

### **GULP - Gruppo Utenti Linux Pisa**

LinuxDay 2018 – Polo Etruria - 27 Ottobre 2018



# Introduzione alla grafica vettoriale con Inkscape

Strumenti Liberi ed Aperti per l'Ingegneria

Giuseppe Chellini

## Che cosa è INKSCAPE?

• E' un software per la **grafica vettoriale** "Inkscape is an **open-source vector graphics editor** similar to Adobe Illustrator, Corel Draw, Freehand, or Xara X.

What sets Inkscape apart is its use of Scalable Vector Graphics (SVG), an open XML-based W3C standard, as the native format."

## • E' un programma libero ed aperto

"Inkscape is **free**! By this, we mean it is free of cost, free to use and distribute, and open to peek into the source code. <...>
The software development of Inkscape adheres to opensource standards, and is intended to provide the user community with a solid, usable product.

The process is an open, **community-oriented development** which focuses on a small

[ https://inkscape.org/it/about/overview/ ]

core and extensibility. <...>"

## Si, ok... ma perché dovrei utilizzare INKSCAPE?

- E' un software **Libero**, quindi potrò disporne sempre liberamente e gratuitamente;
- E' un prodotto **Open Source**, quindi avrò sempre la possibilità di intervenire su di lui per introdurre miglioramenti e per suggerire correzioni;
- E' supportato da una estesa **Comunità** di utenti ai quali posso rivolgermi per risolvere problemi e per suggerimenti;
- Realizza prodotti grafici che si basano su formati di file standardizzati ed aperti (SVG, PDF...) che permetteranno di utilizzare il documento anche con altre applicazioni (portabilità del prodotto e "archiviabilità");

## Mmm... Grafica vettoriale?

Immagine vettoriale



Immagine raster



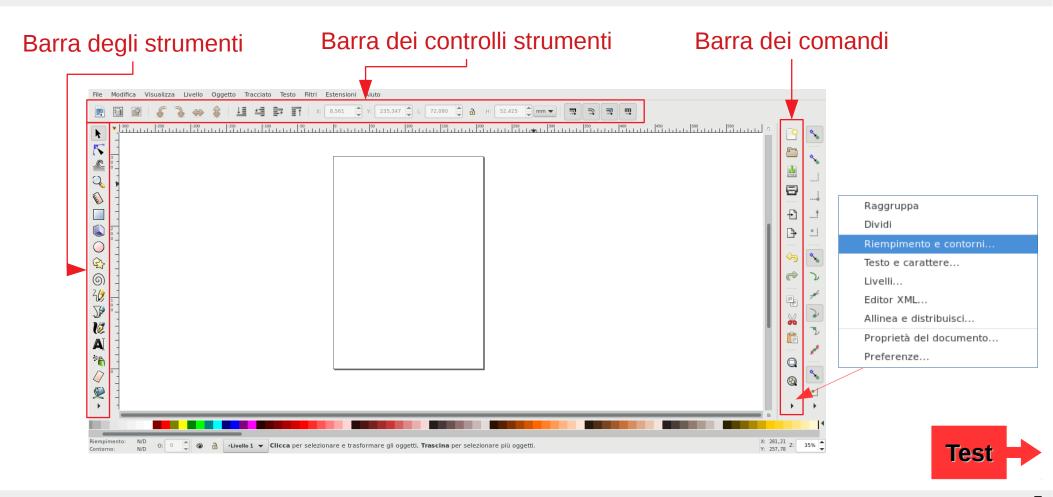
Immagine vettoriale: ottenuta attraverso l'elaborazione di forme geometriche elementari.

Immagine raster:

ottenuta attraverso la definizione di una matrice di pixel con associato un colore.

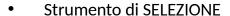
[immagine: http://maurogoretti.blogspot.com/2013/09/grafica-raster\_6.html ]

# Una prima vista all'interfaccia del programma...



# La barra degli strumenti







• Strumento per la modifica dei NODI



Sculpt tool



Strumento di ZOOM



Strumento di MISURA



RETTANGOLI e QUADRATI



SOLIDO 3D



• CERCHI, ELLISSI ed ARCHI



POLIGONI e STELLE



SPIRALI



DISEGNO A MANO LIBERA



Disegna LINEE e CURVE



Strumento CALLIGRAFICO



Aggiungi TESTO



Scolpisci con SPRAY



CANCELLA



COLORA AREE DELIMITATE

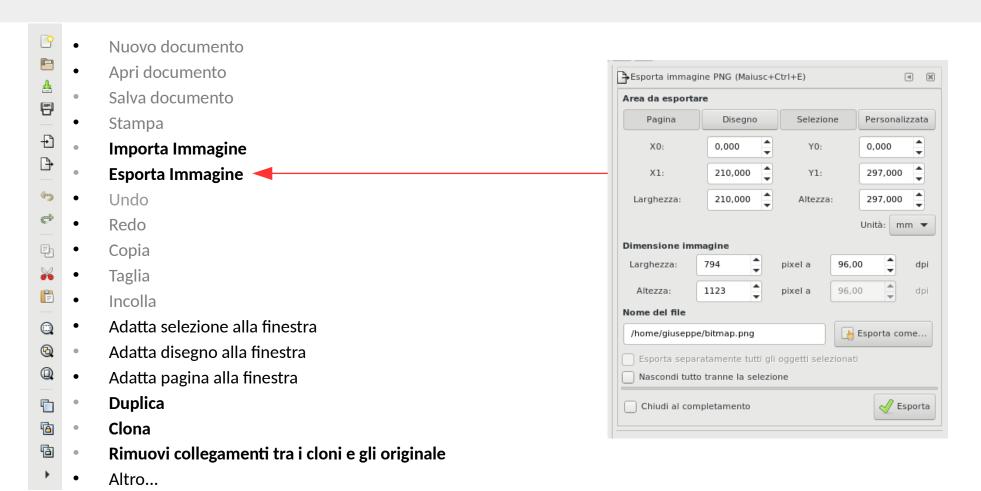


Manipola GRADIENTI

#### Scorciatoie da Tastiera:

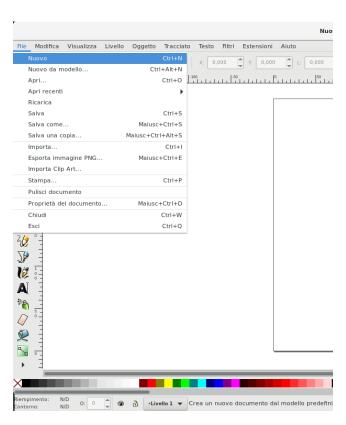
- F1 SELEZIONE
- F2 MODIFICA NODI
- F3 ZOOM
- F4 RETTANGOLI
- F5 CERCHI
- F6 MANO LIBERA
- F7 CONTAGOCCE
- F8 TESTO

## La barra dei comandi

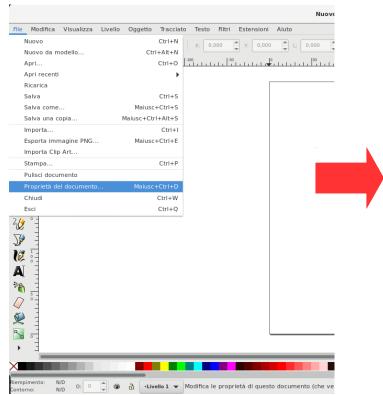


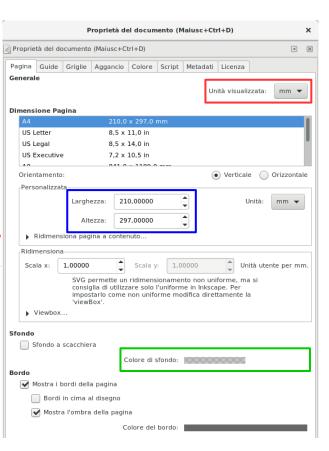
## Inizio di un nuovo documento

#### Inizio del documento...



#### Impostazione delle proprietà:





# Muoviamo il foglio da disegno

Unità di misura dello spazio del disegno

Contorno della pagina

#### Gestione della vista:

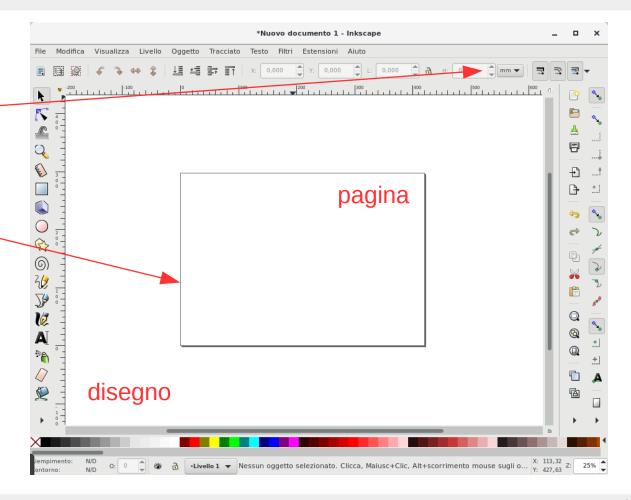
Pan: Tasto centrale + mouse

Ctrl + cursori

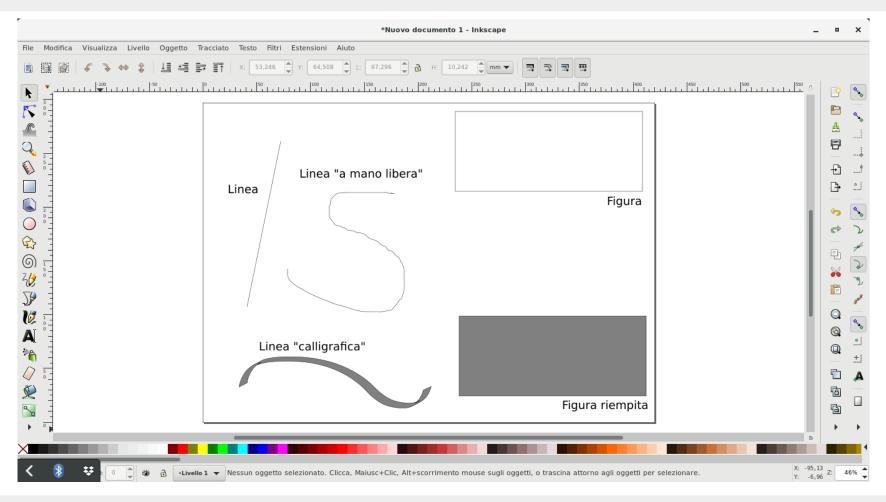
Zoom: Rotella Mouse

Tasto + e -





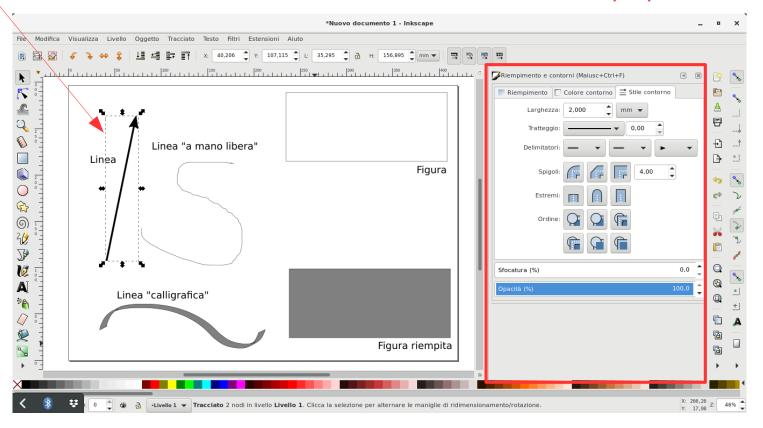
# Cominciamo a disegnare elementi "vettoriali"...



# ... ed a modificarli mediante la Barra delle Proprietà ...

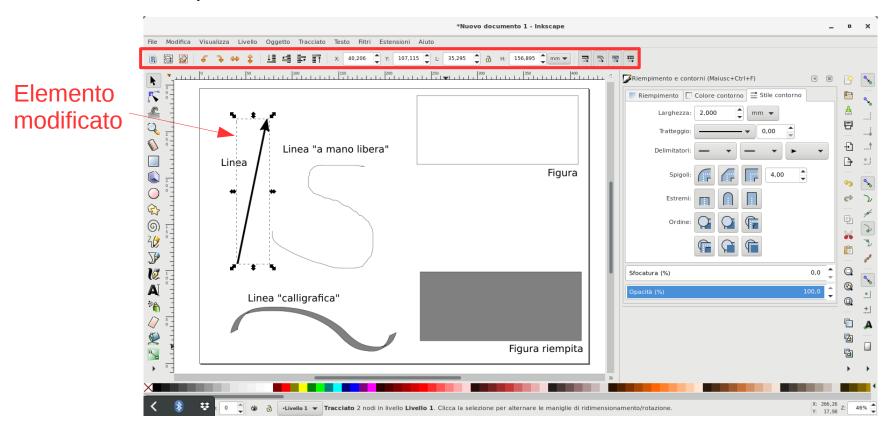
#### Elemento modificato

#### Barra delle proprietà



## ... oppure attraverso la Barra dei Controlli Strumenti

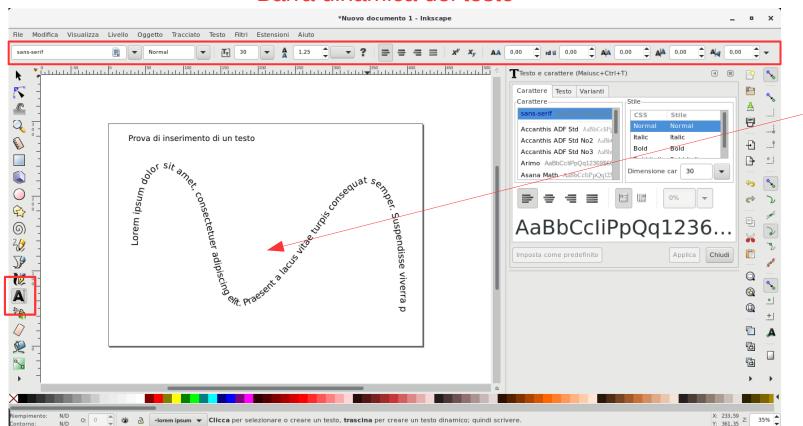
Barra con comportamento "dinamico", che cambia in funzione dello strumento selezionato





# Aggiungiamo del testo al nostro disegno...

#### Barra dinamica del testo

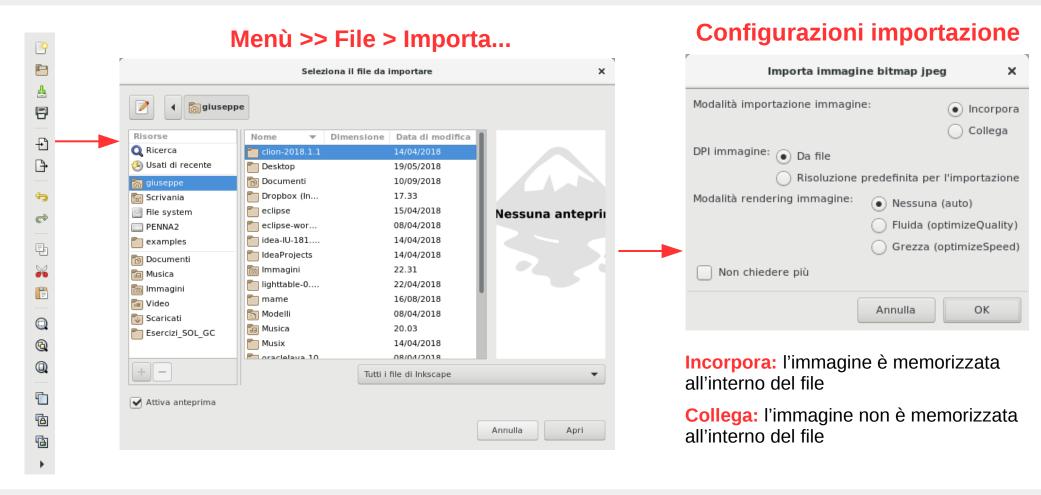


#### Menù Testo



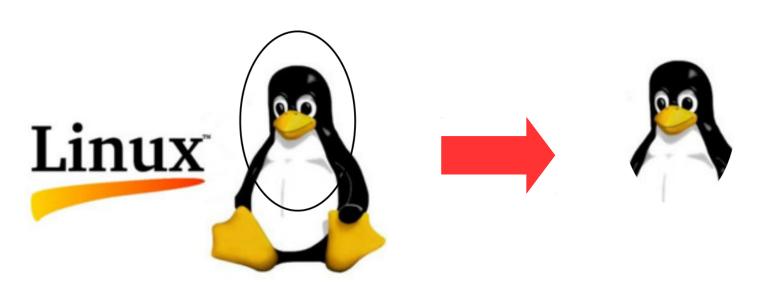


# Inserimento delle immagini...



# ... ritagliare ...

Seleziono un tracciato ed una immagine: Imposta Fissaggio...



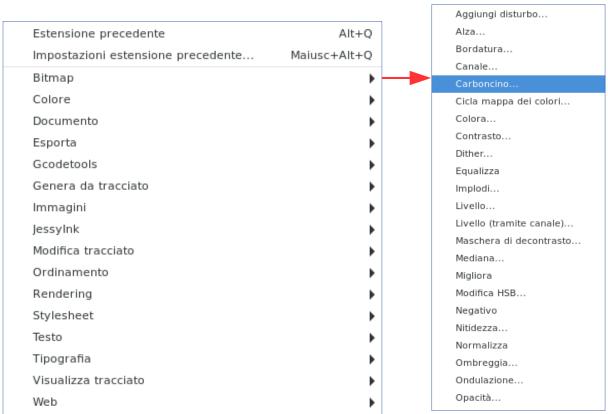
Annulla: Muovi	Ctrl+Z
Ripeti	Maiusc+Ctrl+Z
Taglia	Ctrl+X
Copia	CtrI+C
Incolla	Ctrl+V
Duplica	Ctrl+D
Elimina	Canc
Riempimento e contorni	
Proprietà oggetto	
Seleziona questo	
Seleziona stesso	<b>&gt;</b>
Sposta a livello	
Crea collegamento	
Imposta maschera	
Rimuovi maschera	
Crea gruppo di ritaglio	
Imposta fissaggio	
Rilascia fissaggio	
Raggruppa	

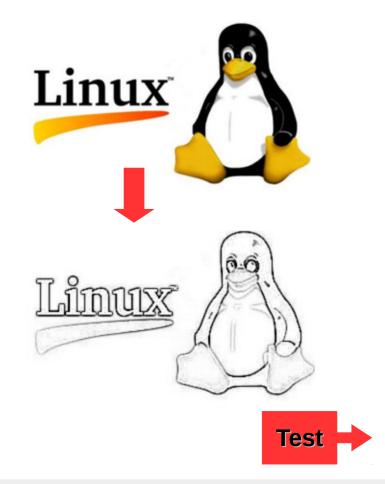
E' importante che il tracciato che ritaglia sia superiore rispetto all'immagine.



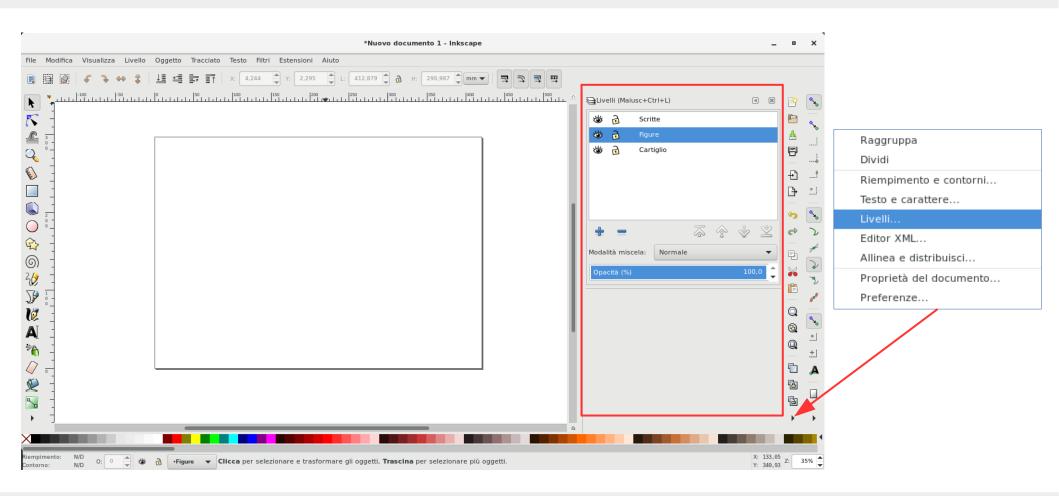
# ... applicare effetti ... e molto altro.

#### Filtro "Carboncino"



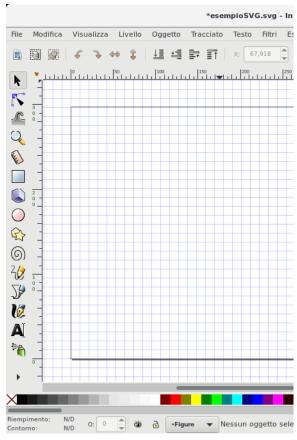


# Gestione del Disegno mediante livelli

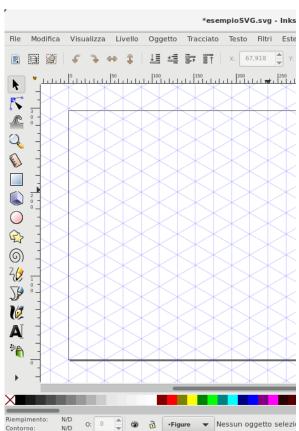


# Disegnare con precisione: le guide...

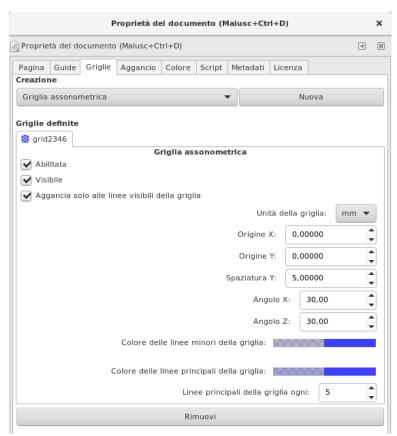
#### **Griglia rettangolare:**



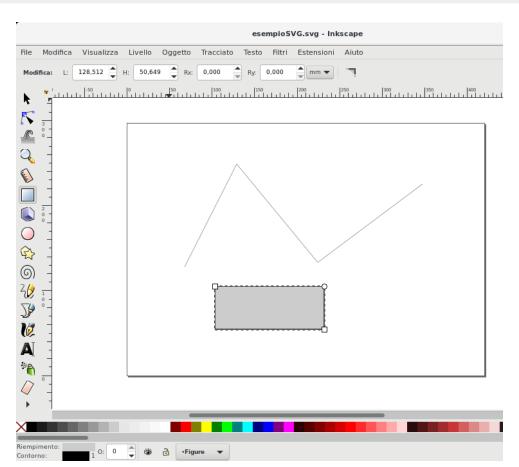
#### **Griglia assonometrica:**



#### Proprietà del documento:



## Come è fatto un file "\*.SVG"



#### File SVG:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!-- Created with Inkscape (http://www.inkscape.org/) -->
<svq
  xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/"
  xmlns:cc="http://creativecommons.org/ns#"
  xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"
  xmlns:svg="http://www.w3.org/2000/svg"
  xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
  xmlns:sodipodi="http://sodipodi.sourceforge.net/DTD/sodipodi-0.dtd"
  xmlns:inkscape="http://www.inkscape.org/namespaces/inkscape"
  width="420mm"
  height="297mm"
   viewBox="0 0 420 297"
   version="1.1"
  id="svq8"
   enable-background="new"
  inkscape:version="0.92.1 r15371"
   sodipodi:docname="esempioSVG.svg">
  <defs
     id="defs2">
    <clipPath
      id="clipPath496"
      clipPathUnits="userSpaceOnUse">
      <path
         inkscape:connector-curvature="0"
         id="path494"
         d="M 0,841.89 H 1190.55 V 0 H 0 Z" />
    </clipPath>
```

## Le slides mancanti...

Sono molte le potenzialità del programma che non è stato possibile analizzare approfonditamente in questa presentazione:

- Gestione delle guide;
- Gestione avanzata dei tracciati;
- Scrittura di estensioni per Inkscape;