz nett, es gibt noch <Esc> und <Space> nmap mk :w<Enter>:!make %:r<Enter>:q<Enter> //macht make und compiliert Datei; %:r steht für Dateiname ohne Dateiendung nmap kürzel ausgabe //im Normalmode werden bei kürzel die Ausgabebefehle ausgeführt

7. ssh (secure shell)

7.1. ssh-Server starten (openrc)

sudo rc-service sshd start rc-service sshd stop rc-update show //zeigt start scripts rc-update add sshd rc-update del sshd

7.2. auf ssh-server vom Client aus zugreifen

ip route get 1.2.3.4 | awk '{print \$7}' bzw ip a //gibt ip-adresse (macht man aufm Server) ssh username@192.168.0.1 //remote zugriff auf Server (username und ip vom Server) ssh-keygen -t ed25519 //generiert key zur Authentifikation ssh-copy-d username@192.168.0.1 //, der erlaubt ssh ohne login zu benutzen exit //im ssh prompt, logt aus der remote maschine

8. rsync (Dateitransfer über ssh)

rsync file newfile --progress //cp syntax
rsync file [username]@192.168.0.1:/ordner_wo_datei rein soll //kopiert mit ssh
rsync -urvP [username]@192.168.0.1:/ordner_wo_datei rein soll //kopiert mit ssh
//u -> aktualisiert nur Dateien, die schon da sind, kopiert nichts neues rein
//r -> Ordner können mit ihrem Inhalt rekursiv kopiert werden
//v -> Die Ausgabe wird verbaler bzw man kriegt eine Ausgabe
//P -> progess

9. wc (word count)

wc -l -> gibt Zeilenanzahl in der Eingabedatei aus wd -w -> gibt Wörteranzahl in der Eingabedatei aus wc -b -> gibt Bytesanzahl in der Eingabedatei aus wc -> gibt Zeilenanzahl, Wörteranzahl, Bytesanzahl aus

10. diff, patch und git

10.1. diff (stellt Unterschiede fest)

diff datei aktualisiertedatei -> gibt die Unterschiede zwischen beiden Dateien aus;

diff -u datei aktualisiertedatei > diffdatei.diff -> gibt die Unterschiede zwischen beiden Dateien aus, formatiert als eigene Diff-Datei

10.2. patch (patcht die Unterschiede)

patch < diffdatei.diff -> patch die alte Datei mit den neuen Sachen patch -R < diffdatei.diff -> macht patch rückgängig

10.3. git (modernere Versionskontrolle)

git init -> erstellt repository git add . -> alles im Ordner kommt ins Repository git commit -m "ein commit" git log -> gibt log der commits aus git checkout commitnummer -> geht zu diesem commit zurück

11. grep (filtert Eingabe nach regulären Ausdrücken)

grep ".*rc" textdatei //markiert jede Zeile, die mit rc endet und eine beliebige Anzahl an vorherigen Chars hat, wobei egal ist, was für chars dies sind

find . | grep ".*.c" //suche in diesem Verzeichnis und gebe alles aus, was mit .c aufhört

grep "k+.c" txt //mindestens ein Zeichen muss zwischen k und .c sein

grep "c\$" txt //sucht nach c am Zeilenende

grep "^b" txt //sucht nach b am Zeilenanfang

grep "\S*boot" txt //sucht nach allen nicht Leerzeichen vor boot

grep "https\?" txt //sucht nach einem Wort, welches mit http oder https anfängt

grep -i it txt //egal ob it klein oder großgeschrieben wurde, standardmäßig ist das aus reguläre ausdrücke:

. -> egal, was da steht

* -> egal, welche Anzahl von dem, was links neben dem Klene Stern ist

\+ -> mindestens ein Zeichen muss da stehen, von dem was links daneben ist

\$ -> markiert Zeilenende

^ -> markiert Zeilenanfang

\S -> nicht Leerzeichen, kann mit * rechts kombiniert werden

\s -> Leerzeichen

\? - Zeichen ist optional

[a-z] -> jeder kleine Buchstabe

[A-Z] -> jeder große Buchstabe

[A-Za-z] -> jeder Buchstabe

[0-9] -> jede Ziffer

12. find (sucht Dateien in Verzeichnissen)

find ~ -name threads.c | grep c++ //sucht Nutzerverzeichnis nach Datei "threads.c" ab

find / -name ".*rc" //sucht ganzes System nach einer Datei ab, die mit rc endet

find ~ -type d -name c++ //sucht nur nach Ordnern, wohingegen jeder find befehl ohne -type d als type -f ausgeführt wird und nur nach Dateien such

find ~-size +120k -size -1G //sucht nach Dateien im Größenbereich 120kb und 1Gb

13. cut (schneidet Text reihenbasiert aus)

cut -c1-5,8 text //gibt ersten bis fünften und achten Buchstaben in jeder Reihe von text aus cut -b1,3-4 text //nur erster und dritter bis vierter Byte in jeder Zeile von text wird ausgegeben

cut -d "," -f1 text //alles links vom Komma in jeder Zeile wird ausgegeben cut -d "," -f2 text //alles rechts vom Komma in jeder Zeile wird ausgegeben

14. awk (Text processing (teilweise reihenbasiert))

ps | awk '{print \$1}' //gibt erste spalte von ps aus (\$0 ist jede Spalte)

awk -F ":" '{print \$1,\$4}' /etc/passwd //macht den Seperator von awk einen Doppelpunkt statt einer Leertaste, somit gibt awk die Spalte vorm ersten Komma und die Spalte vom vierten Komma aus

awk -F ":" '{print \$1 " " \$3 "\\" \$5}' /etc/passwd //gibt aus ->erste_Spalte dritte_Spalte\fünfte_Spalte

awk 'BEGIN{FS=":"; OFS="-"} {print \$1,\$6,\$7}' /etc/passwd //FS=Field Seperator OFS=Output-FS der Befehl gibt die Zeilen nur ander seperiert aus

awk -F "/" '/ $^{\prime}$ {print \$NF}' /etc/shells //-F bestimmt Fieldseperator; '/ ... /' ist die Reguläreausdrucksuchsyntax; $^{\prime}$ -> sucht jede Zeile mit / als Zeilenanfang; \$NF = Endspalte

awk -F "/" '/^\/ {print \$NF}' /etc/shells | sort | uniq //sortiert die Shellausgabe und liefert nur Unikate (uniq braucht vorsortierte Zeilen)

df | awk '/\/dev\/nvme/ {print \$1"\t"\$2"\t"\$3}' //wie man hier gut sehen kann braucht jedes / als Erkennungszeichen vorher ein \, damit awk weiß, dass die Suche noch spezifiziert wird; seperiert die Spalten mit tabs

df | awk '//dev/nvme/ {print \$1"\t"\$2+\$3}' //addiert die zweite und dritte Spalte zu einer

awk 'length(\$0) > 7' /etc/shells //filtert die Zeilen danach, ob sie länger als sieben Zeichen sind

ps -ef | awk '{ if(NF = "/bin/zsh") print 0' //gibt nur Prozesse aus, deren letzte Spalte in der Zeile /bin/zsh sind awk 'BEGIN { for(i=1; i<=10; i++) print "Das Quadrat von",i, "ist", i*i;}' //BEGIN -> wird nur einmal ausgeführt und am Anfang; ist eine for-

Schleife

awk 'NR==2, NR==5 {print NR, \$0}' /etc/shells //gibt alle Zeilen von 2 bis 5 aus; NR = Zeilennummer; ohne NR bei print hat man keine Zeilennummer

awk 'END {print NR}' /etc/shells /etc/passwd //gibt Summe der Zeilen aus shells und passwd aus; END -> print Befehl wird am Ende ausgeführt; nur eine Eingabedatei sorgt natürlich dafür, dass nur ihre Zeilenanzahl ausgegeben wird

awk '{print substr(\$0, 6)}' /etc/shells //gibt nur den Zeilenrest ab dem sechsten Zeichen

15. sed (Textprocessing, aber diesmal nur mit regulären Ausdrücken und einfacher als awk)

sed -i -> jetzt wird Datei nicht nur gefiltert ausgegeben, sondern auch direkt geändert

sed "s/c/C/g" datei //s=substitute; jedes kleine c wird mit dem großen C ersetzt; g=ersetzt jedes c in einer Zeile; ohne g -> ersetzt nur einmal in jeder Zeile

sed "s/#.*//g" datei // alles nach # wird ersetzt durch nichts, da / alleine steht

sed 11q datei -> bescheuerte Art nur die ersten elf Zeilen einer Datei auszugeben, wenn mans wie head benutzt

sed "s/#.*//g; /cf/ d" datei -> wie das davor, nur löschts alle cf Zeilen (p statt d wäre print und q statt d wäre quit)

 $sed "s/\#.*//g; /^\$/d" \ datei -> wenn \ der \ Anfang \ gleich \ dem \ Ende \ ist \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ lösche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ losche \ die \ Zeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ losche \ die \ Leerzeile \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ losche \ die \ losche \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ losche \ die \ losche \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ losche \ die \ losche \ (also \ eine \ Leerzeile \ vorliegt), \ losche \ losche \ losche \ (also \ eine \ Leerzeile \ eine \ losche \ eine \ losche \ eine \ losche \ losche \ losche \ eine \ eine$

Table of Contents

itzer- und Gruppenmanagement	. 1
nuxs Systemordner (ausführlicher in man hier)	. 1
undlegende Systembefehle	. 1
ellscripting	
n	. 4
m mapping	. 6
n (secure shell)	. 6
e (word count)	. 6
f, patch und git	. 7
ep (filtert Eingabe nach regulären Ausdrücken)	. 7
d (sucht Dateien in Verzeichnissen)	. 7
t (schneidet Text reihenbasiert aus)	. 7
k (Text processing (teilweise reihenbasiert))	. 8
1 (Textprocessing, aber diesmal nur mit regulären Ausdrücken und einfacher als awk)	. 8