2010.02.03 sysadminstudy 발표자료

24시간 365일 서버/인프라를 지탱하는 기술 (요약&발표 엄기성<jurist@kldp.org>) Chapter 06: 서비스의 무대 뒤 (자율적인 인프라, 다이나믹한 시스템 지향)

6.1 Hatena의 내부

- 1. Hatena의 인프라
 - 1. "자전주의(自前主義)", "오픈소스 주의" 와 같은 운영 방침과 같이 일관된 방향을 계속 유지하는 것이 Hatena만의 강점이 될 수 있다.
- 2. 확장성과 안정성
 - 1. 리버스 프록시
 - 직접 개발한 mod_dosdetector 사용하는 점에 주의. (필요하면 직접 개발해야 함)
 - 2. DB
- 이제는 mysql cluster edition 사용가능 (community & commercial edition)
- 3. 파일서버
 - NFS/CIFS가 아닌, cluster 환경에서 동시에 파일을 접근하려면 필수적으로 OCFS2를 고려하자. DBRD는 여전히 2-node로 제한됨
- 3. 운영효율 향상
 - 1. 킥스타트에 의한 설치
 - WDS와 함께 공존해서 사용해야 한다. 각종 boot image, firmware update, system rescue cd 등도 PXE 부팅해서 사용하자.
 - 2. 패키지 관리와 Puppet
 - Asset/Inventory Management 도구가 필요하다. Hatena에서는 자체 개발을 선호함.
 - 3. 서버관리와 감시
 - 마찬가지로 Asset/Inventory Management 도구가 필요하다.
 - 4. Capistrano에 의한 deploy
 - 더 많이 자동화시킬수록 더 편해진다. 하지만, 몸으로 겪기 전엔 알수 없는 것이 deployment.
- 4. 전원효율 리소스 이용률 향상
 - 1. 1A당 성능을 중시한다.
 - 전력 총 사용량에 대한 정기적인 측정이 필요하다. How ??
 - 2. 서버 1대당 성능을 최대한 끌어낸다.
 - 저가형 머신 여러대가 결코 답이 아니다. 시스템의 수가 N개 증가하면, 스 위치 포트/케이블/전원 포트/kvm 등의 요구항목이 얼마나 증가하는가?
 - 3. 불필요한 부품은 설치하지 않는다.
 - 1. Diskless 환경이 아닌 client라면 무조건 RAID1+0를 사용해야 한다. 특정한 디스크의 내용를 100% 알고 있다고 확신하는 것은 무모함이다.
- 5. 자율적인 인프라 지향
 - 1. 인프라의 최종 진화형을 어떻게 바라볼 것인지 상상(!)한다. 10을 상상하되 0.1 정도 구현하기.

6.2 DSAS(Dynamic Server Assign System)의 내부

- 1. DSAS란
 - 1. DSAS의 특징
 - 2. 하나의 시스템에 여러 사이트 수용
 - 1. 단일 서버가 복수개의 서비스 제공하되, 서비스별 시스템 재구성이 신속 해야 한다. 안그러면 노가다와 복잡도 증가. 그리고, 3 tier 시스템에서는 어떻게?
 - 3. OSS로 구축
 - 1. (개발/운영/기업) 문화가 충돌하는 지점이다.
 - 4. 어딘가 끊어져도 멈추지 않는 네트워크

- 1. 복잡도와 신뢰도, 비용 사이에서 균형 잡기. 원칙이 중요해진다.
- 5. 간편한 서버증설
 - 1. deploy 성숙도에 비례한다. 그 이상도 그 이하도 아님. --> 모르면 모두 노가다!
- 6. 간단한 장애복구
 - 1. 모니터링 수준과 비례한다. 내게 보이는 것 이상으로 장애 복구를 할 수는 없다. 모르면 재부팅하게 될 뿐.
- 2. 시스템 구성 상세
 - 1. Bonding 드라이버를 이용하는 이유
 - 1. 포트 비용도 생각해야 한다. 그리고, multi-path 구성을 어디까지 할 것인가?
 - 2. DBRD를 장애극복할 때의 주의점
 - 1. 2-node 클러스터로 생각하기.
 - 3. SSL 가속기
 - 1. 어딘가에서는 SSL offload를 처리해야 한다. Appliance, Server의 CPU, 또는 ???
 - 2. L7 layer 에서 패킷을 제어하고 싶은 need가 있는가?
 - 4. 헬스체크 기능의 확장
 - 1. 생략
 - 5. 간편하고 안전하게 운용할 수 있는 로드밸런서
 - 1. 생략
 - 6. 세션 데이터 처리 (memcached, repcached)
 - 1. 개발팀과 꼬옥 상의하고 잘 꼬셔서 적용하자.
- 3. DSAS의 미래
 - 1. Dynamic 이란 말을 남용하지 말자.
 - 2. 80% Automated / 20% Manual 정도가 좋아 보인다.