

Curso 2022 -2023

Grado en
Ingeniería
Informática
del Software

- Grado en Ingeniería Informática del Software
 - Materia Interacción y Multimedia
 - Módulo Formación Específica (Ingeniería del Software)
 - N° total de créditos: 6 ECTS
 - 150 horas de trabajo
 - 60 horas presenciales y 90 horas no presenciales.
- Organización de las clases:
 - 2 horas de clases expositivas (total de 21 horas)
 - 1 hora de seminario (total de 7 horas)
 - 2 horas de prácticas de laboratorio (total de 28 horas)
 - 2 horas totales de tutorías grupales

Software y estándares para la Web

Profesores

Grado en
Ingeniería
Informática
del Software

- B. Cristina Pelayo G-Bustelo
crispelayo@uniovi.es - Despacho 196
- Juan Manuel Cueva Lovelle
cueva@uniovi.es - Despacho 208
- Jaime Solís Martínez
solisjaime@uniovi.es - Despacho 198

Ubicación: 3ª planta - Edificio de la Facultad de Ciencias

- Desarrollo de sitios web mediante estándares.
 - Usabilidad. Pruebas de Usabilidad
 - Adaptabilidad
 - Accesibilidad
 - Despliegue en la nube, Cloud Computing
- Lenguajes de marcado.
 - HTML
 - XML
- Lenguajes de presentación.
 - CSS

- Computación Web.
 - Computación en el cliente.
 - ECMAScript, JavaScript
 - Consumo de servicios web
 - Biblioteca o Framework jQuery
 - APIs de HTML5
 - Computación en el servidor.
 - PHP
 - Consumo de servicios web
 - Bases de datos relacionales con MySQL o MariaDB

Software y estándares para la Web

Requisitos y conocimientos previos

Grado en
Ingeniería
Informática
del Software

- Se aplicarán conocimientos adquiridos en diversas asignaturas previas como:
 - Fundamentos de informática (**Python**)
 - Introducción a la programación (**POO**)
 - Metodología de la programación (**POO**)
 - Estructura de datos (**listas, árboles, grafos**)
 - Sistemas operativos (**permisos de archivos chmod**)
 - Comunicación Persona-Máquina (**manejo de eventos**)
 - Bases de datos (**BBDD relacionales y normalización**)
 - Tecnologías y paradigmas de programación (**C# y paradigma funcional de programación**)

Software y estándares para la Web

Evaluación

Grado en
Ingeniería
Informática
del Software

- Nota de teoría (NT) - 30% nota final
 - Controles de aprendizaje en el campus virtual 20%
 - Prueba final (test) 80%
- Nota de laboratorios y seminarios (NP) - 70% nota final
 - Prácticas de laboratorio 80%
 - Trabajos en los Seminarios 20%

Software y estándares para la Web

Evaluación

Grado en
Ingeniería
Informática
del Software

- **Evaluación continua**

- Asistencia mínima 80% seminarios y 80% prácticas laboratorio
 - Solo se computa la asistencia al grupo asignado
- Puntuación mínima:
 - de 3 puntos (sobre 10) en al menos el 70% de las entregas de los trabajos de prácticas de laboratorio y los trabajos de los seminarios.
 - 5 puntos (sobre 10) en la prueba final de tipo test escrita.
 - Los trabajos no presentados serán calificados con 0 puntos.

$$\text{NOTA FINAL} = \text{NT} * 0,30 + \text{NP} * 0,70$$

- Si no se cumplen las condiciones de la Evaluación continua
 - Si se han entregado actividades que supongan un peso en la calificación de al menos 50%

$$\text{NOTA FINAL} = \text{Mín}(4, (\text{NT} * 0,30 + \text{NP} * 0,70))$$

- En caso contrario

NOTA FINAL = No presentado

- Convocatoria ordinaria
 - Se corresponde con la evaluación continua
 - Si la Nota Final < 5 :
 - Si NT ≥ 5 se conserva esta calificación y deberán presentarse a la parte práctica en la convocatoria extraordinaria
 - Si NP ≥ 5 se conserva esta calificación y deberán presentarse a la parte teórica en la convocatoria extraordinaria

Solo se aplica entre las convocatorias ordinaria y extraordinaria del curso académico actual

Software y estándares para la Web

Evaluación: Convocatorias

Grado en
Ingeniería
Informática
del Software

- Convocatoria extraordinaria
 - Examen teórico (test) – 30%
 - Nota mínima 5 puntos
 - Proyecto de la parte práctica – 70%
 - Proyecto completo con todos los módulos de la asignatura, la temática y requisitos se publicará en el Campus Virtual
 - Pruebas detalladas del proyecto documentadas en la bitácora
 - Bitácora explicando todos los pasos de desarrollo y la realización de las pruebas
 - Si en el examen teórico se obtiene una calificación mayor o igual a 5 puntos se debe realizar la Defensa del proyecto

$$\text{NOTA FINAL} = \text{NT} * 0,30 + \text{NP} * 0,70$$

- Número de convocatorias por curso académico: 2
- Convocatoria ordinaria = No presentado
 - Pueden presentarse a:
 - Convocatoria extraordinaria adelantada (mayo/junio)
 - Convocatoria extraordinaria (julio)
 - En ambas.
- Convocatoria ordinaria = Suspenso
 - Deben elegir entre:
 - Convocatoria extraordinaria adelantada (mayo/junio) o
 - Convocatoria extraordinaria (julio).
 - Solo pueden presentarse a una de ellas.

Software y estándares para la Web

Recursos

Grado en
Ingeniería
Informática
del Software

- Campus virtual de la Universidad de Oviedo
- Los materiales completos, test de los temas, anuncios, notas, etc.
- Utilización preferente del foro del campus virtual de “Dudas y Consultas”
- Para asuntos personales, solo se permiten comunicación utilizando el correo corporativo (UOxxx@uniovi.es)
 - En el asunto del mail se debe poner siempre **[SEW]** para identificar la asignatura

- Publicada en el Campus Virtual en la sección “Planificación”
- **Importante:** las entregas de prácticas y los controles de aprendizaje del campus siempre finalizan a las **09:00 horas de la mañana** de la fecha establecida

Software y estándares para la Web

Más información

- [Guía docente de la asignatura](#)

Grado en
Ingeniería
Informática
del Software

Software y estándares para la Web

Encuesta inicial ANÓNIMA

Grado en
Ingeniería
Informática
del Software

- Objetivo es conocer las características del grupo de este curso

