10 ANEXOS

10.1 ANEXO I: MANUAL DE USUARIO

10.1.1 INTRODUCCIÓN

La aplicación es un sistema de información que permite realizar estudios de selección de atributos en conjuntos de datos diseñados para aprendizaje supervisado. Para ello, se proporcionan algoritmos de optimización basados en metaheurísticas como algoritmos de búsqueda para encontrar los subconjuntos de atributos más relevantes, para ello se hace uso de la herramienta de análisis libre Weka.

Además, se ha llevado a cabo la integración del algoritmo CVOA desarrollado por el departamento de Data Science & Big Data de la Universidad Pablo de Olavide para tener un algoritmo más de optimización.

Al realizar un experimento, se permiten añadir y eliminar datasets así como modificar su classIndex y su clase positiva, también se permite su carga de nuevo en la pestaña Preprocess. Por otro lado, también se permite la gestión de algoritmos de búsqueda e integración, así como algoritmos de clasificación/regresión. También se permite elegir el método de validación (hold-out split, cross validation y leave-one out) y configurarlos (porcentaje destinado a entrenamiento en hold-out Split y número de bolsas en cross validation). Nos permite también ejecutar la experimentación con el número de hilos que queramos haciendo así la ejecución de forma paralela. Dicho progreso se muestra por una barra en la parte inferior.

Una vez se ha realizado la experimentación y obtenidos los datos, podemos ver dichos resultados agrupados en 3 componentes: Predictions (donde se muestran las predicciones con su valor real y predicho junto a la combinación a la que pertenece), Metrics (donde podemos elegir las métricas a mostrar al lado de cada combinación eligiendo entre 12 métricas de clasificación y regresión) y Graph (donde nos permite visualizar una métrica a elegir en función del dataset, evaluador, buscador o clasificador). También, se incluye distintas formas de exportar los resultados como puede ser formato CSV, ARFF, etc, incluso a una DB relacional desde la cual también se pueden cargar los datos exportados anteriormente.

Todas y cada una de las funcionalidades se explicitarán y detallarán en los puntos siguientes.



10.1.2 DESCRIPCIÓN DE LA INTERFAZ

La interfaz desarrollada se compone de dos pestañas: Experiment y Results.

En la pestaña Experiment tenemos 4 componentes más el perteneciente a la ejecución de la experimentación, estos componentes son:

- Datasets
- Feature Selection
- Classifier
- Validation

10.1.2.1 Pestaña Experiment

10.1.2.1.1 Datasets

La sección Datasets está formada por los siguientes elementos:

- 1. **Botón Add:** añade el dataset previamente cargado en la pestaña de Preprocess de Weka a la tabla de Datasets y como tal, también a la experimentación a ejecutar.
- 2. **Botones Actions:** el botón Load carga el dataset previamente seleccionado en la tabla en la pestaña Preprocess de Weka. El botón Remove elimina el dataset seleccionado previamente de la tabla, así como de la experimentación.
- 3. **ComboBox Class:** despliega los posibles valores de classIndex del dataset seleccionado en la tabla pudiendo de esta forma setear su valor actual. Al seleccionar un dataset en la tabla, el valor de dicho comboBox se setea al que posea el dataset seleccionado.
- 4. ComboBox Positive Class: despliega los posibles valores de positive class del dataset seleccionado en la tabla pudiendo de esta forma setear su valor actual. Al seleccionar un dataset en la tabla, el valor de dicho comboBox se setea al que posea el dataset seleccionado.
- 5. **Tabla:** tabla donde aparecerán los datasets añadidos a la experimentación con el botón Add. Sus campos son:
 - o **Relation:** nombre del dataset.
 - o Instances: número de filas del dataset.
 - Attributes: número de atributos del dataset.
 - Number classes: número de clases del dataset.
 - o Class: indexClass actualmente seleccionado para el dataset.
 - Positive class: clase positiva actualmente seleccionada para el dataset.





10.1.2.1.2 Feature Selection

La sección Feature Selection está formada por los siguientes elementos:

- Botón Choose Evaluator: al hacer click despliega un menú donde podemos elegir el algoritmo de evaluación que queramos entre los disponibles. Si queremos cambiar las opciones de dicho algoritmo, debemos hacer click en su textField y saltará un menú con sus opciones donde podremos cambiarlas.
- 2. **Botón Choose Search:** al hacer click despliega un menú donde podemos elegir el algoritmo de búsqueda que queramos entre los disponibles. Si queremos cambiar las opciones de dicho algoritmo, debemos hacer click en su textField y saltará un menú con sus opciones donde podremos cambiarlas.
- 3. **Botón Add:** añade los algoritmos previamente elegidos, configurados y cargados en sus respectivos textFields a la tabla, y, por consiguiente, a la experimentación.
- 4. **Botones Actions**: el botón Load carga la fila previamente seleccionada de la tabla (es decir, una combinación de Evaluator con Search) en sus respectivos textFields. El botón Remove elimina la fila seleccionada previamente de la tabla, así como de la experimentación.
- 5. **Tabla:** tabla donde aparecerán los algoritmos de evaluación y búsqueda añadidos a la experimentación con el botón Add. Sus campos son:
 - o **Evaluator:** nombre y opciones del evaluador añadido.
 - o **Search:** nombre y opciones del algoritmo de búsqueda añadido.



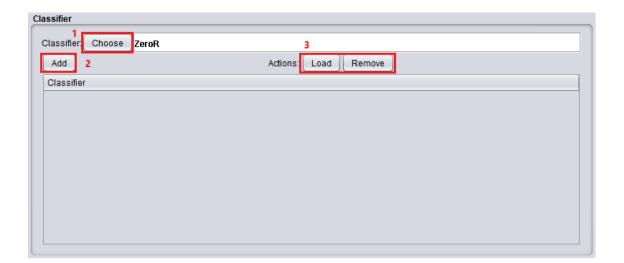


10.1.2.1.3 Classifier

La sección Classifier está formada por los siguientes elementos:

- Botón Choose: al hacer click despliega un menú donde podemos elegir el algoritmo de clasificación/regresión que queramos entre los disponibles. Si queremos cambiar las opciones de dicho algoritmo, debemos hacer click en su textField y saltará un menú con sus opciones donde podremos cambiarlas.
- 2. **Botón Add:** añade el algoritmo previamente elegido, configurado y cargado en su textField a la tabla, y, por consiguiente, a la experimentación.
- 3. **Botones Actions:** el botón Load carga la fila previamente seleccionada de la tabla en su textField. El botón Remove elimina la fila seleccionada previamente de la tabla, así como de la experimentación.
- 4. **Tabla:** tabla donde aparecerán los algoritmos de búsqueda/regresión añadidos con el botón Add previamente. Sus campos son:
 - o Classifier: nombre y opciones del algoritmo de clasificación/regresión añadido.





10.1.2.1.4 Validation

La sección Validation está formada por los siguientes elementos:

- 1. **Radio buttons:** nos permite elegir el método de validación que queremos aplicar a la experimentación. Sólo se puede uno, y al elegirse dicho método, si posee configuración posible, su textField correspondiente se habilitará.
- 2. **TextFields de configuración:** nos permite configurar (en caso de haberlos seleccionados) las opciones disponibles para el método Hold-out Split (porcentaje destinado a entrenamiento) y Cross validation (número de bolsas).



10.1.2.1.5 Ejecución

La sección Ejecución está formada por los siguientes elementos:

- 1. **TextFields hilos:** nos permite configurar la cantidad de hilos con la cual se ejecutará la experimentación de forma paralela.
- 2. **Botones ejecución:** el botón Run comienza a ejecutar la experimentación, la cual puede detenerse con el botón Stop.
- 3. **Barra de progreso:** nos muestra el progreso actual de la ejecución, en caso de pararla, dicho valor se setea a cero.



10.1.2.2 Pestaña Results

10.1.2.2.1 Predictions

La sección Predictions está formada por los siguientes elementos:

- 1. Listas: listas donde aparecen en cada una de ellas los datasets, algoritmos de evaluación y búsqueda y algoritmos de clasificación/regresión respectivamente, con los cuales se ha llevado a cabo la experimentación. Además, aparecerá también el valor "original" en las listas de Evaluators y Search referentes a la combinación que no utiliza algoritmos de búsqueda ni de evaluación. Permite seleccionar y deseleccionar valores los cuales actúan como filtro.
- 2. **TextField Attributes:** permite introducir los atributos que queramos que se muestren en la tabla como una columna más de los diferentes datasets que aparezcan (su valor puede ser vacío).
- 3. **Botones de acciones:** botones que nos permiten exportar e importar datos y actualizar la tabla, estos son:
 - Save to CSV: permite exportar los datos contenidos en la tabla en formato CSV al directorio elegido.
 - Save to ARFF: permite exportar los datos contenidos en la tabla en formato ARFF al directorio elegido.
 - Save to DB: permite exportar los datos contenidos en la tabla de Predictions y en la tabla de Metrics (exporta los valores de todas las métricas para las combinaciones estén elegidas o no) a una base de datos con los parámetros



Manual de usuario TFG - Sistema de información para el estudio de metaheurísticas aplicadas a selección de atributos

Página 324 de 429

Andrés Manuel Chacón Maldonado - 77937248T

- indicados en el archivo DatabaseUtils.props (su configuración se verá más adelante). Si la base de datos o cualquier tabla no está previamente creada, se creará automáticamente mediante el uso de scripts sgls.
- Load dataset: permite la carga de los datos de la tabla en la pestaña Preprocess de Weka.
- Load DB: permite cargar los datos previamente guardados en la base de datos a las tablas Predictions y Metrics.
- Update: actualiza la tabla con los datasets, algoritmos de evaluación y búsqueda y con los algoritmos de clasificación/regresión seleccionados previamente en sus respectivas listas. Además, añade los atributos indicados en el textField Attributes a la tabla en forma de columnas.
- 4. **Tabla:** tabla donde aparecerán los resultados obtenidos de la experimentación referentes a las predicciones. Sus campos son:
 - o **Actual value:** muestra el valor original de dicha instancia en el dataset.
 - o **Predicted value:** muestra el valor predicho para dicha instancia.
 - O Dataset: nombre del dataset al cual pertenece.
 - Evaluator: nombre del evaluador junto con sus opciones con el cual se ha obtenido ese valor.
 - Search: nombre del algoritmo de búsqueda junto con sus opciones con el cual se ha obtenido ese valor.
 - Classifier: nombre del algoritmo de clasificación/regresión junto con sus opciones con el cual se ha obtenido ese valor.
 - Attributes i (opcional): cada columna correspondiente a los atributos introducidos en el textField Attributes. Cada fila indica el valor de dicho atributo para la instancia de dicha fila.

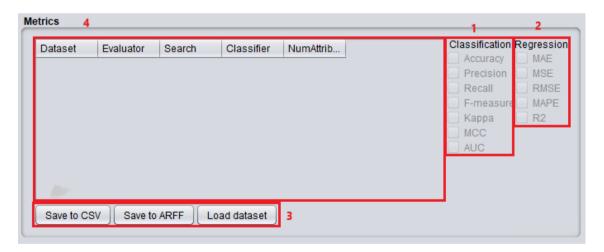




10.1.2.2.2 Metrics

La sección Metrics está formada por los siguientes elementos:

- Classification: métricas referentes a la clasificación. Cada métrica tiene asociada un checkBox el cuál, al ser pulsado inserta la columna correspondiente a dicha métrica en la tabla.
- 2. **Regression:** métricas referentes a la regresión. Cada métrica tiene asociada un checkBox el cuál, al ser pulsado inserta la columna correspondiente a dicha métrica en la tabla.
- 3. **Botones de acciones:** botones que nos permiten exportar y cargar datos de la tabla, estos son:
 - Save to CSV: permite exportar los datos contenidos en la tabla en formato CSV al directorio elegido.
 - Save to ARFF: permite exportar los datos contenidos en la tabla en formato ARFF al directorio elegido.
 - Load dataset: permite la carga de los datos de la tabla en la pestaña Preprocess de Weka.
- 4. **Tabla:** tabla donde aparecerán los resultados obtenidos de la experimentación referentes a las métricas para cada combinación (experimento). Sus campos son:
 - Dataset: nombre del dataset al cual pertenece.
 - Evaluator: nombre del evaluador junto con sus opciones con el cual se ha obtenido ese valor.
 - Search: nombre del algoritmo de búsqueda junto con sus opciones con el cual se ha obtenido ese valor.
 - Classifier: nombre del algoritmo de clasificación/regresión junto con sus opciones con el cual se ha obtenido ese valor.

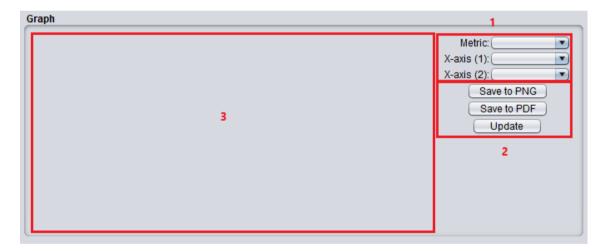




10.1.2.2.3 Graph

La sección Graph está formada por los siguientes elementos:

- 1. **ComboBoxes:** permiten configurar la gráfica de barras agrupadas con los valores deseados. Se dividen en:
 - Metric: métrica que queremos que aparezca en el eje Y de la gráfica. Los valores disponibles son los de las 12 métricas de la sección Metrics.
 - X-axis (1): valor que queremos que aparezca en el eje X. Los valores disponibles son: dataset, search, evaluator y classifier.
 - O X-axis (2): valor que queremos que aparezca que signifiquen las barras. Los valores disponibles son: dataset, search, evaluator y classifier.
- 2. **Botones de acciones:** botones que nos permiten exportar y crear la gráfica, estos son:
 - o Save to PNG: exporta la gráfica al directorio elegido en formato PNG.
 - Save to PDF: exporta la gráfica al directorio elegido en formato PDF.
 - Update: crea una nueva gráfica sustituyendo a la que había previamente, configurada con los valores indicados en los comboBoxes Metric, X-axis (1) y Xaxis (2).
- 3. **Gráfica:** lugar donde aparecerá la gráfica una vez generada.





10.1.3 CASO DE USO PRINCIPAL

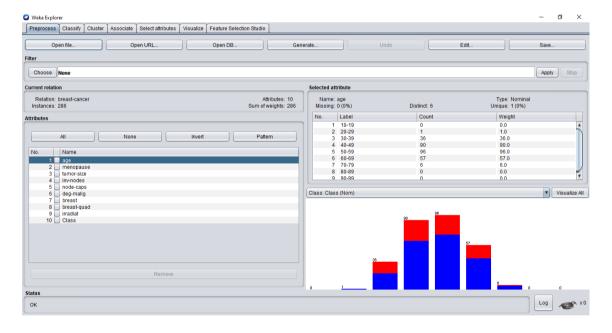
Una vez explicado y detallado cada una de las diferentes partes de las interfaces, y habiendo instalado previamente el paquete FeatureSelectionStudio en Weka (puede descargarse desde el repositorio proporcionado en las referencias [8]), se muestra un ejemplo del flujo normal de un usuario al utilizar el sistema de información añadiendo varios conjuntos de datos, junto a varios algoritmos de búsqueda, evaluación, clasificación, así como elegiendo un método de evaluación y la cantidad de hilos con la cual se ejecutará la experimentación. También, veremos los resultados, los filtraremos, añadiremos nuevas columnas, exportaremos y cargaremos datos y generaremos gráficas:

10.1.3.1 Experimentación

PASO 1: Datasets

Lo primero que debemos hacer es en la pestaña Preprocess, cargar el dataset que queramos añadir al experimento. Mostraré los pasos para añadir 1 ya que con el resto es exactamente igual.

En Preprocess pulsamos en OpenFile, se nos abrirá el menú de directorios para seleccionar el dataset, en mi caso seleccionaré breast-cancer y le damos a abrir, procediendo así a su carga en la pestaña Preprocess:



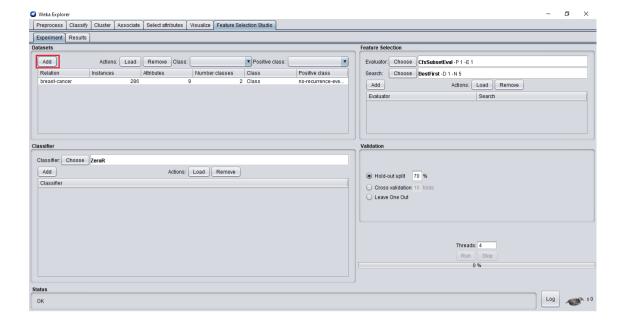
Ahora pasamos a la pestaña FeatureSelectionStudio, lo que queremos hacer es añadir el dataset que acabamos de cargar a la experimentación, por lo que le damos a Add en la sección Datasets y vemos como se añade a la tabla:



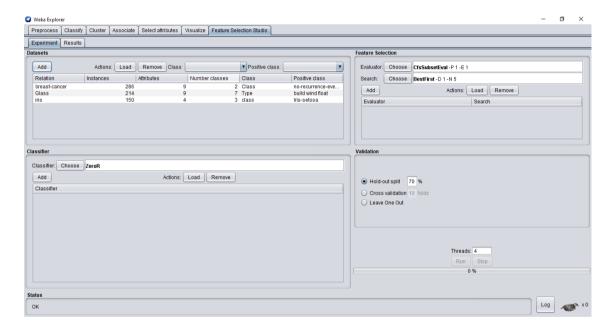
Manual de usuario TFG - Sistema de información para el estudio de metaheurísticas aplicadas a selección de atributos

Página 328 de 429

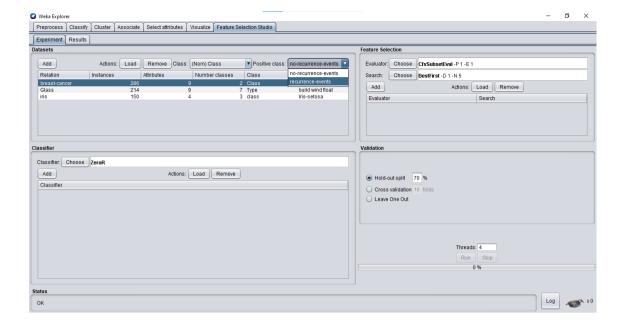
Andrés Manuel Chacón Maldonado - 77937248T



Voy a añadir dos más, Glass e Iris (los tres añadidos vienen con Weka):



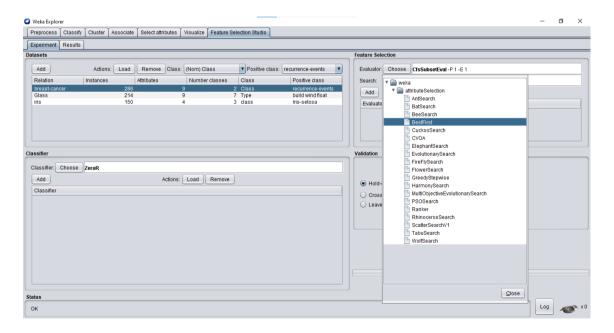
Como vemos aparecen todos los datasets añadidos junto con sus datos por cada línea, así que vamos a modificar la Positive class de breast-cancer, para ello seleccionamos la fila y en el comboBox de Positive class seleccionamos recurrence-events:



Una vez seleccionamos podemos observar que su valor se setea en la columna Positive class.

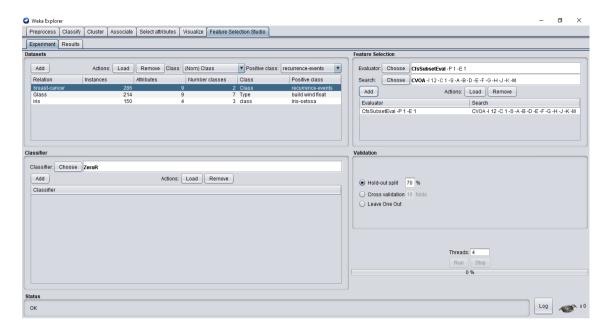
PASO 2: Algoritmos de búsqueda y evaluación

Haremos igual que antes, vamos a mostrar cómo se añade uno, pero vamos a añadir 3. Para ello, le damos a las botones Choose de Evaluator y Search respectivamente. Vamos a añadir CVOA (que es el que hemos integrado y adaptado a Weka). Hacemos click en Choose del apartado Search:

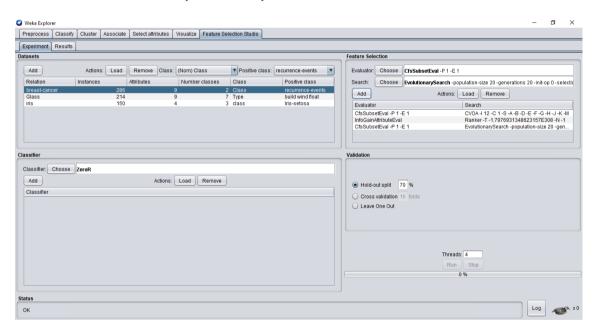




En ese menú elegimos CVOA, y como queremos ese evaluador, hacemos click en Add:

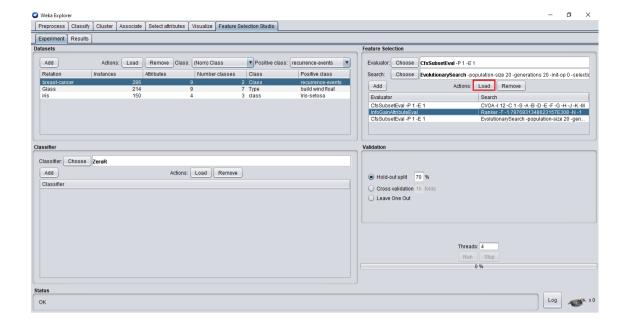


Añadiremos también Ranker y EvolutionarySearch:

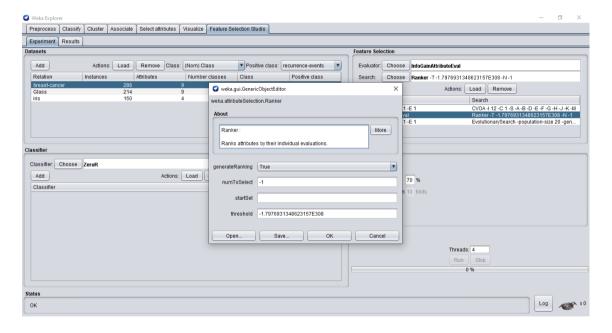


Como puede verse, en los textFields está cargado el último elemento añadido, vamos a cargar el Ranker junto con su evaluador y a modificar sus opciones (para realizar la carga de cualquier algoritmo o de un dataset se sigue el mismo proceso). Primero seleccionamos su fila y le damos a Load:

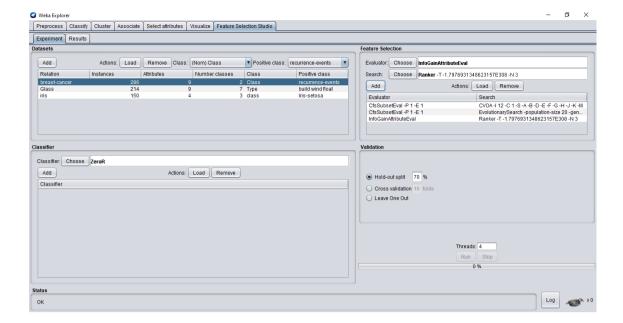




Como vemos, dichos algoritmos han sido cargados en sus respectivos textFields. Ahora para modificar sus opciones pulsamos en el textField en el cual aparece el Ranker y saldrá un menú con sus opciones:



En la opción numToSelect borramos el -1 y ponemos 3, y le damos a Ok. Para añadir este algoritmo modificado, borramos el anterior pulsando en Remove, ya que la fila ya está seleccionada, y luego volvemos a hacer click en Add:

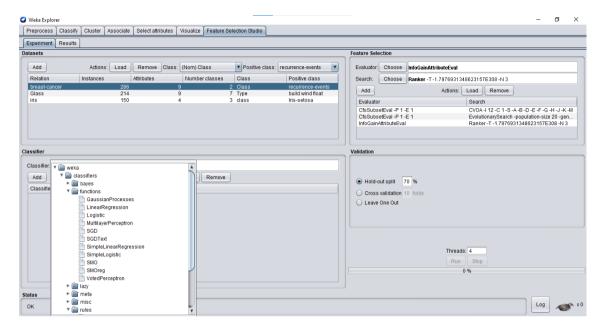


Cuando un algoritmo está cargado en su textField antes de añadirlo, podemos modificar sus opciones siguiendo el proceso descrito anteriormente sin la necesidad de eliminar ni seleccionarlo (ya que aún no estaría añadido) y añadirlo directamente. Hemos seguido este proceso para mostrar cómo se cargaría, modificaría y eliminaría un algoritmo, ya que para el resto (algoritmo de evaluación y clasificación/regresión sería igual).

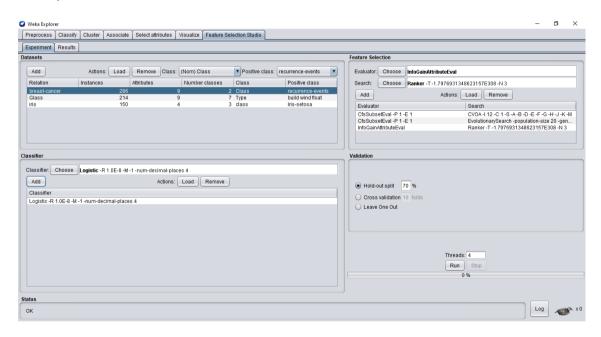
PASO 3: Algoritmo de clasificación/regresión

Vamos a mostrar el proceso para añadir uno, aunque añadiremos dos a esta experimentación.

Hacemos click sobre el botón Choose del apartado Classifier, aparecerá un menú donde nos iremos a functions y pulsamos sobre Logistic:



Ahora para añadirlo, click en Add:



Añadiré también el clasificador J48, que se encuentra en el apartado Trees.



PASO 4: Método de validación

Dejamos el método de validación y su configuración por defecto (hold-out Split y 70%). Si queremos cambiar el método de validación, simplemente lo elegimos haciendo click en su radio button. Y si queremos cambiar sus opciones, modificamos su valor en su respectivo textField.

PASO 5: Ejecución

En esta ocasión, dejaremos también el número de hilos por defecto (4) que queremos utilizar para que la experimentación se lleve a cabo de forma paralela. Si queremos modificar este número, simplemente modificamos su valor en el textField correspondiente.

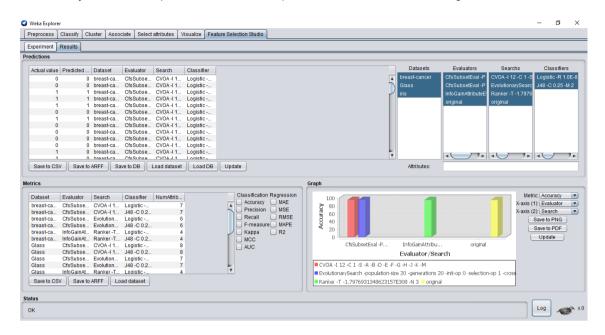
Ahora para ejecutar la experimentación, hacemos click en Run. En la barra de progreso se mostrará el porcentaje actual de ejecución, cuando llegue al 100% todos sus resultados se mostrarán en la pestaña de Results.

Justamente al llegar al 100%, se muestra el aviso de que, en caso de haber elegido el método de validación CV o LOO el número de atributos que aparecerá es el aplicado directamente al dataset y no el de una bolsa.



10.1.3.2 Resultados

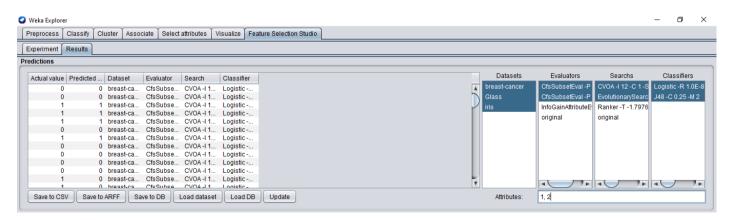
Una vez ejecutada la experimentación, en la pestaña Results tendremos algo como esto:



PASO 6: Predicciones

Vamos a poner el caso de que queremos que en dicha tabla se muestren sólo los algoritmos bioinspirados (es decir, CVOA y EvolutionarySearch) y los atributos de los datasets 1 y 2. Para ello, en las listas de Evaluators seleccionamos los dos CfsSubsetEval (podríamos también dejarlo tal cual está ya que van junto a sus algoritmos de búsqueda, y el filtrado de haría igualmente, pero es más correcto hacerlo de esta forma) y en la de Searchs CVOA y EvolutionarySearch.

Ahora en el textFields de Attributes introducimos 1, 2. Quedando de la siguiente forma:



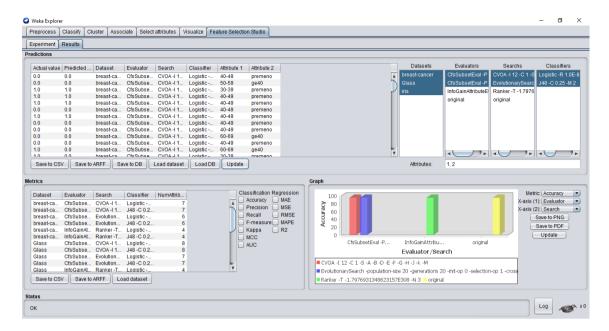


Manual de usuario TFG - Sistema de información para el estudio de metaheurísticas aplicadas a selección de atributos

Andrés Manuel Chacón Maldonado - 77937248T

Página 336 de 429

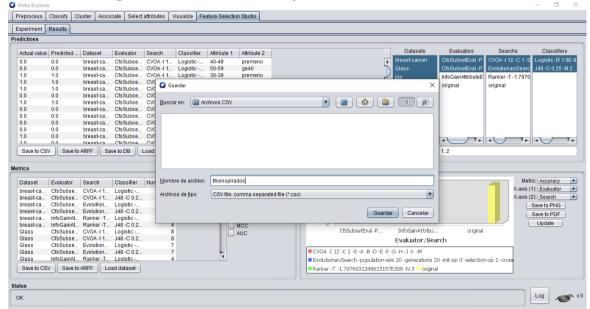
Ahora para que dichos cambios se apliquen a la tabla, hacemos click en el botón Update:



Como puede verse se han añadido dos nuevas columnas cada una de ellas correspondiente a los atributos introducidos. Por otro lado, la tabla de predicciones ha sido filtrada.

Como para realizar la carga de dichos datos en la pestaña Preprocess de Weka sólo hay que pulsar en el botón Load dataset, vamos a mostrar cómo se guardan los datos en CSV y en una base de datos (para esta segunda acción hay que tener configurado el fichero DatabaseUtils.props tal y como se explicita en el punto 4 CONFIGURACIÓM DATABASEUTILS del presente documento).

Para guardar los datos en CSV, hace click en el botón Save to CSV de dicha sección apareciendo el menú donde elegiremos el nombre del fichero y su ubicación:



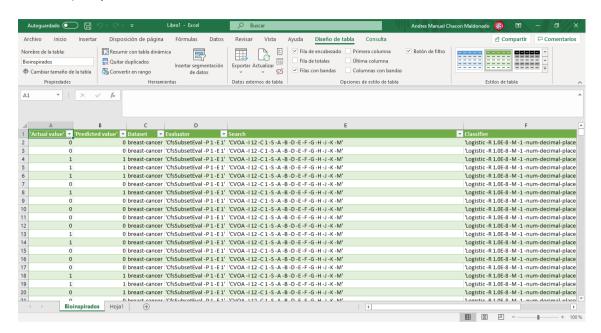


Manual de usuario TFG - Sistema de información para el estudio de metaheurísticas aplicadas a selección de atributos

Andrés Manuel Chacón Maldonado - 77937248T

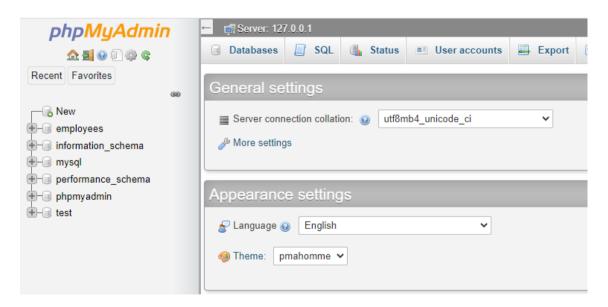
Página 337 de 429

Y hacemos click en Guardar. Para comprobar que se ha guardado correctamente, nos vamos a dicha carpeta y abrimos el CSV:



Ahora guardaremos los datos en una base de datos, para ello y una vez configurado el fichero DatabaseUtils.props, hacemos click en Save to DB (si la base de datos no existe o no existe alguna tabla, se crearán automáticamente a partir de scripts sqls). Esta acción guarda tanto las predicciones como las métricas (en esta última, guarda todas las métricas se han elegido o no).

Primero y para mostrar que efectivamente crea la base de datos si no existe, con el gestor de base de datos xampp y a través de PhpMyAdmin vamos a ver las bases de datos que tenemos actualmente:



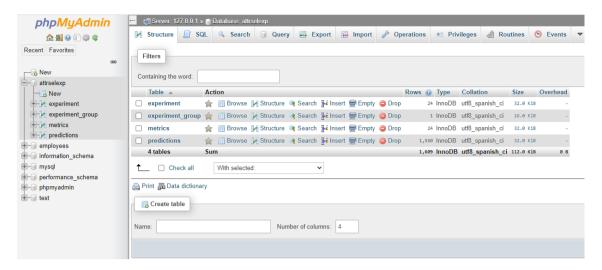


Manual de usuario TFG - Sistema de información para el estudio de metaheurísticas aplicadas a selección de atributos

Andrés Manuel Chacón Maldonado - 77937248T

Página 338 de 429

Ahora hacemos click en el botón Save to DB, y vemos que se ha creado la base de datos con los datos guardados:

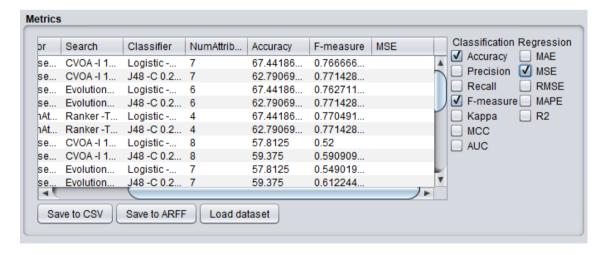


Más adelante cargaremos los datos guardados actualmente.

PASO 7: Métricas

Para guardar los datos en CSV o ARFF, debemos seguir los mismos pasos llevados a cabo anteriormente para guardar las predicciones en CSV, y para cargarlos en la pestaña Preprocess, pues sería también pulsado el botón Load dataset, pero esta vez de esta sección. Por ello, vamos a mostrar cómo añadir métricas a la tabla.

Este proceso es tan fácil como hacer click en los checkBoxes de las métricas que queramos añadir. Al tratarse de datasets de clasificación, añadiré las métricas Accuracy y F-measure. Añadiré también una métrica de regresión para ver que si los datasets son del tipo contrario dicha columna aparece en blanco:





Manual de usuario TFG - Sistema de información para el estudio de metaheurísticas aplicadas a selección de atributos

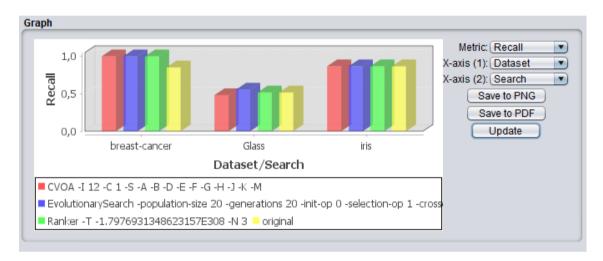
Página 339 de 429

Andrés Manuel Chacón Maldonado - 77937248T

PASO 8: Gráficas

Por defecto, se genera una gráfica con la métrica Accuracy o MAE (dependiendo si la experimentación llevada a cabo es de datasets de regresión o de clasificación), teniendo en el primer valor del eje X el evaluador y en el segundo el algoritmo de búsqueda. Vamos a generar una nueva gráfica con otros valores y a exportarla en PNG por ejemplo (el proceso para PDF sería exactamente igual).

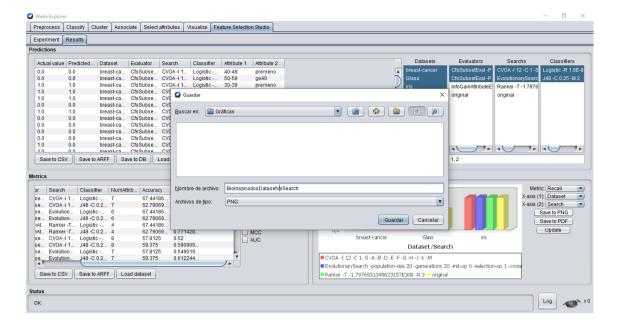
Para mostrar que las métricas insertadas en la tabla de métricas son independientes de que aparezcan o no en la gráfica (es decir, puedes tener unas métricas añadidas a la tabla, y aquí seleccionar cualquier otra), vamos a elegir la métrica Recall, el valor del eje X 1 pondremos Dataset y en el eje X 2 Search. Para ello simplemente hacemos click en sus respectivos checkBoxes donde se desplegarán los valores posibles. Una vez hecho esto, para generar la nueva gráfica hacemos click en el botón Update:



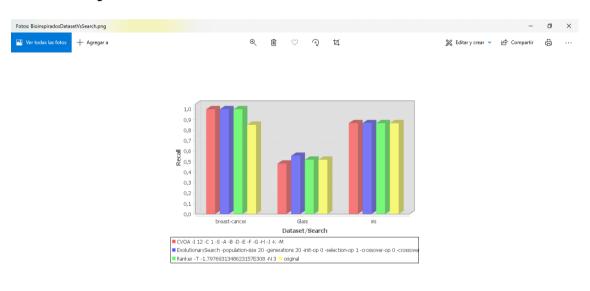
Se puede identificar fácilmente en este caso a los algoritmos de búsqueda utilizados por sus colores.

Para exportar la gráfica en formato PNG, hacemos click en el botón Save to PNG. Aparecerá un diálogo donde elegiremos donde guardarlo, y su nombre:





Y le damos a guardar. Para comprobar que se ha guardado bien, nos vamos a dicha carpeta y abrimos la imagen:

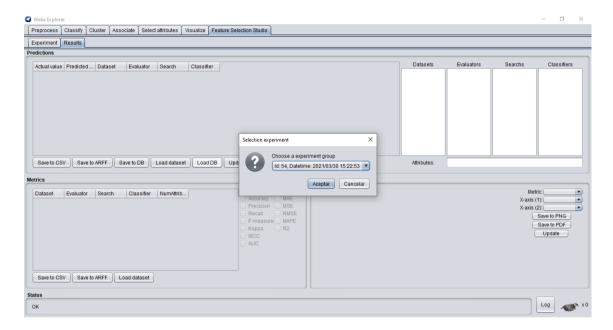




PASO EXTRA: Cargar datos desde la base de datos

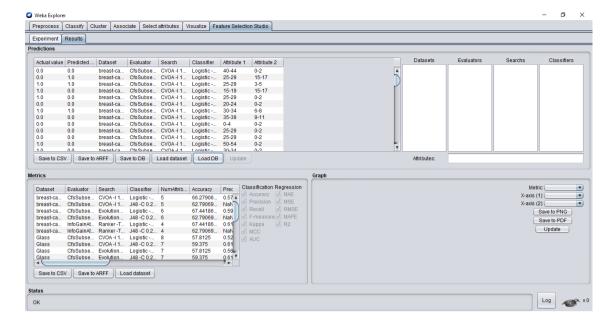
Los datos pueden cargarse desde la base de datos sin necesidad de haber ejecutado un experimento. Es por ello que utilizaremos dicho camino para ver mejor las diferencias que se provocan en la interfaz (también pueden cargarse habiendo ejecutado una experimentación y obtenido los resultados sin ningún problema).

Para ello, nos vamos a la pestaña FeatureSelectionStudio en Weka, y aquí a la pestaña Results. Ahora hacemos click en Load (necesitamos tener configurado correctamente el fichero databaseUtils.prop, mirar apartado **4 CONFIGURACIÓN DATABASEUTILS** del presente documento) y nos aparecerá el siguiente diálogo:



Al seleccionar el checkBox que aparece, se desplegarán todas las experimentaciones guardadas representadas por su ld y la fecha y hora en la cual se guardó. Seleccionamos la que nos aparece ya que es la única que tenemos y le damos a Aceptar:





Y ya tendríamos cargados los datos desde la base de datos. Puede observase que hay opciones que no están disponibles, es a causa de que lo que se guardan son datos y no objeto. Las opciones disponibles son: guardar en CSV, en ARFF, de nuevo a una base de datos y cargar datos otra vez desde la base de datos.

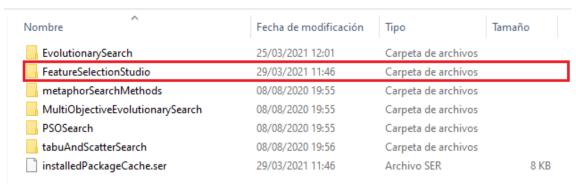
10.1.4 CONFIGURACIÓN DATABASEUTILS

Para poder utilizar las funcionalidades asociadas a la base de datos, es necesario introducir correctamente los datos que se solicitan a continuación y de la forma que se expone en el fichero **databaseUtils.props**, además de tener levantado el servidor perteneciente a la url que introduciremos más adelante. Los pasos a seguir para llevar a cabo la correcta configuración de los parámetros necesarios para acceder a la base datos son:

PASO 1

Una vez tenemos instalado en Weka el paquete FeatureSelectionStudio, al igual que el resto de los paquetes que instalemos, se descomprimirá en la dirección C:\Users\Usuario\wekafiles\packages de nuestro ordenador. Por lo que vamos a dicha dirección y entramos en la carpeta de FeatureSelectionStudio:





PASO 2

Una vez allí, abrimos el fichero DatabaseUtils.props con un editor de texto cualquiera, en nuestro caso, lo abriremos con el bloc de notas:

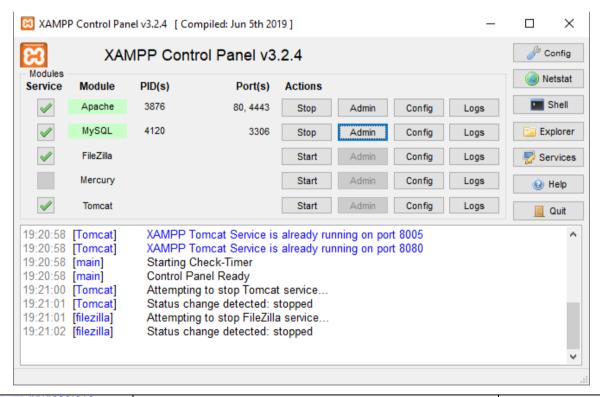
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
☐ DB	29/03/2021 11:46	Carpeta de archivos	
doc doc	29/03/2021 11:46	Carpeta de archivos	
lib	29/03/2021 11:46	Carpeta de archivos	
src	29/03/2021 11:46	Carpeta de archivos	
build_package.xml	29/03/2021 11:46	Documento XML	9 KB
🔁 DatabaseUtils.props	29/03/2021 11:46	Project Property File	3 KB
Description.props	29/03/2021 11:46	Project Property File	3 KB
Explorer.props	29/03/2021 11:46	Project Property File	7 KB
FeatureSelectionStudio.jar	29/03/2021 11:46	Executable Jar File	99 KB

Al abrirlo nos debemos de centrar en las líneas comentadas de "#The url to the experiment database", "#Your user" y "#Your password":

```
DatabaseUtils.props: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
# General information on database access can be found here:
# https://waikato.github.io/weka-wiki/databases/
# Version: $Revision: 15257 $
# The comma-separated list of jdbc drivers to use
#jdbcDriver=RmiJdbc.RJDriver,jdbc.idbDriver
#idbcDriver=idbc.idbDriver
#jdbcDriver=RmiJdbc.RJDriver,jdbc.idbDriver,org.gjt.mm.mysql.Driver,com.mckoi.JDBCDriver,org.hsqldb.jdbcDriver
jdbcDriver=com.mysql.jdbc.Driver
  The url to the experiment database
#jdbcURL=jdbc:rmi://expserver/jdbc:idb=experiments.prp
#jdbcURL=jdbc:idb=experiments.prp
#jdbcURL=jdbc:mysql://localhost:3306/
#user=root
#Your password
#password=
# the method that is used to retrieve values from the db
# (iava datatype + RecordSet.<method>)
# string, getString() = 0; --> nominal
# boolean, getBoolean() = 1; --> nominal
```

Descomentamos la última línea de cada uno de ellos borrando el símbolo "#". En caso de poseer dichos datos (url = localhost:3306/, user = root y password vacía), guardamos y ya estaría listo.

En caso de poseer otros datos, borramos los que vienen por defecto y ponemos lo nuestros. Para saber la url de nuestro servidor, en caso de tener un gestor de base de datos como Xampp y **asegurarnos de que está activo,** en la sección de MySql le damos a Admin:



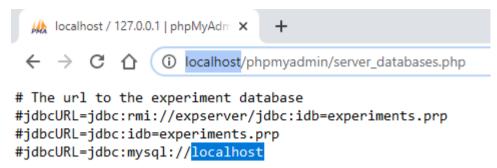


Manual de usuario TFG - Sistema de información para el estudio de metaheurísticas aplicadas a selección de atributos

Andrés Manuel Chacón Maldonado - 77937248T

Página 345 de 429

Ahora se abrirá en nuestro navegador que tenemos puesto por defecto el gestor PhpMyAdmin, cogemos su url (sólo lo que aparece antes del primer "/") y la ponemos en su lugar correspondiente en el fichero:



Ahora justamente después ponemos ":" y el puerto el cual aparecía anteriormente en Xampp (en nuestro caso 3306), seguido de "/":

```
# The url to the experiment database
#jdbcURL=jdbc:rmi://expserver/jdbc:idb=experiments.prp
#jdbcURL=jdbc:idb=experiments.prp
#jdbcURL=jdbc:mysql://localhost:3306/
```

Y listo, ya podemos acceder a las funciones que interactúan con la base de datos.

