LinuxDay

26 Ottobre 2019



Catturare il Traffico delle App Android Senza Root

Emanuele Faranda

black.silver@hotmail.it

Contribute!



https://github.com/emanuele-f/RemoteCapture

Perchè analizzare il Traffico delle App

- Con chi parla l'app?
- L'app usa canali sicuri per lo scambio dei dati?
- Quali richieste DNS/HTTP fa?
- Catturare un PCAP del traffico

VPNService

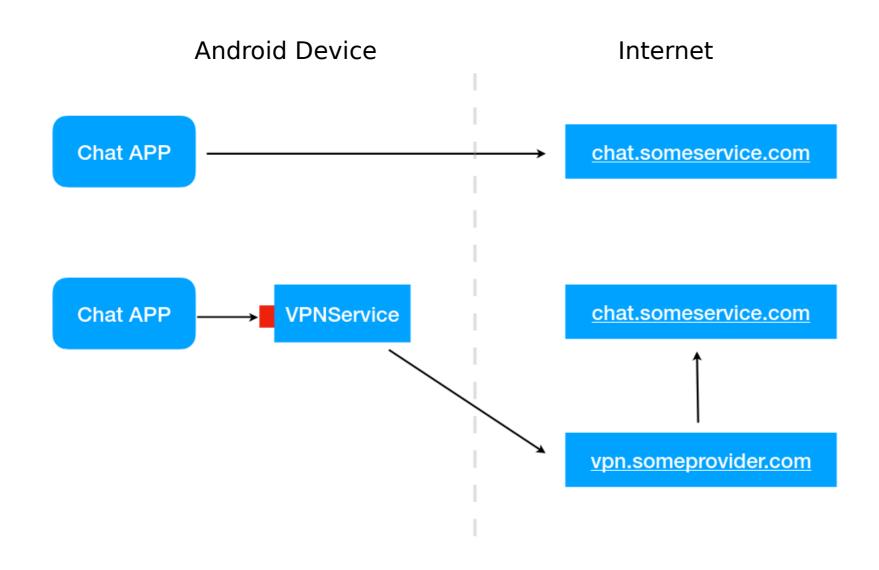
- Servizio Android ideato per implementare app di VPN
- Permette di deviare i pacchetti inviati dalle app e gestirli con una logica propria
- Indicato da una chiave nella barra di stato



Potenzialità offerte del VPNService

- Modificare il traffico delle app
- Forzare l'uso di un DNS server specifico
- Collegare una sottorete remota (es. aziendale)
- Bloccare selettivamente il traffico di un'app
- Intercettare il traffico cifrato delle app (prima di Android 7)

VPNService Funzionamento

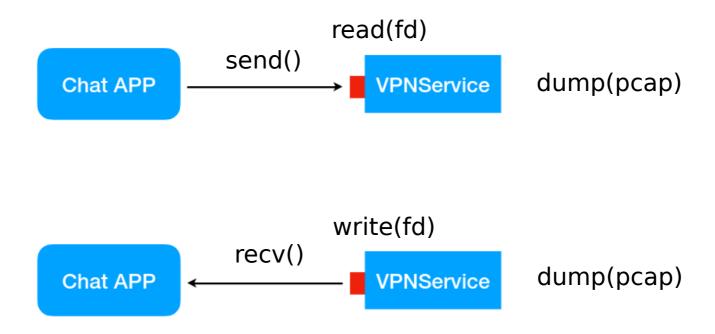


Setup VPNService

- 1. intent = VpnService.prepare(MainActivity.this)
- 2. startActivityForResult(intent)
- 3. onActivityResult -> startService(intent)
- 4. Configurare opzioni tramite Builder VPN
- 5. Builder.establish() -> file descriptor
- 6. Gestire i pacchetti tramite il file descriptor
- 7. OnRevoke -> termina

VPNService Builder

Catturare i Pacchetti



Problema: come inoltro il pacchetto ricevuto al suo destinatario originale?

Strategia

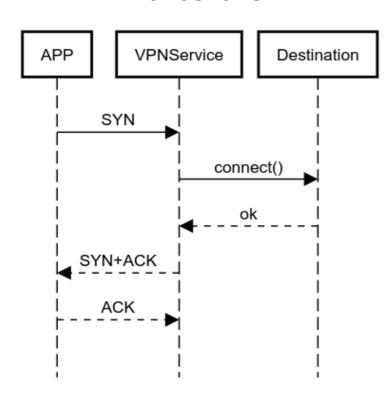
- Android non fornisce un API per reiniettare il pacchetto nel suo percorso originale
- Sarebbe semplice forwardare i pacchetti tramite socket RAW ma sono richiesti i privilegi di root

Soluzione:

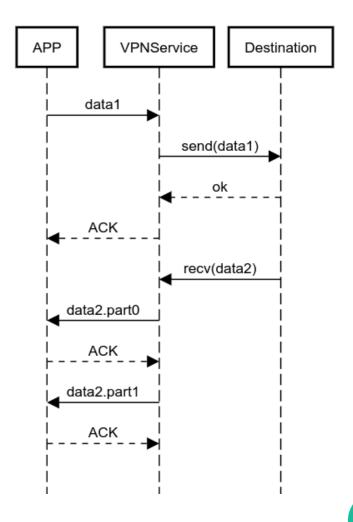
- Usare i comuni socket IP in versione UDP/TCP/ICMP
- Aprire un socket nuovo per ogni nuova comunicazione di un app verso internet
- Tener traccia dello stato del socket

Esempio

Handshake



Invio e Ricezione dati



Complicazioni

- Gestire i numeri di sequenza e ack TCP
- Gestire il three-way-handshake TCP con l'app
- Bufferizzare i dati ricevuti da internet per rispettare la window size TCP dell'app
- Bisogna gestire in maniera asincrona le richieste per evitare di rallentare tutto
- Tuttavia, non è necessario gestire ritrasmissioni, poiché Android ci assicura che le write sul fd arrivino all'app

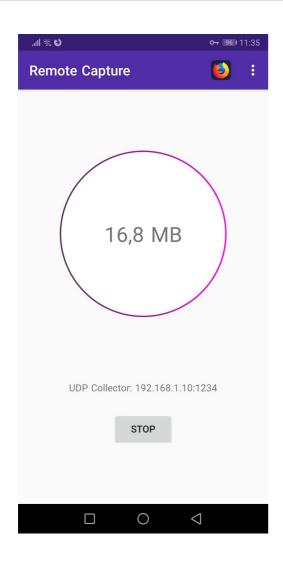
Cattura DNS

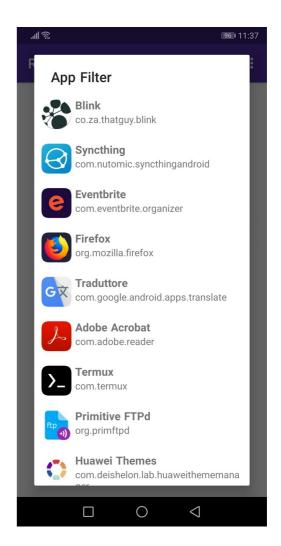
- Il traffico DNS segue un percorso alternativo dentro al VPNService
- Per catturare questo traffico è necessario impostare tramite Builder.addDnsServer un server DNS sulla stessa sottorete dell'interfaccia VPN
- Es. l'interfaccia VPN ha IP 10.215.173.1/30 e il DNS server è 10.215.173.2
- Per non rompere le comunicazioni DNS, anche qui bisogna fare da proxy UDP con un DNS server

Filtrare App

- Data una connessione di rete, determinare lo "UID" dell'app corrispondente
- Da android Q in poi si può usare ConnectivityManager.getConnectionOwnerUid
- In versioni precedenti, è necessario parsare /proc/net/tcp e /proc/net/udp e cercare la connessione
- Problema DNS: molte app risolvono i nomi tramite android, risultano netd (UID 1051)

RemoteCapture [1/2]





RemoteCapture [2/2]

- Cattura il traffico delle app e lo invia su un socket UDP in formato PCAP
- Utilizza la libreria zdtun per la gestione dei socket
- Si può impostare un filtro per catturare solo il traffico di determinate app
- E' possibile analizzare in tempo reale il traffico con tool quali wireshark e ntopng
- Supporta UDP e TCP, non ancora ICMP

Collezionamento

wireshark:

socat -b 65535 - udp4-listen:1234 | wireshark -k -i -

ntopng:

socat -b 65535 - udp4-listen:1234 | ntopng -m "10.215.173.0/24" -i -

tcpdump:

socat -b 65535 - udp4-listen:1234 | tcpdump -r -

Link Utili



https://github.com/emanuele-f/RemoteCapture

https://github.com/emanuele-f/zdtun

https://developer.android.com/reference/android/net/VpnService

https://github.com/WireGuard/WireGuard

Grazie per l'attenzione